

# Chapitre 3

## Programmation linéaire en nombres entiers

Cours RO202

Zacharie ALES  
(zacharie.ales@ensta.fr)

Adapté de cours de Marie-Christine Costa, Alain Faye et Sourour Elloumi



Créé le 21/01/2018  
Modifié le 21/11/2022 (v6)

Introduction    Algorithme de branch-and-bound    Algorithme de branch-and-cut    Conclusion

- 1 Introduction
- 2 Algorithme de branch-and-bound
- 3 Algorithme de branch-and-cut
- 4 Conclusion

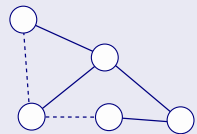
2 / 45

Introduction    Algorithme de branch-and-bound    Algorithme de branch-and-cut    Conclusion

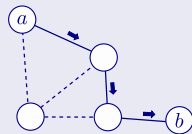
## Programme

### Optimisation dans les graphes

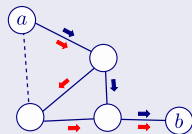
#### Chapitre 1



1.1 - Arbre couvrant



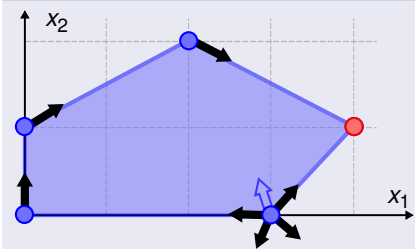
1.2 - Chemin



1.3 - Flot

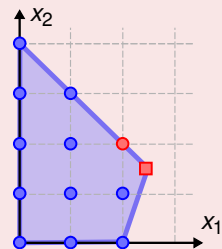
### Programmation linéaire (PL)

#### Chapitre 2



### PL en nombres entiers

#### Chapitre 3



3 / 45

Introduction    Algorithme de branch-and-bound    Algorithme de branch-and-cut    Conclusion

## Sommaire

- 1 Introduction
- 2 Algorithme de branch-and-bound
- 3 Algorithme de branch-and-cut
- 4 Conclusion

4 / 45

### Définition - PLNE (Programmation Linéaire en Nombres Entiers)

Programmation linéaire où certaines variables doivent prendre des valeurs entières

### Définitions - Types de PLNE

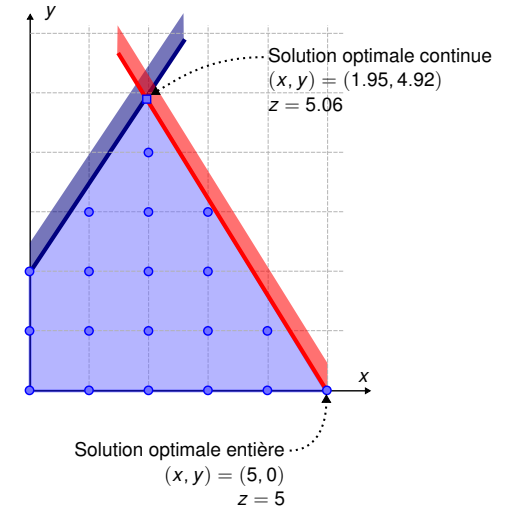
- **pure** : variables entières uniquement
- **mixte** : variables entières et continues
- **0-1 ou binaire** : variables  $\in \{0, 1\}$

5/45

### Exemple 1

#### Exemple

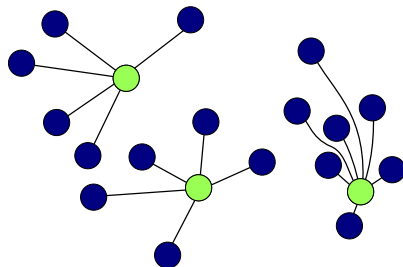
$$\begin{cases} \max & x + 0.64y \\ \text{s.c.} & 50x + 31y \leq 250 \\ & -3x + 2y \leq 4 \\ & x, y \in \mathbb{N} \end{cases}$$



**PL et PLNE sont très différentes !**  
(impossible d'arrondir)

6/45

### Exemple 2 : Localisation d'entrepôts



#### Légende

- : ville
- : entrepôt

#### Problème

Où et combien placer d'entrepôts pour servir toutes les villes à coût minimal ?

