

# MANUAL TÉCNICO

## FUNCIONALIDAD

### FuncInternas

IngresarVentanaImg: esta función genera el ingreso a las ventana

waitImpRe: ingresa las imagenes en una Lista de Lista e ingresa cuando el cliente finaliza

### opMenu

CasoUno: Carga masiva del json

casoDos: Genera la cantidad de vantanillas

casoTres: Ejuta el programa en pasos a la eleccion

casoCuatro: Estado de memoria con graphviz

casoCinco: Genera el nombre del estudiante

## NODOLISTAS

### ListaSimple

VerPosicion: devuelve la informacion del nodo

verTodo: solo veo lo que tiene la lista

### ListaSimpleCircular

VerPosicion: devuelve la informacion del nodo

### ListasListas

InsertarLc: inserta un nodo normal

insertarZ: inserta la imagen con una direccion nodo->z

verPosicionLc: devuelve la informacion del nodo

cantNodosInsertZ: devuelve la cantidad de imagenes que tiene el nodo

sustituirIdLc: sustituye el nodo por medio de un id

# NodoS

## PRINCIPAL

IngresarJson.form

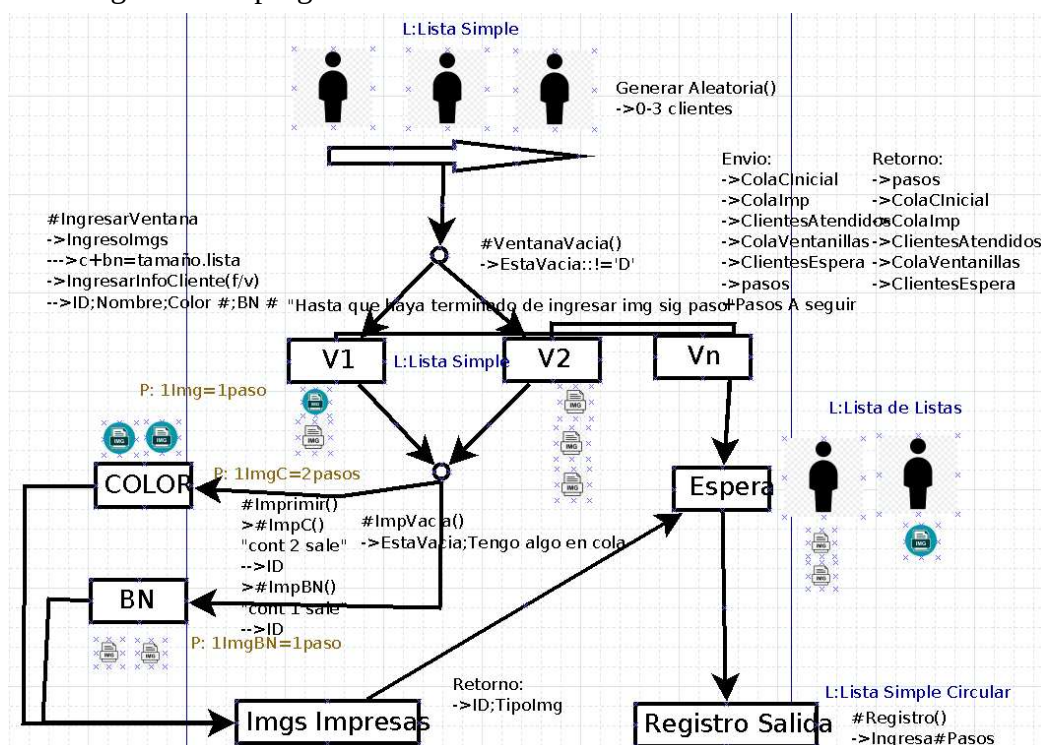
