**Projet PHP**

Site e-commerce

Souvenirs de « Harry Potter »  
au plus offrant

IUT Lyon 1 - 2G3

LE BOT Axel & BERNARD Jérémy

# Sommaire

|  |  |
| --- | --- |
| - [Cahier des charges](#h.y38nrk4fpbjm) .......................................................................................................................... | *Page* ***2*** |
| - [Technologies](#h.gkupqrtdrkfu) .............................................................................................................................. | *Page* ***2*** |
| - [Barre de menu](#h.7fanr4wov272) ............................................................................................................................ | *Page* ***2*** |
| - [Gestion des utilisateurs](#h.xrzqtwmax86d) ......................................................................................................... | *Page* ***2*** |
| - [Page d’accueil](#h.jwwyh4qn53b7) ............................................................................................................................ | *Page* ***3*** |
| - [Page d’inscription](#h.l90hc3h8713e) ..................................................................................................................... | *Page* ***3*** |
| - [Page de connexion](#h.f7jcxoalmwnn) ................................................................................................................... | *Page* ***4*** |
| - [Page de mise en vente](#h.ii26gezdjoit) ........................................................................................................... | *Page* ***4*** |
| - [Page qui affiche les annonces en cours](#h.mgjkbxf34acg) ......................................................................... | *Page* ***5*** |
| - [Page qui affiche les détails d’une annonce](#h.ih8krsfg6rw2) ................................................................... | *Page* ***6*** |
| - [Page réservée au Gestionnaire du site](#h.81gez4ndy8m7) ............................................................................ | *Page* ***6*** |
| - [Épuration de la base de données](#h.fmpa3gf7q4rd) ........................................................................ | *Page* ***6*** |
| - [Maquettes du site](#h.qdoihc4r7mbh) ............................................................................................................................ | *Page* ***8*** |
| - [Réalisation](#h.w2tmlqddamir) ........................................................................................................................................... | *Page* ***9*** |

# Cahier des charges

Le site web doit disposer des pages suivantes :

* Page d’accueil
* Page d’inscription
* Page de connexion
* Page de mise en vente
* Page qui affiche les annonces en cours
* Page qui affiche les détails d’une annonce
* Page réservée au Gestionnaire du site

## Technologies

Le site web utilisera pour le côté serveur le framework **PHP/MVC Laravel**, afin de faciliter les interactions avec la base de données et la gestion des modèles de données, de faciliter le rendu du site (utilisation d’un modèle + vue pour chaque page/action).

Pour le côté client, le site web utilise le framework **Bootstrap**, afin de ne pas perdre de temps à réaliser des grilles, des tableaux, des formulaires jolis à regarder, ou à rendre le site responsive.

## Barre de menu

Sur chaque page du site s’affiche un menu qui varie en fonction de plusieurs facteurs : visiteur, connecté au site en tant qu’utilisateur “classique”, et être administrateur.

Le menu pour le visiteur sera : “Acheter, Vendre, S’inscrire, Se connecter”.

Le menu pour l’utilisateur classique sera : “Acheter, Vendre, Se déconnecter”.

Le menu pour l’administrateur sera : “Acheter, Vendre, **Administration**, Se déconnecter”.

## Gestion des utilisateurs

Les utilisateurs “classiques” (les vendeurs et les acheteurs) partagent **le même** formulaire d’**inscription** et de **connexion** que le Gestionnaire du site.

Le Gestionnaire du site est l’utilisateur qui s’inscrit en premier sur le site. Si ce dernier s’inscrit lorsqu’il met son site en ligne, il ne devrait pas avoir de problème, puisqu’il sera le seul à connaître l’existence du site.

Même si les utilisateurs classiques et le Gestionnaire du site partagent le même formulaire de connexion, la différence se fait après la connexion. Il est possible de savoir si un utilisateur est “administrateur” ou non.

Si l’utilisateur est identifié comme administrateur, alors un lien pour la page réservée au Gestionnaire du site s’affiche, sinon rien.   
Bien entendu, cette page est uniquement accessible par le/les Gestionnaires du site, un message d’erreur s’affichera donc lorsqu’un utilisateur classique essayera d’un accéder.

## Page d’accueil

La page d’accueil a pour unique rôle de **présenter l’oeuvre** Harry Potter ainsi que le **film** (ou affichera du lorem ispum).