Construction d'entrepôts et raccordements ↗

7/45

### Exemple 2 : Localisation d'entrepôts

#### Coûts de raccordement $c_{ij}$

	Entrepôt 1			
	$E_1$	$E_2$	$E_3$	$E_4$
$V_1$	1	2	1	6
$V_2$	6	1	6	3
$V_3$	5	2	3	1
$V_4$	3	3	7	8
$V_5$	4	7	3	2
Ville 5 ↗	Raccorder $V_5$ à $E_1$ coûte 4			

#### Coûts d'installation $f_i$ des entrepôts

$E_1$	$E_2$	$E_3$	$E_4$
15	20	7	11

#### Objectif

Raccorder toutes les villes en minimisant les coûts de raccordement et d'installation

8/45

## Quiz !

### Question 1

Déterminer une contrainte permettant d'imposer que l'entrepôt 3 soit construit

### Question 2

Déterminer une contrainte permettant d'assurer qu'au moins un des deux centres 1 ou 4 soit ouvert

### Question 3

Déterminer des contraintes permettant d'assurer que chaque centre n'approvisionne pas plus de 5 villes

### Question 4

Déterminer une contrainte permettant d'assurer que la ville numéro 2 est approvisionnée par un entrepôt d'indice impair

9/45

## Sommaire

- 1 Introduction
- 2 **Algorithme de branch-and-bound**
- 3 Algorithme de branch-and-cut
- 4 Conclusion

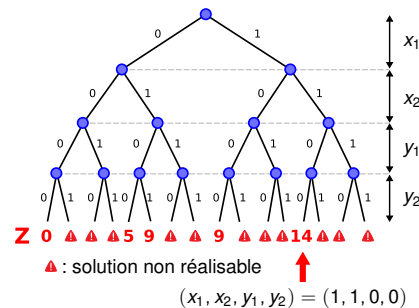
10/45

## Résolution des PL - Énumération

### 1ère idée : Énumération exhaustive des solutions

#### Exemple

$$\begin{aligned}
 \max \quad & z = 9x_1 + 5x_2 + 6y_1 + 4y_2 \\
 \text{s.c.} \quad & y_1 + y_2 \leq 1 \\
 & y_1 \leq x_1 \\
 & y_2 \leq x_2 \\
 & 6x_1 + 3x_2 + 5y_1 + 2y_2 \leq 10 \\
 & x_1, x_2, y_1, y_2 \in \{0, 1\}
 \end{aligned}$$



11/45

## Résolution des PL - Énumération

$n$  variables binaires  $\rightarrow 2^n$  cas possibles

- $n = 20 \rightarrow > 10^6$  cas
- $n = 30 \rightarrow > 10^9$  cas
- ...

Si 1 milliard d'opérations par secondes :

$n$	30	40	50	60	70
<b>Temps</b>	1s	17min	11 jours	31 ans	31 000 ans

Énumération de tous les cas possibles généralement **impraticable**

Mise en place d'une énumération "**implicite**"

12/45

## Relaxation linéaire

2ème idée : Énumération implicite par encadrement de la valeur optimale

Définition - **Relaxation continue** d'un problème entier ( $P$ )

Problème obtenu lorsqu'on "oublie" le caractère entier des variables

Ex :  $x \in \{1, 2, \dots, n\} \rightarrow x \in [1, n]$

Intérêts

- .....
- .....

13/ 45

Exemple - Relaxation linéaire du modèle de localisation d'entrepôt

$$\left\{ \begin{array}{ll} \text{minimiser} & z = \sum_{i=1}^n f_i y_i + \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \\ \text{tel que} & \sum_{i=1}^n x_{ij} = 1 \quad \forall j \\ & x_{ij} \leq y_i \quad \forall i, j \\ & y_i \in [0, 1] \quad \forall i \\ & x_{ij} \in [0, 1] \quad \forall i, j \end{array} \right.$$

14/ 45

Exemple

$$\begin{array}{ll} \max z = 9x_1 + 5x_2 + 6y_1 + 4y_2 \\ \text{s.c.} & y_1 + y_2 \leq 1 \\ & y_1 \leq x_1 \\ & y_2 \leq x_2 \\ & 6x_1 + 3x_2 + 5y_1 + 2y_2 \leq 10 \\ & x_1, x_2, y_1, y_2 \in \{0, 1\} \end{array}$$

