

## Projet de session – Plan de travail

Voici une suggestion du plan de travail à suivre lors du développement du projet :

Étape	Indications
1. Identifier les fonctionnalités offertes par l'application et le public cible.	À partir de la description du projet
2. Identifier les différents acteurs et de quelle(s) façon(s) ils utiliseront le système (c'est-à-dire, les fonctionnalités que le système offre à chacun des acteurs).	À partir de la description du projet
3. Effectuer la modélisation des données et réaliser le MCD puis en déduire le schéma de la base de données (en 3 <sup>ème</sup> forme normale, bien évidemment).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modélisation de données,</li> <li>• Diagramme entités-associations,</li> <li>• Normalisation</li> </ul>
4. Implémenter la base de données (sous MySQL).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LDD de SQL,</li> <li>• MySQL,</li> <li>• PhpMyAdmin</li> <li>• Kit WAMP (UwAmp, XAMPP,...)</li> </ul>
5. Créer les classes entités et les DAO.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Programmation objet en PHP,</li> <li>• Pattern DAO,</li> <li>• LMD de SQL (SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE),</li> <li>• Pattern Singleton,</li> <li>• Requêtes paramétrées</li> </ul>
6. Faire une esquisse de la page d'accueil et des autres pages, si elles ont un gabarit différent.	Outil de prototypage d'interface (exemple : <i>Balsamiq</i> <a href="https://balsamiq.com/">https://balsamiq.com/</a> )
7. Identifier les différents écrans et les éléments composant les interfaces.	Outil de prototypage d'interface (exemple : <i>Balsamiq</i> )
8. Commencer le codage et l'implémentation de l'interface (HTML 5 et CSS 3 ou, de préférence, <i>Bootstrap</i> ou équivalent).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HTML 5,</li> <li>• CSS 3,</li> <li>• Bootstrap ou un autre framework CSS (conseillé)</li> </ul>
9. Mettre en place l'architecture MVC 2 au niveau de la couche présentation (contrôleur frontal, action-builder, ...)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Programmation objet en PHP,</li> <li>• Pattern MVC2 (Model 2, Front controller),</li> <li>• Pattern Builder,</li> <li>• Inclusion (include, require, ...)</li> </ul>
10. Implémenter les fonctionnalités de l'application de manière itérative et incrémentale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Programmation objet en PHP,</li> <li>• Couche métier (services)</li> <li>• Pages PHP (vues),</li> <li>• Redirection,</li> <li>• Injection de dépendances,</li> <li>• ...</li> </ul>