

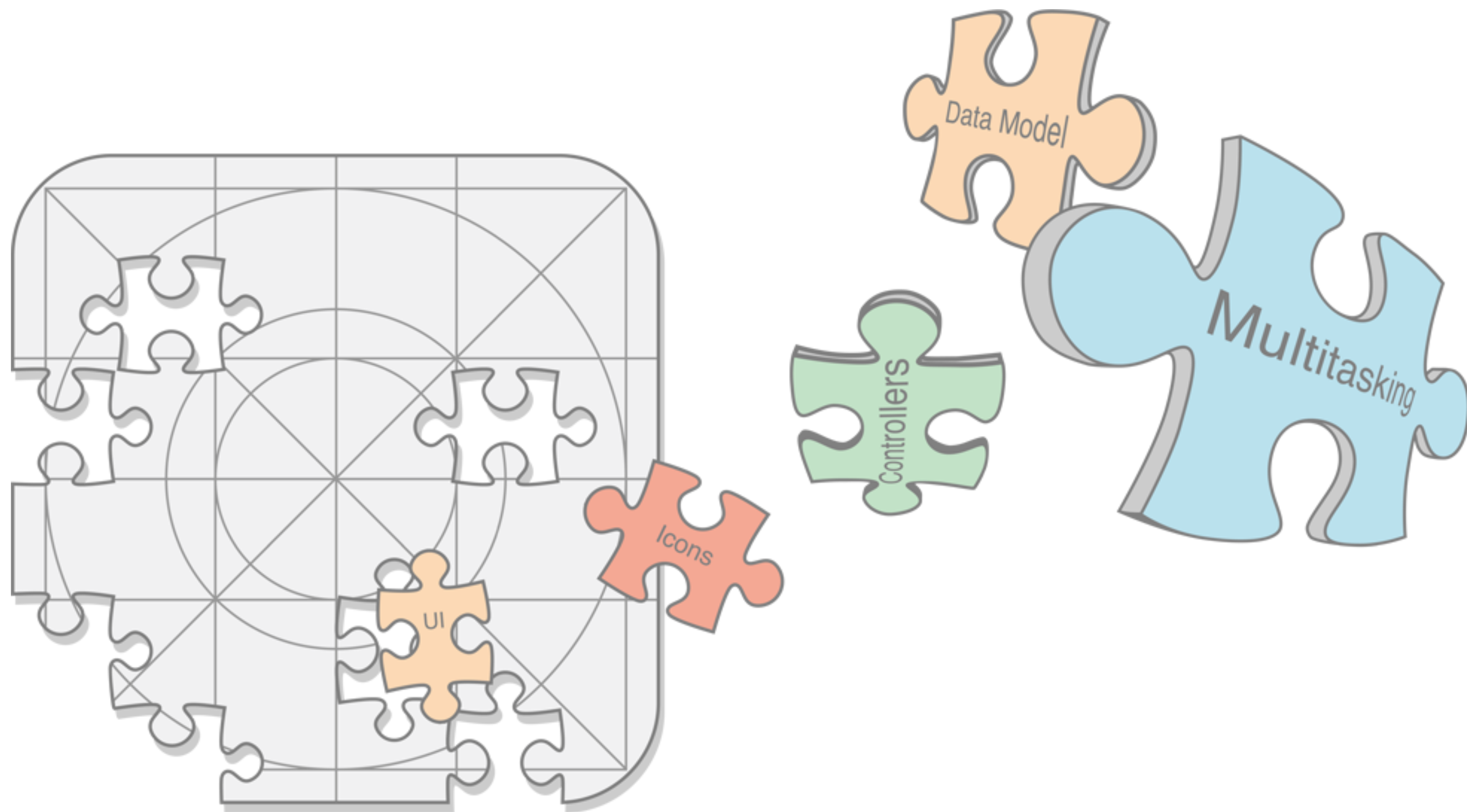


Лекция 2.0

Touchy SDK - iOS DevKit

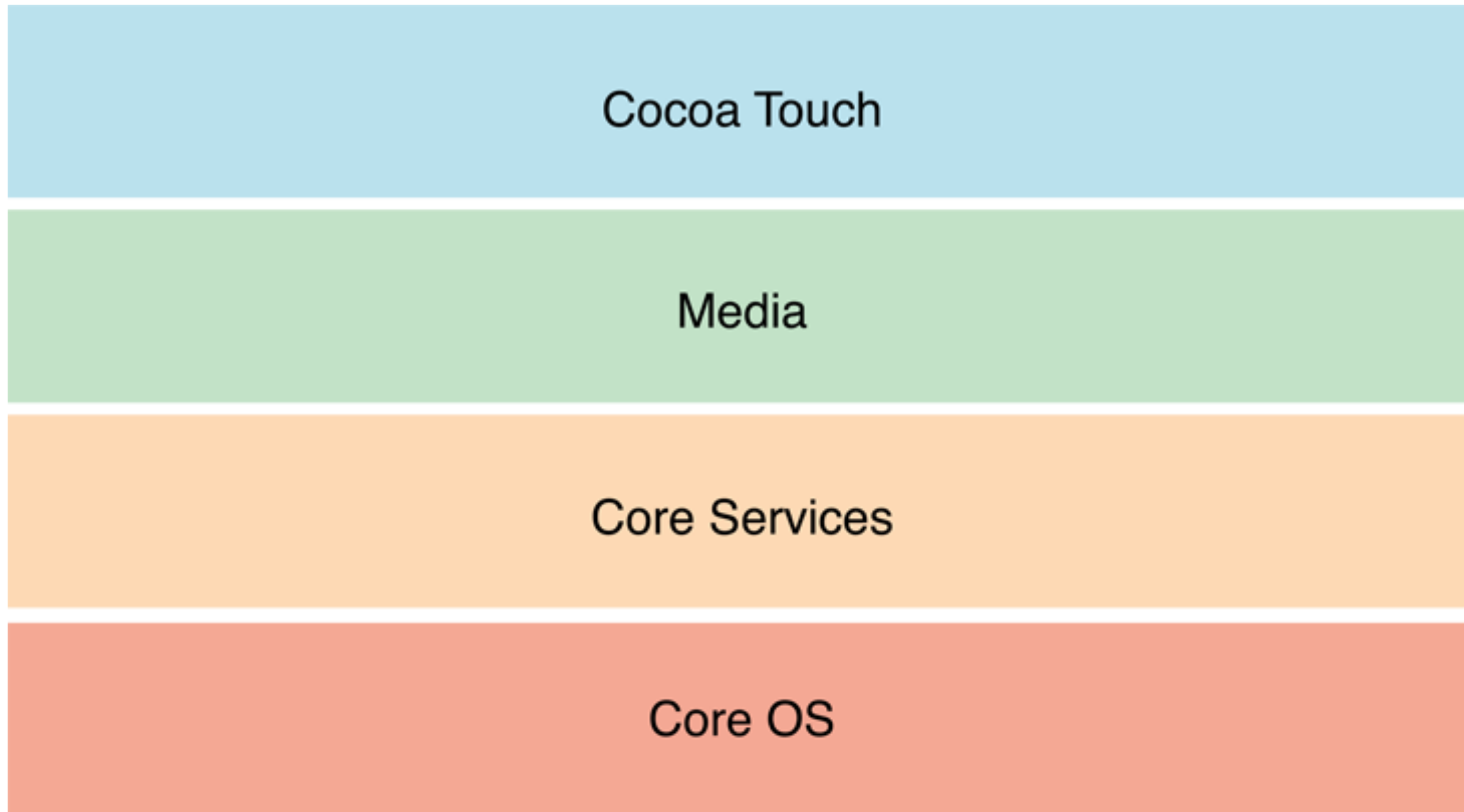
SDK и инструменты

SDK



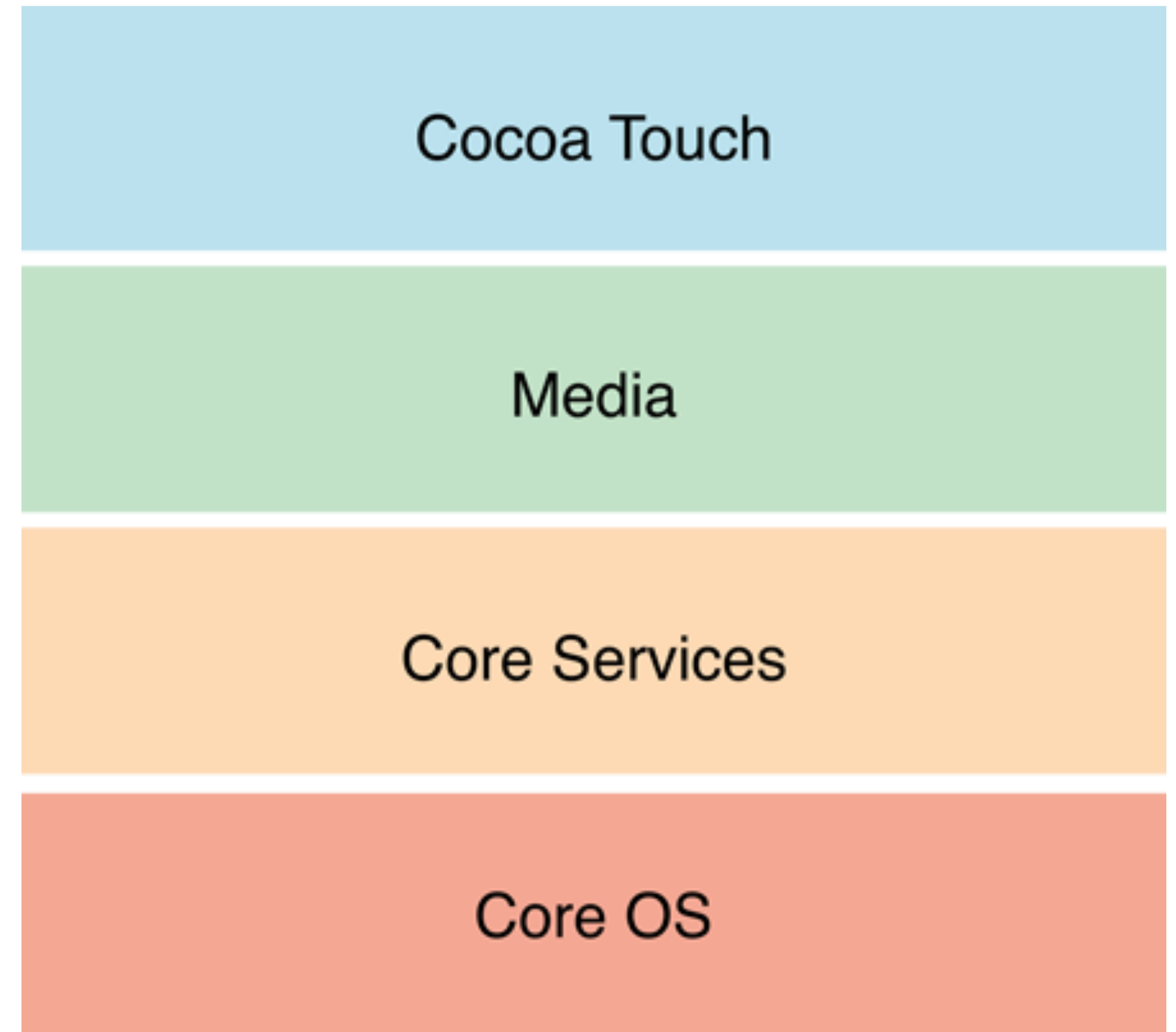
Очень насыщенный

iOS



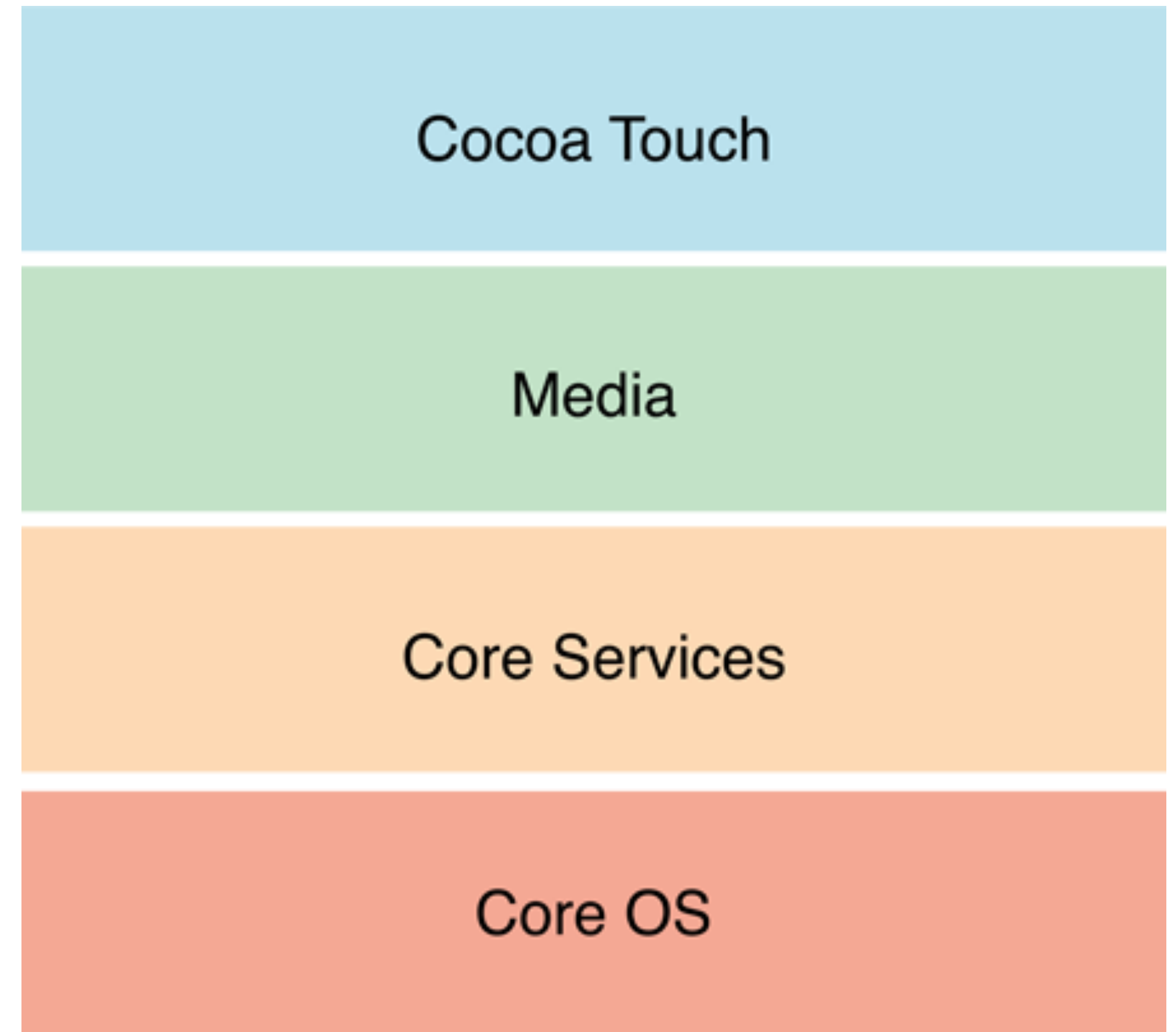