Optimum continu

- $(x_1, x_2, y_1, y_2) = (\frac{5}{6}, 1, 0, 1)$
- $Z_c = \frac{33}{2}$

Conclusion

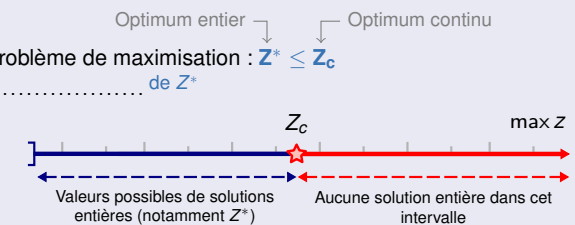
Optimum entier  $\leq \frac{33}{2}$

15/ 45

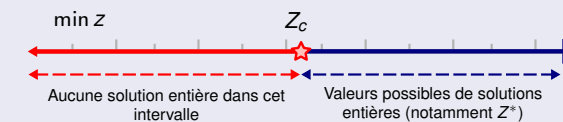
## Relaxation continue : interprétation

Propriété générale - Relaxation continue

- Pour un problème de maximisation :  $Z^* \leq Z_c$   
 $Z_c$  est une ..... de  $Z^*$



- Pour un problème de minimisation :  $Z^* \geq Z_c$   
 $Z_c$  est une ..... de  $Z^*$



16/ 45

Quelle information nous fournit une solution réalisable entière ?

### Exemple

$$\begin{aligned} \max z &= 9x_1 + 5x_2 + 6y_1 + 4y_2 \\ \text{s.c.} \quad & y_1 + y_2 \leq 1 \\ & y_1 \leq x_1 \\ & y_2 \leq x_2 \\ & 6x_1 + 3x_2 + 5y_1 + 2y_2 \leq 10 \\ & x_1, x_2, y_1, y_2 \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

### Solutions connues

#### Solution entière

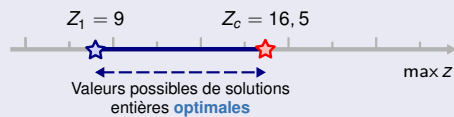
- $(x_1, x_2, y_1, y_2) = (1, 0, 0, 0)$
- $Z_1 = 9$

#### Solution continue

- $(x_1, x_2, y_1, y_2) = (\frac{5}{6}, 1, 0, 1)$
- $Z_c = 16,5$

### Conclusion

$Z^*$  est compris entre 9 et 16,5



17/45

### Propriétés générales

- Solution entière      Optimum entier      Optimum continu
- En cas de maximisation :  $Z_1 \leq Z^* \leq Z_c$
- 
- En cas de minimisation :  $Z_c \leq Z^* \leq Z_1$
- 

18/45

### Méthode de résolution de PLNE

#### Algorithme de *branch-and-bound*

Séparation et évaluation en français ↗

### Principe

- .....  
Borne inférieure et supérieure
- .....

19/45

## Quiz !

### Question 6

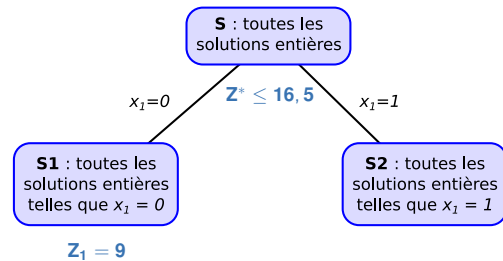
Vous considérez un programme linéaire en nombres entiers P à 3 variables dont vous cherchez à maximiser l'objectif.

La solution optimale de la relaxation linéaire fournit un objectif de valeur  $z = 7$  et la solution  $(x_1, x_2, x_3) = (2, 8.4, 3)$ .

Vous choisissez de brancher sur la variable  $x_2$  (seul choix possible).

Quelles contraintes ajoutez-vous dans les deux branches ainsi créées ?

