

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	23
	1
Integrante(s):	Hernández Cardoso Axell Fernando
No. de lista o brigada:	16
Semestre:	
Fecha de entrega:	Agosto 23, 11:59 PM
Observaciones:	
С	ALIFICACIÓN:

Objetivos de la práctica

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Ejercicios de la práctica

En esta desarrollen los ejercicios que les solicito en las especificaciones del reporte de cada práctica.

EJERCICIO 1

Imagen 1. Archivos del repositorio.

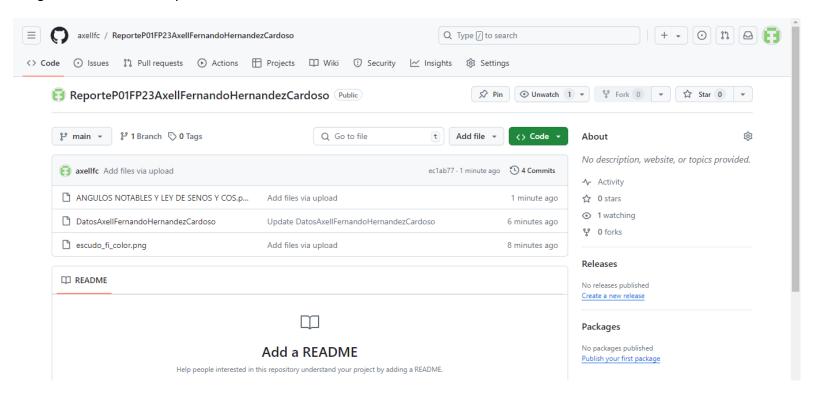
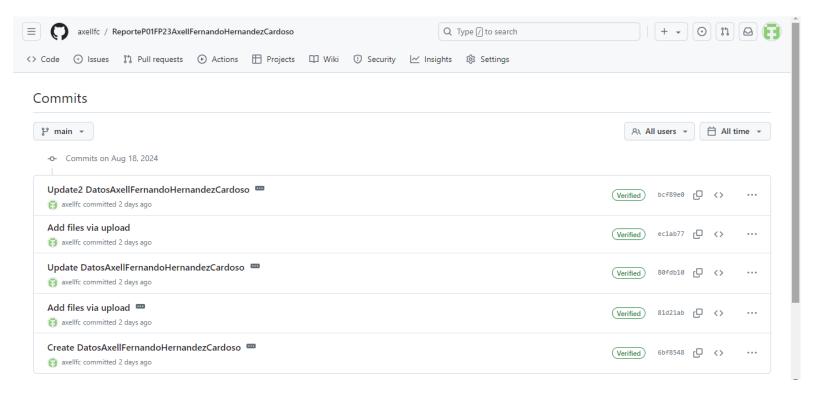


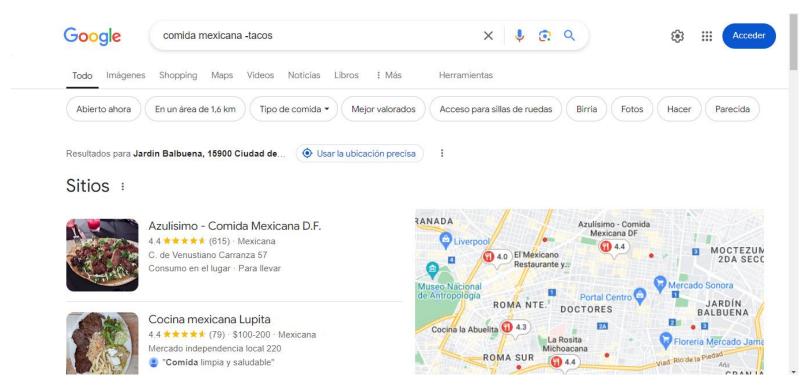
Imagen 2. "Revisando la historia de nuestro repositorio".



