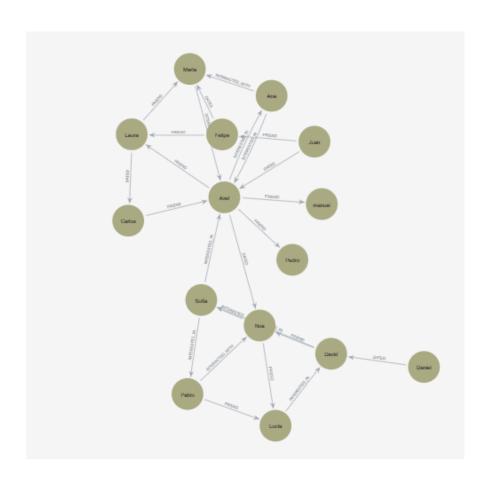
LOVELINK: LA RED SOCIAL DE RELACIONES



Axel Berral

Iker Infantes

ÍNDICE

ÍNDICE	2
INTRODUCCIÓN	3
FASE 1: Entorno y base de proyecto	4
1. Crear el entorno virtual	4
2. Instalar dependencias iniciales	4
3. Crear estructura básica de carpetas	4
Guardar las dependencias instaladas	4
FASE 2: Conexión con base de datos (Neo4j)	6
Instalar y/o configurar Neo4j localmente o en la nube (AuraDB)	6
2. Crear archivo .env con las credenciales de Neo4j	6
3. Crear archivo database.py para manejar la conexión	7
4. Probar una consulta de ejemplo desde FastAPI hacia Neo4j	7
FASE 3: Modelado del Grafo	9
Definir nodos Person y relaciones (FRIEND, DATED, INTERACTED_WITH)	9
NODES: Person	9
RELACIONS	9
2. Crear un script para poblar la base con algunos datos de prueba (usando Cypher).	.10
Crear funciones para insertar personas y relaciones desde la API	11
FASE 4: Lógica de Recomendación	
Diseñar y probar algoritmo "friend of a friend con twist romántico"	
2. Añadir filtros opcionales: edad, género, intereses	. 18
FASE 5: Cliente web sencillo	. 24
Reestructura mínima del proyecto	
Añadir soporte para HTML en FastAPI	
3. Creamos el archivo script.js en la carpeta static:	. 25
FASE 6: Autenticación y usuarios	
1. Registro	
2. Login	
3. Views de Register y Login	
FASE 7: RED SOCIAL FUNCIONAL	
Implementar las funciones para los usuarios logueados	
RECOMMENDATIONS	
PATH-TO-PERSON	
PERFIL Y EDITAR TU PERFIL	
AÑADIR FOTOS	
FASE 8: Despliegue en la nube y en internet	
1. Base de datos en la nube	
2. Despliegue en Internet	
Estructura Final del Proyecto	. 50

INTRODUCCIÓN

Este proyecto consiste en el desarrollo de una API de recomendación de parejas basada en conexiones indirectas, utilizando tecnologías modernas para analizar y extraer valor de las relaciones sociales pasadas. Se trata de una API REST respaldada por una base de datos de grafos (Neo4j) y acompañada de un cliente web sencillo para la interacción del usuario.

Objetivo del sistema

El objetivo es encontrar "matches" románticos potenciales no evidentes, a partir del análisis de conexiones sociales indirectas: exparejas, amistades, interacciones previas, etc. Inspirado en el algoritmo "Friend of a Friend", el sistema añade un enfoque romántico que prioriza conexiones prometedoras dentro del grafo social.

Tecnologías utilizadas

- FastAPI para la construcción de la API REST.
- Neo4j como base de datos orientada a grafos.
- Cliente web para visualizar y probar el sistema.

Conceptos clave

- Inferencia basada en grafos sociales.
- Recomendación de contactos potenciales.
- Respeto por la privacidad y los datos personales.
- Arquitectura modular basada en servicios (API + frontend).

Metodología

Para llevar a cabo este proyecto de forma estructurada y escalable, lo hemos dividido en 8 fases distintas, que abarcan desde la concepción inicial hasta el despliegue final en la nube.

FASE 1: Entorno y base de proyecto

1. Crear el entorno virtual

python3 -m venv venv

.\venv\Scripts\activate

python3 -m venv venv

.\venv\Scripts\activate

2. Instalar dependencias iniciales

Vamos a instalar FastAPI, el servidor Uvicorn, y la librería de Neo4j:

pip install fastapi[all] uvicorn neo4j python-dotenv

pip install fastapi[all] uvicorn neo4j python-dotenv

3. Crear estructura básica de carpetas

4. Guardar las dependencias instaladas

pip freeze > requirements.txt

pip freeze > requirements.txt

4. Probar que funciona

Hacemos prueba de código en main.py:

```
from fastapi import FastApi

app = FastAPI()

@app.get("/")

def read_root():
    return {"message": "Hola món! Benvingut a LoveLink ""}
```

lo ejecutamos y ponemos en la terminal este comando:

uvicorn main:app --reload

y comprobamos que funciona:

http://127.0.0.1:8000 http://127.0.0.1:8000/docs#/

```
PS C:\Users\Axel\Desktop\Computacio Distribuida i Aplicacions\PR2\LoveLink> uvicorn main:app --reload
INFO: Will watch for changes in these directories: ['c:\Users\Axel\Desktop\Computacio Distribuida i Aplicacions\\PR2\\LoveLink']
INFO: Uvicorn running on <a href="http://127.0.0.1:8000">http://127.0.0.1:8000</a> (Press CTRL+C to quit)
INFO: Started reloader process [34980] using WatchFiles
INFO: Started server process [5076]
INFO: Waiting for application startup.
INFO: Application startup complete.
INFO: 127.0.0.1:50448 - "GET / HTTP/1.1" 200 OK
```





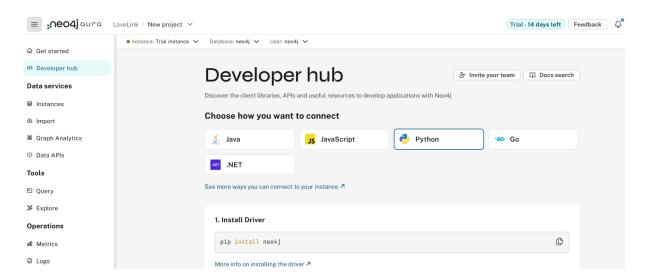
FASE 2: Conexión con base de datos (Neo4j)

1. Instalar y/o configurar Neo4j localmente o en la nube (AuraDB)

Crea una cuenta gratuita en https://neo4j.com/cloud/aura/

Elige la opción "Aura Free".

Crea una base de datos gratuita (tiene un límite, pero es más que suficiente).



