

Trabajo Práctico Integrador: Primera entrega

- 1. Analizar la propuesta de desarrollo de sistema.**
- 2. Identificar ciclo/s de vida a seguir para el desarrollo del software. Justificar la elección.**

En vista de que la especificación provista por la cátedra detalla minuciosamente los requerimientos necesarios del sistema, podría decirse que los mismos son comprendidos prácticamente en su totalidad al inicio del proyecto. Es por esto que llegamos a la conclusión de que el modelo en cascada es la mejor opción para el desarrollo del software.

Los modelos de ciclo de vida de prototipos y modelo en V requieren una carga muy importante de recursos en la etapa de recolección de requerimientos. Teniendo en cuenta la restricción impuesta en cuanto a que etapa de análisis del proyecto no deberá superar el 30 % del tamaño de la etapa de implementación para que se considere rentable, ambos modelos quedan descartados.

- 3. Identificar y detallar los interesados del proyecto.**

Pueden distinguirse 12 tipos de interesados en el proyecto:

- **Dueño:** El dueño de la cadena de restaurantes es uno de los principales interesados en que el sistema se desarrolle ya que desea que esté le permita aumentar sus ganancias a través de la gestión automática de sus recursos..
- **Cliente/Usuario:** Aunque no participa activamente en la toma de decisiones de los requisitos del sistema, es uno de sus principales beneficiarios. Dispondrán de un mecanismo adicional para reservar una mesa, pudiendo ver las disponibilidades en tiempo real. También serán atendidos de manera más rápida y eficaz a la hora de pedir su orden y pagar la cuenta.
- **Recepcionista:** Al habilitarse la reserva de mesas mediante la aplicación móvil, gran parte del tiempo que antes demandaba al recepcionista verificar, reservar y administrar manualmente cada una de las reservas se puede invertir en otras tareas.
- **Encargado:** Al poder consultar la disponibilidad de mesas de manera informatizada, podrá atender a los clientes con, y sin, reserva más ágilmente.
- **Camarero/Mozo:** Al controlar los pedidos de cada mesa mediante el sistema, el mozo puede ingresar, modificar y controlar los pedidos de manera más fácil y rápidamente. Es una seguridad, tanto para el mozo como para el cliente, que todo lo solicitado quede registrado en el sistema. Además el mozo podrá solicitar al sistema información al instante, tanto de los platos, del stock y de la

cuenta del cliente. Encargado de cocina: Se beneficiará considerablemente de la gestión de pedidos, permitiéndole tener un completo control de la cocina.

- Cocinero: Cada cocinero se beneficiará indirectamente del sistema, ya que si bien no interactuará con él, podrá poner toda su atención en cocinar sin preocuparse por la gestión de ingredientes. El sistema mismo impedirá la orden de platillos para los cuales no se tengan los ingredientes necesarios.
- Socio capitalista: El socio capitalista utilizará el sistema directamente, pero está muy interesado en el desarrollo del mismo, ya que espera operar la inversión hecha para obtener dividendos económicos.
- Project Manager: Está interesado en que el sistema sea desarrollado de la mejor manera debido a que el éxito del mismo influye fuertemente tanto en la imagen de la empresa como en su vida profesional.
- Integrante del equipo de desarrollo: Se interesa principalmente en realizar de la mejor manera su trabajo dentro del desarrollo del sistema, ya que esto define su continuidad en el mismo o en los proyectos futuros dentro de la organización.