

Responsiviteit – Horse Reality

Luuk Eglem, Axel de Gier, Levi Meslan en Alex Klasser – 2wdv2-b



16-01-2021

Waarom heb je bepaalde beslissingen genomen op bepaalde schermgroottes?

We hebben gebruik gemaakt van Bootstrap, doordat we Bootstrap gebruiken en toepassen, is alles automatisch al responsive. Dit is zeer gunstig want zo kunnen alle klanten op elk device/schermgrootte goed gebruik maken van de website. Bootstrap geeft ons ook heel veel andere mogelijkheden om de styling makkelijker/beter te maken.

Door tijdsgebrek hebben wij helaas nog niet de kans gekregen om de avatar creator zelf helemaal mooi/responsive te maken. We hebben dit geprobeerd met een paar media query's, maar het is nog niet bepaald perfect.

Hoe heb je ervoor gezorgd dat de uitwerking op mobiele telefoons goed werkbaar blijft?

Doordat we Bootstrap gebruiken, is dit automatisch al toegepast. Bootstrap maakt gebruik van een krachtige mobiele flexbox grid waarbij het heel makkelijk is om items responsive te maken. Dit hebben wij dan ook toegepast op de header/footer/nav. Echter is het ons nog niet gelukt om de avatar creator responsive te maken. Dit komt vooral door tijdsgebrek.

Welke breakpoints/media-query's heb je gekozen?

Gezien we Bootstrap gebruiken voor de header/footer/nav, hebben we de standaard groottes gehouden:

Small devices (landscape phones, 576px and up)

Medium devices (tablets, 768px and up)

Large devices (desktops, 992px and up)

Extra-large devices (large desktops, 1200px and up)

Indien nodig, kunnen we deze groottes altijd later nog veranderen.

Voor de avatar creator zelf, hebben we 940px & 535px gekozen, maar het is nog niet helemaal geoptimaliseerd.