Elle doit aussi afficher l’objet qui a été vendu au prix le plus haut “du site”.

## Page d’inscription

La page d’inscription permet d’inscrire un utilisateur au site.

Le formulaire d’inscription demande les informations suivantes à l’utilisateur :

* Son prénom
* Son nom
* Son adresse e-mail
* Son numéro de téléphone
* Son adresse postale
* Son mot de passe
* Son mot de passe (confirmation)

Lors de la soumission du formulaire, chaque champs est validé selon [des règles de validation spécifiques à Laravel](http://laravel.com/docs/5.1/validation#available-validation-rules) (<http://goo.gl/FnFVkm>) :

* Le prénom est obligatoire
* Le nom est obligatoire
* L’adresse e-mail est obligatoire, doit être au format email, et doit être unique
* Le téléphone est obligatoire, plusieurs formats sont acceptés : +33x xx xx xx xx, 0x.xx.xx-xxxx, 0x-xx xx xx-xx
* L’adresse postale est obligatoire
* Le mot de passe est obligatoire
* Le mot de passe de confirmation est obligatoire et doit correspondre au mot de passe initial.

Si l’une de ses règles de validations n’est pas respectée, un ou plusieurs messages d’erreurs s’affichent tout en surlignant en rouge le champ où les règles de validations n’ont pas été respectées.

Si toutes les règles de validations ont été validées, alors un pseudo est généré en fonction de son nom, prénom, adresse e-mail et une chaîne aléatoire, l’utilisateur est inscrit dans la base de données, il est ensuite connecté au site, et un message s’affiche pour lui indiquer que son inscription est terminée.

## Page de connexion

La page de connexion permet de connecter un utilisateur au site.

Le formulaire de connexion demande les informations suivantes à l’utilisateur :

* Son adresse e-mail
* Son mot de passe associé à l’adresse e-mail
* S’il souhaite rester connecté au site

Comme pour le formulaire d’inscription, ce dernier est soumis à plusieurs règles de validations :

* L’adresse e-mail est obligatoire
* Son mot de passe est obligatoire
* La combinaison adresse e-mail et mot de passe doit être “trouvable” dans la base de données

Comme pour le formulaire d’inscription, si la connexion a échouée, les messages d’erreurs potentiels s’affichent à côté du champ en question.

Si tout s’est bien passé, alors l’utilisateur est connecté au site et est ensuite redirigé sur la page d’accueil.

Entre la connexion et la redirection se fait aussi la vérification du “type” de l’utilisateur. Si c’est un Gestionnaire du site, alors le lien vers la page réservée au Gestionnaire du site s’affichera dans la barre de menu, sinon si c’est un utilisateur “classique”, alors rien ne sera rajouté à la barre de menu.

## Page de mise en vente

La page de mise en vente permet de mettre en vente un objet.

Elle est accessible uniquement aux utilisateurs connectés. Si ce n’est pas le cas pour le visiteur, il est alors redirigé vers la page de connexion avec un message d’erreur informant l’utilisateur qu’il doit être connecté afin d’accéder à cette partie du site.

Le formulaire de mise en vente demande les informations suivantes à l’utilisateur :

* Nom de l’objet
* Sa photo
* La catégorie (liste déroulante)
* Le prix minimum
* La date de début de vente
* La date de fin de vente
* La description

Comme tous les formulaires de ce site, il dispose aussi de certaines validations :

* Le nom est obligatoire
* La photo est obligatoire
* La catégorie doit exister dans la base de données
* Le prix minimum doit être supérieur ou égal à 0€ (puisque c’est des enchères)
* La date de début de vente doit être au format dd/mm/yyy, et doit correspondre au minimum à la date du lendemain (l’utilisateur ne peut pas mettre en vente au milieu de la journée par exemple, ça commence à 00:00, et ça termine à 00:00)
* La date de fin de vente doit être au format dd/mm/yy, et la date doit se trouver après la date de début de vente, à un jour près.

Si la mise en vente a échoué, les messages d’erreurs s’affichent à côté des champs du formulaire où il y a eu une erreur Si tout s’est bien passé, alors l’utilisateur est redirigé vers son annonce avec un message lui indiquant la date de début de vente.