1. Apuntamos los siguientes datos:

- URI (bolt) → neo4j+s://vuestra uri.databases.neo4j.io
- Usuario → neo4j
- o Contraseña → vuestra contraseña

2. Crear archivo .env con las credenciales de Neo4j

```
.env X
.env
1 NEO4J_URI=neo4j+s://c .databases.neo4j.io
2 NEO4J_USERNAME=
3 NEO4J_PASSWORD=
```

3. Crear archivo database.py para manejar la conexión

Añadimos esto en el database.py:

```
🕏 database.py M 🗙
🕏 database.py > ...
      from neo4j import GraphDatabase
      from dotenv import load dotenv
      import os
      load dotenv()
      NEO4J_URI = os.getenv("NEO4J_URI")
     NEO4J_USERNAME = os.getenv("NEO4J_USERNAME")
      NEO4J_PASSWORD = os.getenv("NEO4J_PASSWORD")
      driver = GraphDatabase.driver(
          NEO4J URI,
          auth=(NEO4J_USERNAME, NEO4J_PASSWORD)
      def run_query(query, parameters=None):
          with driver.session() as session:
             result = session.run(query, parameters or {})
              return [record.data() for record in result]
```

4. Probar una consulta de ejemplo desde FastAPI hacia Neo4j

Modificamos el Main.py:

```
main.py M X
main.py > ② test_connection

from fastapi import FastAPI
from database import run_query

app = FastAPI()

def read_root():
    return {"message": "Hola món! Benvingut a LoveLink \""}

app.get("/test-neo4j")
def test_connection():
    query = "MATCH (n) RETURN n LIMIT 5"
    try:
    results = run_query(query)
    return {"success": True, "data": results}
except Exception as e:
    return {"success": False, "error": str(e)}
```

Ejecutamos de nuevo:

uvicorn main:app --reload

```
PS C:\Users\Axel\Desktop\Computacio Distribuida i Aplicacions\PR2\LoveLink> uvicorn main:app --reload

INFO: Will watch for changes in these directories: ['C:\\Users\\Axel\\Desktop\\Computacio Distribuida i

INFO: Uvicorn running on http://127.0.0.1:8000 (Press CTRL+C to quit)

INFO: Started reloader process [4104] using WatchFiles

INFO: Started server process [33284]

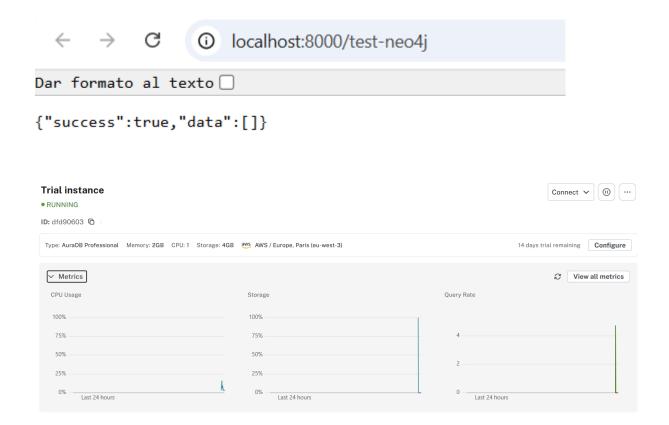
INFO: Waiting for application startup.

INFO: Application startup complete.
```

y vamos a:

http://localhost:8000/test-neo4i

y comprobamos que funciona.



<u>INFO:</u> 127.0.0.1:63230 - "GET /test-neo4j HTTP/1.1" 200 OK

FASE 3: Modelado del Grafo

1. Definir nodos Person y relaciones (FRIEND, DATED, INTERACTED_WITH)

NODES: Person

Cada persona en el sistema es representa com un node : Person amb els atributs següents:

Atribut	Tipus	Descripció
name	string	Nom de la persona
age	integer	Edat
gender	string	Gènere (ex. "M", "F", "NB")
interests	list	Llista d'interessos (ex. viatges, art)

RELACIONS

1. [:FRIEND]

Relació d'amistat o connexió social entre dues persones.

- **Motivació:** permet detectar connexions indirectes del tipus "amic d'un amic", útil per filtrar suggeriments que no siguin desconeguts totals.
- **Tipus:** dirigida o bidireccional (es pot duplicar si cal simular bidireccionalitat).

2. [:DATED]

Indica que dues persones han tingut una relació romàntica en el passat.

- Motivació: Serveix per excloure "ex" de recomanacions, o per analitzar patrons de relacions prèvies.
- **Nota:** Es pot expandir amb dates, estat, o motius de trencament si calgués en el futur.

3.[:INTERACTED_WITH {type, timestamp}]

Relació que representa una interacció concreta entre dues persones: "like", missatge, comentari...

- Motivació: Dona informació temporal i qualitativa sobre el nivell d'interès o contacte entre usuaris.
- Atributs:
 - type: string ("like", "message", etc.)
 - o timestamp: data i hora de la interacció

2. Crear un script para poblar la base con algunos datos de prueba (usando Cypher)

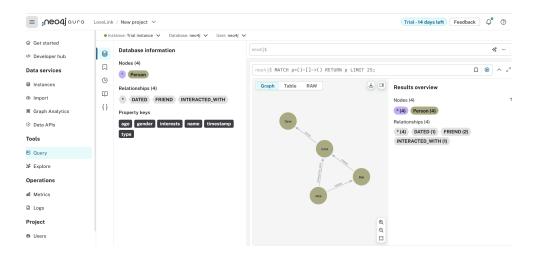
Creamos un archivo llamado seed.py (fuera del venv) con este contenido:

y en la terminal:

python seed.py

PS C:\Users\Axel\Desktop\Computacio Distribuida i Aplicacions\PR2\LoveLink> python seed.py Dades inicials creades correctament.

y se ha creado todo perfectamente.



3. Crear funciones para insertar personas y relaciones desde la API

Creamos el archivo models.py y añadimos esto:

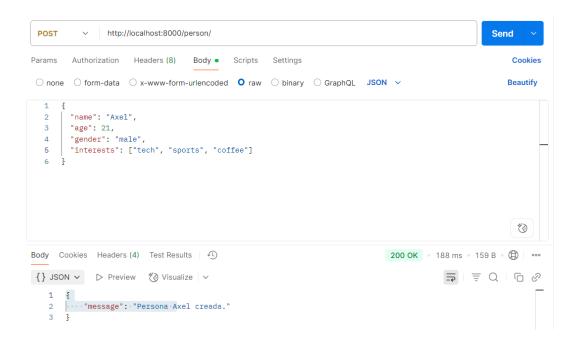
```
🌳 models.py U 🗙
models.py > ...
      from pydantic import BaseModel, Field
      from typing import List, Literal, Optional
      from datetime import datetime
        name: str
          age: int
          gender: str
          interests: List[str]
      class RelationshipType(str):
          FRIEND = "FRIEND'
          INTERACTED_WITH = "INTERACTED_WITH"
      class RelationshipCreate(BaseModel):
          from_person: str
          to_person: str
          type: Literal["FRIEND", "DATED", "INTERACTED_WITH"]
          interaction_type: Optional[str] = None # solo si INTERACTED_WITH
          timestamp: Optional[datetime] = None  # solo si INTERACTED_WITH
```

Editamos el main. py y añadimos esto debajo de la sección donde tienes configurado el cliente de Neo4j:

