Tecnológico de Costa Rica Escuela de Ingeniería en Computación Curso de Sistemas de Información Geográfica Proyecto #1 Andrés González Ortiz - 201016317 I Semestre, 2014

Proyecto II: Relaciones espaciales

Introducción

El objetivo del presente proyecto generar una serie de capas geográficas vectoriales sobre el cantón de Goicoechea, en San José. En forma adicional se pretende desarrollar el concepto de "relaciones espaciales pre-calculadas", es decir, determinar una serie de relaciones espaciales entre algunos elementos particulares y luego almacenarlas en tablas relacionadas para utilizarlas luego.

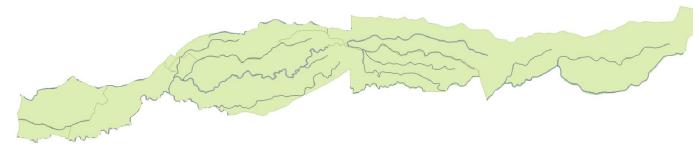
Todas las capas de datos fueron tratadas con GRASS mediante QGIS, con un sistema de proyección WGS84/Pseudo Mercator.

Todas las imágenes incluidas en este documento pueden ser encontradas en la carpeta "Anexos".

Capas de datos

Todas las capas pueden ser encontradas en la carpeta "Anexos", en formato ESRI Shapefile.

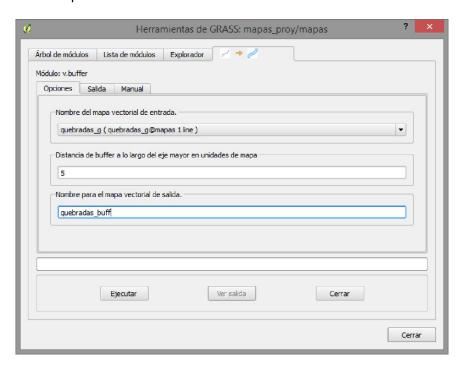
I. Polígonos de ríos



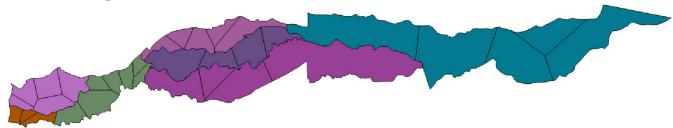
II. Polígonos de calles



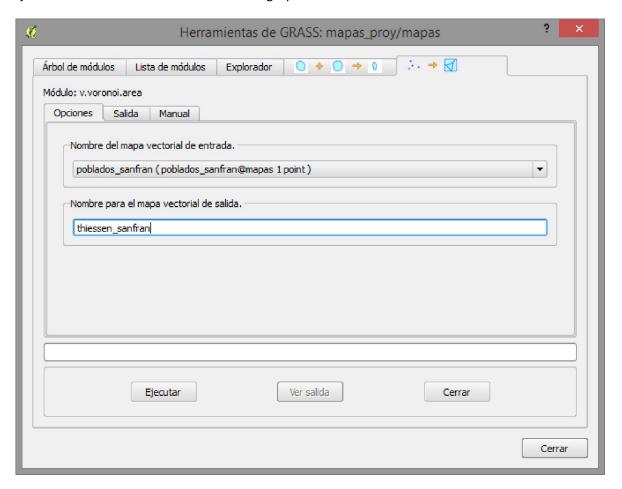
Ambas capas de buffers se crearon utilizando la herramienta v.buffer.



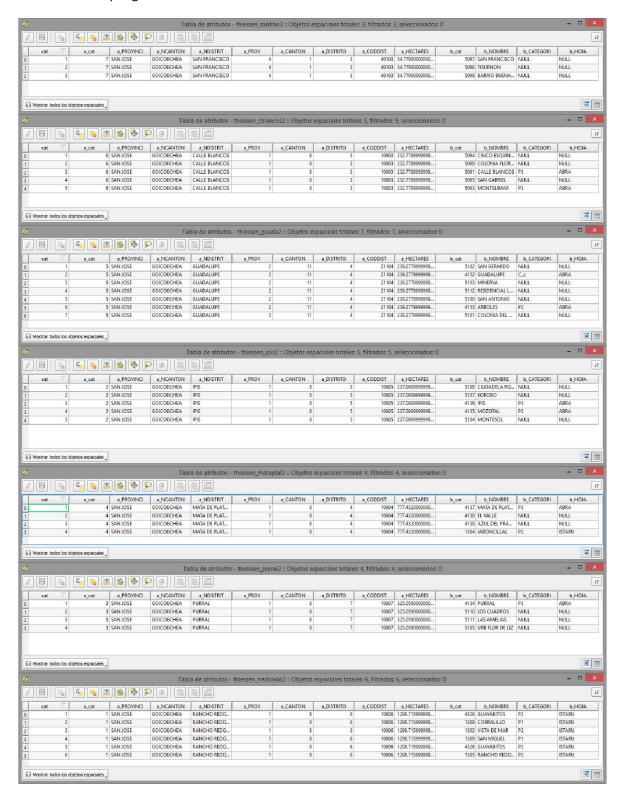
III. Polígonos de Thiessen



Los polígonos de Thiessen se crearon separando cada distrito en una capa individual y luego ejecutando el comando v.voronoi en cada grupo de localidades.

