Unidade IV: Ordenação Interna - Algoritmo da Bolha

Prof. Max do Val Machado

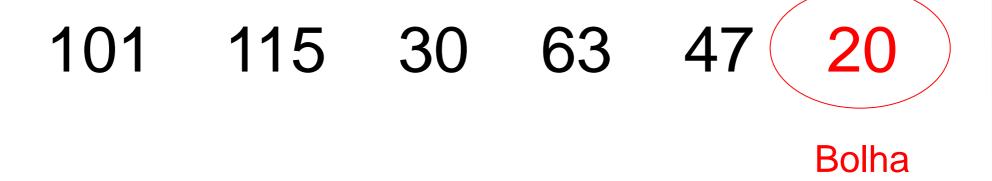


Instituto de Ciências Exatas e Informática Curso de Ciência da Computação

Legenda: - menor elemento em vermelho

- parte ordenada está de azul

101 115 30 63 47 20

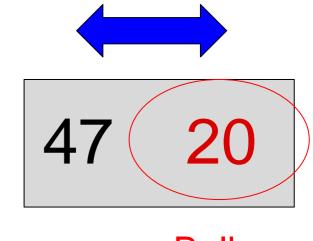


Comparação

Bolha

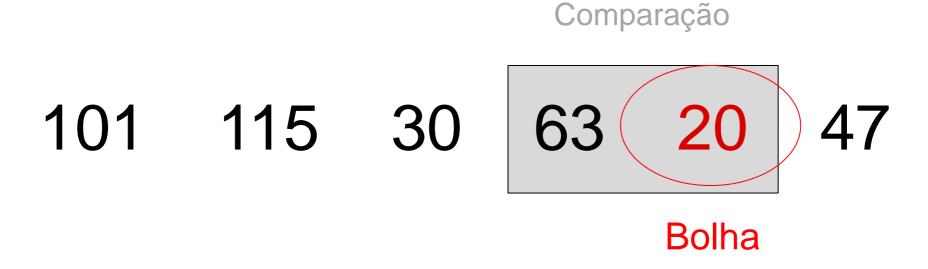
