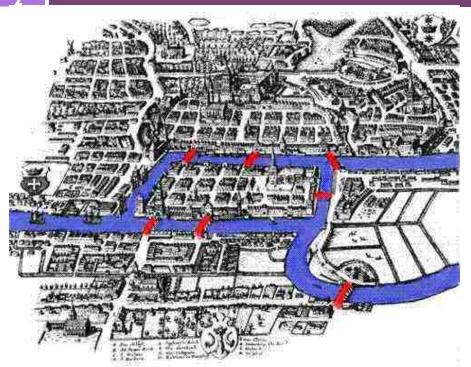
# ALGORITMOS EM GRAFOS

GRAFOS EULERIANOS E
UNICURSAIS

Prof. Alexei Machado

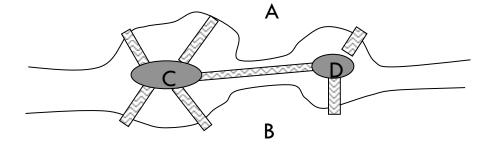
IAS CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

PUC MINAS



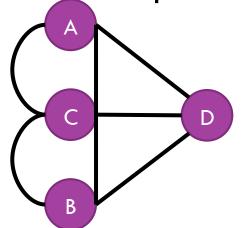
- As pontes de Königsberg.
- É possível sair de um ponto, passar por todas as pontes uma única vez e retornar ao ponto inicial?

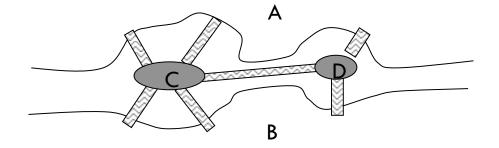
- Vértices: regiões da cidade
- □ Arestas: pontes



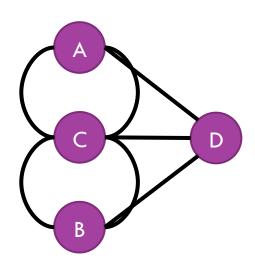
Vértices: regiões da cidade

□ Arestas: pontes

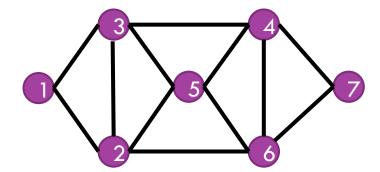




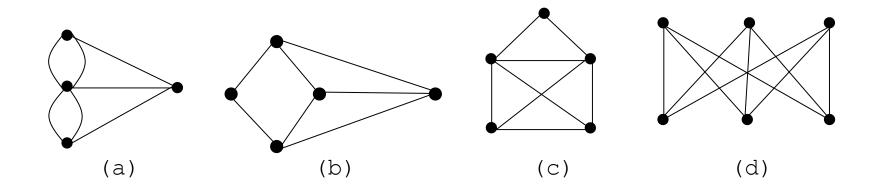
- É possível sair de uma região, passar por todas as pontes uma única vez e retornar ao ponto inicial?
- Problema: encontrar um caminho fechado que passe por todas as arestas uma única vez



- Problema do Explorador: um explorador deseja explorar todas as estradas entre um número de cidades. É possível encontrar um roteiro que passe por cada estrada apenas uma vez e volte a cidade inicial?
- Vértices: cidades
- Arestas: estradas



 Problema: encontrar um caminho fechado que passe por todas as arestas uma única vez



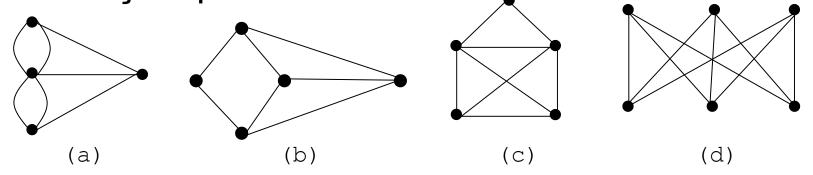
 Em grafos conexos, se é possível encontrar um caminho fechado que passe por todas as arestas uma única vez, dizemos que G é um grafo euleriano

 Em grafos conexos, se é possível encontrar um caminho fechado que passe por todas as arestas uma única vez, dizemos que G é um grafo euleriano

□ TEOREMA: Um grafo conexo é euleriano se, e somente se, todos os seus vértices tiverem grau par

# Exercício

Encontre um caminho fechado que passe por todos os arcos. Se não for possível, induza um subgrafo para que ele se torne euleriano com o menor número de alterações possível