## Page qui affiche les annonces en cours

La page qui affiche les annonces en cours, est celle qui affiche les annonces en cours.. 

C’est-à-dire qu’elle n’affiche les annonces dont la date de début de vente est dépassée, et dont la date de fin de vente n’est pas encore dépassée.

Une pagination s’affiche lorsque le nombre de ventes en ligne dépasse 20. La pagination affiche donc 20 annonces par page.

L’affichage des annonces se fait dans un tableau, et affiche les éléments suivantes :

* Nom de l’objet (avec un lien pour afficher les détails de l’annonce)
* Sa catégorie
* Le pseudo du vendeur
* La date de fin de vente (un code JavaScript “transforme” la date de fin de vente en un compteur de jours/heures/minutes/secondes jusqu’à écoulement)
* Le prix de la dernière enchère
* Un formulaire pour enchérir, **ou** un message indiquant que l’utilisateur ne peut enchérir son annonce, **ou** un message indiquant que l’utilisateur a dépassé les 4 essais maximums d’enchère sur cette annonce.  
  Le champ pour enchérir est soumis aux règles de validations (obligatoire, nombre réel, et doit être supérieur au montant de la dernière annonce + 1€)

## Page qui affiche les détails d’une annonce

Cette page affiche les détails d’une annonce en fonction de son identifiant.

Elle affiche en plus la miniature de l’objet (avec un lien pour voir la photo “en grand”), ainsi que la description de l’objet. Cependant, le code HTML/Markdown/BBCode n’est pas ~~encore~~ toléré.

Si la vente n’a pas encore débutée et que l’utilisateur connecté est le propriétaire de l’annonce, alors un message s’affiche indiquant que l’annonce débutera à telle date (*ex: 12 janvier 2015*).

Si la vente est terminée, alors un message s’affiche indiquant que la vente s’est terminé à telle date (*ex: 23 janvier 2032*).

## Page réservée au Gestionnaire du site

Cette page affiche les ventes terminées et qui n’ont pas encore été traitées par le Gestionnaire du site, ainsi qu’un bouton pour épurer la base de données.

L’affichage des ventes terminées se fait dans un tableau, et affiche les éléments suivants :

* Identifiant
* Nom + lien vers les détails de l’annonce
* Pseudo du vendeur
* Pseudo du “gagnant” de l’annonce
* Le montant du prix de départ
* Le montant du dernier prix proposé
* La date de fin de vente (si jamais le gestionnaire du site était à une soirée alcoolisée, et qu’il a oublié de venir épurer la base à minuit)

Le bouton rouge permet d’épurer la base de données. Lorsque le Gestionnaire du site clique dessus, une fenêtre modale s’affiche pour confirmer le clic sur le bouton.

S’il ne confirme pas, rien ne se passe.

S’il confirme, alors l’épuration de la base de données commence.

#### **Épuration de la base de données**

L’épuration traite les annonces qui sont terminées et qui n’ont pas encore été traitées (celles qui sont affichées sur la page d’administration).

Pour chaque annonce, il se passe plusieurs choses :

* Si l’annonce a trouvé un acheteur,
  + Un mail est envoyé au vendeur lui indiquant que son annonce a trouvé un acheteur
  + Un mail est envoyé à l’acheteur lui indiquant qu’il a remporté l’enchère
* Si l’annonce n’a pas trouvé d’acheteur
  + Un mail est envoyé au vendeur lui indiquant que son annonce n’a intéressé personne.
* L’annonce est marquée comme traitée.
* Les enchères de l’acheteur (s’il y en a un), sont marquées comme traitées.
* On vérifie le nombre de ventes en ligne et des enchères en cours de l’acheteur
  + Si ces deux valeurs valent 0, alors on envoie un mail au vendeur lui indiquant que son compte a été désactivé. Il aura bien entendu la possibilité de réactiver son compte.
* On vérifie le nombre de ventes en ligne et des enchères en cours du vendeur
  + Si ces deux valeurs sont égales à 0, alors on envoie un mail à l’acheteur lui indiquant que son compte a été désactivé. Il aura bien entendu la possibilité de réactiver son compte.

Après épuration de la base de données, le gestionnaire est redirigé vers la page d’administration, et un message récapitulatif indiquant toutes les opérations qui ont été effectuées sur chaque annonce, s’affiche.

# Maquettes du site

# Réalisation