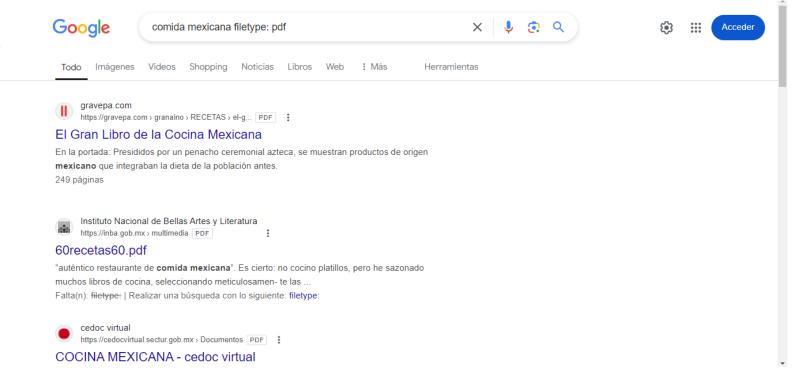
Link del repositorio: https://github.com/axellfc/ReporteP01FP23AxellFernandoHernandezCardoso

EJERCICIO 2

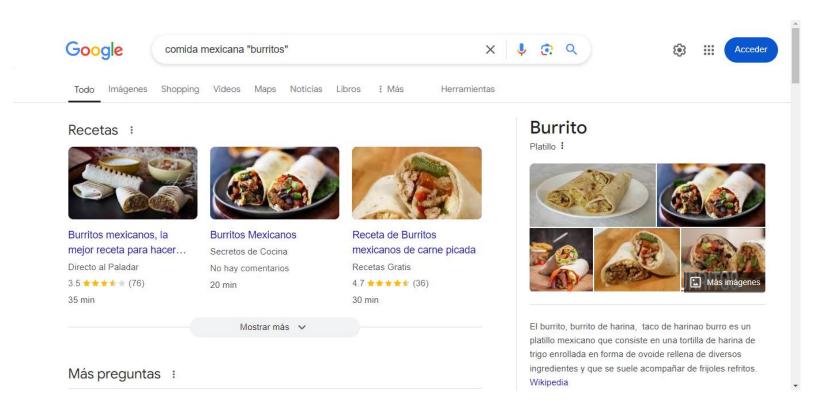
Se buscó "comida mexicana" pero se utilizó el operador signo menos para encontrar resultados que no incluyeran tacos.



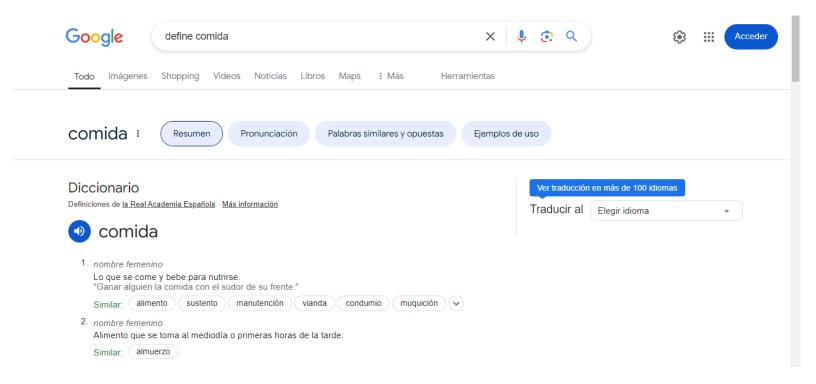
Se buscó "comida mexicana" pero se utilizó el operador filetype: para solo encontrar resultados en formato de archivo pdf.



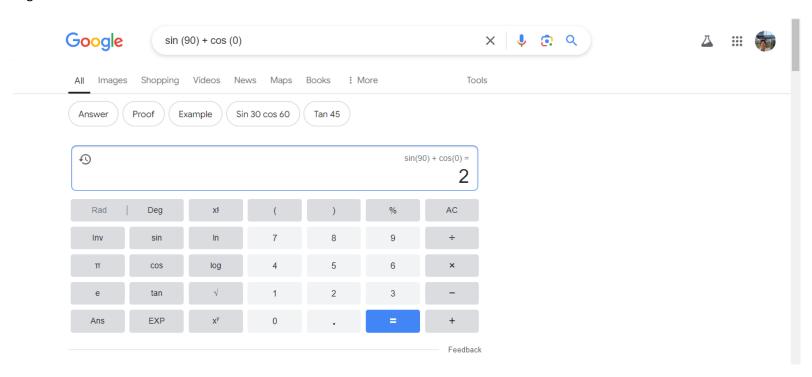
Se buscó "comida mexicana" pero se utilizó el operador comillas para priorizar resultados que incluyeran la palabra "burritos".