Core OS

- › System
- › Security
- › External Accessories
- › Core Bluetooth
- › Accelerate



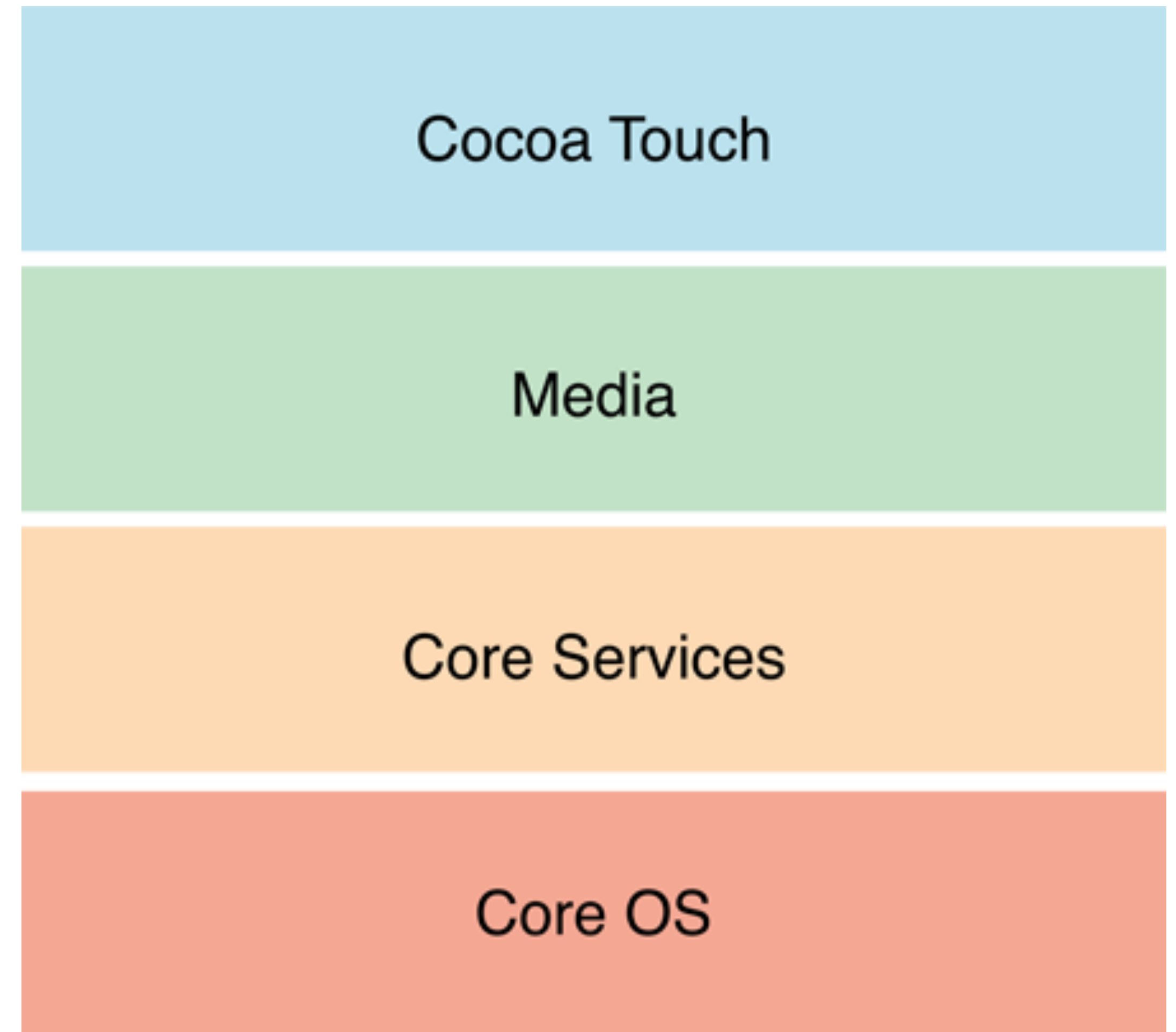
Core Services

- › Multipeer Connectivity
- › iCloud
- › GCD
- › InApp Purchase
- › + Core Services Frameworks



