

Projet final

100 Barème de notation du projet

Architecture : 2 points

- Séparation des fichiers en view, composants, composables
- Utilisation des stores à bon escient
- Routing pertinent (cf. vue-router)

Déploiement : 3 points

- Le site est déployé sur Vercel ou Netlify
- Bonnes pratiques de commit / push et un bon workflow (Git flow ou Gitlab flow)

Qualité du code et performance : 5 points

- Utilisation des notions Vue.js vues en cours
- Utilisation de Supabase pour l'authentification et la BDD
- Qualité des noms employés pour les objets (variables, constantes...)
- Utilisation de const et let à bon escient (pas de var !)
- Réutilisabilité du code, découpage en fonction
- Code source maintenable (open to extension, closed to modification, cf principes [SOLID](#))
- Pas de bug (si bugs, ils doivent être répertoriés dans un fichier remis aux enseignants)

Qualité graphique et ergonomie : 5 points

- Respect du cahier des charges et des maquettes
- Facilité d'usage pour un non-connaisseur du site (UX)
- Charte graphique uniforme entre les pages (UI)
- Utilisation de TailwindCSS

Qualité de la présentation en amphithéâtre : 5 points

- Respect du temps imposé
- Qualité du support (on veut un SUPPORT, qui supporte la présentation, pas un document pdf avec 15 bullets et des phrases qui débordent de l'écran, cf cours de communication)
- Réponses aux questions

Bonus

- Features supplémentaires (Ajout de points bonus/malus par équipe, sélection d'une couleur d'équipe, image d'équipe, compte admin, animation graphique etc...)
- Qualité du code DEUX-PE-CA-BLE
- Examenation par google Speed Insight pour la perf
- Accessibilité du site (alt sur les images par exemple)
- Application web responsive

Description du projet

Contexte

L'entreprise Metrolympiades organise chaque année une journée de sport pour des jeunes gens dynamiques. Jusqu'à l'année dernière, ils utilisaient des tableaux Excel et du papier/crayon afin de reporter les scores, organiser les matchs et afficher les classements. Cette année, ils décident de se doter d'une application pour gérer la journée. Votre mission : les aider !

Le produit de votre ingéniosité devra être d'abord accessible sur un appareil portable (a.k.a mobile first).

Inscription d'une équipe

Seul le chef d'équipe inscrira son équipe. Il doit simplement se créer un compte sur l'application. Il sera responsable de renseigner le prénom des membres de son équipe, dont lui-même. Il sera aussi responsable de la gestion des matchs et des scores.

Déroulement de la journée

La journée consiste en plusieurs matchs sportifs, opposant deux équipes. Les matchs seront enregistrés par les chefs d'équipe, ainsi que les scores. Chaque match concerne deux équipes, un sport et doit avoir lieu à un horaire précis.

Classement

Afin de suivre l'évolution des équipes au cours de la journée, l'entreprise vous demande un système de classement général. Un match gagné rapporte 3 points, un match nul rapporte 1 point et une défaite ne rapporte pas de point. Ce classement doit être accessible par tout le monde, y compris les utilisateurs non authentifiés.



Cahier des charges

En tant que	je peux
Comptes	
Utilisateurs (Chef d'équipe)	Créer un compte
	Se connecter
	Se déconnecter
Gestion de l'équipe	
Chef d'équipe	Changer le nom de son équipe
	Ajouter un membre d'équipe (max 5)
	Retirer un membre d'équipe (au moins 1)
Gestions des scores	
Chef d'équipe	Créer et visualiser ses matchs avec :
	- L'heure de la rencontre
	- L'équipe adverse
	- Les scores de chaque équipe
	- L'épreuve
Classement	
Utilisateurs invité et Chef d'équipe	Visualiser le rang de chaque équipe
	Visualiser le nom de chaque équipe
	Visualiser les points de chaque équipe



Maquettes

Sign Up

Create an account

email

Password

Password (again)

Let's goooo

Login / Landing page

METROLYMPIADES

LOGIN

email

Password

Get me in !

Don't have an account ? Create an account

Guest access

Team Settings

Team Name

Team name

Members

firstname

firstname

firstname

Add a member +

Menu

Team Name

Team Settings

Ranking

Matches

Logout

Login

Sign Up

Rankings

Team Name

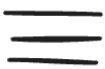
1. SpaceX 15 pts

2. Google 12 pts

3. Meta 10 pts



Matches

Team Name 


Matches

11h04 - Volleyball
SpaceX vs Meta
8 - 10

Create a match





Match creation

Team Name 

Matches

My Team

Team 2 

Sport 

Time : 00h00

My team

Team 2

0

0

Create the Match



- Les écrans avec authentification requise sont représentés avec un cadenas.
- Les flèches bleues représentent la navigation entre les écrans.
- Les liens vers les pages uniquement accessibles en tant qu'utilisateur authentifié ne doivent pas apparaître dans le menu si l'utilisateur n'est pas connecté.
- Les liens vers Login et Sign Up ne doivent pas apparaître dans le menu si l'utilisateur est déjà connecté.
- Les maquettes sont en anglais mais l'application peut tout aussi bien être en français voir traduite. Les textes peuvent également être modifiés.



Livrables

Date limite de rendu : 01/04/2024 à 23h59

- Dépôt Github privé avec Clément (@ClementCatel) et Maxence (@Lumaxy) en développeur
- Mail avec :
 - Le nom des étudiants du groupe (4 étudiants par groupe)
 - Le référent du TD (Maxence ou Clément)
 - Le lien vercel.app
 - Le lien du dépôt Github
 - Support présentation en amphithéâtre
- Une présentation de 8 minutes au format demi [pecha kucha](#) (le 29/03/2024) normalement en amphi
 - 1 minute pour vous installer
 - 10 slides, qui défilent automatiquement toutes les 20 secondes (total de 3 minutes et 20 secondes)
 - Pas d'animations sur les slides (on ne triche pas...)
 - Sujet du pitch "Mon application répond le mieux aux besoins" (tips: Vous pouvez embellir la réalité, soyez vendeur mais attention, nous avons accès au code source 😊)
 - Séance de questions - réponses sur le temps restant (environ 3 minutes)