



MANUAL DE USUARIO

Menú

INGRESAR



	Usuario
	Contraseña

☐ Administrador

LOGIN

[registrarse](#)

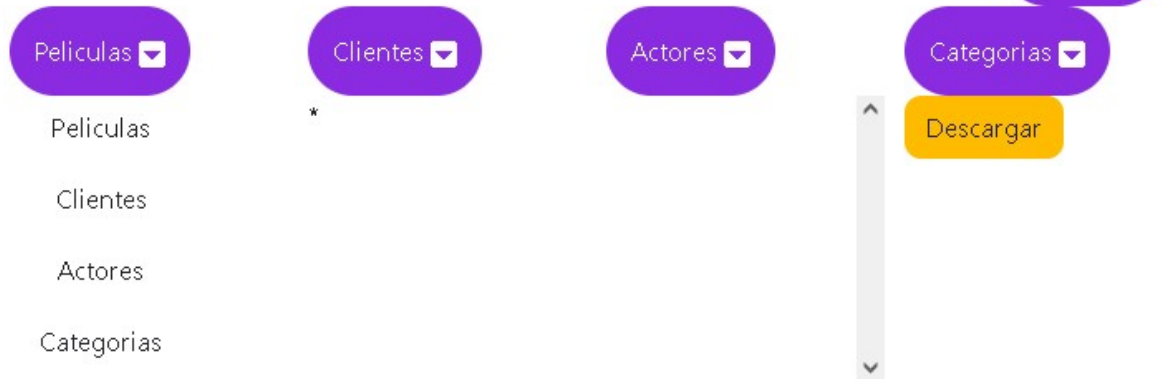
Ingreso como administrador, hace una cargar masiva

Ingreso como no administrador muestra el menú principal.

Administrador

MOVIE

salir



Botones blancos se cargar los archivos en formato json, con los botones morados se muestra la grafica generada.

Se puede descargar la grafica.

Block Chain

MOVIE

salir



Muestra en tiempo real el block chain por default se actualiza cada 300seg.

MENÚ PRINCIPAL



Se imprime en orden las películas ingresadas con anterioridad, y se puede ver la información de la película o alquilar.

Se ven los actores cargado y categorías cargadas con anterioridad.

CATEGORÍA



Se ve todas las categorías desplegadas.

ACTORES

Actores

☐In Orden

☐Pre Orden

☐Post Orden

Ordenar

Nombre Autor

Descripcion:txt

Despliega en diferentes ordenes los actores cargados con anterioridad.

INFORMACIÓN DE LA PELÍCULA

TITULO PELICULA

Descripcion:txt

Modificar puntuacion

★★★★★

alquilar

Q 00.00

comentarios

12312312

12312123

Publicar

Se ve una breve descripción de la película y se puede editar la calificación de la misma y se agrega comentarios.

MANUAL TÉCNICO

***LIBRERÍAS**

Bootstrap 5.2.3=>pagina web

saveSVgAsPng=>para salvar los grafos

cdnjs.cloudflare=> para sha256

d3js.org=>para graficar con ghrivz

***IDE**

Visual studio Code

***LENGUAJE**

Javascript, css, html5

***FUNCIONES**

hash(str) convierte un hash

ordenAlfa(str,str) ordena alfabéticamente

Estrella(int) genera las estrellas de la calificación

blockChainH(str,str,str,str) hace la prueba de trabajo hasta obtener un hash con inicio "00"

start() inicia el proceso del block chain

changeTimer(int) permite cambiar el tiempo que se genera un bloque

stop() detiene el block chain

gBlock() llama a la función blockChain()

***ESTRUCTURAS**

Avl.js=un árbol avl

Binario=un árbol binario

Hash= tabla hash cerrada.

ISimple= lista simple que funciona también como una cola y pila al mismo tiempo

merkle=genera el un árbol merkle