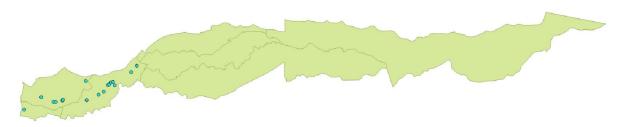


Tablas de cada polígono:



IV. Capas de datos

Bancos



Comercios



Escuelas



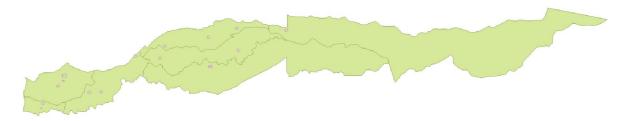
Iglesias



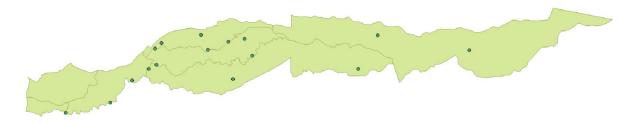
Paradas



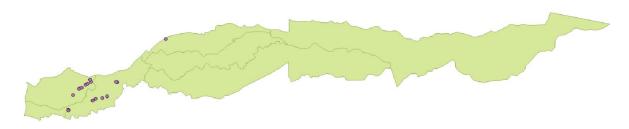
Parques



Puentes



Restaurantes

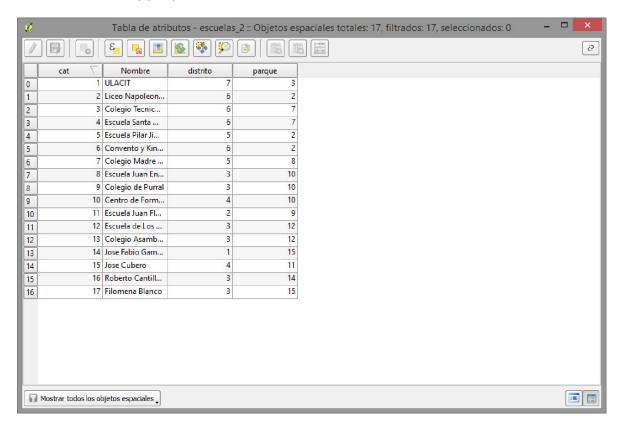


Teléfonos públicos



V. Relaciones espaciales pre-calculadas

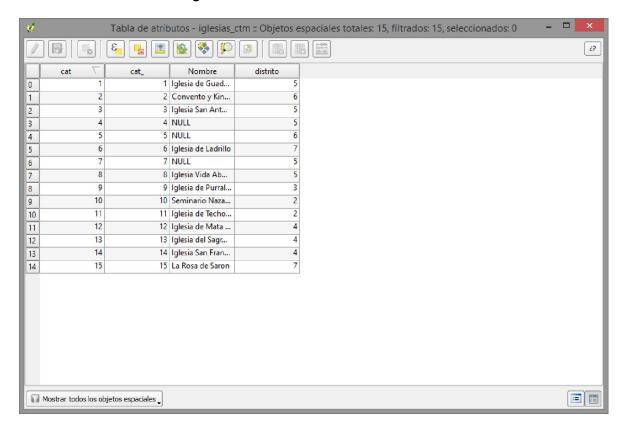
Número de distrito y parque más cercano a cada escuela:



El distrito se obtuvo creando una columna "distrito" en la tabla de escuelas y luego usando el comando v.distance from=escuelas_2 to=distritos_ctm output=escuelas3 dmax=0 upload=cat column=distrito.

