



Axel Polin

 Biologiste (BioInformatique)

 Bordeaux, France

 +33 668 073 429

 Permis B

 Célibataire

Travail/Stage

Stage Station Marine d'Arcachon
Laboratoire EPOCH

 Durée : 1 mois

Analyses Parasitologiques sur le bassin d'Arcachon. Analyses statistiques.

Loisirs

Multimédia

Parce que du bon travail passe par de bons outils j'ai choisi d'utiliser ce que l'open source offre de meilleur.

Des outils robustes, légers et sécurisants qui me permettent de créer à l'infini :

Blender, Cinelerra, The GIMP, Makehuman, Natron, Muscore, LMMS, Ardour, Meshlab.

Sports

Je pratique de nombreux sports : Randonnées, Boxe anglaise, Kick-boxing, Kobudo (bo,jo), Parkour, Escalade, VTT (Freeride et X-country).

Dessin

Le dessin fait partie intégrante de la Biologie mais je le place tout de même ici. Je dessine surtout de la B.D et du Manga (Seinen plutôt réaliste) mais aussi des plantes, des figures anatomiques,... Mes compétences vont du croquis préparatoire à l'encre traditionnelle à la plume.

* Compétences

Génome



Organisme



Écosystème



Programmation (Python,R,(X)HTML,CSS,JavaScript,C,Bash)



Traitement d'images numériques et simulation



Blender (2.7 & 2.80 beta)



Cinelerra Unify GG



Natron 2.3



Gimp (Krita)



MakeHuman & MeshLab



Prise de son & Captation



Composition & Arrangement (MuseScore 2 & LMMS)



Enregistrement



Égalisation & Acoustique

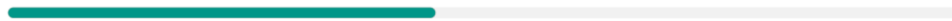


Langue

Anglais



Espagnol



Education

Université de Bordeaux

 Sept 2015 - Mai 2018

Licence du Génome aux Écosystèmes

L'objectif de la licence mention Sciences de la Vie est de faire acquérir aux étudiants des compétences scientifiques, techniques et pratiques dans le champ des Sciences de la Vie (compréhension du Vivant et de son fonctionnement) grâce à une formation générale pluridisciplinaire de haut niveau de connaissances générales dans tous les secteurs de la biologie.

Université de bordeaux

 Sept 2018 - **En cours**

Master BioInformatique : Du génomes aux Écosystèmes

La mention bioinformatique forme des ingénieurs en bioinformatique dans les secteurs académiques et industriels . Les compétences acquises au cours de cette formation permettront de faire face aux défis de la biologie 2.0 avec les nouvelles technologies de production de données du vivant à haut débit. Il s'agit donc d'acquérir une double compétence en informatique (algorithmique et programmation) et biologie de manière à faire des étudiants de biologie des utilisateurs avancés (développement logiciel et analyse experte de données) du génome aux écosystèmes.

Lycée St Elme

 Sept 2012 - Mai 2015

Baccalauréat Scientifique **Mention Assez Bien**