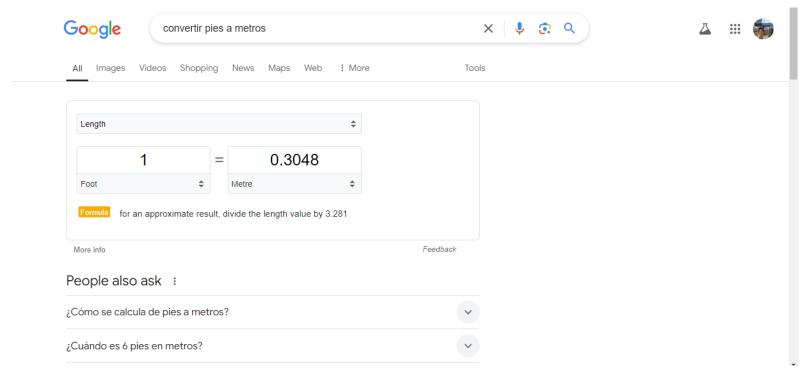
Se utilizó el operador define para obtener la definición de la palabra comida.



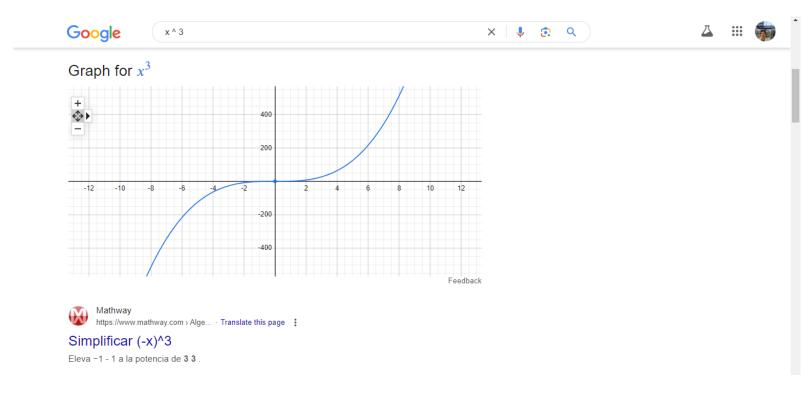
La herramienta utilizada fue la calculadora ofrecida por el buscador Google, se utilizó para una operación con razones trigonométricas.



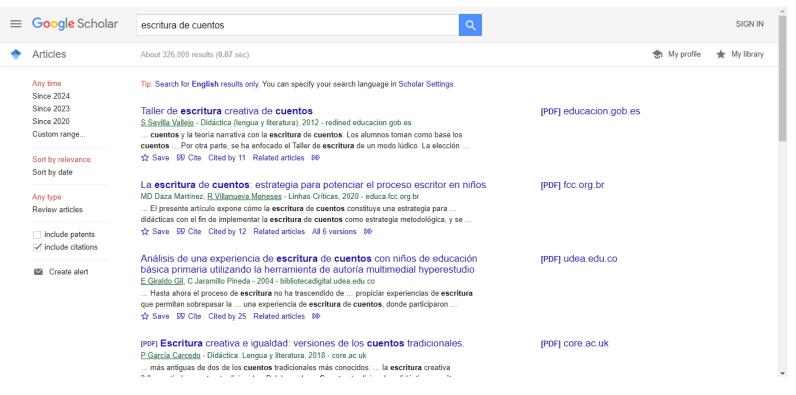
La herramienta utilizada fue el conversor de unidades para convertir de pies a metros.



La herramienta utilizada fue la graficadora en 2D para visualizar la gráfica de la función x^3.

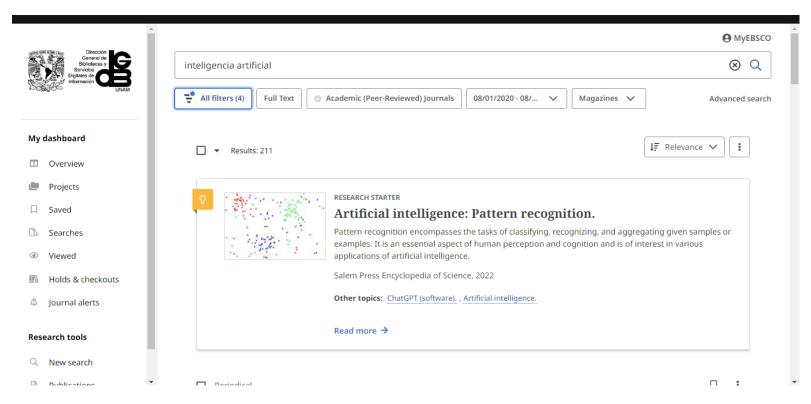


La última herramienta utilizada fue el servicio Google Scholar, en su base de datos se buscó por "escritura de cuentos" obteniendo una gran cantidad de resultados.



