

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla

Facultad de Ciencias de la Computación

Profesor: Jaime Alejandro Romero Sierra

Programacion Avanzada

Practica #1

Nombre: Axel Aldair Arriaga Blanco

Matricula: 202440060

Código 1: Cine

Se necesita crear un programa para hacer reservas en un cine, aplicar promociones, los tipos de salas, horarios, asientos y gestionar los productos.

Clases	Subclases	Atributos	Métodos
Persona	Usuario	NombreCorreo	ReservarCancelar reserva
	Empleado	NombreCorreoRol	Agregar funciónModificar promoción
Espacio	Sala	CapacidadIdentificadorTipo	Descripcion (Espacio)Consultar disponibilidad
Película		TituloGeneroDuración	
Función		PelículaSalaHoraAsientos disponibles	
Promoción		DescuentoCondiciones	 Mostrar el descuento y las conciones

https://github.com/axelab08/Practica_1/blob/main/cine.py

Código 2: Cafetería

Se necesita un programa para gestionar una cafetería, se añadirán pedidos personalizados, se analizará el inventario verificando la cantidad y agregando ingredientes y se incluirán los roles de empleado.

Clases	Subclases	Atributos	Métodos
Persona		 Nombre 	
		 Correo 	
	Cliente	 Nombre 	
		 Correo 	
	Empleado	Nombre	Reabastecer
		• Correo	ingredientes
ProductoBase		• Rol	
Productobase		NombrePrecio	
	Bebida	Tipo	 Personalizar
	Bobida	Tamaño	• 1 GISOIIatizai
		Opciones	
	Postre	Vegano	
		Sin gluten	
Inventario		• Ingredientes	 Verificar
			disponibilidad
			 Actualizar
			inventario
Duamaaién		5 · · · /	Reabastecer
Promoción		Descripción	Validar si
		DescuentoMínimo de	consume una cantidad de
		productos	productos o
		Cliente	es cliente
		frecuente	frecuente
Pedido		• Cliente	 Agregar
		• Inventario	productos
		• Productos	Calcular total
		Estado del	 Cambiar estado
		pedido • Total	Aplicar la
		• Total	promocion
			promocion

```
cafeteria1.py × biblioteca.py
cine.py
cafeteria1.py > ...
cafe.personalizar("leche", "almendra")
cafe.personalizar("azúcar", "sin azúcar")
      postre = Postre("Brownie", 8, sin_gluten=True)
      pedido1 = Pedido(cliente1, inventario)
      pedido1.agregar_producto(cafe, {"café": 2, "leche": 1})
       pedido1.agregar_producto(postre, {"harina": 2, "chocolate": 1})
       print(f"Total antes de promoción: ${pedido1.total}")
       promo = Promocion("Descuento cliente frecuente", 3, min_productos=2, cliente_frecuente=True)
       pedido1.aplicar_promocion(promo)
       print(f"Total después de promoción: ${pedido1.total}")
      pedido1.cambiar_estado("en preparación")
      print(f"Estado del pedido: {pedido1.estado}")
      empleado1.reabastecer_ingrediente("café", 10)
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\Users\arria\OneDrive\Documentos\Tareas> & C:/Users/arria/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exc
reas/cafeteria1.py
Café agregado al pedido.
Brownie agregado al pedido.
Total antes de promoción: $13
Total después de promoción: $10
Estado del pedido: en preparación
Ana ha reabastecido 10 de café.
PS C:\Users\arria\OneDrive\Documentos\Tareas>
```

https://github.com/axelab08/Practica_1/blob/main/cafeteria.py

Código 3: Biblioteca digital

El propósito de este código es crear un programa que sea capaz de gestionar el préstamo de libros, incluyendo libros y revistas. Utilizando a bibliotecario para agregar material nuevo y gestionando los prestamos y al usuario que puede consultar el material disponible y sus libros prestados. Este programa incluirá una penalización por devolución tardía y la capacidad de devolver en varias sucursales.

Clases	Subclases	Atributos	Métodos
Material		TituloEstado	
	Libro	AutorGenero	
	Revista	EdiciónPeriodicidad	
	Material Digital	Tipo de archivoEnlace	
Persona		 Nombre 	
	Usuario	PrestamosMultas	Consulta el catalogoDevolver libros prestados
	Bibliotecario	Sucursal donde se encuentraMaterial	 Agregar material Gestionar prestamos Transferir material
Sucursal		NombreCatalogo	Listar materiales
Préstamo		 Usuario Material Fecha de préstamo Fecha de devolución 	
Catalogo		 Sucursales 	Listar materiales

```
cafeteria1.py
                                biblioteca.py X
 biblioteca.py > ...
             return materiales
     sucursal_central = Sucursal("Biblioteca Central")
     sucursal_norte = Sucursal("Biblioteca Norte")
     catalogo = Catalogo([sucursal_central, sucursal_norte])
     bibliotecario = Bibliotecario("Ana Gómez")
     libro1 = Libro("Cien años de soledad", "Gabriel García Márquez", "Novela")
     revista1 = Revista("National Geographic", "Enero 2024", "Mensual")
     bibliotecario.agregar_material(sucursal_central, libro1)
     bibliotecario.agregar material(sucursal norte, revista1)
    usuario = Usuario("Carlos Ramírez")
     print("Materiales en todas las sucursales:", usuario.consultar_catalogo(catalogo))
     bibliotecario.gestionar_prestamo(usuario, libro1)
     bibliotecario.gestionar_prestamo(usuario, libro1)
     usuario.devolver_material(usuario.prestamos[0])
     print(f"Multa acumulada por {usuario.nombre}: {usuario.multas} créditos")
     bibliotecario.transferir_material(revista1, sucursal_norte, sucursal_central)
ROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
S C:\Users\arria\OneDrive\Documentos\Tareas> & C:/Users/arria/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe
ateriales en todas las sucursales: ['Cien años de soledad', 'National Geographic']
ien años de soledad ha sido prestado a Carlos Ramírez
aterial no disponible
arlos Ramírez ha devuelto 'Cien años de soledad'
ulta acumulada por Carlos Ramírez: 0 créditos
ational Geographic transferido a Biblioteca Central
ateriales en todas las sucursales después de la transferencia: ['Cien años de soledad', 'National Geographic']
S C:\Users\arria\OneDrive\Documentos\Tareas>
                                                                                              Ln 104, Col 1
```

https://github.com/axelab08/Practica_1/blob/main/biblioteca.py