101 115 30 63

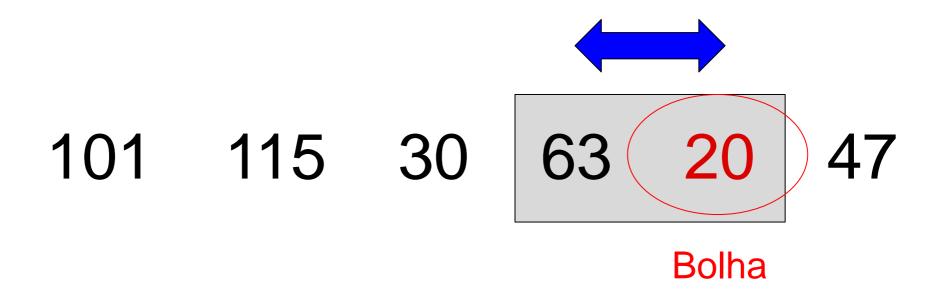




Bolha

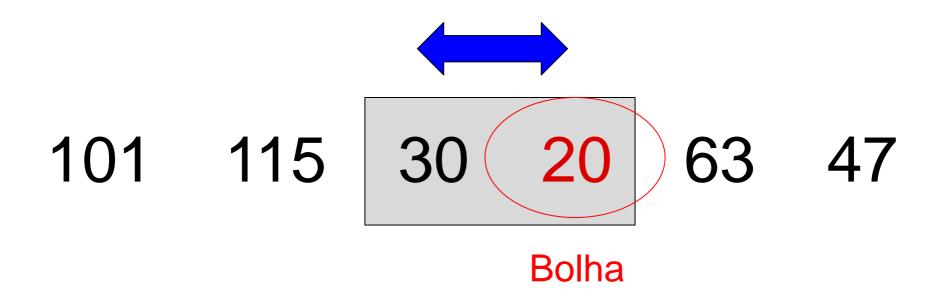






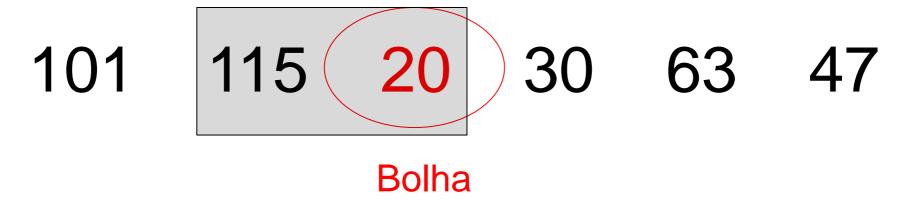


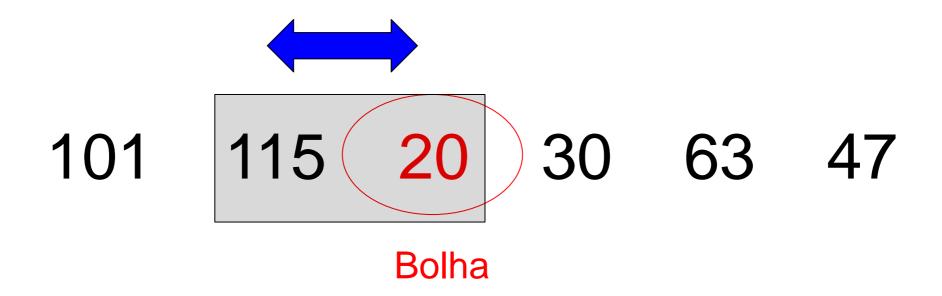


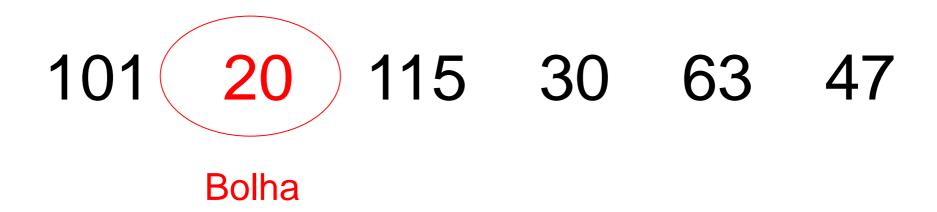




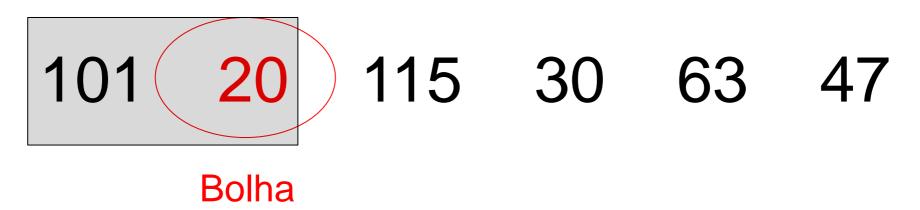


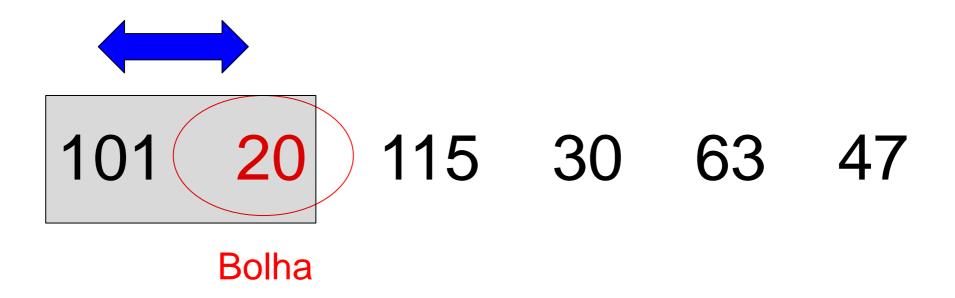






Comparação



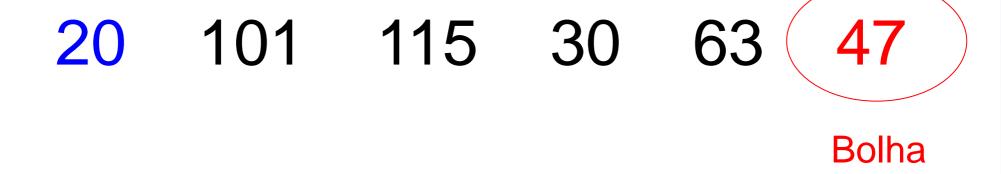




Bolha

