



EJERCICIOS DE PYTHON (para practicar funciones y conceptos básicos como bucles, condiciones...) :

1- Definir una función `max()` que tome como argumento dos números y devuelva el mayor de ellos. (Es cierto que python tiene una función `max()` incorporada, pero hacerla nosotros mismos es un muy buen ejercicio.

2- Definir una función `max_de_tres()`, que tome tres números como argumentos y devuelva el mayor de ellos.

3- Definir una función que calcule la longitud de una lista o una cadena dada. (Es cierto que python tiene la función `len()` incorporada, pero escribirla por nosotros mismos resulta un muy buen ejercicio.

4- Escribir una función que tome un carácter y devuelva `True` si es una vocal, de lo contrario devuelve `False`.

5- Escribir una función `sum()` y una función `multip()` que sumen y multipliquen respectivamente todos los números de una lista. Por ejemplo: `sum([1,2,3,4])` debería devolver 10 y `multip([1,2,3,4])` debería devolver 24.

6- Definir una función `inversa()` que calcule la inversión de una cadena. Por ejemplo la cadena "estoy probando" debería devolver la cadena "odnaborp yotse"

7 - Definir una función `es_palindromo()` que reconozca palíndromos (es decir, palabras que tienen el mismo aspecto escritas invertidas), ejemplo: `es_palindromo ("radar")` tendría que devolver `True`.

8- Definir una función `superposicion()` que tome dos listas y devuelva `True` si tienen al menos 1 miembro en común o devuelva `False` de lo contrario. Escribir la función usando el bucle `for` anidado.

9- Definir una función `generar_n_caracteres()` que tome un entero `n` y devuelva el carácter multiplicado por `n`. Por ejemplo: `generar_n_caracteres(5, "x")` debería devolver "xxxxx".

10- Definir un histograma `procedimiento()` que tome una lista de números enteros e imprima un histograma en la pantalla. Ejemplo: `procedimiento([4, 9, 7])` debería imprimir lo siguiente:

```
****
*****
*****
```