

Unidad 1: Guía Práctica.**Ejercicio 1:**

Identificar las responsabilidades de un gerente de proyectos.

Ejercicio 2:

Identificar las partes de un proceso abstracto.

Ejercicio 3:

Interesados de un proyecto. Especificar un proceso que permita la identificación de los interesados de un proyecto.

Ejercicio 4:

Discusión: Ciclos de Vida de Productos y Proyectos.

Cuántos ciclos de vida de proyecto pueden formar parte del ciclo de vida de un producto particular? Piense en esta situación para un producto complejo (un nuevo modelo de controlador para tren bala) y para un producto simple (una nueva versión del sitio de mercado libre).

Ejercicio 5:

Discusión: Que implica lograr: proyectos exitosos?

Ejercicios 6:

Discusión: ¿Cuáles son las funcionalidades básicas de una PMO?