PAGES WEB POUR TERMINAUX MOBILES

TP 2

ETIQUETTES FORMULAIRES

- Ouvrez le fichier <u>etiquettes_formulaire.html</u>.
- Créez un fichier CSS et liez-le à votre fichier HTML.
- Ajoutez les lignes suivantes dans le fichier CSS:

```
h1 {font-size: 18pt;}
label
{
    width: 100px;
    text-align: right;
    display: inline-block;
    vertical-align: baseline
}
```

- Commentez ces règles
- Ecrivez le code CSS nécessaire afin que les étiquettes soient affichées au-dessus des champs du formulaire, et ce pour les terminaux ayant une largeur d'écran inférieure à 480px.
 - Expliquez votre code
- Affichez le fichier HTML dans un navigateur et remarquez les changements.



MEDIA QUERIES

- Affichez le fichier <u>media_queries.html</u> dans le navigateur. Redimensionnez la fenêtre et notez le comportement de la page.
- Nous souhaitons modifier l'affichage des éléments en fonction de la taille de la fenêtre.
 - Pour ce faire, dans le fichier <u>media_queries.css</u>, inclure le code existant dans la requête suivante :

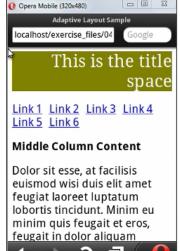
```
@media screen and (min-width: 801px) { /* code CSS existant */}
```

 Toujours dans media_queries.css, écrire la requête média correspondant aux écrans de largeur inférieure à 800px. Y inclure le code CSS nécessaire

pour produire les affichages suivants:



Ecrans de largeur > 800px

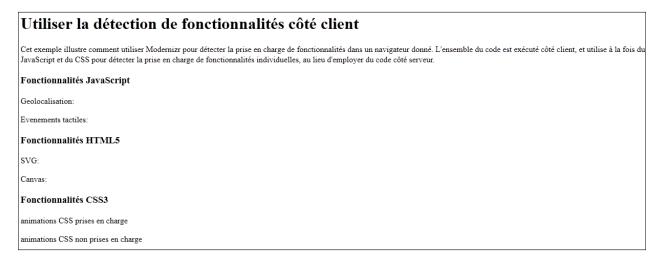


Ecrans de largeur < 800px



DÉTECTION DE FONCTIONNALITÉS

- Récupérez le fichier modernizr.js.
- Ouvrez le fichier <u>detection de fonctionnalites.html</u> avec l'éditeur de votre choix et examinez-en le contenu.



Dans l'en-tête du fichier HTML, ajoutez le chemin vers la librairie Modernizr, ainsi que la balise <html class= "no-js">

Exercice 3 - suite

 Copiez le code suivant dans un nouveau fichier JavaScript que vous inclurez dans votre fichier HTML.

- Quelles fonctionnalités sont testées ?
- Ajoutez le code suivant dans un fichier CSS que vous lierez au fichier HTML (balise <link>)

```
.animtest, .noanimtest { display: none;}
.cssanimations .animtest { display:block;}
.no-cssanimations .noanimtest { display:block;}
```

- Comment fonctionne ce code ?
- Que permet-il de faire ?



STOCKAGE LOCAL

- Ouvrir le fichier <u>stockage_local.html</u> avec un éditeur de votre choix.
 Examinez le contenu du fichier.
 - Quel est son but ? Quelles fonctions JavaScript doivent être définies ?
- Créez un fichier JavaScript, puis faites le lien entre ce fichier et le fichier HTML (balise <link>)
 - Placez les lignes de code suivantes dans le fichier JavaScript

```
function initialize() { /*code à ajouter par la suite */ }
window.onload = initialize;
```

Copiez la ligne de code suivante à l'intérieur de la fonction initialize().

```
var bSupportsLocal = (('localStorage' in window) && window['localStorage'] !== null);

Ouel est son rôle?
```

Ajoutez les lignes de code suivantes toujours dans la fonction initialize().

• Qu'est-ce qu'elles permettent de faire ?



Exercice 4 - suite

 Copiez les lignes de code suivantes, toujours à la suite dans la fonction initialize().

```
if (window.localStorage.length != 0) {
document.getElementById('firstName').value = window.localStorage.getItem('firstName');
document.getElementById('lastName').value = window.localStorage.getItem('lastName');
document.getElementById('postCode').value = window.localStorage.getItem('postCode');
```

- Décrivez ce qu'elles permettent de faire
- Copiez les lignes de code suivantes, après la fonction initialize().

• Quand sont-elles appelées et quel est leur rôle ?



Exercice 4 - suite

- Ecrivez le corps de la fonction permettant de nettoyer le stockage local (e.g. clearLocalContent)
- Sauvegardez les fichiers HTML et JS, puis testez le résultat avec les différents navigateurs / émulateurs.
 - Essayez de naviguer vers une autre page, après avoir sauvegardé vos données. Revenez ensuite vers la page. Que s'est-il passé ?

GÉOLOCALISATION

- Ouvrez le fichier geopositionnement.html.
 - Que pouvez-vous dire sur ce que fait (ou est censé faire) ce fichier ?
- Dans la balise <head>, ajoutez le lien vers la librairie Modernizr, ainsi que la balise <html class= "no-js">.
- Créez un fichier JavaScript, puis faites le lien entre ce fichier et le fichier HTML (balise <link>)
- Placez les lignes de code suivantes dans le fichier JavaScript

```
function getLocation() { /*code à ajouter par la suite */ }
window.onload = getLocation;
```

- Quand sera appelée la fonction getLocation()?
- Ajoutez les lignes suivantes dans la fonction getLocation().
 - Quel est leur rôle ?

Exercice 5 - suite

- Copiez ensuite le code suivant pour les fonctions geoError et geoSuccess.
 - Quel est leur rôle ?

- Sauvegardez le fichier, puis testez les résultats avec différents navigateurs / émulateurs.
 - Que remarquez-vous ? Commentez les résultats affichés.



Exercice 5 - suite

- Soit la fonction JavaScript suivante, permettant de calculer la distance entre deux positions identifiées à travers des couples {latitude, longitude}.
 - En utilisant cette fonction, modifiez le code de la fonction geoSuccess, afin de permettre :
 - a) le calcul de la distance entre la position obtenue précédemment et celle de l'ESIREM - {47.3121519, 5.0039326}
 - b) l'affichage de cette distance dans la div id="XXX".