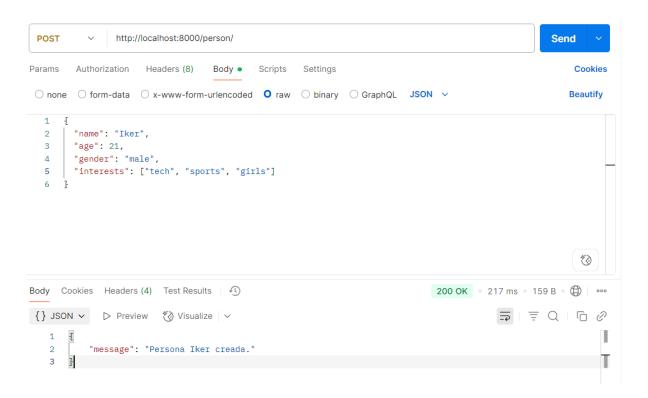
```
Endpoint para crear una relación ---
@app.post("/relationship/")
async def create_relationship(rel: RelationshipCreate):
    if rel.type == "INTERACTED_WITH" and (rel.interaction_type is None or rel.timestamp is None):
       raise HTTPException(status_code=400, detail="INTERACTED_WITH requiere interaction_type y timestamp.")
    match_query = """
    if rel.type == "FRIEND":
        relation_query = "CREATE (a)-[:FRIEND]->(b)"
    elif rel.type == "DATED":
       relation_query = "CREATE (a)-[:DATED]->(b)"
    elif rel.type == "INTERACTED_WITH":
        relation_query = """
        CREATE (a)-[:INTERACTED_WITH {type: $interaction_type, timestamp; $timestamp}]->(b)
        raise HTTPException(status_code=400, detail="Tipo de relación no soportado.")
    with driver.session() as session:
        session.run(match_query + relation_query,
           from_name=rel.from_person,
            to_name=rel.to_person,
            interaction_type=rel.interaction_type,
            timestamp=rel.timestamp
    return {"message": f"Relación {rel.type} creada entre {rel.from_person} y {rel.to_person}"}
```

Y hacemos pruebas con el postman:

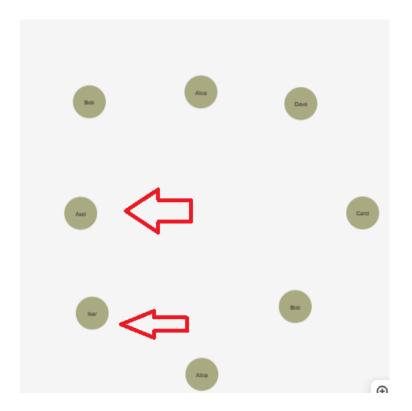
creamos al usuario 'Axel'



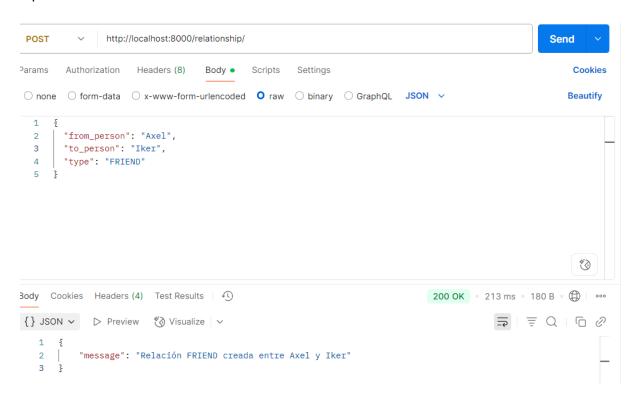
creamos al usuario 'lker'



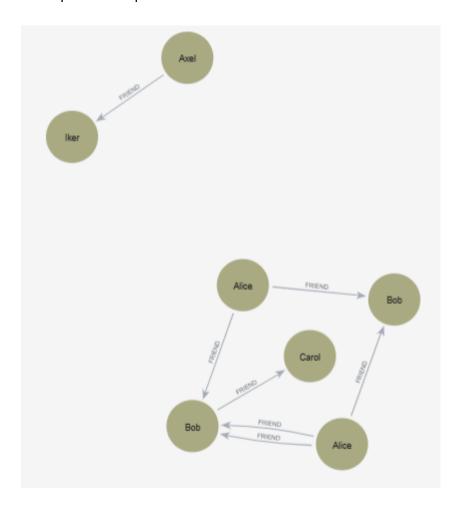
vemos que se crean perfectamente en la base de datos:



Y probamos a crear una relación de amistad entre ellos:



Y comprobamos que también se ha creado:



FASE 4: Lógica de Recomendación

1. Diseñar y probar algoritmo "friend of a friend con twist romántico"

El objetivo es dar una lista de personas que **no estén conectadas directamente** (ni por FRIEND, DATED, INTERACTED_WITH) pero que sean buenas candidatas por proximidad en el grafo.

Condiciones del algoritmo:

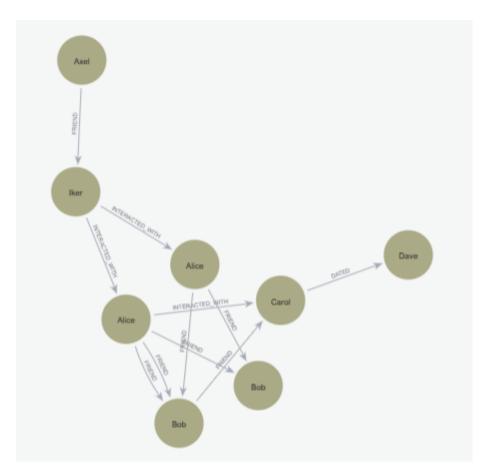
- 1. La persona a recomendar (candidate) no debe haber tenido ninguna relación previa con la persona a la que le salen las recomendaciones.
- 2. Debe estar a 1 o 2 saltos de distancia (pero no directamente conectado).
- 3. Opcional: podría ordenar por número de intereses en común (más adelante).

Lo siguiente es modificar nuestro <u>database.py</u> para añadir el algoritmo:

Ahora en el main.py, creamos el endpoint:

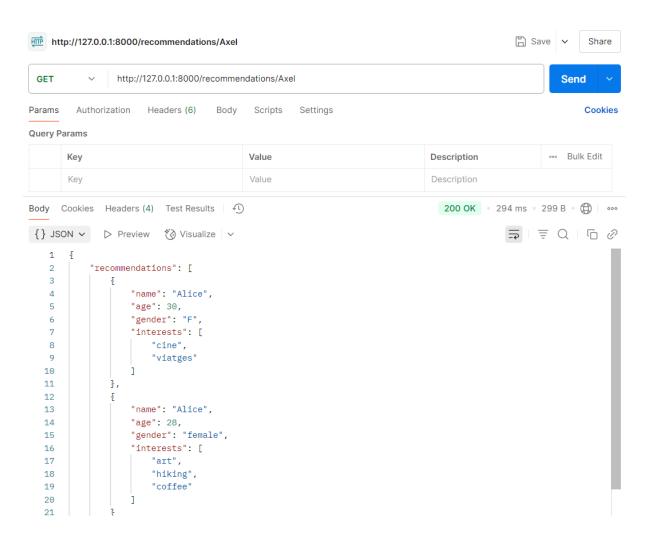
```
# --- Endpoint para obtener la recomendación ---
@app.get("/recommendations/{name}")
def get_recommendations(name: str):
    try:
        recommendations = get_recommendations_for(name)
        return {"recommendations": recommendations}
    except Exception as e:
        raise HTTPException(status_code=500, detail=str(e))
```

Y vamos a probar:



según el grafo y el algoritmo, al usuario 'Axel', se le debería recomendar las usuarias "Alice"

probamos en el postman:



y efectivamente, se le recomiendan las usuarias "Alice".

