

# Ejercicio M02 C07

---

## JavaScript Básico - Ejercicio asincrónico 02

### Ejercicio: Manipular texto y contenido

1. Creá un archivo HTML que, dentro de su `<body>` solo tenga un título `<h1>`.
2. Por consola, cambiá el texto del título.
  - Para cambiar el texto del título, usá la Propiedad `textContent`.
3. Por consola, cambiá el título por un párrafo con un texto a elección.
  - Para cambiar el título por un párrafo, usá la Propiedad `innerHTML`.
4. Por consola, agregá otro párrafo al `<body>` con un texto a elección.
  - Para agregar otro párrafo al `<body>`, usá `appendChild`.

## JavaScript Básico - Ejercicio asincrónico 03

### Manipular CSS

1. Creá un documento HTML con un `<div>` dentro.
2. Usando la Propiedad `style` del elemento en JavaScript, dale a ese `<div>` altura, ancho y un color de fondo.
3. Creá la clase `.square` en tu `stylesheet`, y dale las mismas Propiedades.
4. Ahora en vez de agregársela con la Propiedad `style`, hacelo con la Propiedad `classList`.

¿Qué devuelve `div.classList`?

- 
5. Desde tu consola, sacá la clase `.square` al `<div>`.
  6. Hacé una Función que cada un segundo (`setInterval()`) se fije si tiene la clase `.square`. Si la tiene, que se la quite; si no la tiene, que se la agregue.

**PISTA:** Si lo hiciste con un `if` y un `else` no está mal... pero probá usando `classList.toggle()`. Mucho más simple, ¿no?

OTEC PLATAFORMA 5 CHILE