

Plan van Aanpak – Horse Reality

Luuk Eglem, Axel de Gier, Levi Meslan en Alex Klasser – 2wdv2-b



17-12-2020

Doelgroep onderzoek

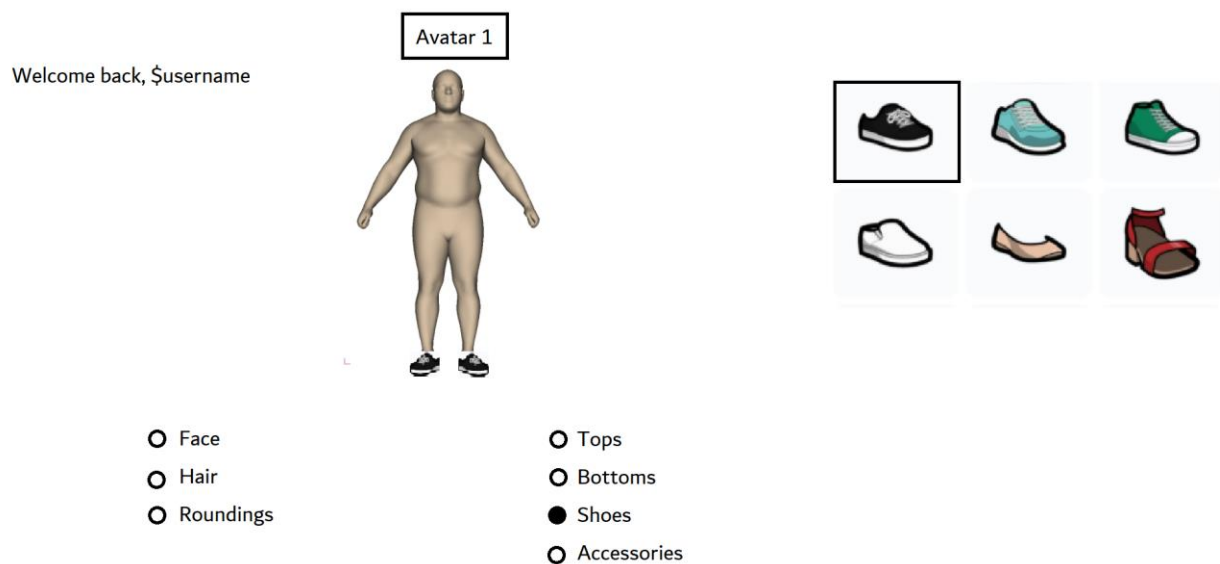
Na de presentatie van Deloryan is het ons al snel duidelijk geworden wat de doelgroep is, paardenliefhebbers. Ik heb een kijkje genomen op de website en ik schat in dat de gemiddelde leeftijd rond 12-21 is. Dus dat is een redelijk jonge doelgroep. Hier moeten we dan ook zeker rekening mee houden tijdens het project.

Het spel heeft meer dan 90,000 gebruikers dus dat geeft ons ook een indicatie hoe serieus/ professioneel we het moeten aanpakken. Ook heeft het 100+ actieve gebruikers rondom de hele dag, dus dat is niet niks.

Ontwerpen/ Schetsen van hoe het systeem eruit komt te zien

Deloryan heeft in haar presentatie ons een paar voorbeelden laten zien hoe het er ongeveer uit ging zien. Uiteraard zijn dit al bestaande programma's, en we kunnen dat niet klakkeloos overnemen. Ze heeft hier foto's toegevoegd van onder andere de Sims. Het moet dus een heel user-friendly systeem zijn waarbij je allerlei kleding/accessoires etc kan kiezen.

Ze heeft er wel bij gezegd dat het design op dit moment in ontwikkeling is, dus ik denk dat het voor ons belangrijker is om op de backend te focussen gezien je de frontend altijd nog kan veranderen. Zodra je een stabiele backend, werkend systeem hebt gemaakt kun je het daarna heel makkelijk gebruiksvriendelijker maken. Ik heb hieronder een kleine schets gemaakt van hoe het er ongeveer uit gaat zien.



Planning wat je wanneer gaat doen/Plannen wie welke taak op zich neemt

Het is moeilijk om een planning te maken als je niet precies weet wanneer de inleverdatum is, maar ervan uitgaande dat de inleverdatum 25 Februari 2021 is – heb nog niet een duidelijke reactie gehad van mijn groepje over wie wat gaat doen, dus daarom heb ik het even ingevuld met alleen mijn naam. We gaan aan de meeste onderdelen gewoon gezamenlijk werken.

Naam	Taak	Begindatum	Einddatum	Voltooid
Luuk	Maken PvA	16-12-2020	18-12-2020	
Luuk	Maken van de rest van documentatie; projectplan etc	20-12-2020	25-12-2020	
Luuk	Ruwe frontend maken	18-12-2020	14-01-2021	
Luuk	Backend maken	25-12-2020	25-02-2021	
Luuk	Alle informatie importeren van de huidige website	23-02-2021	25-02-2021	
Luuk	Laatste details van de frontend verbeteren	15-02-2021	25-02-2021	
Luuk	Voortdurend feedback vragen van de klant	18-12-2020	25-02-2021	

Bedenken welke technieken je gaat gebruiken

Gezien mijn vorige paar projecten (Luuk), en de moeilijkheidsgraad van dit project denk ik dat het verstandig is om technieken te gebruiken die we al een keer eerder hebben gebruikt. Denk hierbij aan HTML, (S)CSS, Javascript, PHP, jQuery en Bootstrap.

Wellicht gaan we ook nog andere technieken gebruiken, maar gezien we nog niet helemaal het technische/backend gedeelte hebben besproken, is dat nu best wel moeilijk om te zeggen. We hebben allemaal geen ervaring met zo'n project, dus het gaat een hele uitdaging worden.