20/45

Ensemble S1 ( $x_1 = 0$ )

$$\max z = 5x_2 + 6y_1 + 4y_2$$

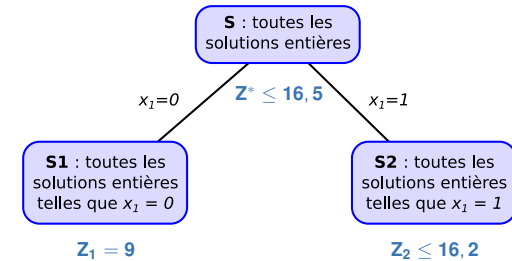
$$\begin{aligned} \text{s.c.} \quad & y_1 + y_2 \leq 1 \\ & y_1 \leq 0 \\ & y_2 \leq x_2 \\ & x_2 + 5y_1 + 2y_2 \leq 10 \\ & x_2, y_1, y_2 \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Solution de la relaxation continue :

- $(x_2, y_1, y_2) = (1, 0, 1)$
- $Z_1 = 9$

La relaxation continue fournit une solution entière !

21/ 45

Ensemble S2 ( $x_1 = 1$ )

$$\max z = 9 + 5x_2 + 6y_1 + 4y_2$$

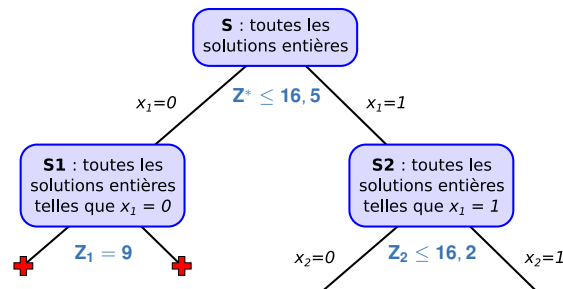
$$\begin{aligned} \text{s.c.} \quad & y_1 + y_2 \leq 1 \\ & y_1 \leq 1 \\ & y_2 \leq x_2 \\ & x_2 + 5y_1 + 2y_2 \leq 4 \\ & x_2, y_1, y_2 \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Solution de la relaxation continue :

- $(x_2, y_1, y_2) = (\frac{4}{5}, 0, \frac{4}{5})$
- $Z_c^2 = 16,2$

La borne supérieure est améliorée

22/ 45



## Conclusions actuelles

- Valeur de la meilleure solution admissible connue : ..  
Solution courante
- Meilleure borne supérieure connue : .....

La valeur optimale est donc comprise entre .....

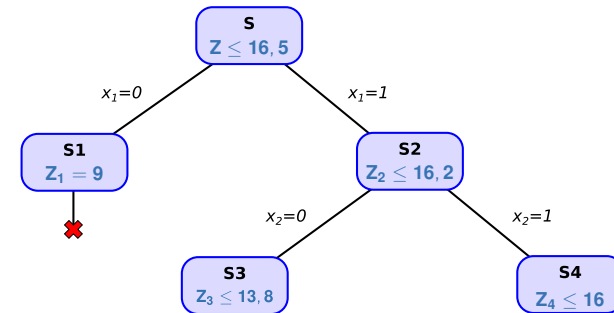
## Comment continuer ?

- Élaguer la branche de S1  
Car solution entière trouvée
- Brancher en S2  
Car solution fractionnaire trouvée

## Sur quelle variable brancher en S2 ?

- Solution de la relaxation continue :  
 $(x_1, x_2, y_1, y_2) = (1, \frac{4}{5}, 0, \frac{4}{5})$
- On peut brancher sur  $x_2$  ou  $y_2$   
Car valeurs fractionnaires

23/ 45

Sous-ensemble S3 ( $x_1 = 1, x_2 = 0$ )

$$\max z = 9 + 6y_1 + 4y_2$$

$$\begin{aligned} \text{s.c.} \quad & y_1 + y_2 \leq 1 \\ & y_1 \leq 1 \\ & y_2 \leq 0 \\ & 5y_1 + 2y_2 \leq 4 \\ & y_1, y_2 \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Solution de la relaxation continue :

- $(x_1, x_2, y_1, y_2) = (1, 0, \frac{4}{5}, 0)$
- $Z_c^3 = 13,8$

Sous-ensemble S4 ( $x_1 = 1, x_2 = 1$ )