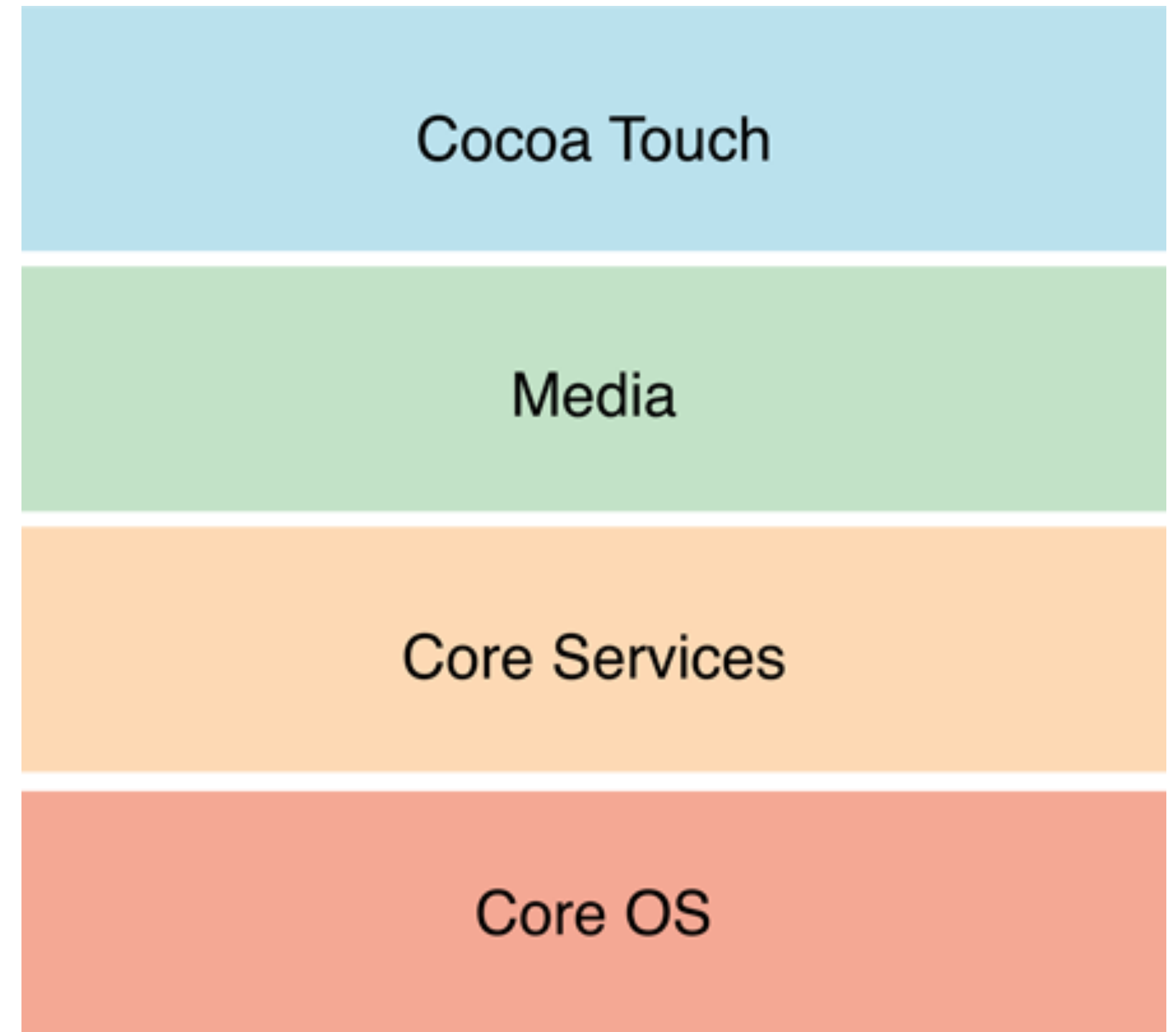
Core Services Frameworks

- › Core Data
- › Core Foundation
- › Core Location
- › ... > 20



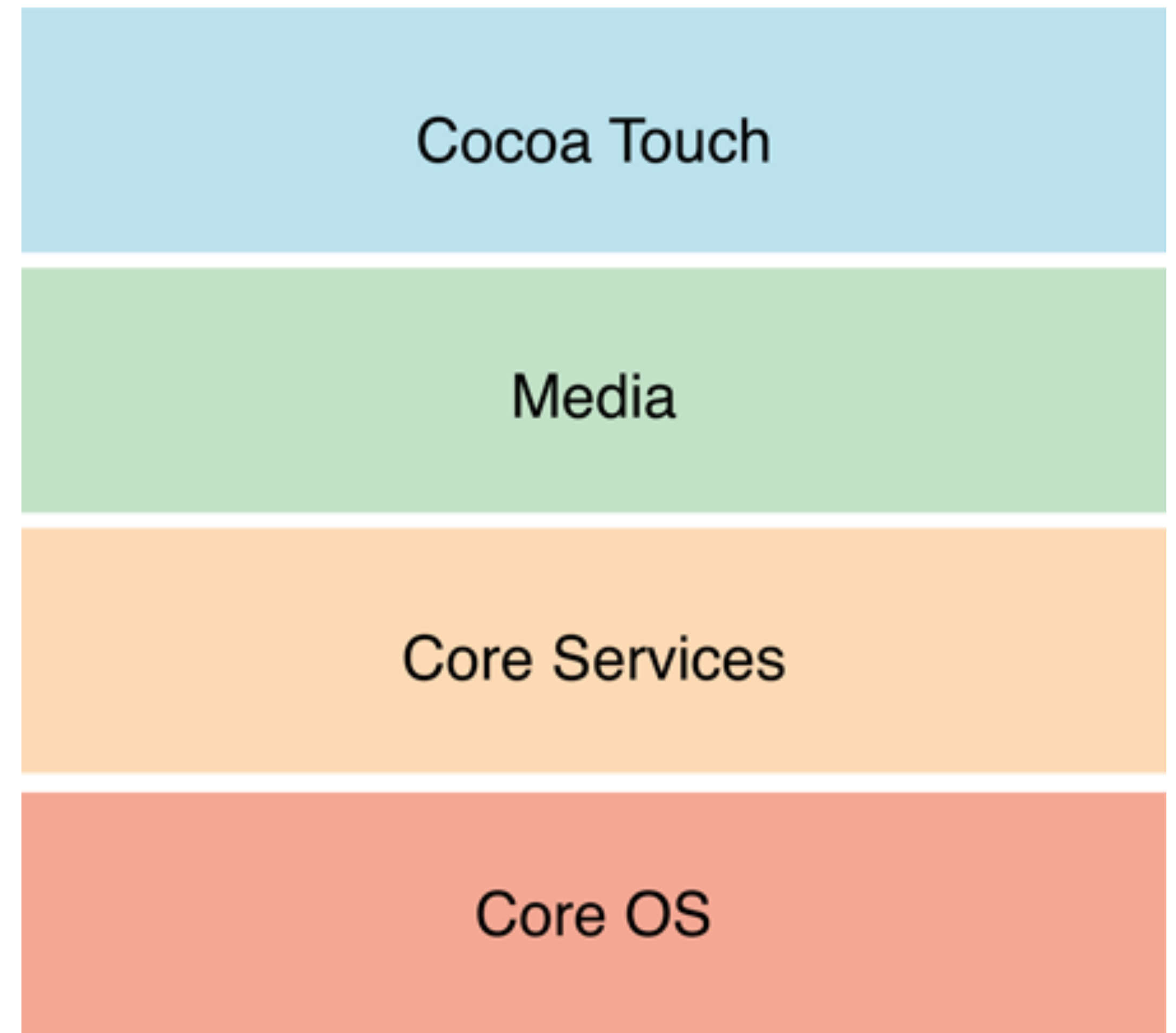
Media

- › UIKit Graphics
- › Core Graphics & Core Animation
- › AVFoundation & AVKit
- › ...



Cocoa Touch

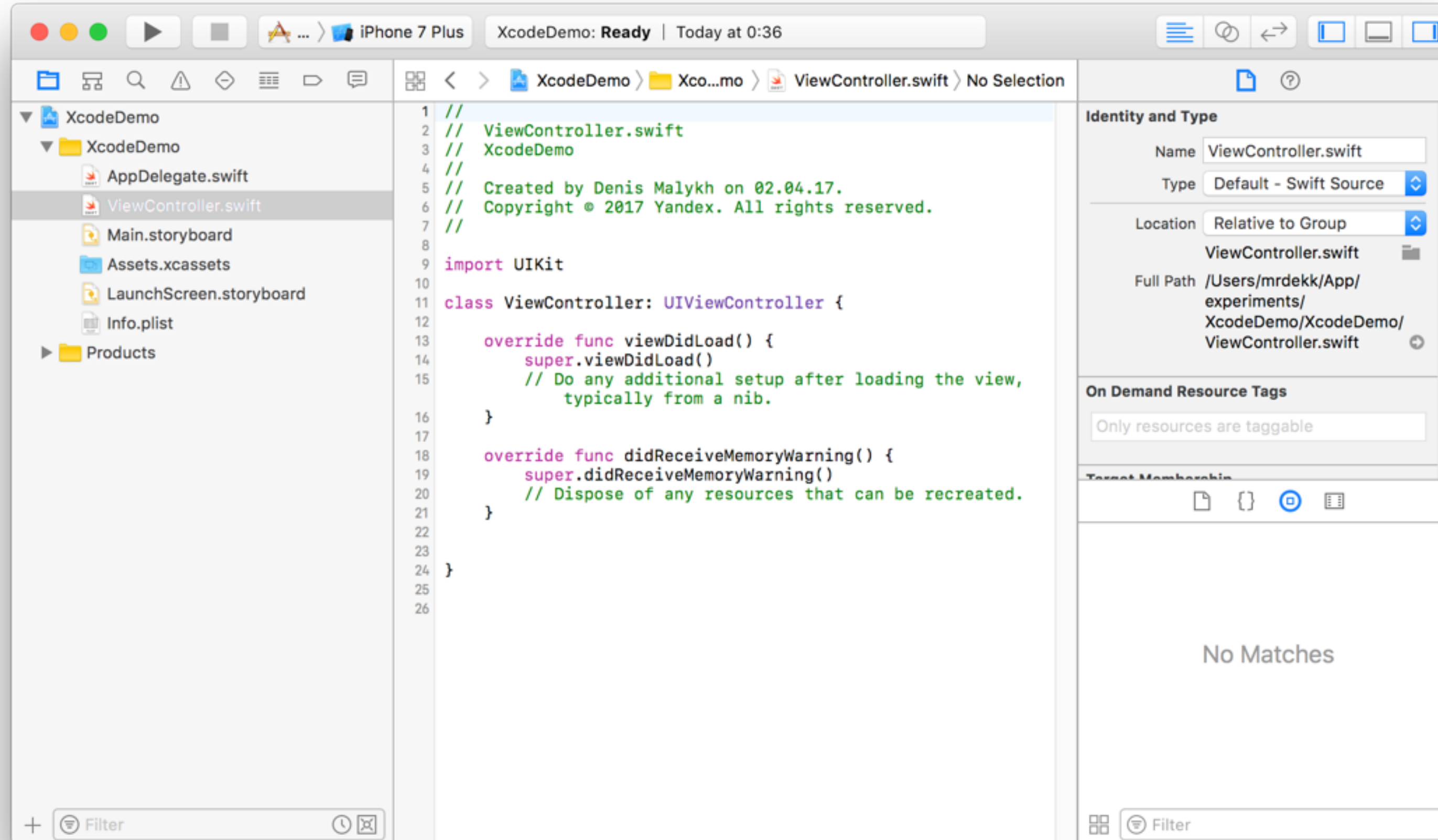
- › AppExtensions
- › Multitasking
- › AutoLayout
- › Local & Remote Notifications
- › Standard ViewControllers
- › UIKit ...