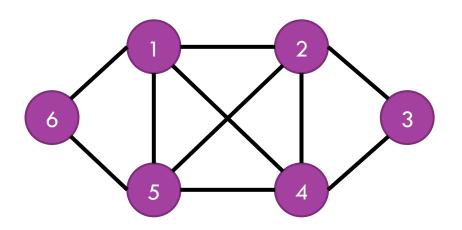


# Algoritmo de Hierholzer (1873)

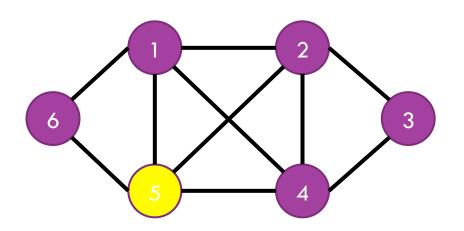
- □ Partindo do princípio que um grafo G é euleriano
  - Escolher um vértice v aleatório de G
  - Atravessar uma aresta aleatória v,w
  - Repetir o processo a partir de w até formar um caminho fechado C
  - Remover as arestas pertencentes a C
  - Se não sobram arestas, encontramos o caminho euleriano

# Algoritmo de Hierholzer (1873)

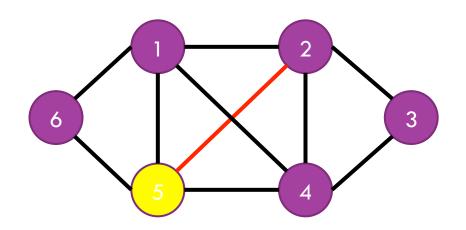
- Caso contrário, escolher um vértice v' pertencente a C e com grau > 0 e repetir o processo para achar um novo caminho fechado C'
- □ <u>Unir</u> C' a C
- Repetir os passos até não sobrarem arestas



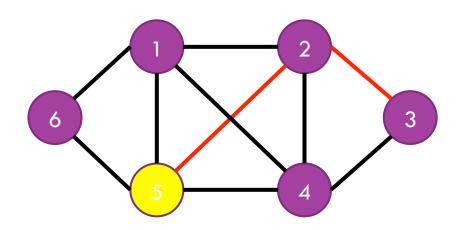
C:



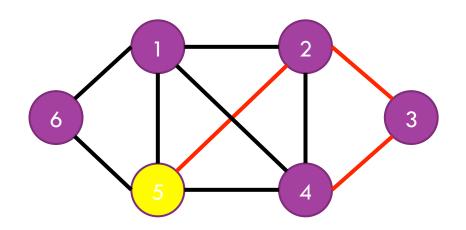
C:



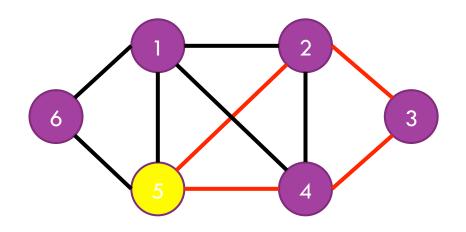
C: 5-2



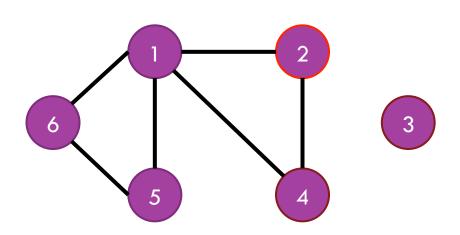
C: 5-2-3



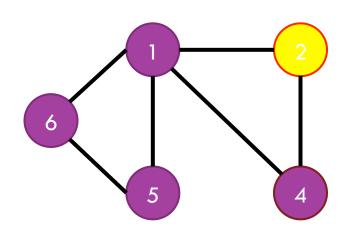
C: 5-2-3-4



C: 5-2-3-4-5

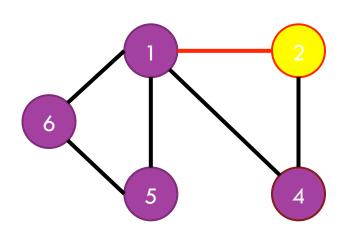


C: 5-2-3-4-5



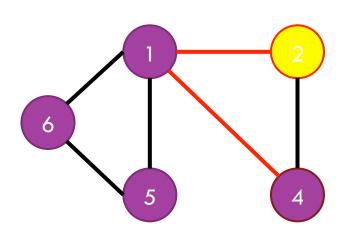
C: 5-2-3-4-5

C': 2



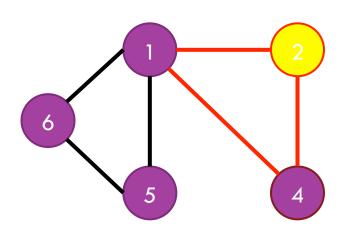
C: 5-2-3-4-5

C': 2-1



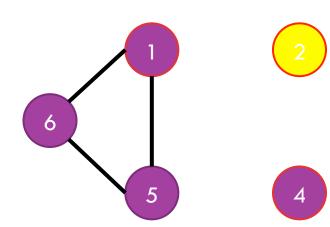
C: 5-2-3-4-5

C': 2-1-4



C: 5-2-3-4-5

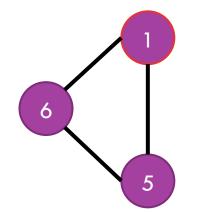
C': 2-1-4-2



C: 5-2-3-4-5



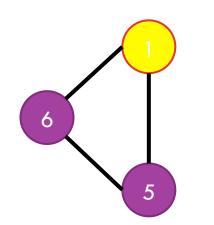
C': 2-1-4-2



3

### **CAMINHO:**

C: 5-2-1-4-2-3-4-5



C: 5-2-1-4-2-3-4-5

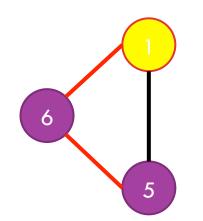
C':1

3

CAMINHO:

C: 5-2-1-4-2-3-4-5

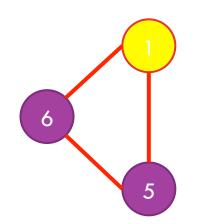
C':1-6



### **CAMINHO:**

C: 5-2-1-4-2-3-4-5

C':1-6-5



### **CAMINHO:**

C: 5-2-1-4-2-3-4-5

C':1-6-5-1

2

6

5

### **CAMINHO:**

C: 5-2-1-4-2-3-4-5



C':1-6-5-1

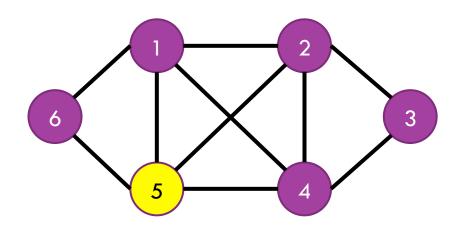
5

### **CAMINHO:**

C: 5-2-1-6-5-1-4-2-3-4-5



C':1-6-5-1



C: 5-2-1-6-5-1-4-2-3-4-5

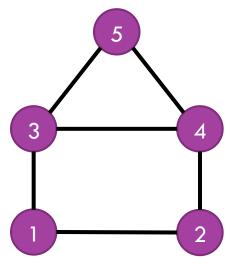
# Mapa do Departamento de Matemática

A figura abaixo ilustra o mapa do Departamento de Matemática de uma importante Universidade. A entrada principal está na parte norte do Departamento. Determine se é possível que uma pessoa possa andar pelo Departamento passando através de cada porta exatamente uma vez e terminando onde começou.

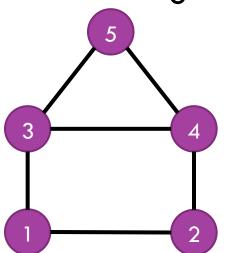
-

# Grafos semieulerianos ou unicursais

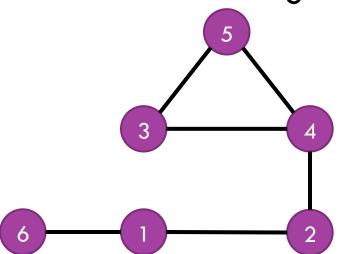
 Um grafo é dito semieuleriano se existe um caminho aberto que passe por todas as arestas



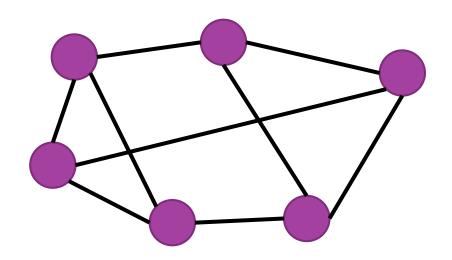
 □ TEOREMA: um grafo é unicursal se e somente se existem exatamente dois vértices com grau ímpar

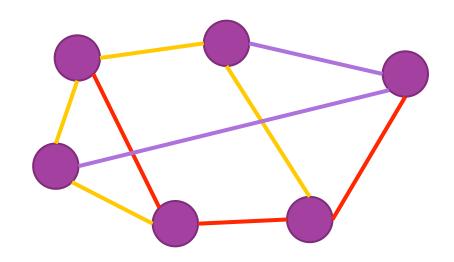


 □ TEOREMA: um grafo é unicursal se e somente se existem exatamente dois vértices com grau ímpar



TEOREMA: Em um grafo conexo G com exatamente 2K vértices de grau ímpar, existem K subgrafos disjuntos de arestas, todos eles unicursais, de maneira que juntos eles contêm todas as arestas de G





# Grafos, em resumo

- □ Grafo euleriano: todos os vértices de grau par
- □ Grafo unicursal: dois vértices de grau ímpar
- Grafo qualquer: 2K vértices de grau ímpar (k-traçável)

 □ É possível fazer o desenho abaixo sem retirar o lápis do papel e sem retroceder?

 É possível fazer o desenho abaixo sem retirar o lápis do papel e sem retroceder?

É possível fazer a mesma coisa terminando no ponto de partida?

