

# Engenharia de Software II

PROF. SANDRO LAUDARES

*Fevereiro, 2020*

# Projeto de Software



# Projeto de Software

- O que e' projeto ?
- O que e' projeto de software ?
- Projeto Estruturado
- Projeto Orientado a Objetos
- PDS – Processo de Desenvolvimento de Software
- Qualidade em Projetos de Software
  - Reuso
  - Padrões, padrões arquiteturais e frameworks

# Engenharia de Software II

A gente sabe que toda obra pode se transformar num poço de problemas:

- mão-de-obra deficiente;
- material caro;
- o clima pode influenciar;
- os custos ...

MAS PRINCIPALMENTE:

**projetos mal feitos...**



# JOGO DOS 5 ERROS



# Engenharia de Software II

## Falhas de Projeto



# Engenharia de Software II

## Falhas de Projeto ?



# Engenharia de Software II

Falhas de Projeto -> retrabalho, “remendos”



# Engenharia de Software II

Falhas de Projeto -> prejuízo, desperdício



# Engenharia de Software II

Talvez os maiores problemas se  
originem mesmo dos projetos ....

*Autor desconhecido.*



# Engenharia de Software II

Mas, muitos podem ser evitados ou contornados ... corrigidos



# Engenharia de Software II

... ou não



# Engenharia de Software II

Alguns, por menor que sejam, causam uma péssima impressão ...



# **Engenharia de Software II**

## **Projetos bem feitos**

**Alguns aspectos que devem ser levados em conta em um projeto de construção civil:**

- Topografia da área
- Sondagem do solo
- Informações da estrutura da construção
- Posicionamento dos comodos
- Informações sobre as construções vizinhas
- Layout uniforme e consistente de todos os ambientes.

# Engenharia de Software II

## Projetos bem feitos

### Princípios básicos:

O que dita o sucesso de um projeto, é principalmente se ele desempenha bem sua função e atende ao maior número de requisitos para o qual foi concebido.