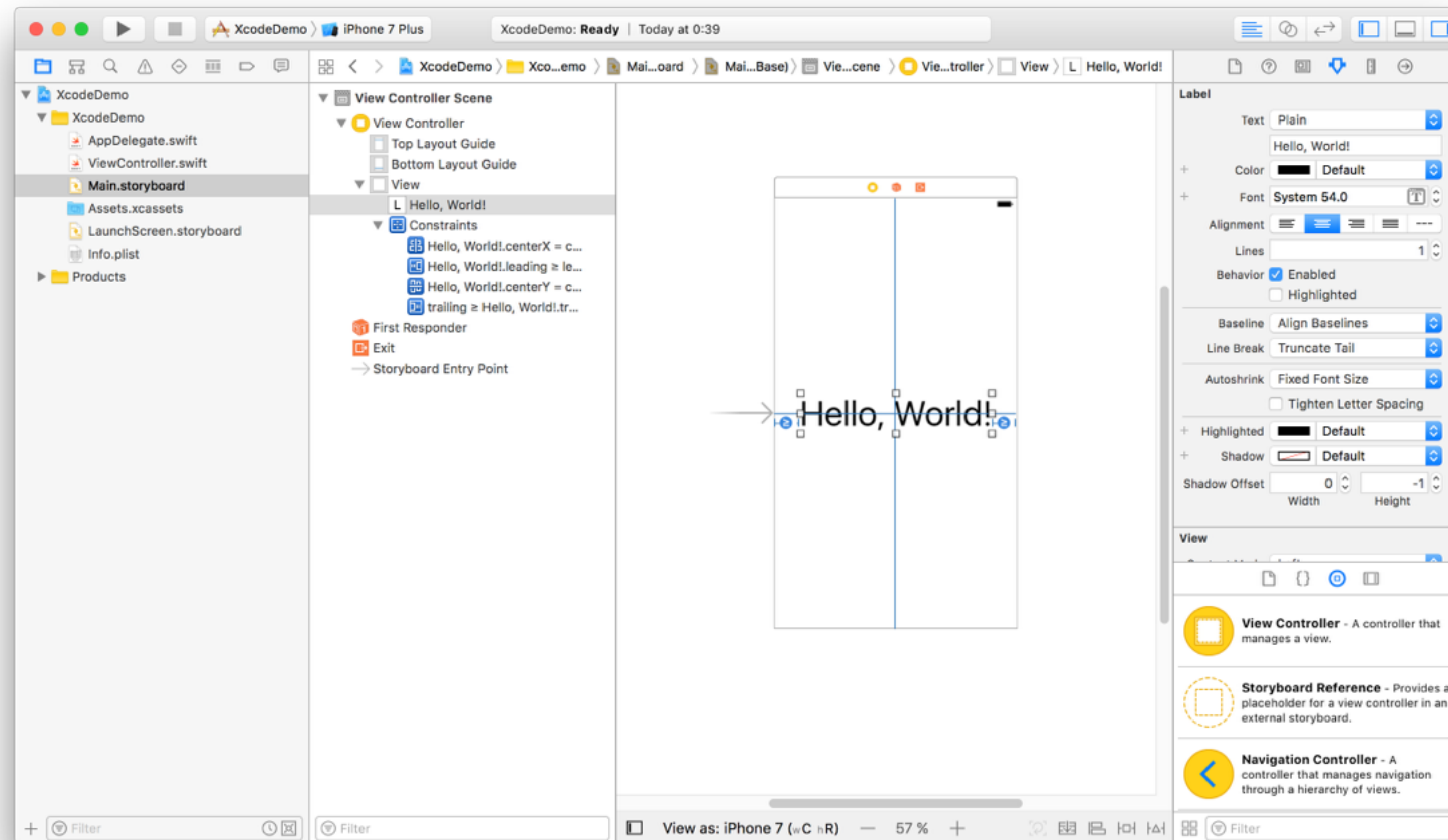
Xcode



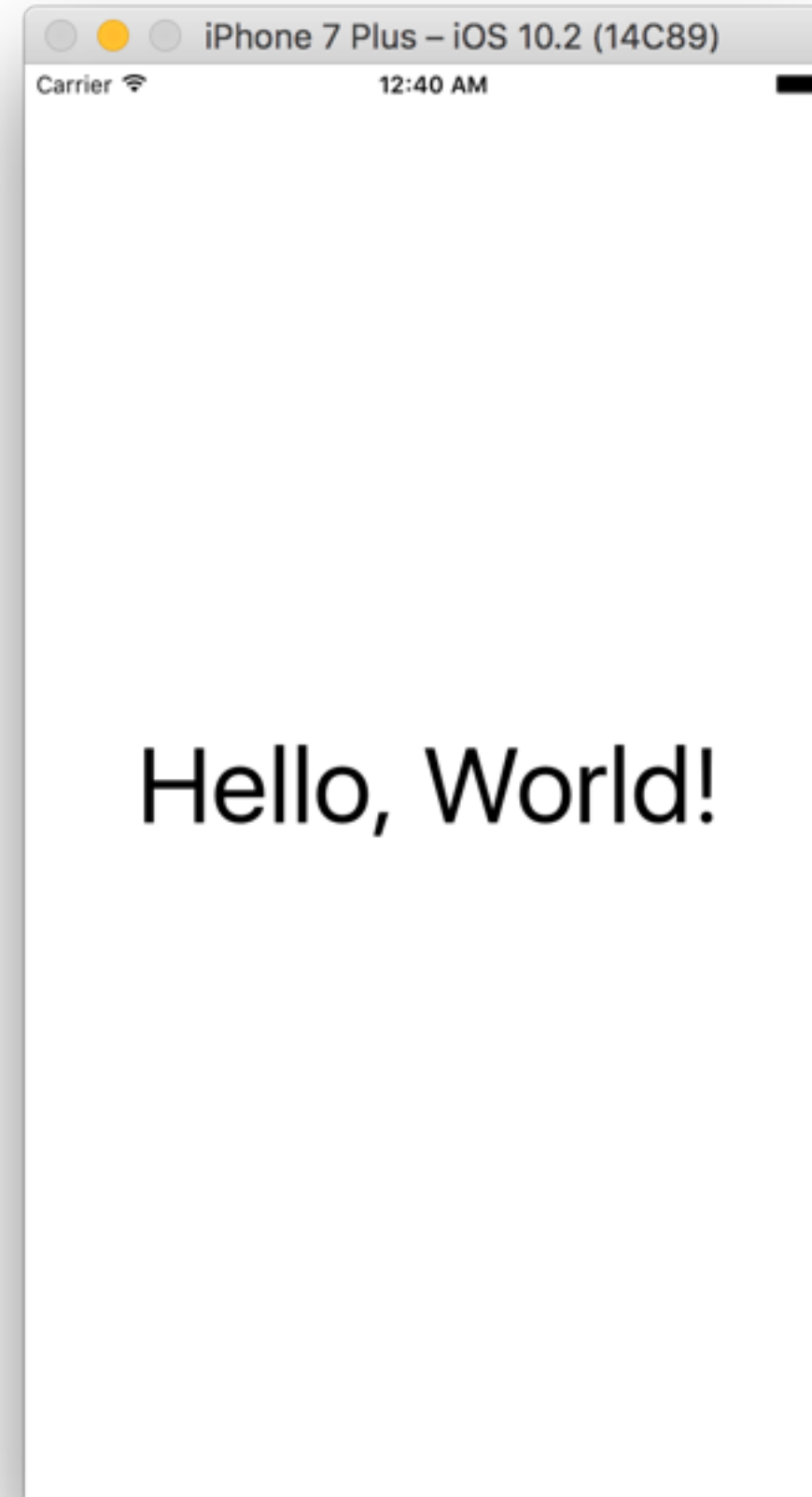
Xcode - IDE



Xcode - Interface Builder



Xcode - iOS Simulator

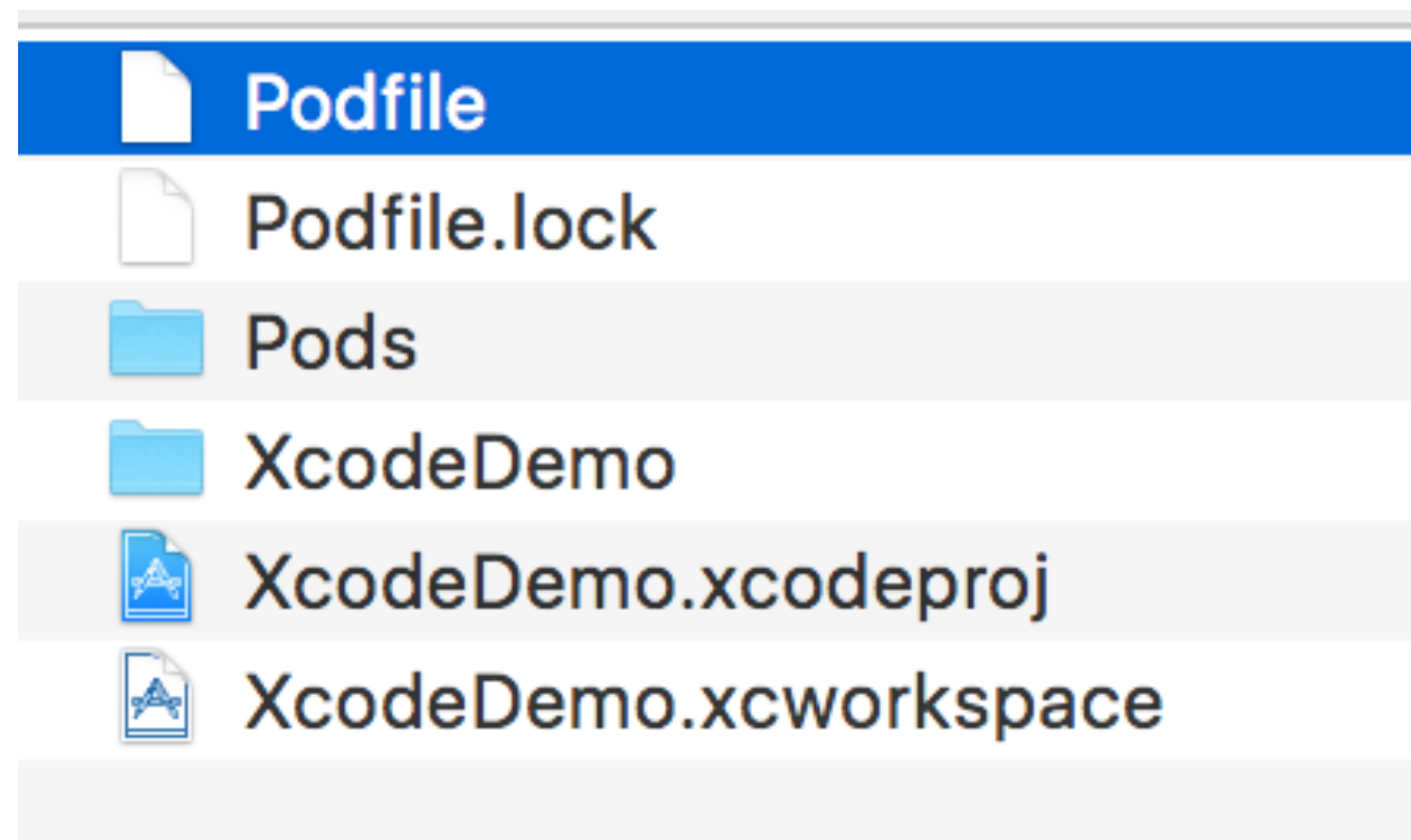


It's a DEMO time

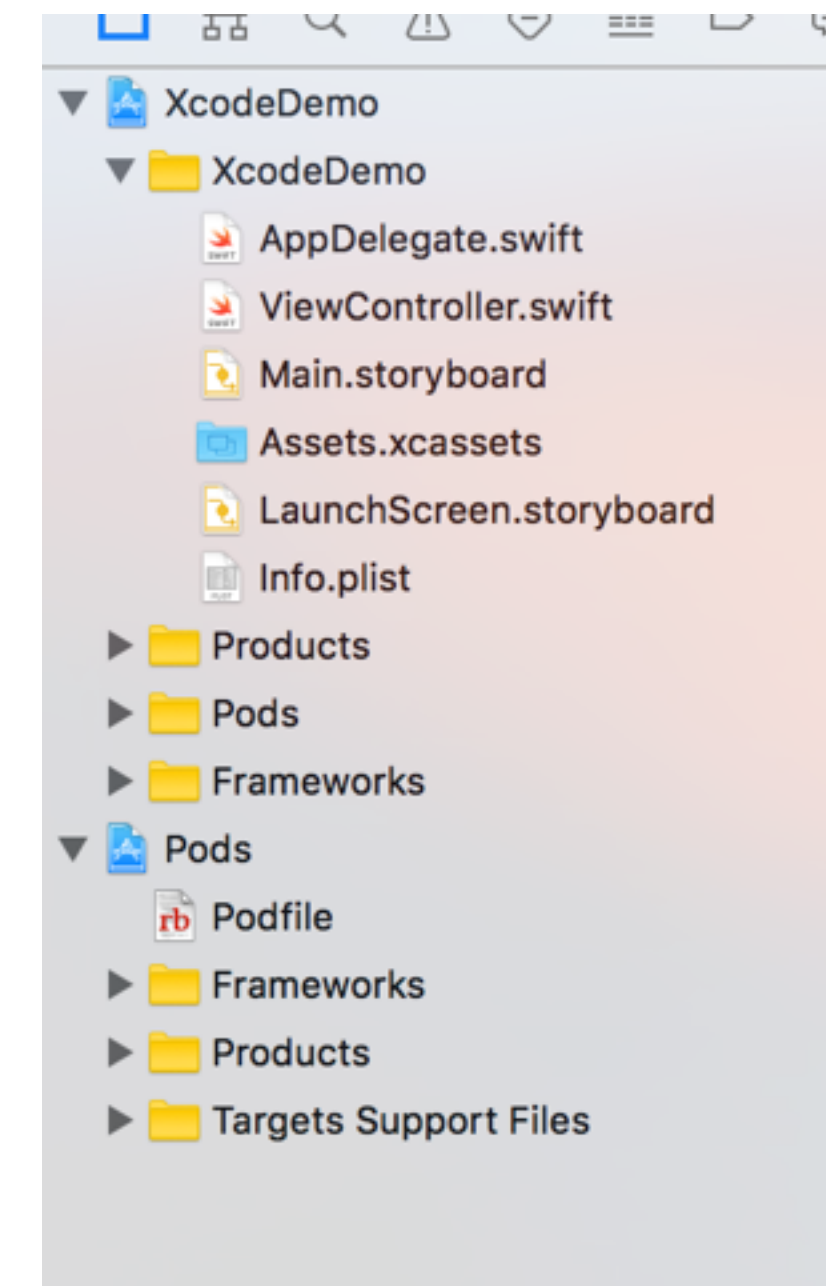
Создаем проект в Xcode



Xcode - Project vs Workspace

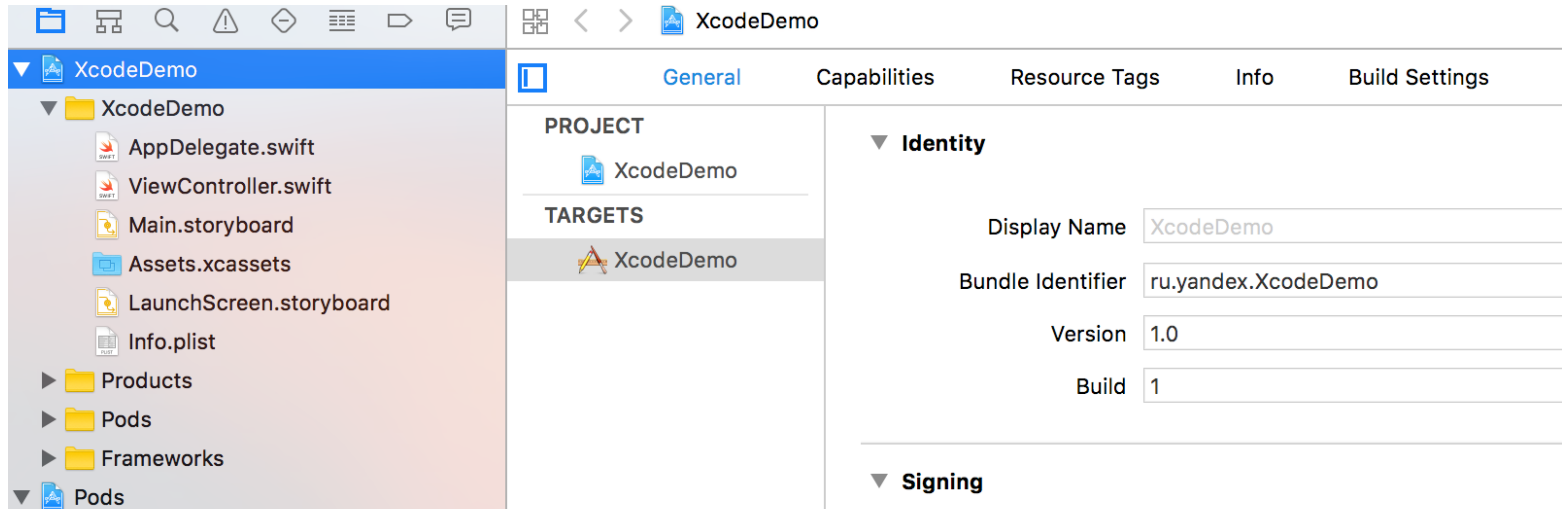


FileSystem View

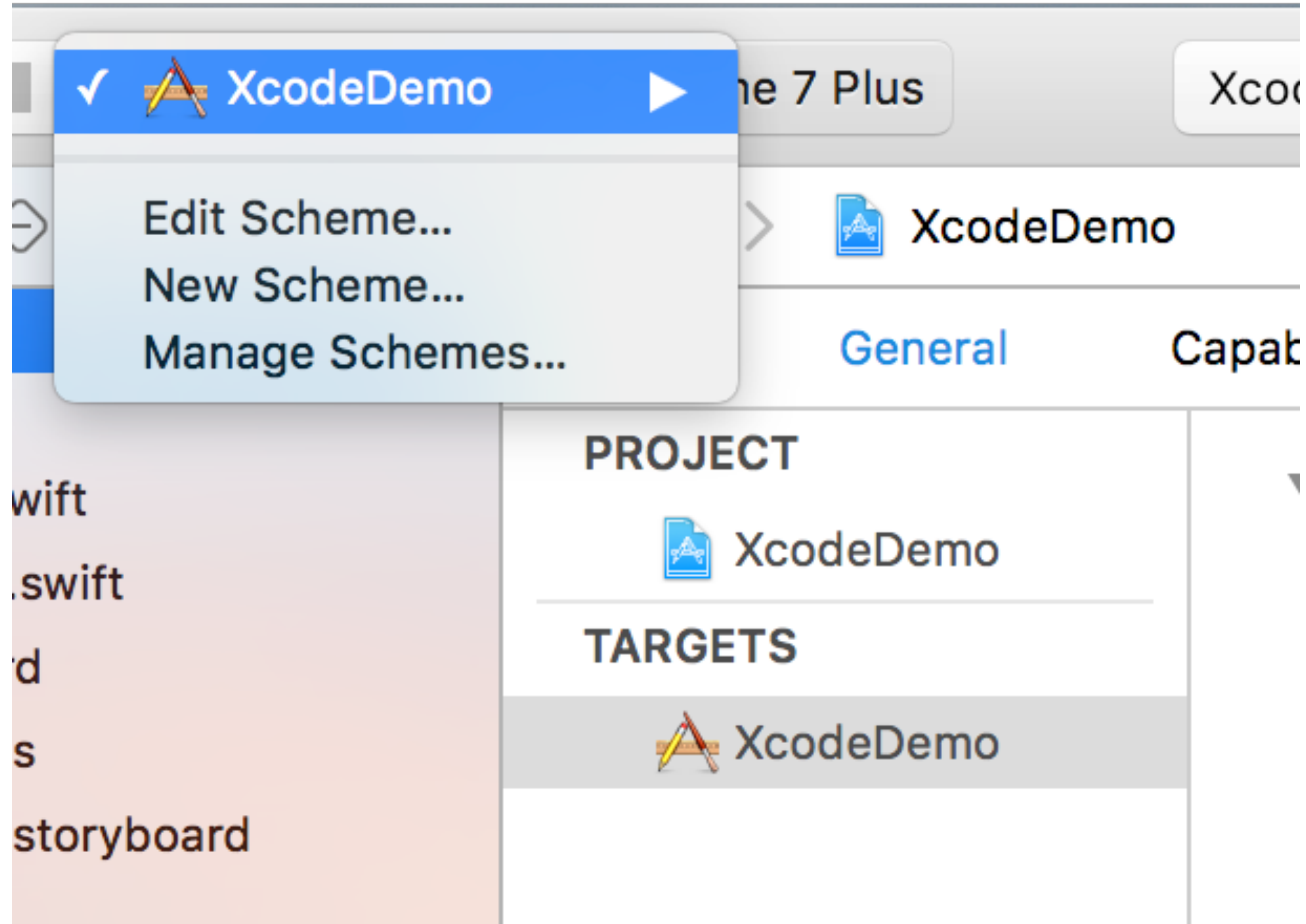


Xcode View

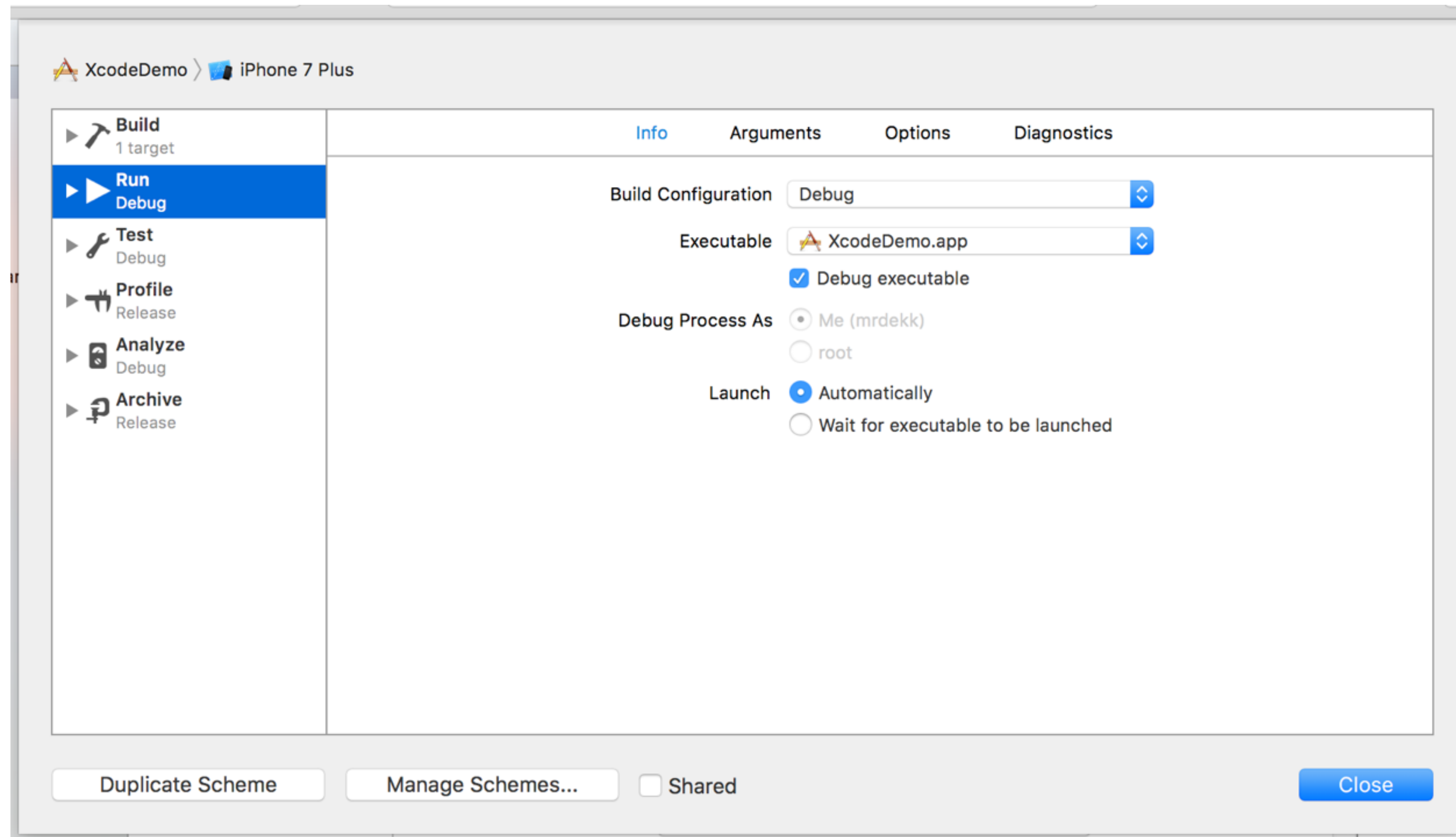
Xcode - Targets



Xcode - Schemes



Xcode - Schemes



Xcode - Static Analyzer

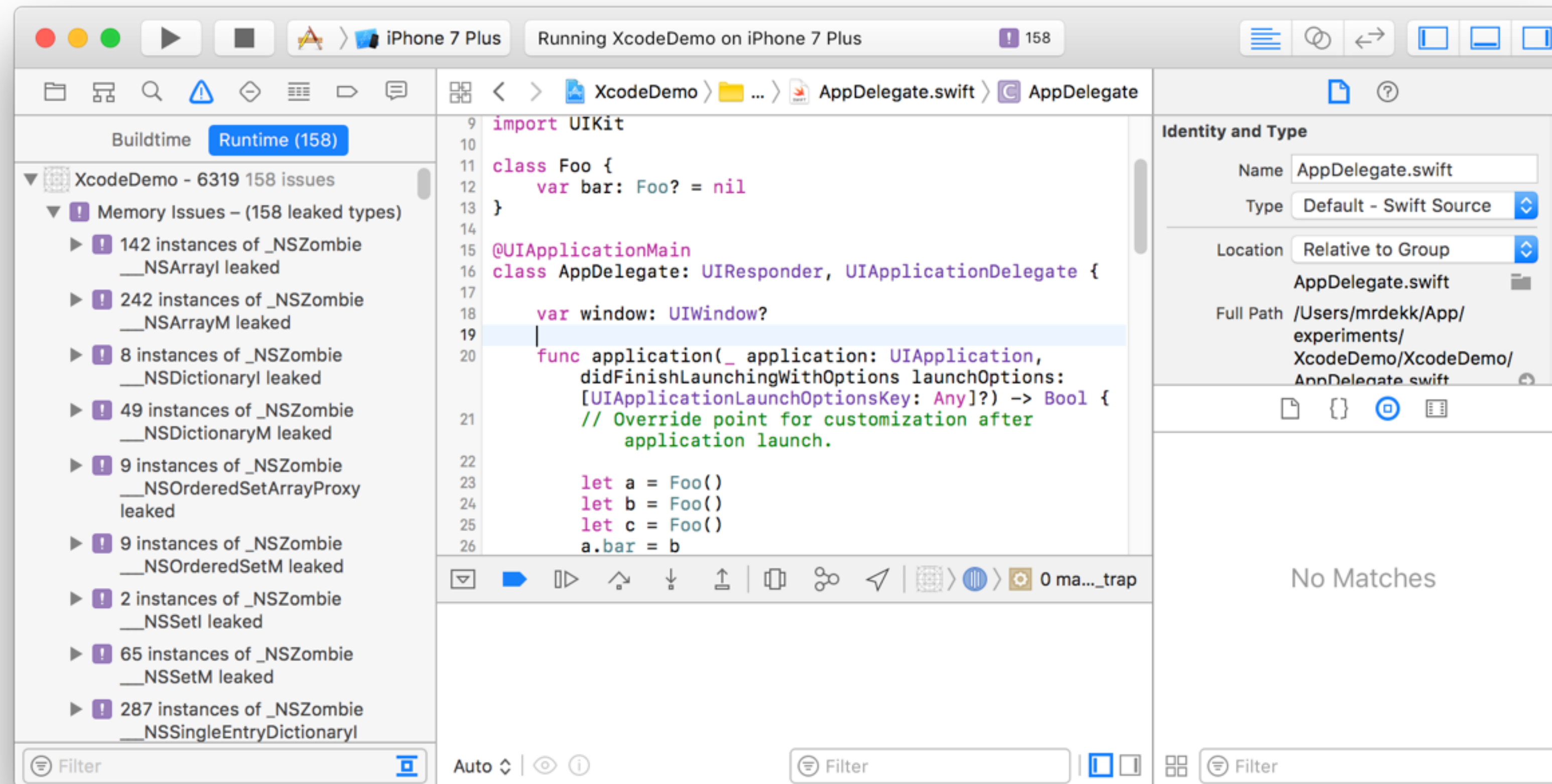
```
192 - (void)createAndStartDeleteTimer
193 {
194     if ((deleteTimer == NULL) && (deleteInterval > 0.0) && (maxAge > 0.0))
195     {
196         deleteTimer = dispatch_source_create(DISPATCH_SOURCE_TYPE_TIMER, 0, 0, loggerQueue);
197
198         if (deleteTimer != NULL) {
199             dispatch_source_set_event_handler(deleteTimer, ^{ @autoreleasepool {
200
201                 [self performDelete];
202
203             }});
204
205             [self updateDeleteTimer];
206
207             dispatch_resume(deleteTimer);
208         }
209     }
210 }
211
```