2. Añadir filtros opcionales: edad, género, intereses

La petición actual en get_recommendations_for(name) ya trae los candidatos. Ahora queremos:

- Comparar user.interests con candidate.interests
- Contar cuántos intereses tienen en común
- Ordenar por ese número (de mayor a menor)

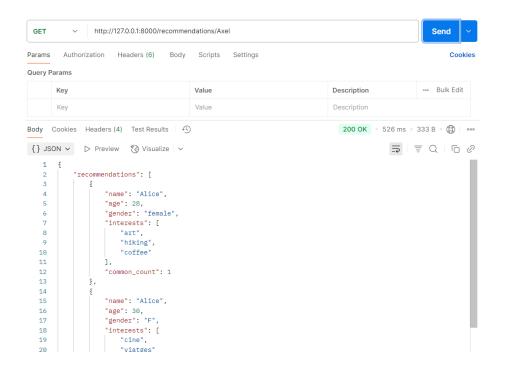
Neo4j no tiene una función nativa para comparar listas directamente, pero se puede hacer con list operations.

Entonces modificaremos la función en database.py así:

```
def get recommendations for(name: str):
   query = """
   MATCH (me)-[:FRIEND|DATED|INTERACTED_WITH*1..2]-(candidate:Person)
   WHERE me <> candidate
     AND NOT (me)-[:FRIEND|DATED|INTERACTED WITH]-(candidate)
   WITH me, candidate,
        [i IN me.interests WHERE i IN candidate.interests] AS common interests
   RETURN candidate.name AS name,
          candidate.age AS age,
          candidate.gender AS gender,
          candidate.interests AS interests,
          size(common interests) AS common count
   ORDER BY common_count DESC
   LIMIT 10
    with driver.session() as session:
        result = session.run(query, name=name)
        return [record.data() for record in result]
```

Esta funcion actualmente solo filtra por intereses.

Volvemos a hacer la petición de recommendations con el usuario 'Axel':



Y podemos ver que ahora ha ordenado a la user 'Alice' de 28 años primero porque la edad es más cercana a la del user 'Axel' (21 años).

Con esto ya tenemos un buen algoritmo de recomendaciones, pero nosotros queremos más, entonces lo que hemos hecho es que el algoritmo te ayude a relacionarte (por gustos, intereses,edad,etc), pero que además tú puedas elegir a una persona con la que te interese relacionarte, y que el algoritmo te ayude con ello.

Para eso hemos hecho las siguientes implementaciones:

Añadimos esto en models.py:

```
class InterestCreate(BaseModel):
    from_person: str
    to_person: str
```

que es para crear la relación de interés.

Seguimos creando el endpoint para marcar interés (main.py):

Y también hemos creado el endpoint de mostrar matches del usuario (main.py):

y una vez añadida esta lógica, hemos actualizado el <u>database.py</u> para que el algoritmo de recomendaciones utilice esta lógica.

```
# Función de utilidad para buscar recomendaciones
def get_recommendations_for(name: str):
   query = """
   // Buscar candidatos cercanos (máximo 2 saltos de relaciones sociales)
   MATCH path = (me)-[:FRIEND|DATED|INTERACTED_WITH*1..2]-(candidate:Person)
   WHERE me <> candidate
     AND NOT (me)-[:FRIEND|DATED|INTERACTED_WITH]-(candidate) // No recomendados si ya hay relación
   // Obtener intereses en común
         [i IN me.interests WHERE i IN candidate.interests] AS common_interests,
        length(path) AS degree
   RETURN DISTINCT
          candidate.name AS name,
          candidate.gender AS gender,
          size(common_interests) AS common_count,
           'Coincidís en ' + toString(size(common_interests)) + ' intereses' AS reason
   ORDER BY common_count DESC, degree ASC
   LIMIT 10
   with driver.session() as session:
       result = session.run(query, name=name)
       return [record.data() for record in result]
```

Finalmente, hemos añadido la una función que te muestra el camino más corto hacía esa persona.

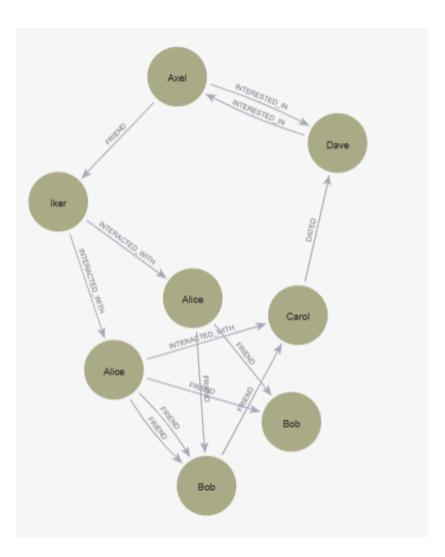
Añadimos la función en database.py:

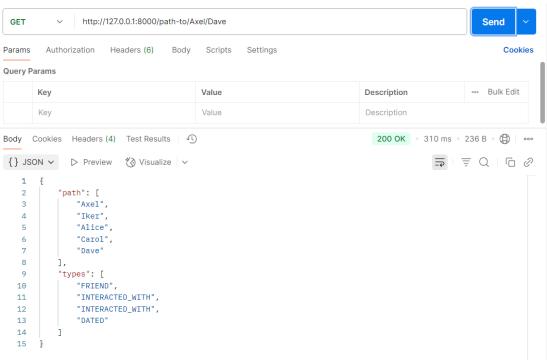
y añadimos el endpoint en main.py para usar la función:

```
# --- Endpoint para mostrar el camino más corto hacia la persona que te interesa. ---
@app.get("/path-to/{from_name}/{to_name}")

def get_path_to_person(from_name: str, to_name: str):
    try:
        path = path_to_person(from_name, to_name)
        return path
    except Exception as e:
        raise HTTPException(status_code=500, detail=str(e))
```

Y podemos ver te devuelve el camino de 'Axel' hasta 'Dave':





FASE 5: Cliente web sencillo

1. Reestructura mínima del proyecto

añadimos las carpetas static/ y templates/:

2. Añadir soporte para HTML en FastAPI

Modificamos main.py para servir la interfaz web:

- Importamos las nuevas librerías

```
from fastapi import FastAPI, HTTPException, Request
from fastapi.staticfiles import StaticFiles
from fastapi.templating import Jinja2Templates
from fastapi.responses import HTMLResponse
```

- Añadimos el soporte para archivos estáticos y plantillas

```
# Soporte para archivos estáticos y plantillas
app.mount("/static", StaticFiles(directory="static"), name="static")
templates = Jinja2Templates(directory="templates")

@app.get("/", response_class=HTMLResponse)
def index(request: Request):
    return templates.TemplateResponse("index.html", {"request": request})
```

3. Creamos el archivo index.html en la carpeta templates:

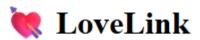
```
index.html U X
   <!DOCTYPE html>
    <html lang="es">
    <meta charset="UTF-8" />
     <title>LoveLink</title>
     <link rel="stylesheet" href="/static/styles.css" />
      <script defer src="/static/script.js"></script>
     <h1> toveLink</h1>
      <h2>  Buscar recomendaciones</h2>
        <input id="rec-name" placeholder="Tu nombre" />
       <h2> 🌖 Camino hacia alguien</h2>
       <input id="from-name" placeholder="Desde" />
       <input id="to-name" placeholder="Hasta" />
       <button onclick="getPath()">Buscar camino</button>
        <div id="path-results" class="path-container"></div>
28
```