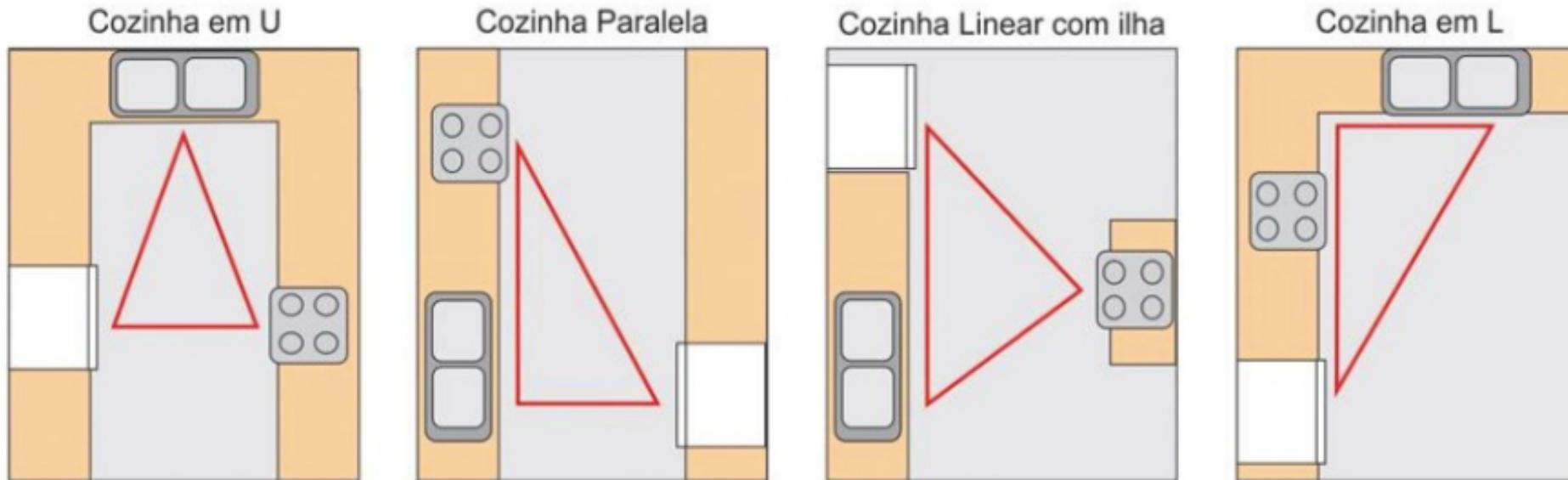


# Engenharia de Software II

Projetos bem feitos

## Funcionalidade:

- ❑ Exemplo Cozinha: Regra do Triângulo

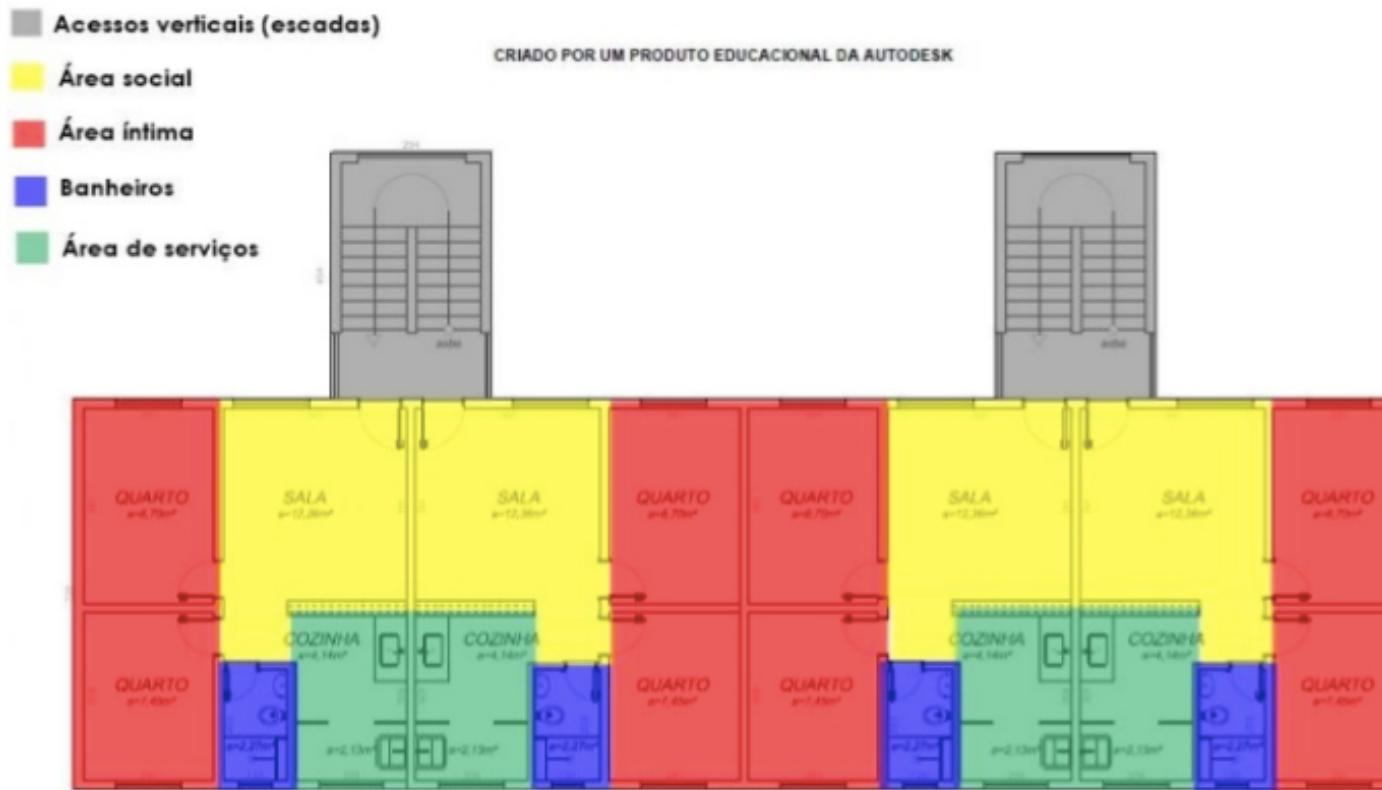


# Engenharia de Software II

## Projetos bem feitos

### Funcionalidade:

#### ☐ Setorização:

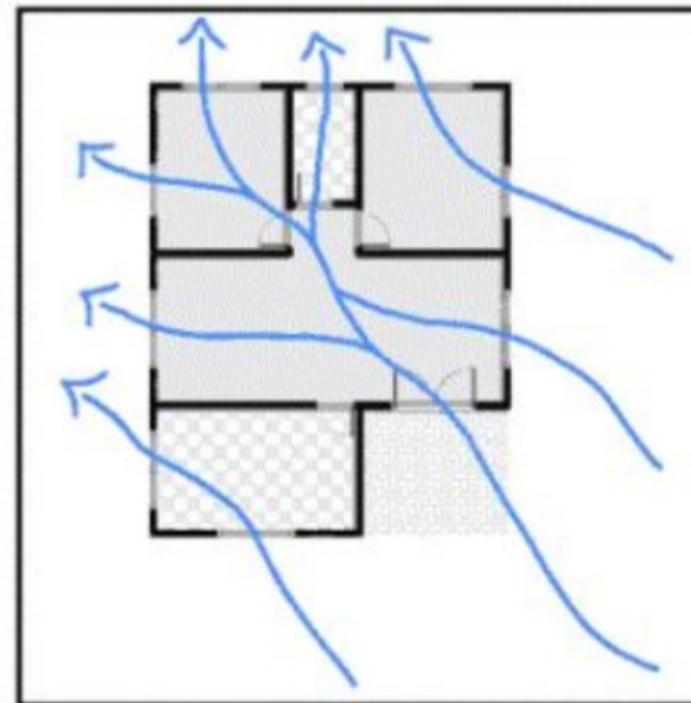
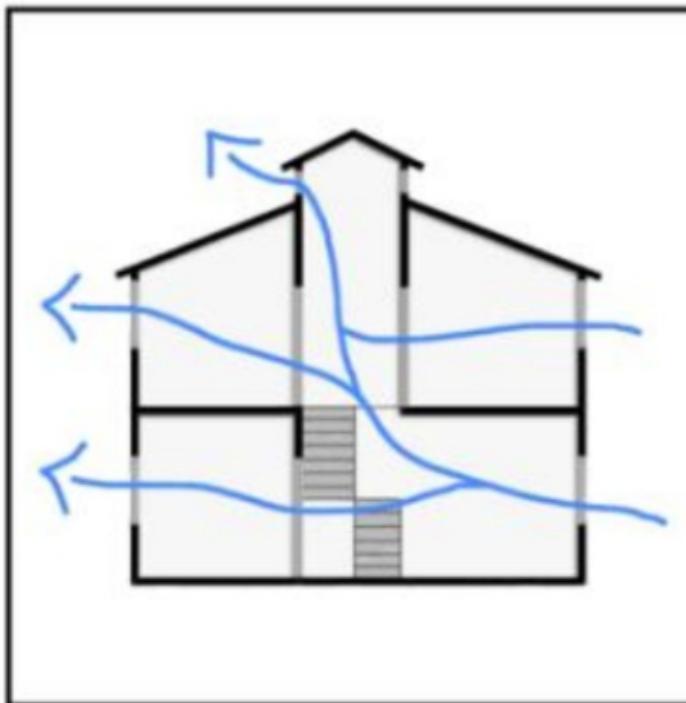


# Engenharia de Software II

## Projetos bem feitos

### Conforto Térmico:

- ☐ Ventilação cruzada:



# Engenharia de Software II

## Projetos bem feitos

### Conforto Acústico:

A ausência de conforto acústico condiciona a saúde e a produtividade. Causa dificuldade de comunicação, irritabilidade e stress cotidiano.

- Estratégias: Paredes duplas isolantes.



# Engenharia de Software II

## Projetos de Software bem feitos

### Projetos de Interfaces de Software:

1. Conheça a real necessidade do usuário
2. Seja simples: menos é mais
3. Crie uma identidade para seu sistema
4. Não exija esforço de seu usuário
5. Organize a informação
6. O vazio nunca deve estar vazio
7. Se aproveite do contraste
8. Utilize as cores estrategicamente
9. Dê o controle ao usuário
10. Faça o sistema conversar com o usuário

# Engenharia de Software II

## Qualidade em tudo que fazemos

### Provérbios 22:29

Você conhece alguém que faz seu trabalho com cuidado e perfeição? Em pouco tempo seu valor será reconhecido e ele será chamado para trabalhar para o rei.

ou

Vês a um homem perito na sua obra? Perante reis será posto; não entre a plebe.

O que as suas mãos tiverem que fazer, que o façam com toda a sua força, pois na sepultura, para onde você vai, não há atividade nem planejamento, não há conhecimento nem sabedoria.

### Eclesiastes 9:10

# Engenharia de Software II

## Qualidade

Qualidade em projetos

Qualidade em projeto de software

Estimativas em projeto de software

Padrões de projeto de software