→ 1. Null pointer passed as an argument to a 'nonnull' parameter

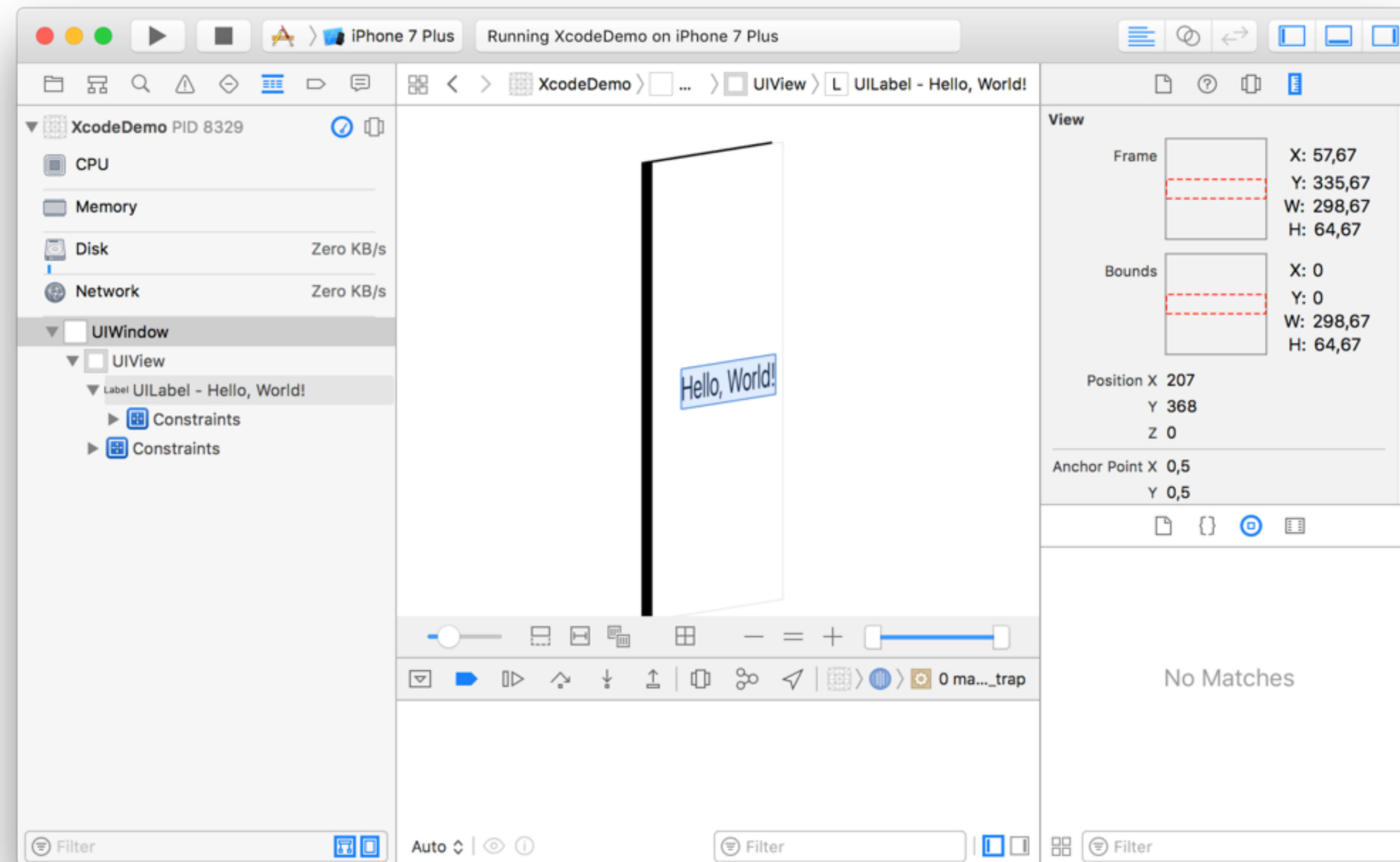
Xcode - Build time Issues



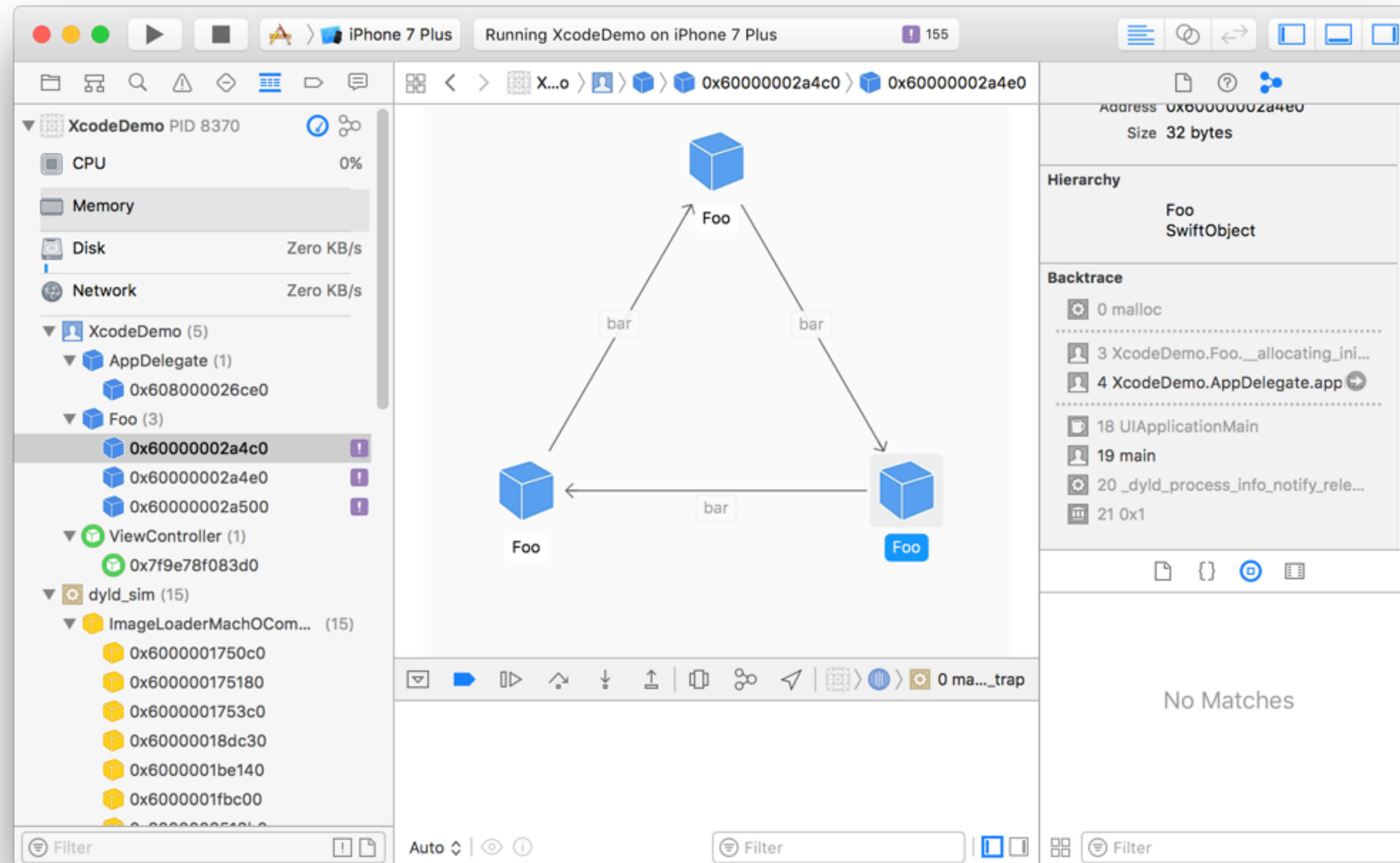
Xcode - Runtime Issues



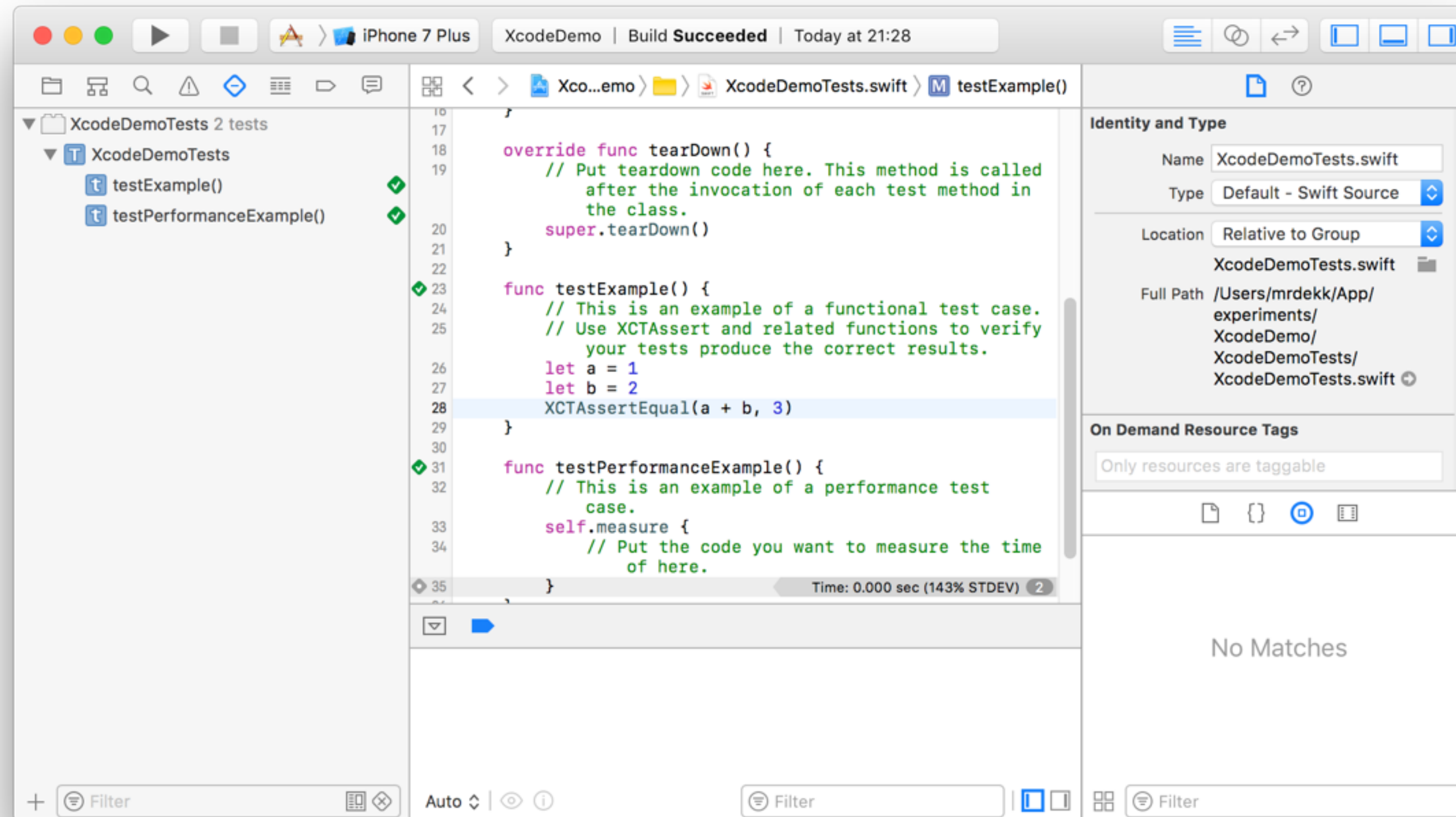
Xcode - View Debugger



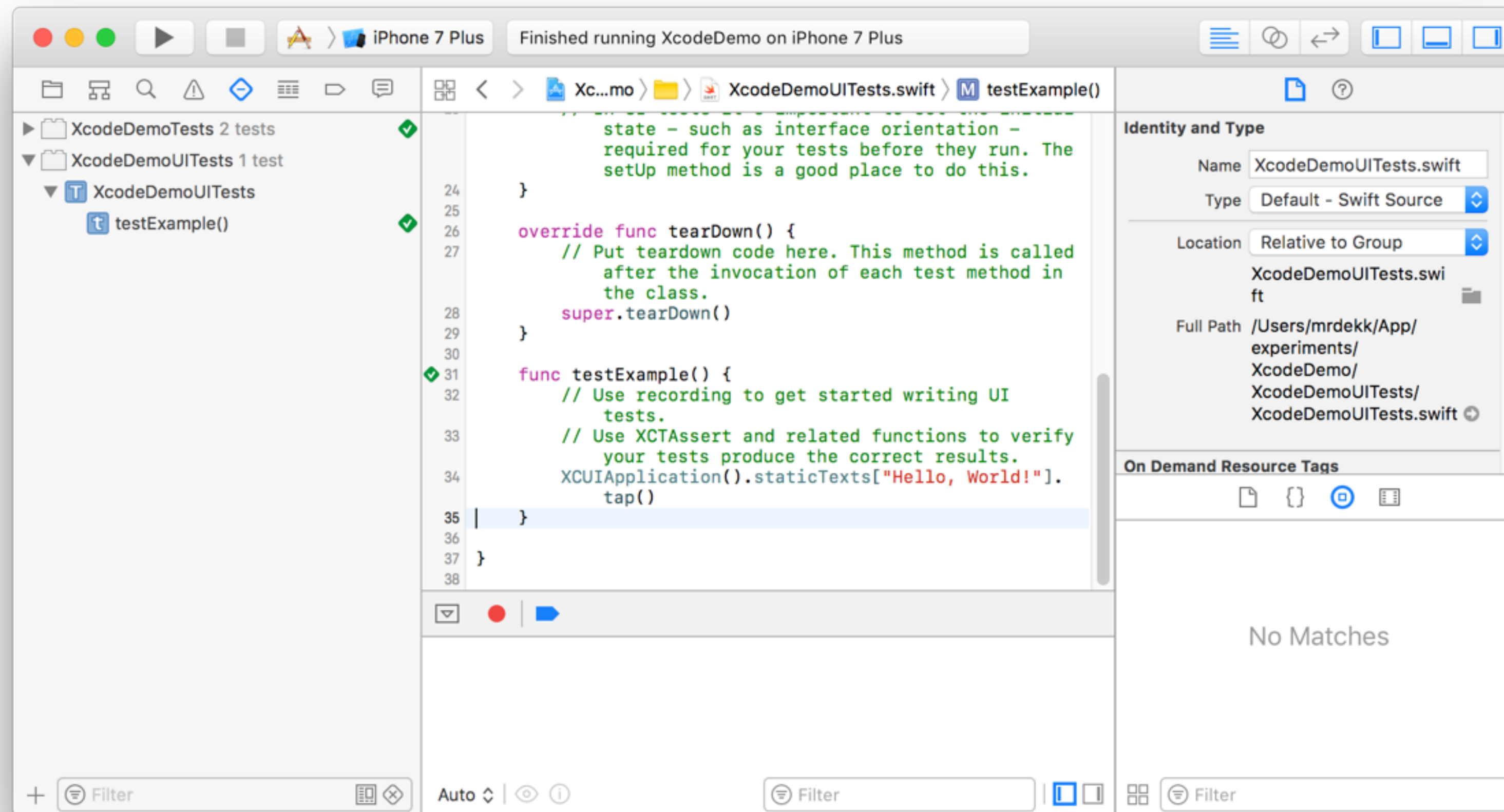
Xcode - Memory Profiler



Xcode - Unit Testing



Xcode - UI Testing

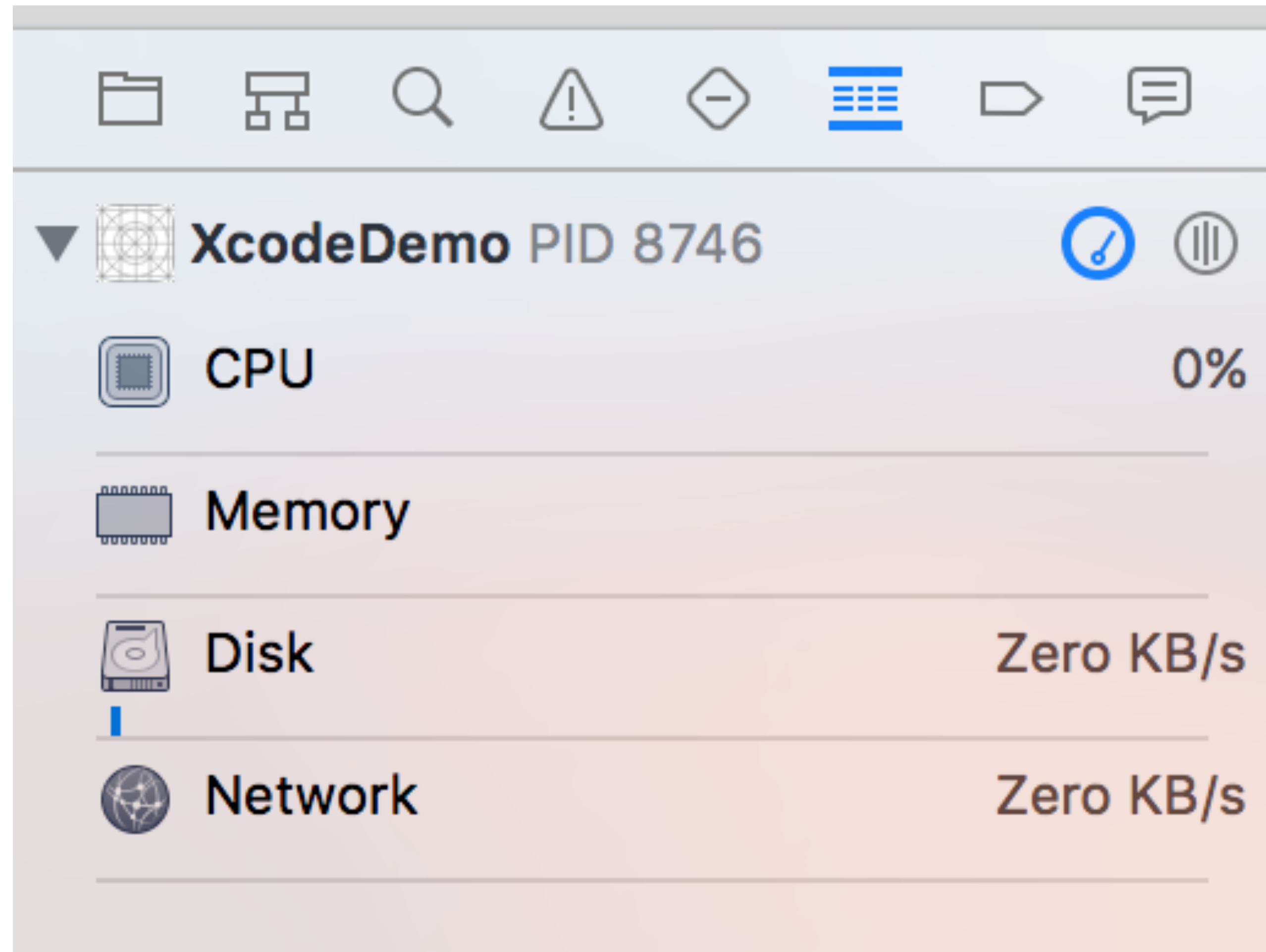


It's a DEMO time

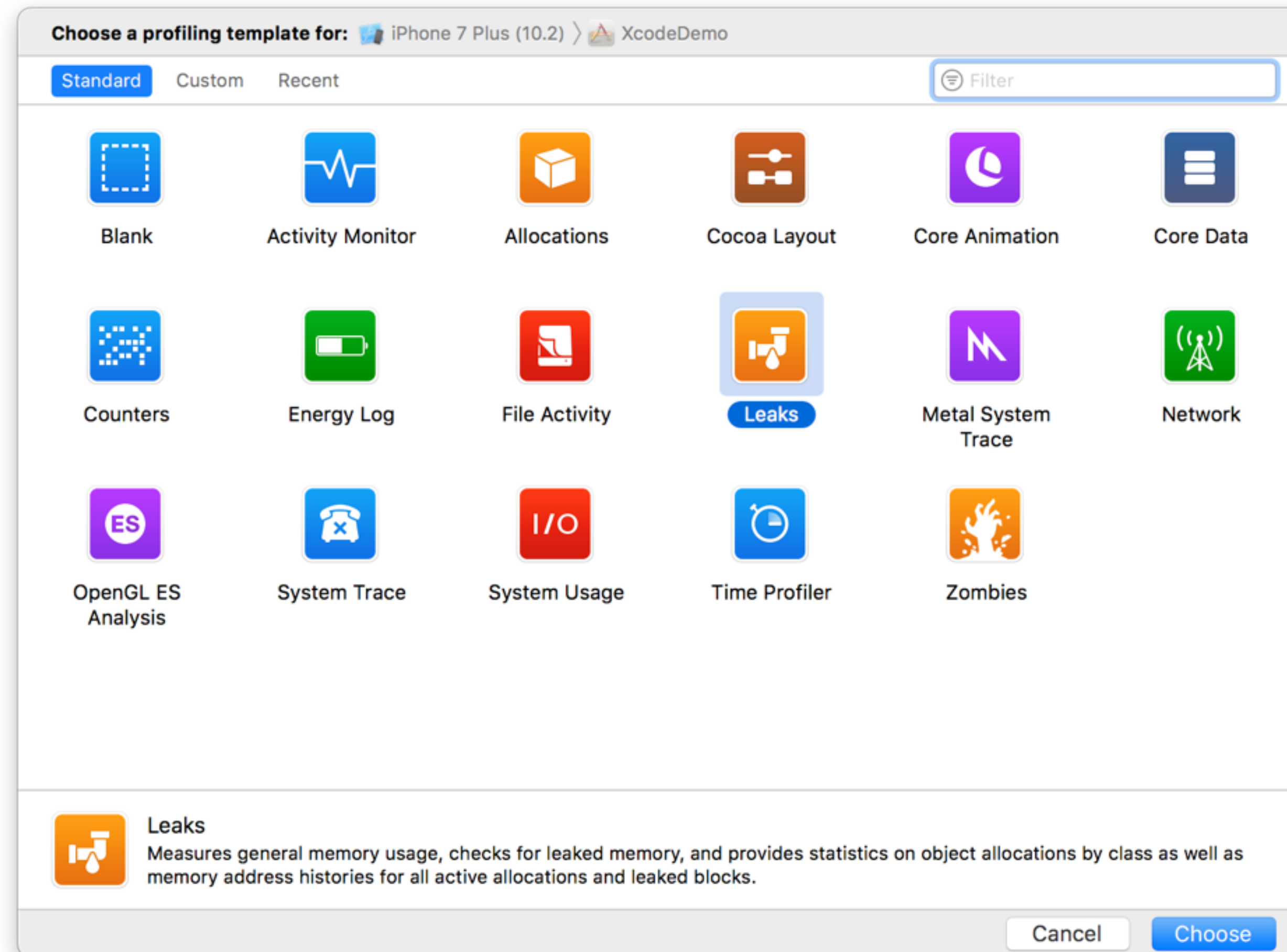
Базовые инструменты Xcode



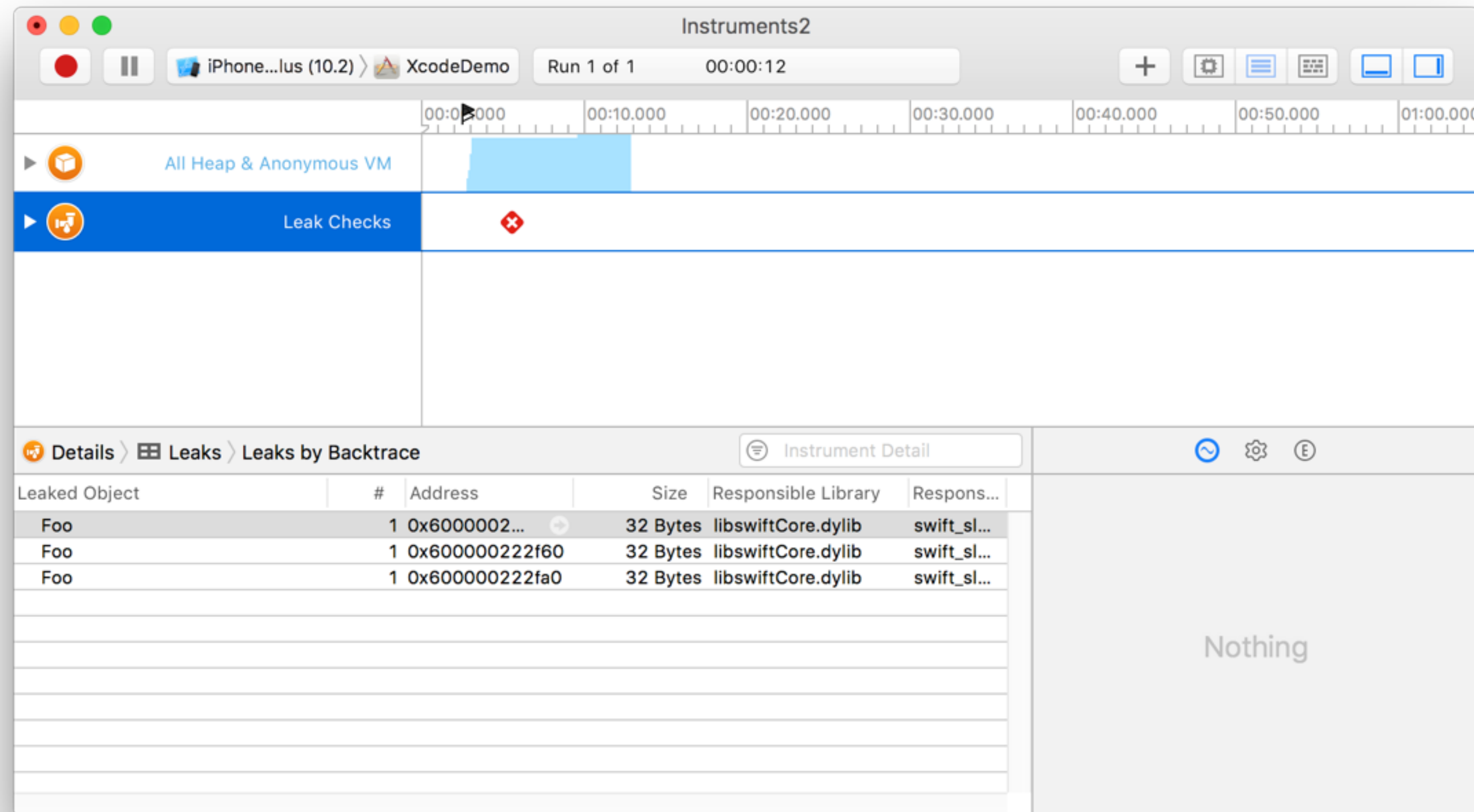
Xcode - Basic Profiling



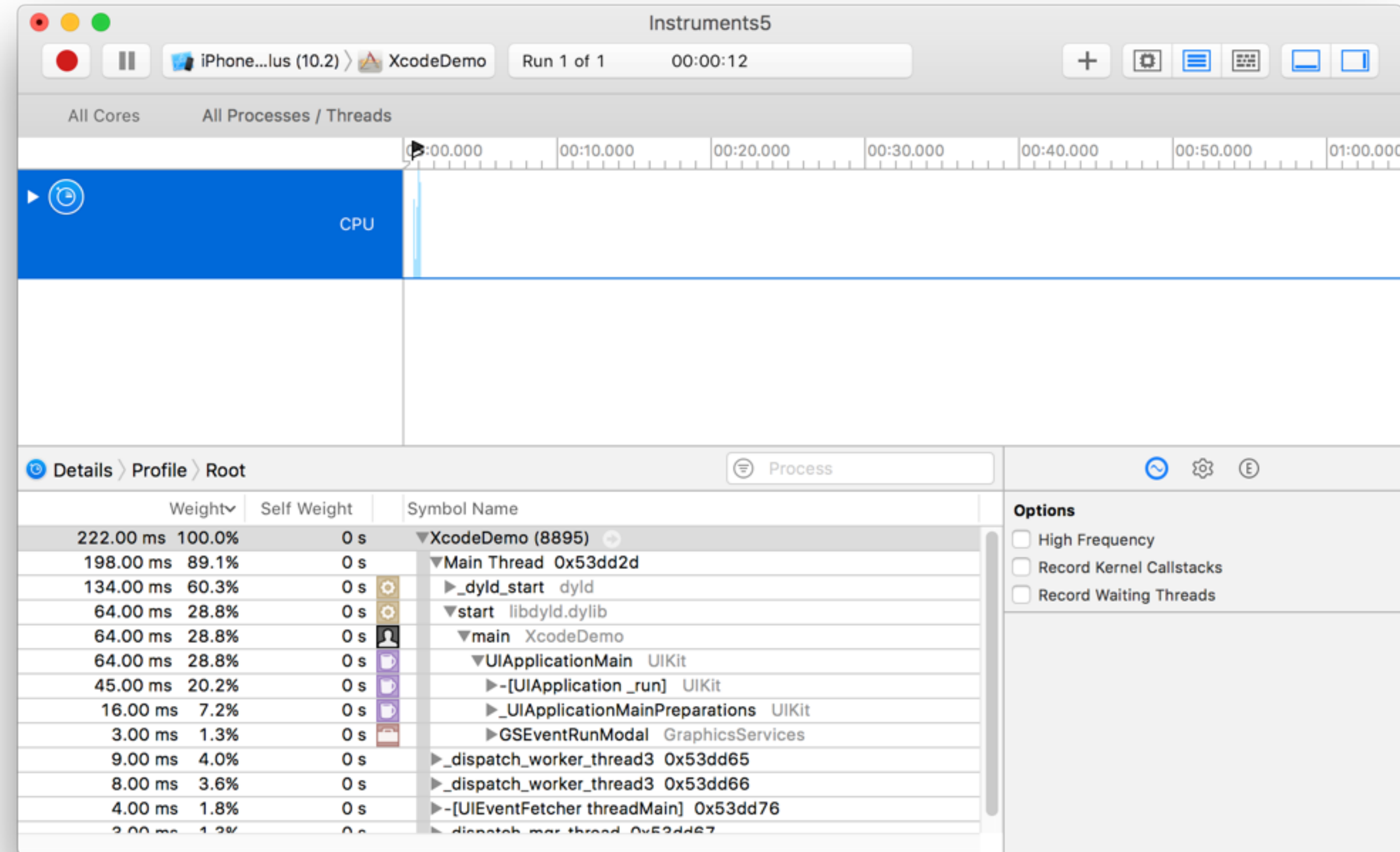
Instruments



Instruments - Memory Leaks



Instruments - Time Profiler



It's a DEMO time

Instruments



Управление зависимостями



Вручную



CocoaPods



Carthage



SPM

CocoaPods

- › Podfile