3. Creamos el archivo script.js en la carpeta static:

```
JS script.js U X
static > JS script.js > ...
     async function getRecommendations() {
       const name = document.getElementById("rec-name").value;
       const res = await fetch(`/recommendations/${name}`);
        const data = await res.json();
        const list = document.getElementById("recommendation-list");
        list.innerHTML = "";
        data.recommendations.forEach(person => {
         const card = document.createElement("div");
         card.className = "card";
          if (typeof person === "string") {
          card.textContent = person;
          card.innerHTML =
             <strong>${person.name}</strong><br>
            Edad: ${person.age}<br>
             Género: ${person.gender}<br>
             Intereses: ${person.interests.join(", ")}
          list.appendChild(card);
```

```
async function getPath() {
  const from = document.getElementById("from-name").value;
  const to = document.getElementById("to-name").value;
 const res = await fetch(\(^/path-to/\${from}/\${to}\^\);
 const data = await res.json();
  const list = document.getElementById("path-results");
 list.innerHTML = "";
 data.path.forEach((name, i) => {
    const node = document.createElement("div");
    node.className = "path-node";
    node.textContent = name;
    list.appendChild(node);
    if (i < data.types.length) {</pre>
      const arrow = document.createElement("div");
      arrow.className = "path-arrow";
      arrow.innerHTML = `→ <em>${data.types[i]}</em>`;
      list.appendChild(arrow);
  });
```

Y comprobamos que funciona nuestra humilde página web.



Buscar recomendaciones

Iker Ver recomendaciones

- Bob (30 años, male) Intereses: tech, sports, coffee
- Bob (32 años, M) Intereses: esport, música
- · Carol (28 años, F) Intereses: lectura, art

Camino hacia alguien

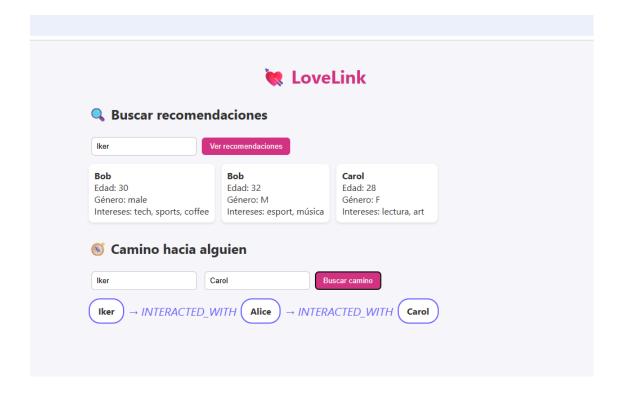
Iker Carol Buscar camino

- Iker
- Alice (INTERACTED WITH)
- Carol (INTERACTED_WITH)

Añadimos un poco de css para dejarlo bonito:

```
# styles.css U X
static > # styles.css > ...
      body {
        font-family: 'Segoe UI', sans-serif;
         background: #f9f9fc;
        color: □#333;
        padding: 20px;
        max-width: 800px;
       margin: auto;
      h1 {
 11
        text-align: center;
        color: ■#d63384;
 12
       }
       section {
      margin-top: 30px;
       input {
         padding: 8px;
 21
        margin: 5px;
        border: 1px solid ■#ccc;
       border-radius: 6px;
 25
       button {
         padding: 8px 14px;
         background-color: ■#d63384;
         color: white;
         border: none;
        border-radius: 6px;
         cursor: pointer;
```

y vemos que ahora queda un poco más chula.



FASE 6: Autenticación y usuarios

1. Registro

Agrega esto a final de requirements.txt:

```
sqlalchemy>=1.4,<2.0
bcrypt==4.1.3
python-jose[cryptography]==3.3.0
passlib==1.7.4</pre>
```

Y ejecuta:

pip install -r requirements.txt

Creamos la carpeta auth con el archivo users_db.py añadimos el codigo:

```
auth > 🕏 users_db.py > 😚 create_user
      from passlib.context import CryptContext
      pwd_context = CryptContext(schemes=["bcrypt"], deprecated="auto")
      def create_user(driver: Driver, email: str, password: str, name: str, age: int, gender: str, interests: list):
           hashed_password = pwd_context.hash(password)
           with driver.session() as session:
               check = session.run("MATCH (p:Person {email: $email}) RETURN p", email=email).single()
              if check:
                  raise ValueError("El usuario ya existe")
               session.run("""
                  CREATE (p:Person {
                       gender: $gender,
                 |
|"", []
| "email": email,
                   "password": hashed_password,
                   "name": name,
                   "age": age,
                   "gender": gender,
"interests": interests
```

Creamos un nuevo modelo en models.py:

```
class UserCreate(BaseModel):
    email: EmailStr
    password: str
    name: str
    age: int
    gender: str
    interests: List[str]
```

Y finalmente abrimos main.py para importar el modelo y la función:

```
from models import RelationshipCreate, InterestCreate, UserCreate
from auth.users_db import create_user
```

Y añadimos el endpoint para registranos:

```
# --- Endpoint para registranos ---
@app.post("/register")
def register(user: UserCreate):
    try:
        create_user(driver, user.email, user.password, user.name, user.age, user.gender, user.interests)
        return {"message": "Usuario creado correctamente"}
    except ValueError as e:
        raise HTTPException(status_code=400, detail=str(e))
    except Exception as e:
        raise HTTPException(status_code=500, detail="Error interno del servidor")
```

Para evitar líos, hemos borrado el endpoint de **CrearPerson**. Pero lo puedes dejar sin problema. También hemos borrado el modelo **Person** de models.py. Tampoco lo vamos a usar más.

2. Login

Creamos el archivo jwt_handler.py en la carpeta auth. Este archivo se encargará de crear y verificar los tokens JWT.

Luego creamos el archivo login.py también en la carpeta auth. Este archivo maneja el proceso de login.

Creamos las funciones get_user_by_email y verify_password en users_db.py:

Y como siempre, importamos y usamos las funciones en main.py.

```
from auth.login import login_user
from fastapi.security import OAuth2PasswordRequestForm
from auth.jwt_handler import decode_access_token
```

```
# --- Endpoint para iniciar sesión ---
@app.post("/login")
def login(form_data: OAuth2PasswordRequestForm = Depends()):
    return login_user(form_data, driver)

# --- Endpoint para obtener la información del usuario que ha iniciado sesión ---
@app.get("/me")
def get_current_user(token_data: dict = Depends(decode_access_token)):
    return {"email": token_data["sub"], "name": token_data.get("name")}
```

3. Views de Register y Login

añadimos función logout() en script.js

```
function logout() {
    fetch("/logout", {
        method: "GET",
        credentials: "include"
    }).then(() => {
        window.location.href = "/login-page";
    });
}
```

añadimos endpoint para cerrar sesión, para que se te redirija a /login-page y borre eficazmente las cookies del navegador, ya que JS no puede hacerlo.

```
# --- Endpoint para cerrar sesión ---
@app.get("/logout")
def logout():
    response = RedirectResponse(url="/login-page", status_code=303)
    response.delete_cookie("access_token")
    return response
```