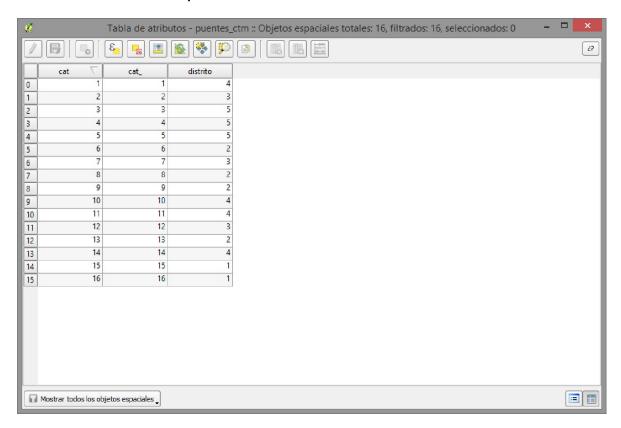
El parque más cercano se obtuvo creando una columna "parque" en la tabla de escuelas y luego usando el comando v.distance from=escuelas_2 to=parques_plazas_ctm output=escuelas4 upload=cat column=parque.

Número de distrito de cada iglesia:



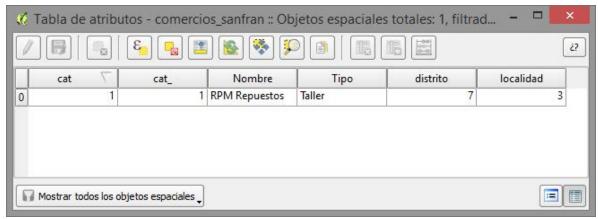
El distrito se obtuvo creando una columna "distrito" en la tabla de iglesias y luego usando el comando v.distance from=iglesias_ctm to=distritos_ctm output=iglesias3 dmax=0 upload=cat column=distrito.

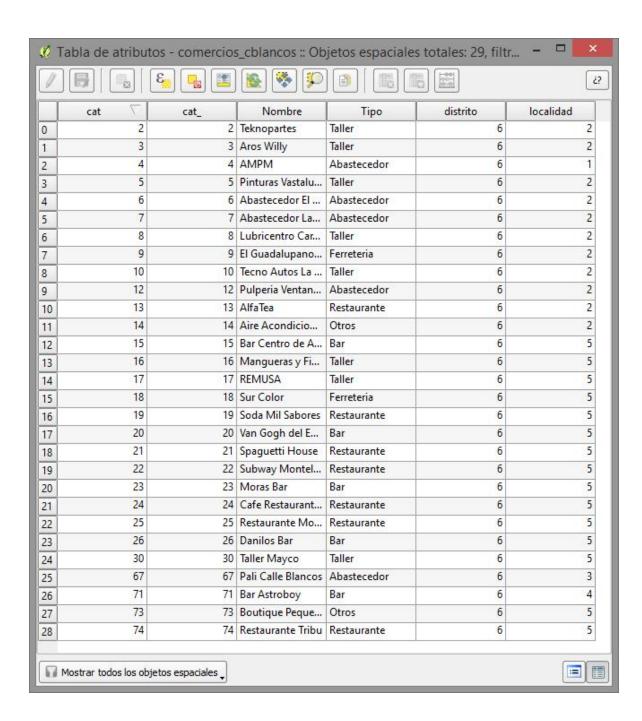
Número de distrito de cada puente:

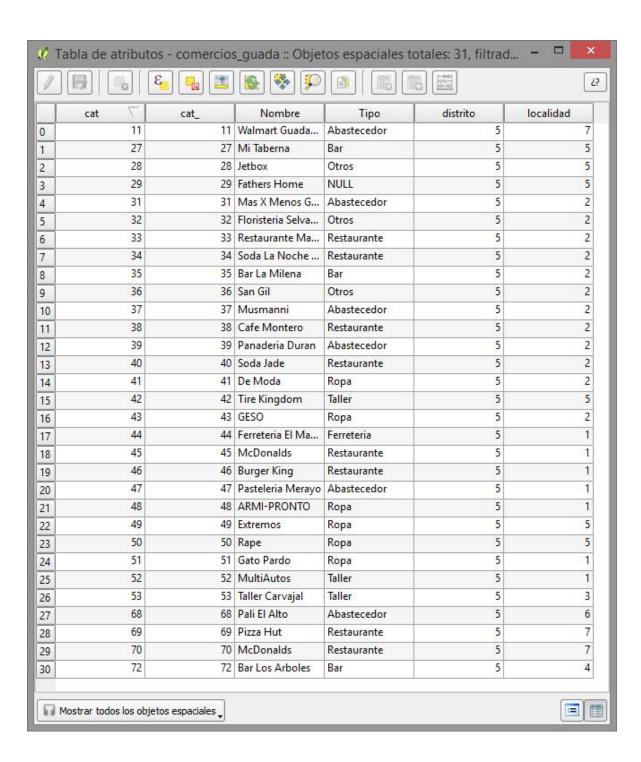


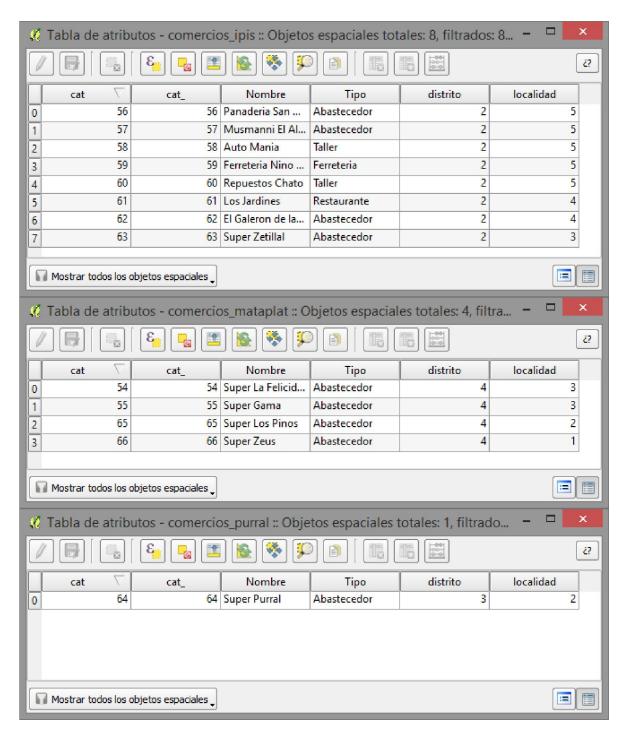
El distrito se obtuvo creando una columna "distrito" en la tabla de puentes y luego usando el comando v.distance from=puentes_ctm to=distritos_ctm output=puentes3 dmax=0 upload=cat column=distrito.

Localidad de cada comercio:



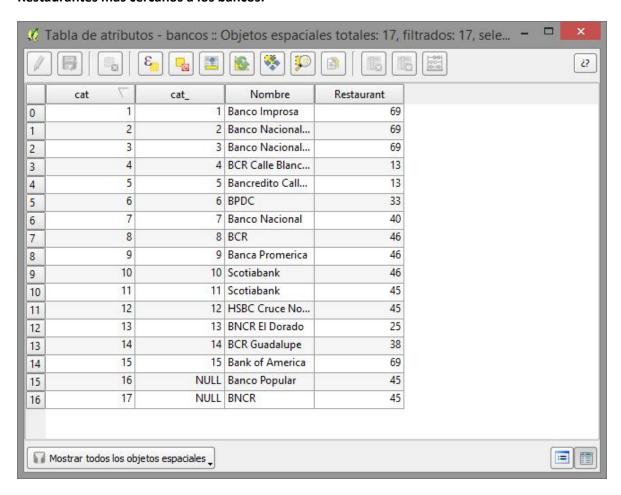






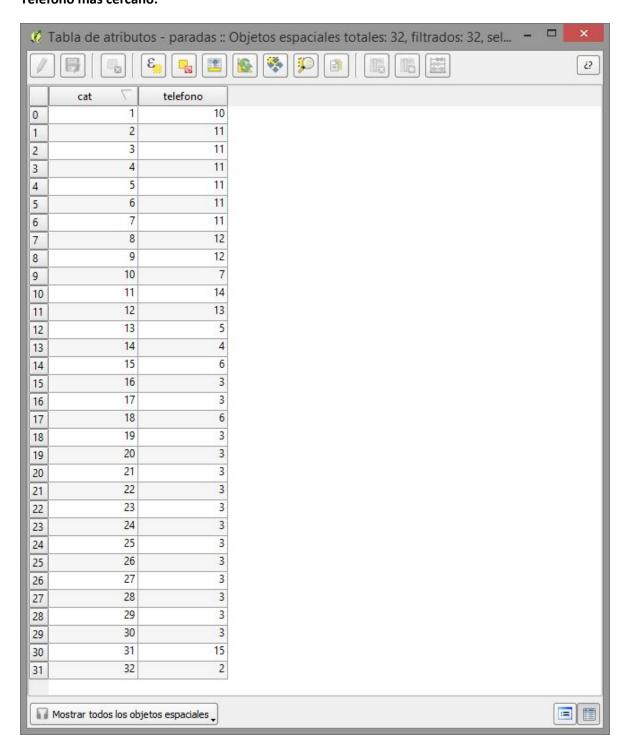
La localidad de cada comercio se determinó creando una columna "localidad" en la tabla de comercios, luego separando los comercios por distrito, y finalmente usando el comando v.distance sobre cada capa de polígonos de Thiessen.

Restaurantes más cercanos a los bancos:



Para conseguir el restaurante más cercano, se utilizó el comando v.distance from=bancos to=restaurantes_ctm output=bancos2 upload=cat column=Restaurant.

Teléfono más cercano:



Para conseguir el ID de teléfono se usó el comando v.distance from=paradas to=telefonos output=paradas2 upload=cat column=telefono.