



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE
INGENIERÍA Y TECNOLOGÍAS AVANZADAS



CARRERA: INGENIERÍA TELEMÁTICA

UNIDAD DE APRENDIZAJE: MULTIMEDIA

Practica 1: Interpretacion de archivos BMP



ALUMNO:

- Ayala Rodriguez Axel Alejandro
- 2023640150

DOCENTE: NOE SIERRA ROMERO

FECHA: 04/02/26

GRUPO: 3TM2

Signature : BM ya que el 42 en Hex significa la “B” y 4D en Hex significa la “M”



FileSize (Tamaño):

Los Bytes en las posiciones 2, 3, 4 y 5: 36 03 00 00.

Comprobación:

- *Aplicamos Little Endian (invertimos el orden): 00 00 03 36.*
- *El valor Hex 336 convertido a decimal es 822.*
- *El resultado coincide exactamente con el tamaño real del archivo.*



Reserved:

Los bits están en 00 por ello esta vacío

DataOffset:

Los bits en el archivo: 36 00 00 00.

Comprobación:

- Invertimos (Little Endian): 00 00 00 36.
- Obtenemos en Hex 36, en decimal es 54.
- Esto significa que la imagen, los píxeles, comienza en el byte 54.
Esto nos hace tener sentido porque: 14 bytes (Header) + 40 bytes (InfoHeader) = 54 bytes.

indicando que la imagen real empieza justo después de las cabeceras.



Size:

En el archivo: 28 00 00 00.

Comprobación:

- Invertimos: 00 00 00 28.
- Hex 28 en decimal es 40.



Width:

En el archivo: 10 00 00 00.

Comprobación:

- Invertimos: 00 00 00 10.
- Hex 10 en decimal es 16.
- La imagen tiene 16 píxeles de ancho.



Height:

En el archivo: 10 00 00 00

Comprobación:

- Igual que el anterior, Hex 10 es 16.
- La imagen tiene 16 píxeles de alto.