- › Podfile.lock
- › pod ...
- › Pods Project



CocoaPods - use_frameworks!

› use_frameworks!

› ~~use_frameworks!~~



It's a DEMO time

CocoaPods



Вопросы ?



Задача



Общие требования

- › Создать и настроить проект Notes
- › Подключить к нему CocoaPods и настроить зависимость
- › Восстановить работоспособность кода из первой лекции, добавить логирование действий
- › * Провести анализ своего кода на производительность и утечки памяти
- › ** Симулировать проблемы утечек и производительности, протестировать и показать решение

Настроить проект

- › Необходимо создать проект Notes (+workspace через CocoaPods)
- › Необходимо настроить сборку Notes, добавить иконки и стартовый экран
- › Необходимо настроить дополнительную конфигурацию сборки TestFlight (к Debug и Release)
- › В схеме настроить логирование выделения памяти и зомби

CocoaPods

- › Подключить CocoaPods
- › Настроить Podfile
- › Добавить зависимость CocoaLumberjack (для Swift)
- › Попробовать логировать свои действия

Как сдавать

- › Проект на git*
- › Демонстрация работы с Instruments - набор скриншотов

Где можно экспериментировать?

```
@UIApplicationMain
class AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate {

    var window: UIWindow?

    func application(_ application: UIApplication,
didFinishLaunchingWithOptions launchOptions:
[UIApplicationLaunchOptionsKey: Any]?) -> Bool {
        // Override point for customization after application launch.
    }
}
```

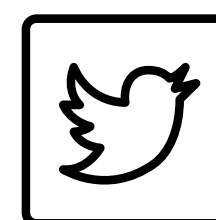
Контакты

Малых Денис

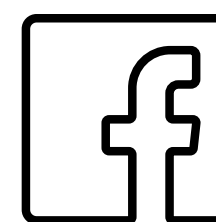
iOS Developer



mrdekk@yandex.ru



@mrdekk



mrdekk

Спасибо за внимание