Agregamos el middleware toda la configuración del frontend en main.py:

```
class AuthMiddleware(BaseHTTPMiddleware):
   async def dispatch(self, request: Request, call_next):
       if request.url.path == "/":
           token = request.cookies.get("access_token")
           if not token:
               return RedirectResponse("/login-page")
               decode_access_token(token)
               return RedirectResponse("/login-page")
        return await call_next(request)
app.add_middleware(AuthMiddleware)
app.mount("/static", StaticFiles(directory="static"), name="static")
templates = Jinja2Templates(directory="templates")
@app.get("/", response_class=HTMLResponse)
def index(request: Request):
   return templates.TemplateResponse("index.html", {"request": request})
@app.get("/login-page", response_class=HTMLResponse)
def login_page(request: Request):
   return templates.TemplateResponse("login.html", {"request": request})
@app.get("/register-page", response_class=HTMLResponse)
def register_page(request: Request):
    return templates.TemplateResponse("register.html", {"request": request})
```

Creamos el login.html:

```
O login.html U X
templates > ↔ login.html > ...
  1 <!DOCTYPE html>
  4 <title>Login - LoveLink</title>
       <h1>Iniciar Sesión</h1>
        <form id="login-form">
        <input type="email" id="email" placeholder="Correo" required><br>
          <input type="password" id="password" placeholder="Contraseña" required><br>
          <button type="submit">Iniciar sesión</button>
        ¿No tienes cuenta? <a href="/register-page">Registrate aqui</a>
        <script>
          document.getElementById("login-form").addEventListener("submit", async (e) => {
            e.preventDefault();
            const formData = new URLSearchParams();
            formData.append("username", document.getElementById("email").value);
            formData.append("password", document.getElementById("password").value);
            const res = await fetch("/login", {
             method: "POST",
                "Content-Type": "application/x-www-form-urlencoded"
             body: formData,
              credentials: "include"
            if (res.ok) {
             window.location.href = "/";
              alert("Credenciales incorrectas");
          });
```

el register.html:

```
register.html U X
templates > ⇔ register.html > ...
  1 <!DOCTYPE html>
        <title>Registro - LoveLink</title>
        <h1>Registrarse</h1>
        <form id="register-form">
          <input type="email" id="email" placeholder="Correo" required><br>
          <input type="password" id="password" placeholder="Contraseña" required><br>
          <input type="text" id="name" placeholder="Nombre" required><br>
          <input type="number" id="age" placeholder="Edad" required><br>
          <input type="text" id="gender" placeholder="Género" required><br>
          <input type="text" id="interests" placeholder="Intereses (coma separada)" required><br>
          <button type="submit">Registrarse</putton>
        ¿Ya tienes cuenta? <a href="/login-page">Inicia sesión aquí</a>
        <script>
          document.getElementById("register-form").addEventListener("submit", async (e) => {
            e.preventDefault();
            const body = {
              email: document.getElementById("email").value,
              password: document.getElementById("password").value,
              name: document.getElementById("name").value,
              age: parseInt(document.getElementById("age").value),
              gender: document.getElementById("gender").value,
              interests: document.getElementById("interests").value.split(",").map(i => i.trim())
            const res = await fetch("/register", {
              method: "POST",
              headers: { "Content-Type": "application/json" },
             body: JSON.stringify(body)
            if (res.ok) {
              alert("Usuario registrado. Inicia sesión.");
              window.location.href = "/login-page";
              alert("Error al registrarse.");
        </script>
```

Actualizamos el index.html para que tenga el botón de logout:

```
♦ index.html M X
templates > ♦ index.html > ♦ html > ♦ body > ♦ section
     <!DOCTYPE html>
      <html lang="es">
       <meta charset="UTF-8" />
       <title>LoveLink</title>
       <link rel="stylesheet" href="/static/styles.css" />
       <script defer src="/static/script.js"></script>
       <h1> \ LoveLink</h1>
       <button onclick="logout()" style="float: right; margin-top: -50px;">Cerrar sesión</button>
        <h2>
<h2>

Buscar recomendaciones</h2>

         <input id="rec-name" placeholder="Tu nombre" />
         <button onclick="getRecommendations()">Ver recomendaciones
        <div id="recommendation-list" class="card-container"></div>
       <button onclick="getPath()">Buscar camino</button>
         <div id="path-results" class="path-container"></div>
```

y finalmente, añadimos el css.

```
# auth.css U X

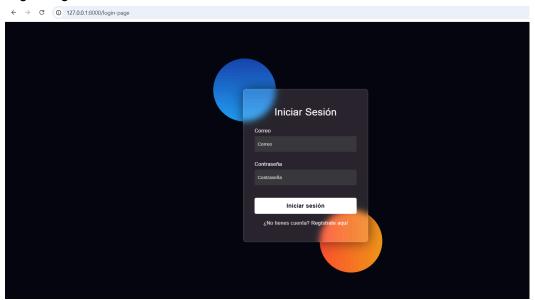
static > # auth.css > ...

1     /* LOGIN Y REGISTER CSS*/
2     *,
3     *:before,
4     *:after {
5     padding: 0;
6     margin: 0;
7     box-sizing: border-box;
8     }

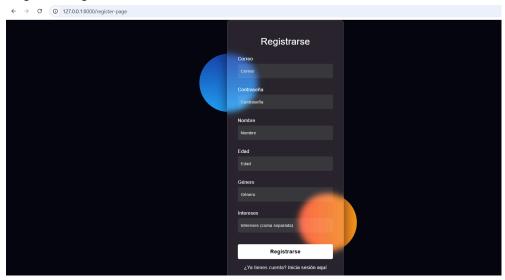
10     body {
11     background-color: □#080710;
12     font-family: 'Poppins', sans-serif;
13     height: 100vh;
14     overflow: hidden;
15     }
16

17     /* Fondo decorativo */
18     .background {
19     width: 430px;
```

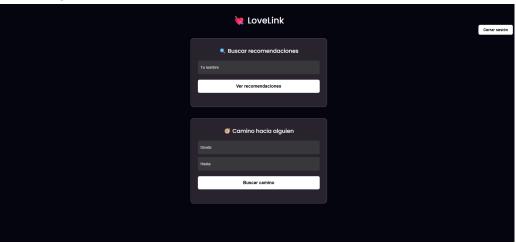
Login Page



Register Page



Home Page



FASE 7: RED SOCIAL FUNCIONAL

1. Implementar las funciones para los usuarios logueados

A partir de aquí son fotos de las mejoras, implementaciones que hemos hecho en el código para dejar la página web más elegante, útil y bonita para los usuarios.

