



Axel Guilmin

Développeur - Étudiant en ingénierie informatique

Informations

cv@axelguilmin.fr
Skype : aguilmin
www.axelguilmin.fr

23 Ans, célibataire
Permis B & A

Expérience

- Développeur mobile, Pixowl Inc.** **Metz, 2012/2013**
Développement du jeu Greedy Grub
Exploitation des technologies mobiles natives avec Cocos2d-x et Box2D
Conception ergonomique du gameplay
Optimisation des performances
- Admin Système & Développeur, Beemoov** **Nantes, 2011**
Création d'outils internes dans un environnement LAMP
Optimisation de requêtes SQL et génération de statistiques
Installation et administration de serveurs Postfix et Courier
Scripting de campagnes d'e-mailing
- Développeur web, Isiware** **Nantes, 2010**
Développement d'un outil de gestion des bases Oracle et Sql Server
Étude de faisabilité sur les technologies .Net et Sharepoint
- Développeur C++, ENSA** **Nantes, 2009**
Développement d'une librairie permettant l'accès à un AD par ColdFusion
Maintenance des postes de travail

Hobbies

Robotique,
2 participations aux
festivals ARTEC

24 heures du Mans
Moto 50cc, 2007

Solfège &
Synthétiseur, 4 Ans

Randonnée VTT

Formation

- Cycle Supérieur d'Ingénierie Informatique, EPSI** **Nantes, Actuellement**
Titre "Expert en Informatique et Système d'information" en 2013
Module Informatique Embarquée
- Cycle Préparatoire Intégré & BTS IG, EPSI** **Nantes, 2010**
Spécialité Développeur d'application, Option Mathématiques
Admis avec 13,93/20
- Baccalauréat S SI** **La Ferté-Bernard, 2008**
Spécialité Mathématiques, avec mention

Compétences

Développement

Web back-end & front-end PHP5, Play !, Ruby On Rails, jQuery
Mobile natif Cocos2D, Box2D, OpenGL ES
Client lourd C, C++, C#, .Net

Analyse & Conception

Outils UML, Méthode Merise

Administration Système

Environnements GNU/Linux, Certification Cisco CCNA 2

Anglais

Lu et écrit 805 au TOEIC