

# Guía de Estudio sobre Servicios REST

Los servicios REST, que se traduce como "Transferencia de Estado Representacional", son un estilo de arquitectura de software para sistemas distribuidos y una de las formas más populares de construir servicios web. Esta guía de estudio proporciona una visión general de los conceptos clave, métodos, principios y prácticas recomendadas de los servicios REST.

## Conceptos Básicos

REST es un conjunto de principios y restricciones arquitectónicas, no un protocolo o un estándar. Los servicios REST usan HTTP como protocolo de comunicación, aprovechando sus métodos para definir acciones sobre los recursos.

Recursos: En REST, los datos o servicios expuestos a la red se conceptualizan como "recursos", y cada recurso se identifica de manera única a través de URIs (Uniform Resource Identifiers).

Representaciones: Los recursos pueden tener varias representaciones, como JSON (JavaScript Object Notation) o XML (eXtensible Markup Language). La representación es la forma en que un recurso se envía a través de la red.

## Métodos HTTP

- GET: Solicita la representación de un recurso. Es seguro y idempotente, lo que significa que no modifica el recurso.
- POST: Se utiliza para crear un nuevo recurso. No es idempotente, lo que implica que realizar la misma solicitud POST varias veces puede resultar en diferentes efectos.
- PUT: Empleado para actualizar un recurso existente o crear un nuevo recurso en la URI especificada. Es idempotente.
- DELETE: Elimina el recurso especificado. También es idempotente.
- PATCH: Aplica actualizaciones parciales a un recurso, siendo útil para modificaciones específicas.

## Códigos de Estado HTTP

- 200 OK: Indica que la solicitud fue exitosa.
- 201 Created: La solicitud ha sido cumplida y como resultado, se ha creado un nuevo recurso.
- 404 Not Found: El recurso solicitado no fue encontrado.
- 405 Method Not Allowed: El método HTTP utilizado no está permitido para el recurso.
- 401 Unauthorized: Indica que la solicitud requiere autenticación.
- 403 Forbidden: El servidor entiende la solicitud, pero se niega a autorizarla.

## Principios de Diseño REST

1. Sin estado: Cada petición HTTP a un servidor contiene toda la información necesaria para entender y completar la solicitud. El servidor no almacena ningún estado de la sesión del cliente entre peticiones.
2. Cacheable: Las respuestas deben ser explícitamente etiquetadas como cacheables o no cacheables para prevenir que los clientes reutilicen datos obsoletos o inapropiados.
3. Interfaz uniforme: Simplifica y desacopla la arquitectura, lo cual permite que cada parte evolucione de manera independiente. Incluye la identificación de recursos, la manipulación de recursos a través de representaciones, mensajes autodescriptivos y la hipermedia como el motor del estado de la aplicación (HATEOAS).
4. Sistema en capas: Los clientes interactúan con el sistema a través de una interfaz uniforme. Esto permite la intermediación de servidores, gateways y proxies para mejorar la escalabilidad y la seguridad.
5. Código bajo demanda (opcional): Permite a los servidores extender o personalizar la funcionalidad del cliente enviando código ejecutable.

### **Prácticas Recomendadas**

- Utilizar URIs para identificar recursos y usar sustantivos para nombrarlos, como /users para una colección de usuarios.
- Emplear los métodos HTTP apropiados para cada acción que se desee realizar sobre los recursos.
- Devolver los códigos de estado HTTP apropiados en respuesta a las peticiones para indicar el éxito o el fallo de las operaciones.
- Diseñar las respuestas para que sean autodescriptivas e incluir enlaces a recursos relacionados cuando sea apropiado.

Esta guía de estudio cubre los fundamentos de los servicios REST, proporcionando una base sólida para entender cómo diseñar e implementar APIs web siguiendo este estilo arquitectónico. Dominar estos conceptos es crucial para el desarrollo de servicios web modernos y escalables.