

Bevraging escape rooms

Wij zijn 4 escape rooms in Antwerpen gaan bezoeken om een aantal vragen te stellen en ons project voor te stellen. Hiertussen zitten grote escape rooms die tot wel 7 verschillende games beschikbaar hebben en kleinere escape rooms met maar 1 of 2 games ter beschikking.

De vragen die we stelden gingen over:

- Ervaringen met virtual reality.
- Hoelang het duurt om een escape game op te stellen.
- Beschikbaarheid voor mensen met een handicap.
- De variëteit van verschillende games.

Antwerp Clue:

Zoals de komende escape rooms die ik ga bespreken hebben ze hier nog niet veel ervaring met virtual reality, maar ze weten wel wat het is. De reden dat ze nog niet veel ervaring hiermee hebben is omdat het op dit moment nog vrij duur is.

Elke game duurt bij Antwerp Clue 60 minuten. Na elke game spendeert Antwerp Clue 30-45 minuten om deze game terug opnieuw klaar te zetten. Hierop vroegen wij ze wat ze er van zouden vinden als een spel in 2 seconden terug opnieuw klaar staat zodat er meer klanten op een dag een bepaalde game zouden kunnen spelen. Het antwoord hier op was zeer positief.

In Antwerp Clue zijn 3 van de 7 games toegankelijk voor rolstoelgebruikers. Hierbij werden ze beperkt in het ontwikkelen van deze games. Daarom stelden wij hen de vraag of ze vaak klanten hebben die in een rolstoel zitten. Rolstoelgebruikers komen regelmatig voorbij in Antwerp Clue. Bij de vraag of ze alle games rolstoeltoegankelijk willen maken reageerden ze positief en negatief. De reactie was deels negatief omdat ze al voor een groot deel al rolstoeltoegankelijke games hebben. Daarom gingen wij hierop in en suggereerden dat ze van Antwerp Clue een volledig rolstoeltoegankelijk complex kunnen maken.

Omdat Antwerp Clue in totaal al 7 games heeft hebben ze hier niet het probleem van te weinig spellen. Ze hebben tot nu toe nog geen klachten gehad van te weinig rooms te hebben.

Department of Puzzles

Dit is een pop-up escape room die 1 game voorziet in het centrale station van Antwerpen.

Ook hier hadden ze weinig ervaring met virtual reality vanwege de kostprijs.

Ook hier duurt de game 60 minuten en schatten ze een 30-tal minuten voor het opstellen van een nieuwe game. Het nadeel bij deze escape room is dat ze geen andere beschikbare games hebben die tijdens het opstellen van een game verhuurt kunnen worden. Een gevolg

hiervan is dat ze geen inkomsten hebben tijdens deze 30 minuten. Daarom waren ze zeer geïnteresseerd in het idee dat een escape in 2 seconden terug klaar zou zijn.

De game die Department of Puzzles aanbiedt is rolstoeltoegankelijk. Ze hebben op voorhand hun doelpubliek al vergroot.

De variëteit van Department of Puzzles is het grootste probleem. De eigenaar vertelde ons dat ze de beste locatie hebben in Antwerpen om een escape room uit te baten, maar door de beperktheid van ruimte geen verschillende games kunnen aanbieden. Daarom waren ze zeer enthousiast dat we met 1 ruimte verschillende spellen kunnen aanbieden.

The room Antwerp

Dit is een escape room dat ook een pop-up zaak is. Ze hebben 1 beschikbare game.

Deze uitbater had al wel wat ervaring met virtual reality. Hij had al eens een escape game gespeeld in virtual reality. Hierbij vond hij het enige nadeel dat je steeds een controller vast moet hebben en dat je geen echte objecten kan vastnemen. Hierop reageerden we dat in virtual reality het mogelijk is om de controllers te vervangen door handschoenen zodat je geen controllers meer vast hebt en je voorwerpen in de echte wereld kan vastpakken.

Ook hier duurt een game 60 minuten en ook zij hebben het probleem dat er tijdens de perioden om de game terug op te stellen ze geen klanten kunnen ontvangen. De reacties waren hier ook zeer positief dat een spel direct klaar staat.

De game bij The Room Antwerp is niet rolstoeltoegankelijk. Dit komt omdat de game die ze beschikbaar stellen zich in een kelder afspeelt en rolstoelgebruikers niet makkelijk deze kelder kunnen betreden. De oplossing om hier met virtual reality te gaan werken was dus niet van toepassing.

Ook hier is de variëteit een groot probleem. Daarom waren ze positief over het idee dat je meer games kan aanbieden met maar 1 kamer ter beschikking.

Out of the box

Dit is de 2^{de} grootste escape room van Antwerpen met 6 verschillende spellen.

Hier hadden ze weinig tot geen ervaring met virtual reality omdat de kostprijs hiervan te hoog ligt.

Ook hier duurt een game maximum 60 minuten en duurt het 30 tot 45 minuten om een escape room terug op te stellen. Hier waren ze zeer positief over het feit dat we er voor kunnen zorgen dat een spel zeer snel terug is opgesteld.

Hier zijn alle games niet rolstoeltoegankelijk waardoor ze hun doelpubliek beperken. Daarom waren ze geïnteresseerd in het idee dat ze hun doelpubliek kunnen uitbreiden.

Het aanbod aan verschillende spellen is hier groot waardoor dat ze niet super enthousiast waren over het feit dat we zeer schaalbaar zijn. Dit wilt niet zeggen dat hierover niet enthousiast zijn.

Conclusie

Veel van de escape rooms in Antwerpen hebben nog niet veel ervaring met virtual reality, dit omdat het nog zeer kostelijk is. Er werden ook veel vragen gesteld over het feit dat momenteel virtual reality spellen singleplayer zijn. Een escape room speel je nog altijd met je vrienden, collega's,... Daarom waren ze nog wat twijfelachtig over de kostprijs om zo een heel systeem te kopen. Dit is echter snel terugverdiend en dus een goede investering. Alle escape rooms waren positief over de schaalbaarheid van ons product en dat een game in een zeer korte tijd terug klaar staat voor de volgende groep klanten.

Rolstoeltoegankelijkheid is niet alleen bepaald door de spellen die de escape rooms aanbieden maar ook door de locatie waar het zich afspeelt. Vaak zijn er wel mogelijkheden voor rolstoelgebruikers maar deze blijven beperkt.