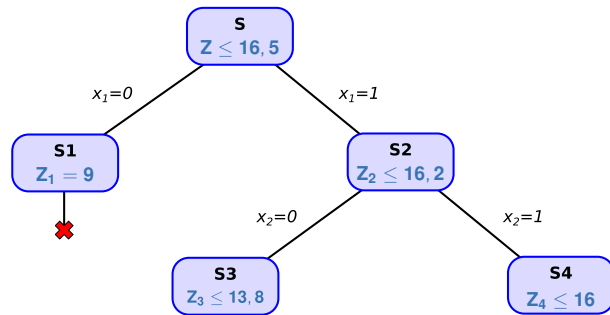
$$\max z = 14 + 6y_1 + 4y_2$$

$$\begin{aligned} \text{s.c.} \quad & y_1 + y_2 \leq 1 \\ & y_1 \leq 1 \\ & y_2 \leq 1 \\ & 5y_1 + 2y_2 \leq 1 \\ & y_1, y_2 \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Solution de la relaxation continue :

- $(x_1, x_2, y_1, y_2) = (1, 1, 0, \frac{1}{2})$
- $Z_c^4 = 16$  Fractionnaire !

24/ 45



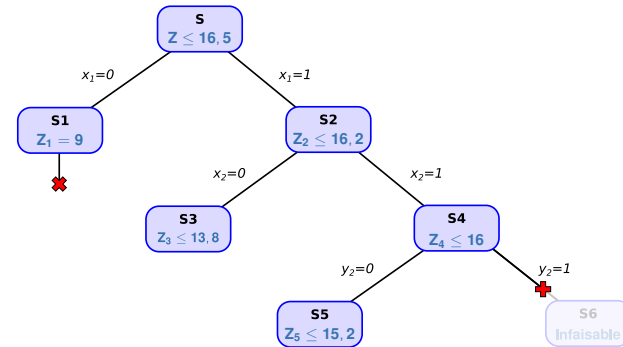
## Conclusions actuelles

- Valeur de la meilleure solution admissible connue : ...
- Meilleure borne supérieure connue : ...

## Comment continuer ?

- On ne peut élaguer ni S3 ni S4
- On branche en S4 .....  
Peut potentiellement contenir une solution admissible de valeur > 13,8, contrairement à S3
- On branche sur  $y_2$  qui est fractionnaire en S4

25/ 45

Sous-ensemble S5 ( $x_1 = x_2 = 1, y_2 = 0$ )

$$\begin{aligned} \max Z &= 14 + 6y_1 \\ \text{s.c.} \quad &y_1 \leq 1 \\ &y_1 \leq 1 \\ &5y_1 \leq 1 \\ &y_1 \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

## Solution de la relaxation continue :

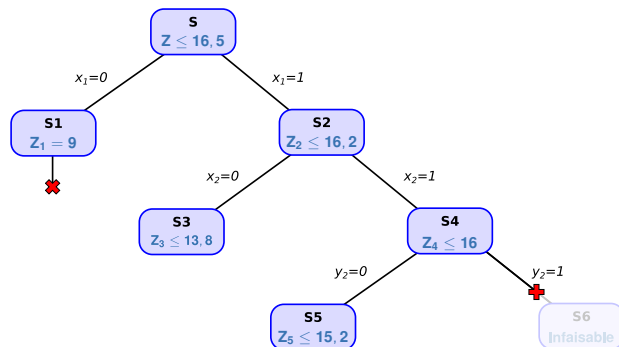
- $(x_1, x_2, y_1, y_2) = (1, 1, \frac{1}{5}, 0)$
- $Z_c^5 = 15,2$

Sous-ensemble S6 ( $x_1 = x_2 = 1, y_2 = 1$ )

$$\begin{aligned} \max Z &= 20 + 6y_1 \\ \text{s.c.} \quad &y_1 \leq 0 \\ &y_1 \leq 1 \\ &5y_1 \leq -1 \\ &y_1 \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