RECOMMENDATIONS

script.js

```
// Function pama cargar recomendaciones del user logeado
document.addfventListener("DOKContentLoaded", () => {
    loaddyAccomendations();
    try {
        const response = await fetch("/user-logged-recommendations", {
            method: "GET",
            credentials: "include"
        ));
        if (!response.ok) {
            console.error("Error cargando recomendaciones", await response.text());
        return;
        }
        const data = await response.json();
        const list = document.getilementById("my-recommendation-list");
        list.inmerHTML = "";
        if (!data.recommendations || data.recommendations.length === 0) {
            list.inmerHTML = "cp style="color: white;">No tiene: recomendaciones aún.chr>Agrega a amigos para obtener recomendaciones.c/p>";
        return;
        }
        data.recommendations.forEach(person => {
            const card = document.createElsment("div");
            card.classHame = "card";
        if (typeof person === "string") {
            card.inmerHTML = "";
            card
```

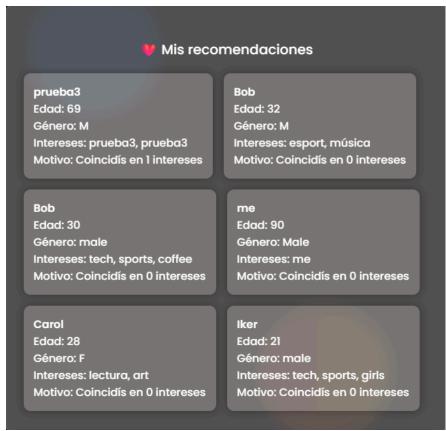
script.js

```
// Función para leer cookies
function getCookie(name) {
   const match = document.cookie.match(new RegExp('(^| )' + name + '=([^;]+)'));
   return match ? match[2] : null;
}
```

main.py

```
# --- Endpoint para coger las recomendaciones del usuario logeado ---
@app.get("/user-logged-recommendations")
def get_my_recommendations(user_node: dict = Depends(get_current_user)):
    name = user_node.get("name", "").strip()
    recommendations = get_recommendations_for(name)
    return {"recommendations": recommendations}
```

funciona:



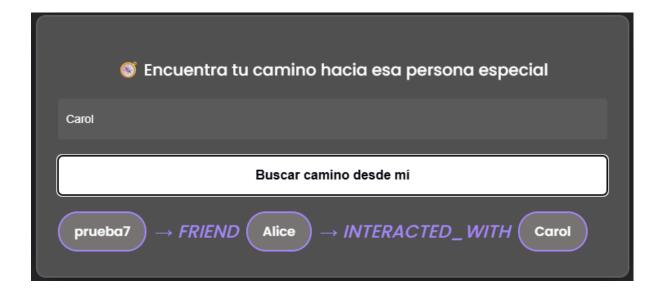
PATH-TO-PERSON

script.js

```
// Función para que el user loggeado pueda buscar el camino.
function renderPath(data) [
 const list = document.getElementById("path-results-logged");
 list.innerHTML = "";
 if (!data.path || data.path.length === 0) {
   list.textContent = "Usuario no encontrado.";
   return;
  data.path.forEach((name, i) => {
   const node = document.createElement("div");
   node.className = "path-node";
   node.textContent = name;
   list.appendChild(node);
   if (i < data.types.length) {</pre>
     const arrow = document.createElement("div");
     arrow.className = "path-arrow";
arrow.innerHTML = '→ <em>${data.types[i]}</em>';
     list.appendChild(arrow);
async function getPathFromLoggedUser() {
 const to = document.getElementById('to-name-logged').value.trim();
   alert('Por favor, introduce el nombre de la persona.');
 document.getElementById('path-results-logged').innerHTML = 'Cargando camino...';
   const res = await fetch('/path-to-user/${encodeURIComponent(to)}', {
     credentials: 'include
     throw new Error('Error en la petición: ${res.status}');
   const data = await res.json();
    renderPath(data, 'path-results-logged');
  } catch (error) {
   document.getElementById('path-results-logged').innerHTML = `Error: ${error.message}';
```

```
# --- Endpoint nuevo con from_name desde usuario logeado y to_name como parámetro ---
@app.get("/path-to-user/{to_name}")
def get_path_from_logged_user(to_name: str, user_data: dict = Depends(get_current_user)):
    from_name = user_data.get("name")
    if not from_name:
        raise HTTPException(status_code=400, detail="Usuario sin nombre válido en token")
    try:
        path = path_to_person(from_name, to_name)
        return path
    except Exception as e:
        raise HTTPException(status_code=500, detail=str(e))
```

funciona:



PERFIL Y EDITAR TU PERFIL

script.js

```
// Función para ir a tu perfil.
function goToProfile() {
    window.location.href = "/profile";
}
```

main.py

```
# --- Endpoint para ir al profile ---
@app.get("/profile", response_class=HTMLResponse)
def profile(request: Request):
    return templates.TemplateResponse("profile.html", {"request": request})

from fastapi.responses import JSONResponse
from auth.jwt_handler import create_access_token, decode_access_token
from fastapi import Request
```

index.html

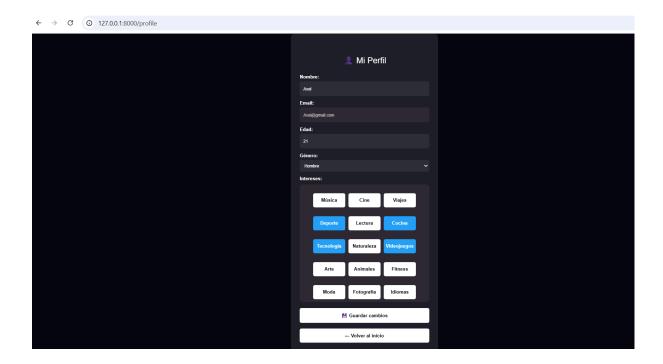
creamos profile.html en la carpeta templates

```
# --- Endpoint para editar los datos del user ---
class UserUpdate(BaseModel):
   name: str
    age: int
    gender: str
    interests: List[str]
@app.put("/update-profile")
def update_profile(
    request: Request,
    data: UserUpdate,
    user_data: dict = Depends(get_current_user) # Usuario autenticado desde la cookie
    email = user_data.get("sub")
    if not email:
        raise HTTPException(status_code=401, detail="Token inválido")
    with driver.session() as session:
        result = session.run(""'
                p.age = $age,
p.gender = $gender,
            RETURN p
        """, {
    "email": email,
            "name": data.name,
            "age": data.age,
            "gender": data.gender,
            "interests": data.interests
        updated = result.single()
        if not updated:
            raise HTTPException(status_code=404, detail="Usuario no encontrado")
    new_token = create_access_token({"sub": email, "name": data.name})
    response = JSONResponse({"message": "Perfil actualizado correctamente"})
    response.set_cookie(
        key="access_token",
        value=new_token,
        httponly=True,
        samesite="lax",
secure=False # Cambia a True si usas HTTPS
    return response
```

actualizamos y añadimos esto en profile.html

```
async function updateUserData(event) {
 event.preventDefault();
 const selectedInterests = Array.from(document.querySelectorAll(".interest-btn.selected"))
    .map(btn => btn.textContent);
   name: document.getElementById("user-name").value,
age: parseInt(document.getElementById("user-age").value),
   gender: document.getElementById("user-gender").value,
   interests: selectedInterests
 const res = await fetch("/update-profile", {
   method: "PUT",
   headers: { "Content-Type": "application/json" },
credentials: "include",
   body: JSON.stringify(payload)
   alert("¡Perfil actualizado correctamente!");
   alert("Error al actualizar perfil.");
function goHome() {
 window.location.href = "/";
document.getElementById("edit-form").addEventListener("submit", updateUserData);
```

funciona:



