



Estudiante a punto de graduarse de la carrera de Animación y Arte Digital.

Durante algunos años me he especializado en 3D y diseño de videojuegos. Desde el año pasado tuve la oportunidad de hacer una especialización de Efectos Especiales y Composición Digital en Barcelona. Actualmente estoy buscando crecer en mis habilidades y sigo buscando expandir mis conocimientos.

**ELIANE AXELLE  
HERNANDEZ**

22 AÑOS

**EDUCACIÓN**

2018 - PRESENTE

**Lincenciatura en Animación y Arte Digital**

Tecnológico de Monterrey

2022 - 2023

**VFX y Composición Digital**

La Salle Ramón Llull, Campus Barcelona

2023

**FrontEnd - Tecnolochicas Pro**

BecaTecnolochicas -Santander, Fundación Televisa y Microsoft

**EXPERIENCIA LABORAL**

JULIO 2022 - AGOSTO 2022

**Internship Artista 3D - Critical Hit**

- Modelado de Assets Low y High Poly para videojuegos y VR
- Diseño y aplicación de texturas PBR
- Iluminación de escenarios

MARZO 2021 - JULIO 2022

**Generalista 3D y Technical Artist - FUSE / People & Technology**

- Modelado Hardsurface y environment
- Modelado lowpoly y animación para videojuegos
- Iluminación de escenarios
- Integración de assets a Unreal Engine y Unity

AGOSTO 2021 - DICIEMBRE 2021

**Programadora Web UI - CVA Tecnológico de Monterrey**

- Programación de páginas web para cursos en línea de Centro Virtual de Aprendizaje
- Diseño UI
- Edición de Video

ENERO 2020 - DICIEMBRE 2020

**Dirección de Responsabilidad Social - Sociedad de Alumnos de Animación y Arte Digital SALAD**

- Dirección general del servicio social Enseñarte
- Coordinación de alumnos, beneficiarios, acreditación de horas de servicio social y creación de clases y contenido para el servicio

FEBRERO 2020 - FEBRERO 2021

**Intern de Contenido Adiovisual - Tecnológico de Monterrey**

- Creadora de contenido audiovisual
- Edición de imagen y video

+52 81 2489 1865

axelle\_1100@outlook.com

axelle-hernandez

Monterrey, MX

Axelle Ho



MAYA • BLENDER • NUKE  
HOUDINI • ADOBE • ARNOLD  
VRAY • UNITY • UNREAL ENGINE  
SUBSTANCE DESIGNER • PAINTER  
ZBRUSH • HTML • CSS • C# • VEX

- Character Modeling
- Retopology
- Rigging
- FrontEnd
- Lighting
- VFX
- Particle Systems
- Look Development
- High and Lowpoly Modelling
- 3D Animation
- Texture Design
- Shader Development
- Render
- Web Design
- Coding for videogames

- Español - Nativo
- Inglés - IELTS, TOEFL 663
- Francés - B1
- Alemán - ÖSD A2
- Coreano - A1