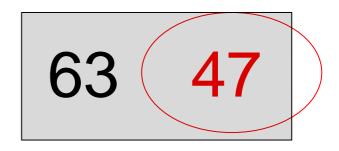
20 101 115 30 63 47

Ordenado

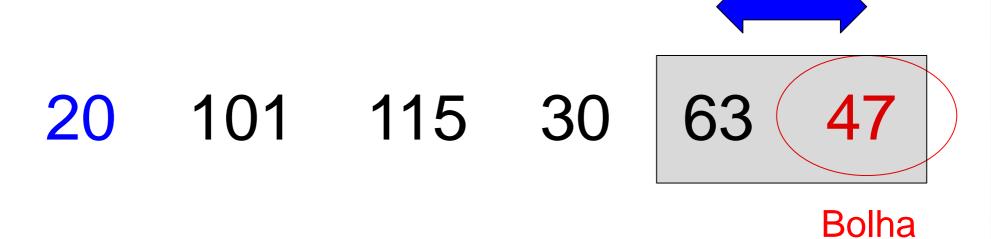


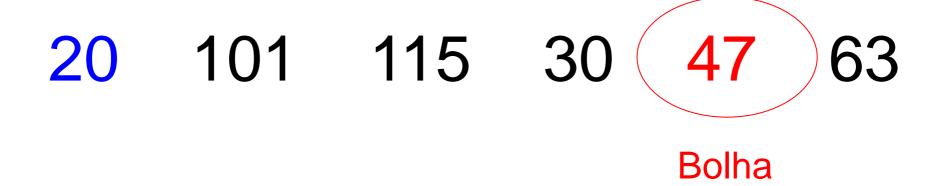
Comparação

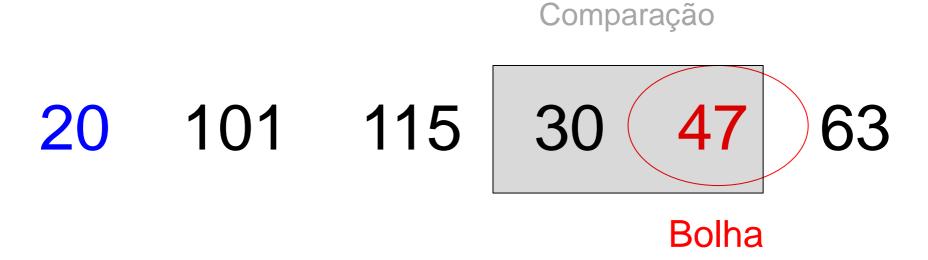
20 101 115 30

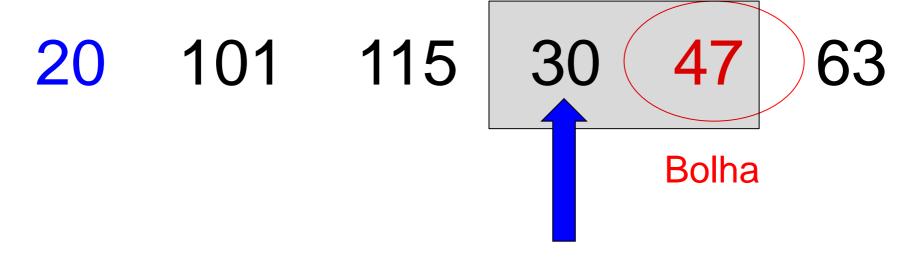


Bolha

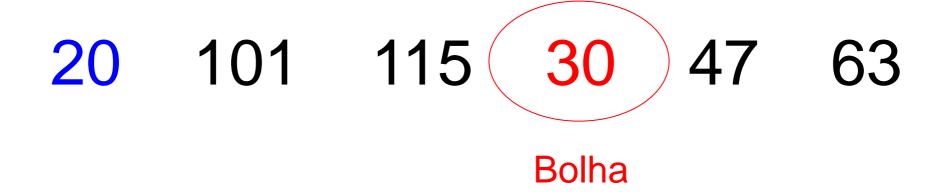








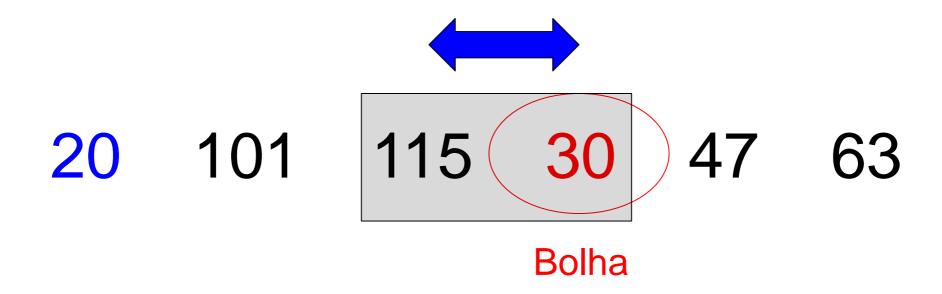
Menor (Será o número da bolha)