EJERCICIO 3

Criterios de depuración en Google Scholar.



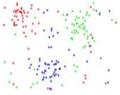
Se investigó por artículos de revista sobre Inteligencia Artificial, se muestra una captura de pantalla de la primera página del documento descargado en el sitio.

Artificial intelligence: Pattern recognition

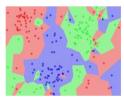
Type of physical science: Computation

Field of study: Artificial intelligence

Pattern recognition encompasses the tasks of classifying, recognizing, and aggregating given samples or examples. It is an essential aspect of human perception and cognition and is of interest in various applications of artificial intelligence.



The dataset which consists of three classes (red,green and blue points). (For KNN classification example.) By Agor153 (Own work) [CC-BY-SA-3.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0)], via Wikimedia Commons



The 1NN classification map (each pixel is colored according to 1NN rule using given data). By Agor153 (Own work) [CC-BY-SA-3.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0)], via Wikimedia Commons

Overview

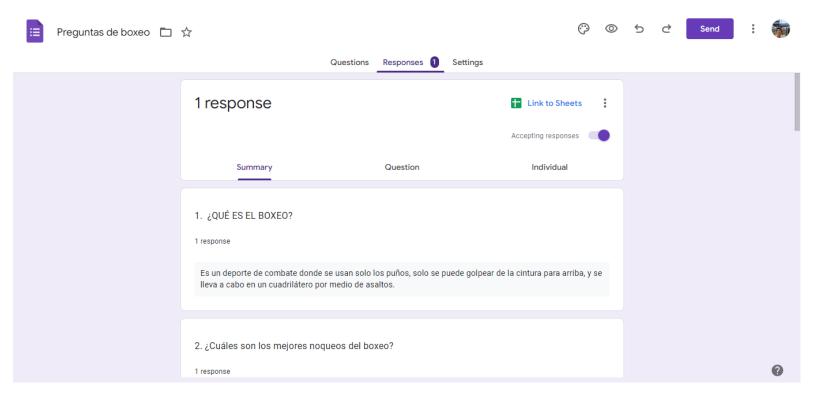
A pattern is a model, guide, or plan used in making things; a character, photograph, waveform, or way of speaking can be considered a pattern. Data are often grouped into classes with prototypical patterns, and each class characterizes a group of data that resemble each other in some significant respect. For example, scores representing the performance of students in an examination are often classified into various grades and are used for subjective description. When a student's grade in an examination is said to be an A, the details of his or her performance are omitted from consideration, and a simple answer is

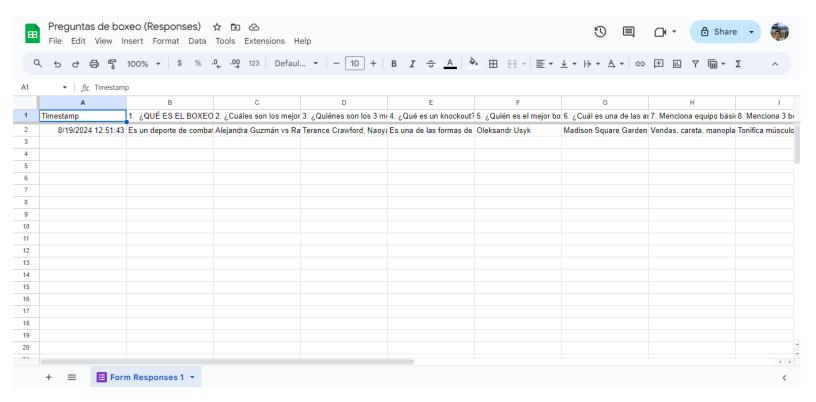
EJERCICIO 4

Link página web: https://sites.google.com/view/fp23-251-afhc

EJERCICIO 5

Evidencia de formulario contestado.





Conclusiones

La práctica realizada es de suma relevancia para nuestro desarrollo escolar y académico, pues nos brinda herramientas digitales las cuales son de suma utilidad para una estadía organizada y facilitada a lo largo de nuestra etapa universitaria. El manejo de herramientas aprendidas en esta práctica como Github, Google Forms y Google Sites nos serán muy valiosas además para el desarrollo de proyectos ya sea académicos como incluso laborales y nos permiten visualizar el impacto y mejora que la tecnología ha implicado en nuestras vidas. De esta práctica se desprenden las demás y es muy probable que utilicemos las aplicaciones vistas en clase en las siguientes prácticas pues supondrán una herramienta que aumentará nuestro desempeño en éstas.