- Aucune solution
- On élague S6

26/ 45

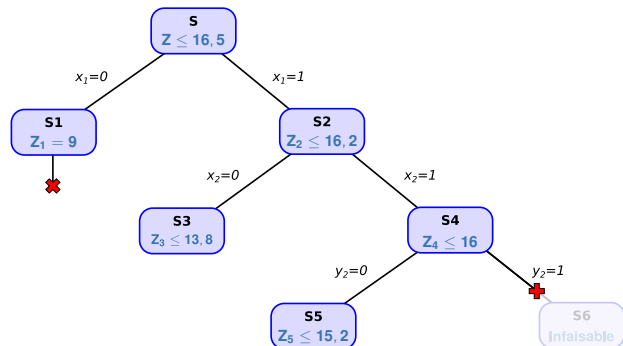


## QCM

A ce stade, que peut-on élaguer ?

- (A) S3 seul
- (B) S5 seul
- (C) S3 et S5
- (D) ni S3 ni S5

27/ 45



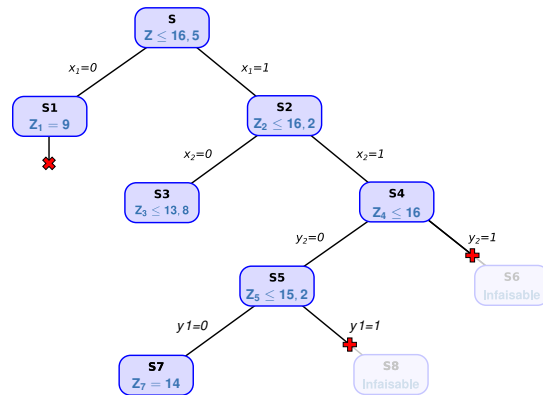
## Conclusions actuelles

- Valeur de la meilleure solution admissible connue : ...
- Meilleure borne supérieure connue : .....

## Comment continuer ?

- On branche en S5 qui a la plus grande borne supérieure  
Peut potentiellement contenir une solution admissible de valeur > 13,8
- On branche sur  $y_2$  qui est fractionnaire en S5

28/ 45



## Sous-ensemble S7

 $(x_1 = x_2 = 1, y_2 = 0, y_1 = 0)$ max  $z = 14$ 

Solution :

- $(x_1, x_2, y_1, y_2) = (1, 1, 0, 0)$
- $Z_7 = 14$

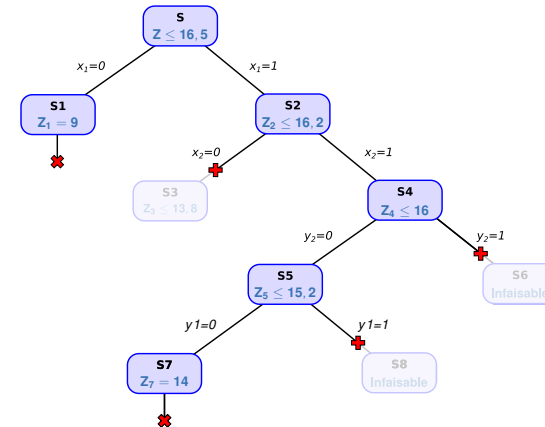
Nouvelle solution entière trouvée !

## Sous-ensemble S8

 $(x_1 = x_2 = 1, y_2 = 1, y_1 = 0)$ max  $z = 20$ s.c.  $11 \leq 10$ 

- Aucune solution
- On élague S8

29/ 45



## Conclusions actuelles

- Valeur de la meilleure solution admissible connue : 14

## Comment continuer ?

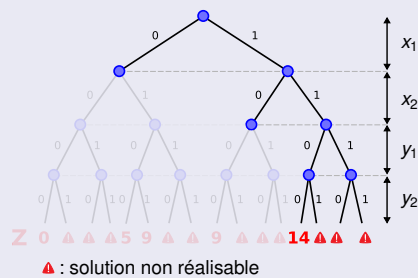
- $Z_7$  entier : on élague S7
- $Z_6^3 < Z_7$  : on élague S3

Solution optimale obtenue !