Comparação

20 101

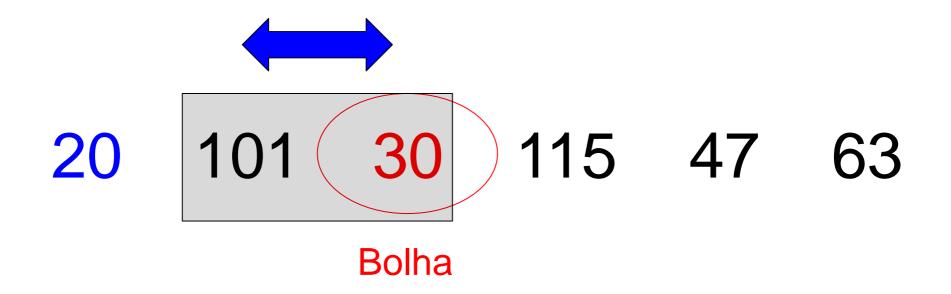


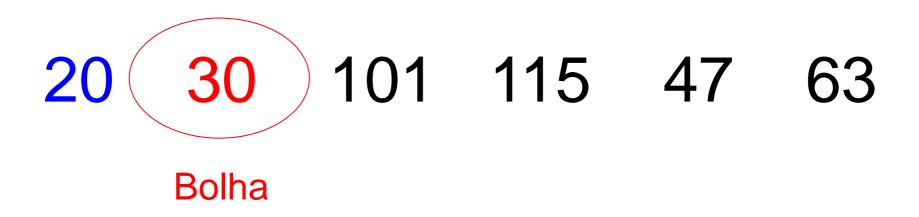






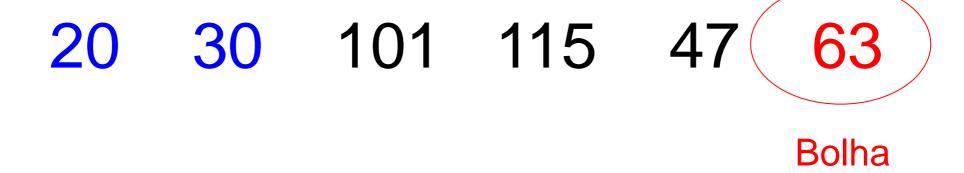






20 30 101 115 47 63

Ordenado



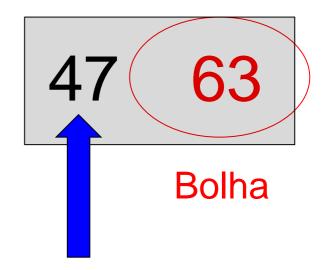
20 30 101 115



Comparação

Bolha



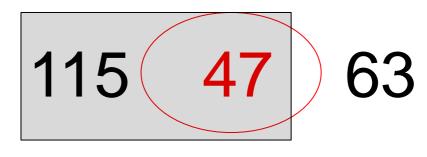


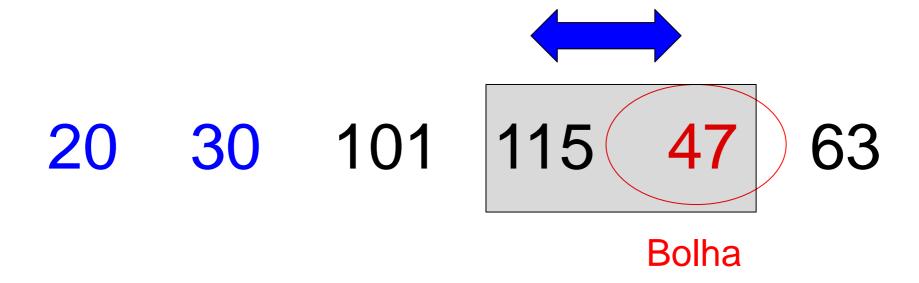
Menor (Será o número da bolha)