IngresarJson

## P1\_EDD\_2022

Tiene el menu completo del programa

## FUNCIONALIDAD:

Funcionalidad grafica del programa

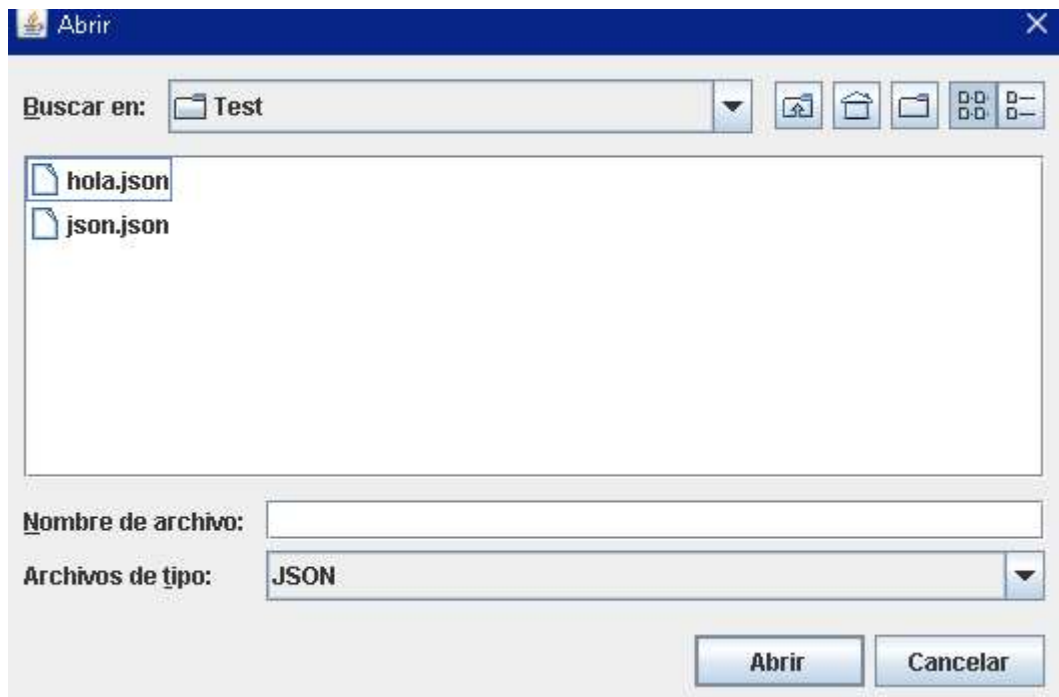


# MANUAL DE USUARIO

MENU:"menu"

```
*****MENU PRINCIPAL*****
1. PARAMETROS--CARGA MASIVA
2. PARAMETROS--CANTIDAD DE VENTANILLAS
3. EJECUTAR PASO
4. ESTADO EN MEMORIA DE LAS ESTRUCTURAS
5. REPORTES
6. ACERCA DEL ESTUDIANTE
50. SALIDA
```

PARAMETROS—CARGA MASIVA:"carga maisva del json"

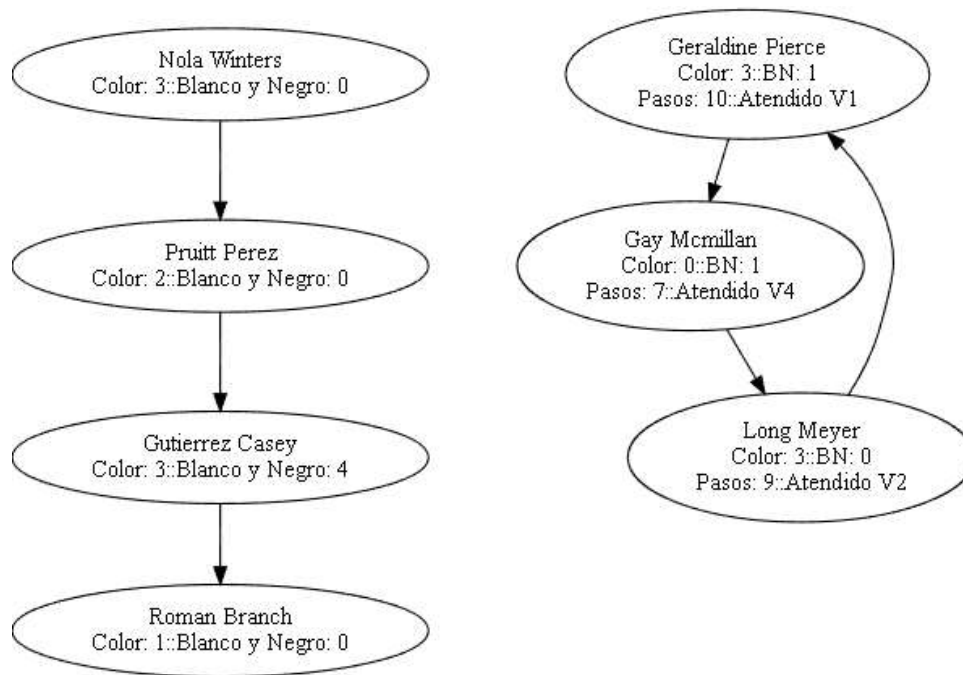


PARAMETROS—CANTIDAD DE VENTANILLAS

```
2
ELIGA LAS CANTIDAD DE VENTANILLAS DISPONIBLE
```

EJECUTAR PASO: "indica cuantos paso quiere que de el sistema"

ESTAO EN MEMORIA DE LAS ESTRUCUTRAS: “por medio gravhip crea la memoria de las estructuras ventana, espera, atendidos”



REPORTES: “crea el top 5, blanco negro,color; el que ha estado mas pasos en consola”

```
TOP C:5 ->Heidi Lowery::4
TOP BN:1 ->Leigh Bright::4
TOP BN:2 ->Vicky Jimenez::4
TOP BN:3 ->Moore Horton::4
TOP BN:4 ->Erma Barron::4
```