- $(x_1, x_2, y_1, y_2) = (1, 1, 0, 0)$
- $Z^* = Z_7 = 14$

30/ 45

## Gain par rapport à l'énumération complète

Solutions parcourues par le *branch-and-bound* :

▲ : solution non réalisable

31/ 45

## Algorithme B&amp;B - Maximisation - Résumé

## Initialisation

- Calculer une solution admissible de valeur  $Z^*$   
ou poser  $Z^* = -\infty$
- Résoudre la relaxation continue et mettre à jour  $Z^*$  si besoin  
Évaluation

## Tant qu'il reste des nœuds non élagués

- Choisir un nœud non élagué
- Brancher sur une des variables de valeur fractionnaire en ce nœud  
Séparation
- Résoudre la relaxation continue des deux nœuds obtenus et mettre à jour  $Z^*$   
Évaluation
- Appliquer les tests d'élagage

A l'issue de ce processus, la solution courante  $Z^*$  est optimale

32/ 45



## Algorithme B&B – Maximisation – Résumé suite

### Un nœud est élagué si

- ❶ Le problème devient infaisable  
Pas de solution continue ou entière
- ❷ La valeur optimale de la relaxation continue est  $\leq Z^*$
- ❸ La solution de la relaxation continue est entière  
Attention, c'est  $x$  qui doit être entière pas  $Z^*$

### La mise en place de l'algorithme nécessite de préciser

- ❶ La règle de sélection  
Sur quel nœud brancher ?
- ❷ La règle de branchement  
Sur quelle variable brancher ?

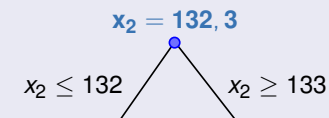
33/ 45

## B&B - Variables entières

### Cas général des variables entières ( $\neq$ du cas 0 – 1)

- Choisir une variable de valeur fractionnaire dans la solution optimale de la relaxation continue
- Brancher sur l'arrondi supérieur et inférieur de cette valeur

### Exemple



34/ 45

### Détermination des solutions admissibles

- Souvent difficile
- Pas de méthode générale rapide
- Des algorithmes fonctionnent bien dans certains cas particuliers  
Par exemple si l'arrondi est toujours admissible

### Problème d'efficacité

- Le nombre de nœuds explorés détermine le temps de calcul  
À chaque nœud, on résout un programme linéaire (continu)
- Nombre maximal de nœuds à explorer inconnu a priori
- Un PL continu se résout généralement « vite »
- Un PLNE nécessite du temps

35/ 45

### Efficacité - Exemple

$$\begin{aligned} \min \quad & z = \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \text{s.c.} \quad & \sum_{j=1}^n a_{1j} x_j \leq b_1 \\ & \sum_{j=1}^n a_{2j} x_j \leq b_2 \\ & x_{ij} \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

- $n = 1000$
- Données aléatoires
- Relaxation continue : 0.03 secondes
- Résolution en entier : 43 secondes  
251402 nœuds parcourus contre  $\sim 10^{300}$  pour une énumération complète

36/ 45

## Sommaire

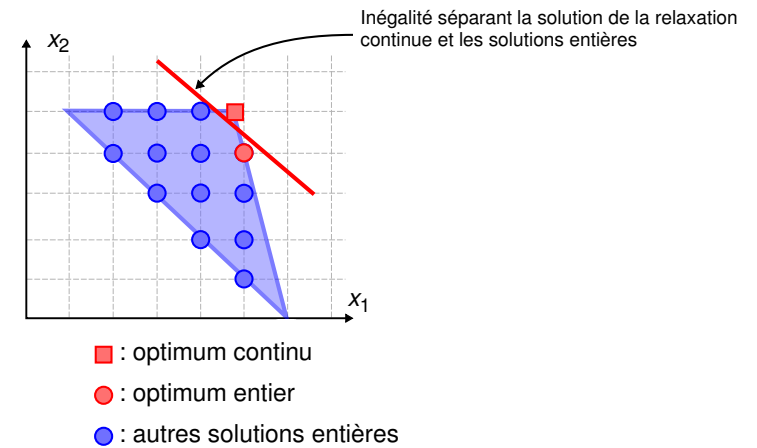
- 1 Introduction
- 2 Algorithme de branch-and-bound
- 3 Algorithme de branch-and-cut
- 4 Conclusion

