ALGORITMOS EM

GRAFOS

CAMINHOS E

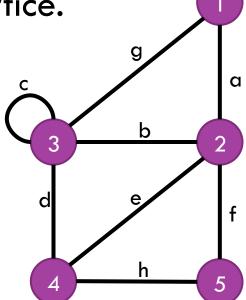
<u>CIRCUITOS</u>

Prof. Alexei Machado

PUC MINAS CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Sequência de arestas

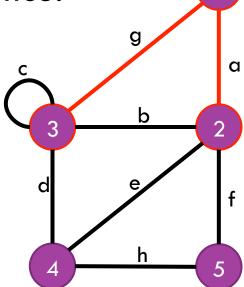
 Sequência alternada de vértices e arestas começando e terminando com um vértice.



Sequência de arestas

 Sequência alternada de vértices e arestas começando e terminando com um vértice.

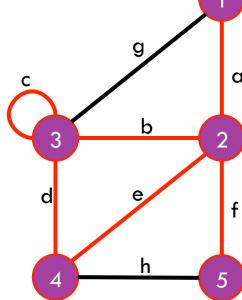
 \square \mathbf{V}_1 a \mathbf{V}_2 a \mathbf{V}_1 g \mathbf{V}_3



Caminho

 Sequência de arestas no qual nenhuma aresta aparece mais de uma vez

□ v1 a v2 b v3 c v3 d v4 e v2 f v5



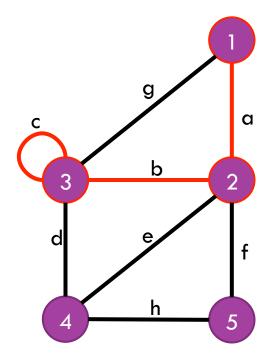
Caminho

- Um <u>caminho</u> de comprimento k de um vértice u até um vértice u' em um grafo G=(V,E) é uma sequência $\langle V_0, V_1, V_2, \ldots, V_k \rangle$ de vértices tais que $u=V_0$, $u'=V_k$ e $(V_{i-1}, V_i) \in E$ para $i=1,2,\ldots,k$
- O comprimento de um caminho é o número de arestas no caminho
- Se existe um caminho de u até u' dizemos que u' é acessível a partir de u

Caminho aberto

□ Vértices inicial e final são diferentes

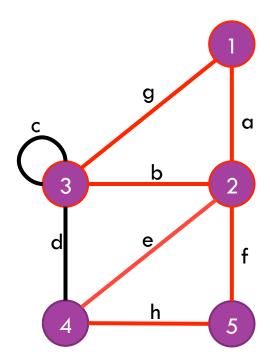
□ v1 a v2 b v3 c v3



Caminho fechado

□ Começa e termina no mesmo vértice

□ v1 g v3 b v2 e v4 h v5 f v2 a v1

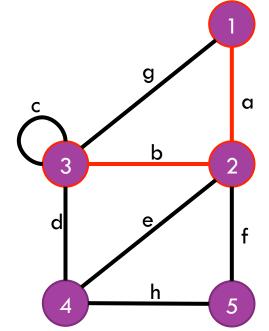


Caminho simples

Caminho aberto no qual nenhum vértice aparece mais

de 1 vez

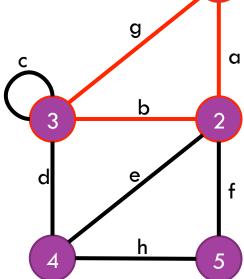
□ v1 a v2 b v3



Circuito

 Caminho fechado no qual nenhum vértice (exceto o primeiro e o último) aparece mais de uma vez

□ v1 a v2 b v3 g v1



Ciclos

- □ Um caminho $\langle V_0, V_1, V_2, \ldots, V_k \rangle$ forma um <u>ciclo</u> se $V_0 = V_k$ e o caminho contém pelo menos uma aresta
- □ Ciclo simples é um ciclo no qual os vértices V_1, V_2, \ldots, V_k são distintos
- Um <u>autoloop</u> é um ciclo de comprimento 1
- Um grafo sem ciclos é <u>acíclico</u>

Resumo

	Repete vert. interno	Repete aresta	V0=Vn	Tam
Sequência	S/N	S/N	S/N	>=1
Caminho	S/N	N	S/N	>=1
Caminho aberto	S/N	N	N	>=1
Caminho fechado*	S/N	N	S	>=1
Caminho simples	N	N	N	>=1
Circuito**	N	N	S	>=1
Ciclo*	S/N	N	S	>=1
Ciclo simples**	N	N	S	>=1
Autoloop	NA	N	S	1

Diagrama de Venn