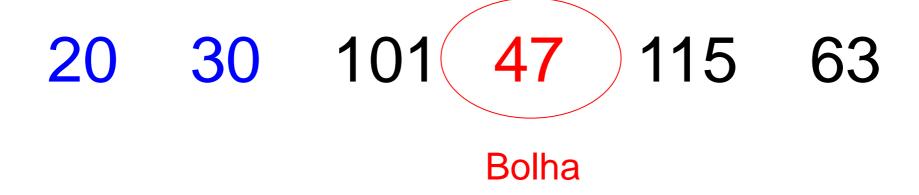


Comparação

20 30 101



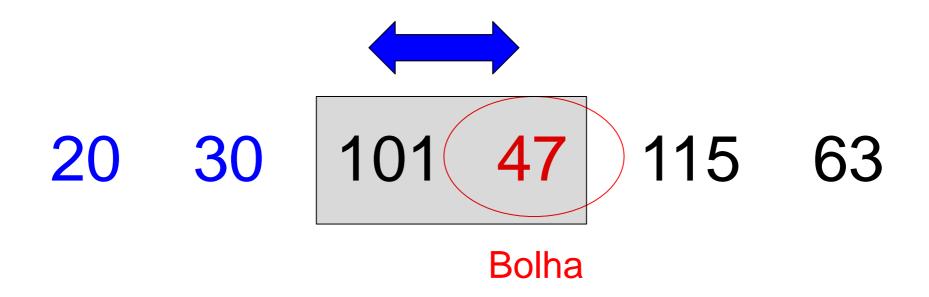




Comparação

20 30







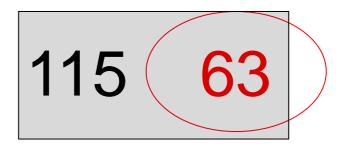
20 30 47 101 115 63

Ordenado

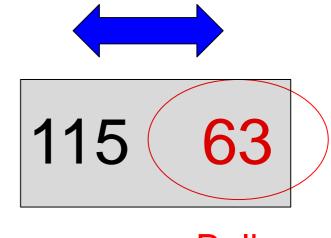


Comparação

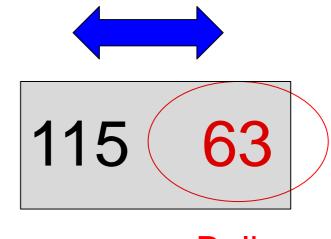
20 30 47 101



20 30 47 101



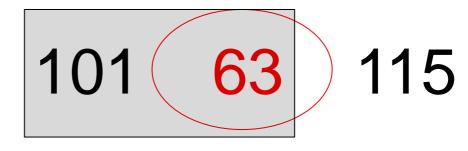


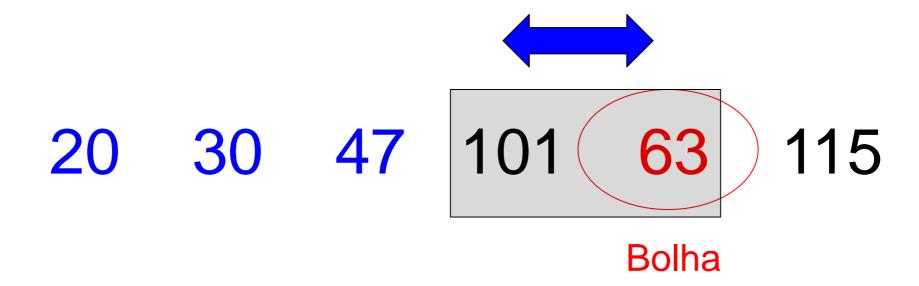




Comparação

20 30 47 101







20 30 47 63 101 115

Ordenado

20 30 47 63 101 115

Ordenado

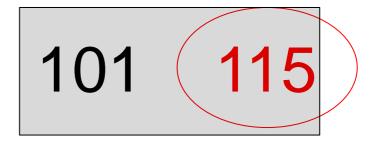
O algoritmo terminou? Por que?

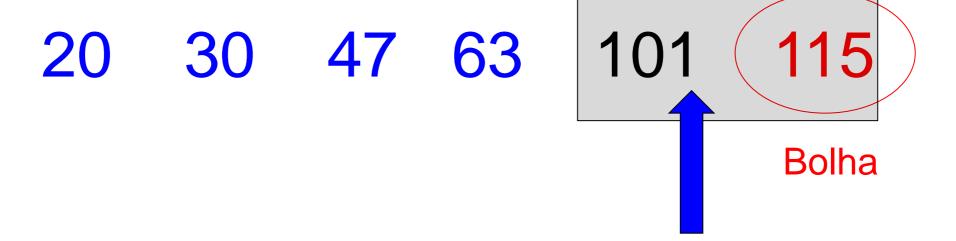
20 30 47 63 101 115

Bolha

Comparação

20 30 47 63





Menor (Será o número da bolha)



20 30 47 63 101 115

Ordenado

O algoritmo terminou? Por que?

20 30 47 63 101 115

Ordenado

Conclusão

 O problema dos algoritmos de seleção e da bolha é porque eles realizam várias comparações redundantes

Além disso, a bolha faz um número quadrático de movimentações

Algoritmo estável

Algoritmo em C like

Ver código em: fonte/unidade04/Bolha.java

Análise do Número de Comparações

Método de ordenação por seleção em que os registros são comparados,
 dois a dois e o menor é movimentado para o início do array

$$C(n)=rac{n(n-1)}{2}$$
 , para os três casos

Análise do Número de Movimentações

Pior caso: o array está ordenado de forma decrescente

$$M_{Max}(n) = 3 * \sum_{i=1}^{n-1} (n-i) = 3 * \frac{n(n-1)}{2}$$

 Caso médio: depende do número de inversões em todas as permutações do array

$$M_{Med}(n) = 3 * \frac{n(n-1)}{4}$$

Exercício

Mostre todas as comparações e movimentações do algoritmo anterior para o array abaixo:

12	4	8	2	14	17	6	18	10	16	15	5	13	9	1	11	7	3
	'	•	_			_		_					_	_		, '	_