

Jacek Oleś



693534913



Polska, Kraków



jacek.oles92@gmail.com



linkedin.com/in/jacek-oles-920625



github.com/axal25

Umiejętności

Java

PostgreSQL • JavaEE

C • C++ • Ada • Matlab • Excel

Erlang • Prolog • Haskell

HTML • CSS • Word

JavaScript • Angular 5 • Node.js

Unix • Github • LaTeX • UI Diagrams

Certyfikaty

Introduction to Logic

- by Stanford University
- Online course via Coursera.org

Certyfikat CEFR na poziomie C1 z języka angielskiego

Prawo jazdy kategorii B

Status studenta

Edukacja

2012 - 2020

Wydział

Uczelnia

Informatyka

Elektrotechniki, Automatyki, Informatyki i Inżynierii Biomedycznej

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie

2011 - 2012

Wydział

Uczelnia

Elektronika i Telekomunikacja

Informatyki, Elektroniki i Telekomunikacji

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie

2008 - 2011

Szkoła

średnia

Klasa o profilu matematyczno-informatycznym

Liceum Ogólnokształcące Zakonu Pijarów

im. ks. Stanisława Konarskiego w Krakowie

Doświadczenie

2017

Obowiązki

BNP Paribas Bank Polska S.A.

Praktykant w zespole Zarządzania Projektami

Spotkania z zespołami projektowymi oraz przygotowanie raportów.

Przygotowanie aktualnego zestawienia budżetowego grupy projektów.

Przygotowanie zestawienia i analiza dostępności i wiarygodności informacji w bazach danych oferowanych przez zewnętrzne firmy.

2016

VIA4 S.A. - Punkt poboru opłat na autostradzie A4 w Balicach.

Pracownik punktu poboru opłat na autostradzie

Projekty



JacksChess

Opis techniczny

Ada • GtkAda (GTK+) 3.0 • AdaCore GPS • Windows

Prosta gra szachów w języku Ada z użyciem graficznej biblioteki GtkAda (GTK+ 3.0) na platformę Windows. Program pisany i kompilowany przez środowisko AdaCore GPS dostarczający bibliotekę GtkAda.

Możliwość rozgrywki dla jednego gracza przeciwko komputerowi. Gracz zawsze gra białymi figurami. Gracz wybiera jeden z wizualnie zaznaczonych, dozwolonych ruchów. Komputer wykonuje losowy ruch (wybiera jeden z dozwolonych ruchów). Przygotowane są również diagramy klas.



SoapRest

Opis techniczny

Java EE • Wildfly 14.0.1.Final • Maven • RestEasy • Swagger • IntelliJ

Projekt na potrzeby laboratoriów z Service-Oriented Architecture. Przygotowany w środowisku IntelliJ na serwer (JBoss Application Server) Wildfly 14.0.1.Final w technologii JavaEE.

Service SOAP'owy oraz REST'owy. Klienci testujący usługi. Automatyczne załączanie Swagger'a oraz edycja pliku index'owego z wykorzystaniem Maven'a. W usłudze REST'owej wykorzystanie technologii [Proto3 - Protocol buffer 3 \(google\)](#). Autoryzacja w usługach SOAP (metodą BASIC + security domain) i REST (przez token). Walidacja parametrów (adnotacje) w usłudze REST. Przesyłanie zakodowanych obiektów typu Byte64 (nie jako załączniki).

[Projekt z Servlet'ami wykonany w środowisku Eclipse.](#)



GiveALift

Opis techniczny

Angular 5

Projekt naśladowujący funkcjonalność [BlaBlaCar](#). Pracowałem tylko nad częścią front-end'ową (grupowe repozytorium).

[Link do zbioru wszystkich repozytoriów projektu](#)



BareJS

Opis techniczny

JavaScript (ECMA 6), HTML, CSS

Projekt przedstawiający funkcjonalności JavaScript, CSS, HTML z możliwością testowania na [GitHub Pages](#).



JavaLabs

Opis techniczny

Java 11

Projekt oparty o laboratoria Javy rozwijany o dodatkowe funkcjonalności.

Zainteresowania

- Przemysł wirtualnej rozrywki, gier komputerowych i konsolowych.
- Polityka zagraniczna, międzynarodowa, głównie USA.
- Biologia popularna, ciekawostki i nowinki naukowe.
- Poznawanie interesujących historii z książek, filmów, seriali oraz gier.
- Pisanie opowiadań.
- Rysowanie.