37/45

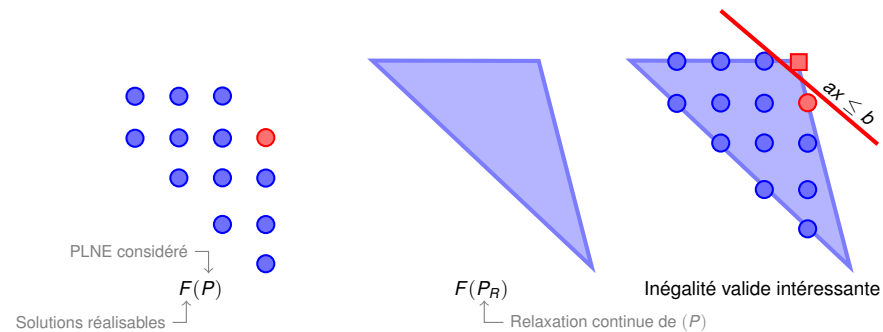
## Programme linéaire en Nombres Entiers (PLNE)

### Principe - Ajout de coupe

#### Séparer l'optimum continu des solutions admissibles



38/45



#### Définition - Inégalité valide pour $(P)$

$ax \leq b$  est vérifiée par tout  $x \in F(P)$

#### Définition - Inégalité valide "intéressante"

$ax \leq b$  est valide et "tronque"  $F(P_R)$

39/45

## Inégalités valides

### Problème

$$\begin{aligned} \max z &= 2x_1 + x_2 \\ \text{s.c.} \quad x_1 + x_2 &\leq 4 \\ 3x_1 - x_2 &\leq 6 \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{N} \end{aligned}$$

### Inégalité valide considérée $(I_v)$

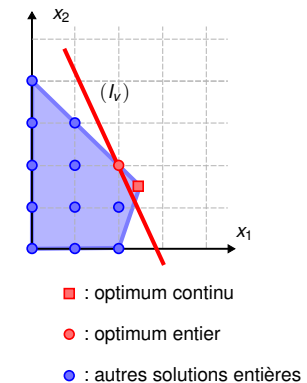
$$8x_1 + x_2 \leq 20$$

Toutes les solutions entières vérifient  $(I_v)$

### Relaxation continue respectant $(I_v)$

- $(x_1, x_2) = (2, 2)$
- $z = 6$

Optimum entier atteint



40/45

### Branch-and-cut

*Branch-and-bound* avec ajout de coupes en chaque nœud  
Meilleure borne, donc on tronque l'arbre plus facilement

### En pratique

- Nombre de coupes limité en chaque nœud  
Économise le temps de calcul
- Possibilité de ne mettre des coupes qu'à la racine

41/ 45

## Sommaire

- 1 Introduction
- 2 Algorithme de branch-and-bound
- 3 Algorithme de branch-and-cut
- 4 Conclusion

42/ 45

## Il existe divers logiciels



43/ 45

## Logiciels PL et PLNE

### Langages de modélisation

- AMPL
- Mosel
- Julia/JuMP

Écriture au format « mathématique » du problème

### Logiciels propriétaires

- XPRESS-MP : sociétés FICO
- Artelys CPLEX : société IBM (ILOG)
- Gurobi

Versions étudiantes gratuites

### Logiciels libres

- COIN-OR
- GLPK

### Taille de problèmes résolubles (variables et contraintes)

- En continu : des centaines de milliers
- En entier : des centaines voire des milliers

Peut fortement dépendre du problème

44/ 45

### En résumé, la PLNE

- Augmente la capacité de modélisation de la PL
- Augmente la complexité de résolution
- Résolvable par l'algorithme *branch-and-bound* voire *branch-and-cut*
- De très gros progrès depuis 30-40 ans

$$\begin{aligned}
 Q4 : \sum_j \text{impair } x_{ij} &\leq m \text{ ; ou } \sum_j \text{pair } x_{ij} = 0 \\
 Q5 : C \\
 Q6 : x_2 \leq 8 \text{ ; } x_2 \geq 9
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 Q1 : y_3 &= 1 \\
 Q2 : y_1 + y_4 &\geq 1 \\
 Q3 : \sum_{j=1}^5 x_{ij} &\leq 5 \quad \forall i \in \{1, \dots, m\}
 \end{aligned}$$