AÑADIR FOTOS

models.py:

```
class UserCreate(BaseModel):
    email: EmailStr
    password: str
    name: str
    age: int
    gender: str
    interests: List[str]
    profile_picture: Optional[str] = None # <---</pre>
```

actualizamos el create_user de usersdb.py

y añadimos

```
# Obtener usuario por nombre

def get_user_by_name(driver: Driver, name: str):
    with driver.session() as session:
        result = session.run("MATCH (p:Person {name: $name}) RETURN p", name=name)
        record = result.single()
        if record:
            return record["p"]
        return None
```

```
class UserUpdate(BaseModel):
   name: str
   age: int
   gender: str
    interests: List[str]
    profile_picture: Optional[str] = None
@app.put("/update-profile")
async def update_profile(
   request: Request,
   name: str = Form(...),
   age: int = Form(...),
    gender: str = Form(...),
    interests: str = Form(...), # Viene como stringified JSON
    profile_picture: Optional[UploadFile] = File(None),
   user_data: dict = Depends(get_current_user)
    email = user_data.get("sub")
   if not email:
        raise HTTPException(status_code=401, detail="Token inválido")
   interests_list = json.loads(interests)
    picture_url = "
    if profile_picture:
        ext = os.path.splitext(profile_picture.filename)[1]
        filename = f"{uuid.uuid4().hex}{ext}"
        filepath = os.path.join("static/uploads", filename)
        with open(filepath, "wb") as buffer:
            shutil.copyfileobj(profile_picture.file, buffer)
        picture_url = f"/static/uploads/{filename}"
    with driver.session() as session:
        result = session.run(""
            SET p.name = $name,
p.age = $age,
                p.gender = $gender,
               p.profile_picture = CASE WHEN $picture <> '' THEN $picture ELSE p.profile_picture END
            RETURN p
          ', {
    "email": email,
            "name": name,
            "age": age,
            "gender": gender,
            "interests": interests_list,
            "picture": picture_url
        updated = result.single()
            raise HTTPException(status_code=404, detail="Usuario no encontrado")
   new_token = create_access_token({"sub": email, "name": name})
   response = JSONResponse({"message": "Perfil actualizado correctamente"})
    response.set_cookie(key="access_token", value=new_token, httponly=True, samesite="lax", secure=False)
   return response
```

```
# --- Endpoint para coger las recomendaciones del usuario logeado ---
@app.get("/user-logged-recommendations")

def get_my_recommendations(user_node: dict = Depends(get_current_user)):
    name = user_node.get("name", "").strip()
    recommendations = get_recommendations_for(name)

enriched_recommendations = []
    for person in recommendations:
        full_user = get_user_by_name(driver, person["name"])
        profile_picture = full_user.get("profile_picture", "") if full_user else ""

        person["profile_picture"] = profile_picture if profile_picture else "/static/default.jpg"
        enriched_recommendations.append(person)

        return {"recommendations": enriched_recommendations}
```

main.py

```
Endpoint para saber quien soy (Cogiendo todos los datos reales de la database)
def get_user_by_email(driver: Driver, email: str):
    with driver.session() as session:
       result = session.run("MATCH (p:Person {email: $email}) RETURN p", email=email)
        record = result.single()
        if record:
           return record["p"]
@app.get("/whoami")
def whoami(request: Request):
   token = request.cookies.get("access_token")
   if not token:
       raise HTTPException(status_code=401, detail="No token provided")
       payload = decode_access_token(token)
        email = payload.get("sub")
        user_node = get_user_by_email(driver, email)
        if not user_node:
           raise HTTPException(status_code=404, detail="User not found")
            "name": user_node.get("name"),
            "email": email,
            "age": user_node.get("age"),
            "gender": user_node.get("gender"),
"interests": user_node.get("interests", []),
            "profile_picture": user_node.get("profile_picture", "")
    except Exception as e:
        raise HTTPException(status_code=401, detail="Invalid token or internal error")
```

main.py

```
# --- Endpoint para registrarnos ---
@app.post("/register")

def register(user: UserCreate):
    try:
        create_user(driver, user.email, user.password, user.name, user.age, user.gender, user.interests, user.profile_picture or "")
        return {"message": "Usuario creado correctamente"}
    except ValueError as e:
        raise HTTPException(status_code=400, detail=str(e))
    except Exception as e:
        raise HTTPException(status_code=500, detail="Error interno del servidor")
```

script.js

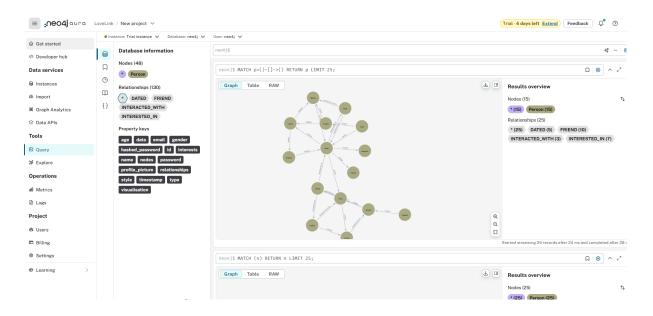
```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => [
loadMyRecommendations();
async function loadMyRecommendations() {
   const response = await fetch("/user-logged-recommendations", {
    method: "GET",
credentials: "include"
   const data = await response.json();
const list = document.getElementById("my-recommendation-list");
   list.innerHTML = "";
   if (!data.recommendations || data.recommendations.length === 0) {
    list.innerHTML = "No tienes recomendaciones aún.<br/>dr>Agrega a amigos para obtener recomendaciones.";
    data.recommendations.forEach(person => {
     const card = document.createElement("div");
card.className = "card";
     if (typeof person === "string") {
       card.textContent = person;
       const profileImage = person.profile_picture || "/static/default.jpg";
       const interests = Array.isArray(person.interests) ? person.interests.join(", ") : "No especificados";
         <h3>${person.name}</h3>
         $$\person.age}
         <strong>Género:</strong> ${person.gender}
         <strong>Intereses:</strong> ${interests}
         <strong>Motivo:</strong> ${person.reason}
     list.appendChild(card);
   console.error("Error en la petición a /user-logged-recommendations:", error);
```

profile.html

FASE 8: Despliegue en la nube y en internet.

1. Base de datos en la nube

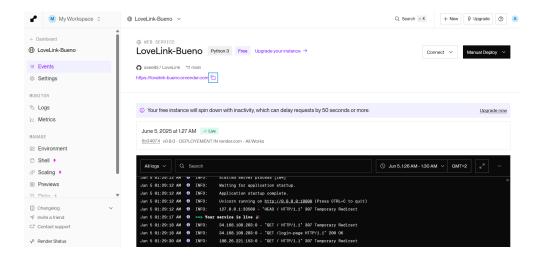
Desde el principio del proyecto la base de datos ya era en la nube en Neo4j Aura.



2. Despliegue en Internet.

Una vez que la base de datos ya estaba en la nube, solo nos quedaba hacer accesible la API REST y el Cliente Web desde todo el mundo.

Para eso lo que hemos hecho es subir nuestro proyecto desde github a Render.com para que esta pagina se encargue del hosting y de la salida a internet automáticamente.



Podéis acceder a la página web desde: https://lovelink-bueno.onrender.com

Estructura Final del Proyecto

