Clases Abstractas - Java

Introducción

El código proporcionado ilustra el uso del polimorfismo en Java a través de una jerarquía de clases que representan formas geométricas. El polimorfismo permite tratar a objetos de diferentes clases a través de una referencia común, lo que facilita la ejecución de métodos específicos de cada clase.

Clase Forma

La clase Forma es una clase abstracta que define métodos abstractos calcularArea() y dibujar(), que deben ser implementados por las clases que hereden de ella. También incluye una implementación del método toString() que devuelve el nombre de la clase de la instancia actual.

Clase Principal

La clase Principal contiene el método main, el cual inicializa una lista de Forma y agrega diferentes formas geométricas como Circulo, Rectangulo, Elipse, Cuadrado, Trapecio, Rombo y Triangulo. Luego, itera sobre esta lista y ejecuta los métodos calcularArea() y dibujar() para cada forma.

Clase Elipse

La clase Elipse extiende de Forma y sobrescribe los métodos para calcular el área y dibujar la elipse utilizando los ejes mayor y menor.

Clase Cuadrado

La clase Cuadrado también extiende de Forma y sobrescribe los métodos para calcular el área y dibujar un cuadrado basado en la longitud de su lado.

Clase Círculo

Siguiendo el patrón de Cuadrado, la clase Círculo extiende de Forma y proporciona las implementaciones específicas de los métodos utilizando el radio del círculo.

Clase Rectángulo

La clase Rectángulo extiende de Forma y utiliza el ancho y alto para calcular el área y para la representación del dibujo del rectángulo.

Clase Rombo

La clase Rombo implementa los métodos de Forma utilizando las diagonales mayor y menor para sus cálculos y representación gráfica.

Clase Trapecio

La clase Trapecio utiliza las bases y la altura para sobrescribir los métodos de cálculo de área y dibujo.

Clase Triángulo

La clase Triángulo, finalmente, usa la base y la altura para implementar los métodos heredados de Forma.