

Frage	Antwort #1	Antwort #2	Antwort #3	Antwort #4	Ø
<b>Wie wichtig sind für Sie die folgenden Ziele/Features des Horde3D Development Environments?</b>					
Zusammenarbeit mit allen Horde3D-Anwendungen	2	1	1	1	1.25
Absicherung vor unerwünschtem Reverse-Engineering	2	4	2	3	2.75
Bearbeiten von Ressourcen und sofortiges Anzeigen der Änderungen	1	2	1	1	1.25
Anzeigen von Horde3D-Meldungen	2	2	1	1	1.50
Anzeigen von Render Targets	1	2	2	2	1.75
Profiling von Horde3D-Funktionsaufrufen	3	1	1	3	2.00
Anzeigen des Szenengraphs	2	1	1	1	1.25
<b>Wie gut finden Sie die Umsetzung der folgenden Funktionalitäten?</b>					
Zusammenarbeit mit allen Horde3D-Anwendungen	3	1	1	2	1.75
Absicherung vor unerwünschtem Reverse-Engineering	2	N/A	1	1	1.33
Horde3D-Meldungen anzeigen, sortieren und nach Wichtigkeit filtern	2	2	1	1	1.50
Anzeigen von Render Targets und automatische Aktualisierung der Anzeige	2	1	1	2	1.50
Profiling von Horde3D-Funktionsaufrufen und deren Auswertung	2	1	2	1	1.50
Anzeigen des Szenengraphs	2	1	1	2	1.50
Bearbeiten von Ressourcen und sofortiges Anzeigen der Änderungen	1	1	1	1	1.00
Visueller Designer zum Bearbeiten von Shader-Ressourcen	1	1	1	1	1.00
<b>Wie beurteilen Sie folgenden Punkte der grafischen Benutzeroberfläche des Horde3D Development Environments?</b>					
Wie beurteilen Sie die intuitive Verständlichkeit der Oberfläche?	2	1	1	2	1.50
Wie effizient können Sie mit dem Tool arbeiten?	2	1	1	1	1.25
Wie zufrieden sind Sie insgesamt mit dem „Look and Feel“?	1	1	1	1	1.00
<b>Wie beurteilen Sie die folgenden Punkte?</b>					
Wie beurteilen Sie die Qualität des Tools?	2	1	1	2	1.50
Was ist Ihr Gesamteindruck?	1	1	1	1	1.00