



**DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACION**

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

# Trabajo Práctico Número 1

## Wi-Find Bar

Ingeniería del Software I+II

### Grupo 7

Integrante	LU	Correo electrónico
Ciruelos Rodríguez, Gonzalo	063/14	gonzalo.ciruelos@gmail.com
Costa, Manuel José Joaquín	035/14	manucos94@gmail.com
Gatti, Mathias Nicolás	477/14	mathigatti@gmail.com
Maddonni, Axel Ezequiel	200/14	axel.maddonni@gmail.com
Thibeault, Gabriel	114/13	gabriel.eric.thibeault@gmail.com

**Facultad de Ciencias Exactas y Naturales**  
**Universidad de Buenos Aires**

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2. Planificación</b>	<b>4</b>
2.1. Comentarios preliminares sobre las User Stories . . . . .	4
2.2. Primer Sprint . . . . .	5
2.3. Segundo Sprint . . . . .	8
2.4. En el backlog . . . . .	11
2.5. Modificaciones respecto de la primer entrega . . . . .	13
<b>3. Seguimiento del proyecto</b>	<b>14</b>
3.1. Primer Sprint . . . . .	14
3.2. Segundo Sprint . . . . .	14
3.3. Retrospectiva . . . . .	14
<b>4. Diseño Orientado a Objetos</b>	<b>15</b>
4.1. Diseño del sistema . . . . .	15

## 1. Introducción

## 2. Planificación

### 2.1. Comentarios preliminares sobre las User Stories

Es un requerimiento que la comunidad sea la encargada de subir los bares. Sin embargo, es de esperar<sup>1</sup> que los usuarios eventualmente agreguen bares repetidos, inexistentes, con información errónea o abusen del sistema de diversas formas (e.g. spam). Consecuentemente, decidimos agregar un nivel de indirección, es decir que un usuario en vez de subir un nuevo bar, realiza una sugerencia a un Moderador (que puede aceptarla o rechazarla); éstos pueden ser miembros del equipo o usuarios distinguidos. Al verificar las sugerencias mediante un Moderador buscamos incrementar la calidad de los resultados.

El sistema de sugerencias a Moderadores se implementará no sólo para agregar nuevos bares, sino para modificar la información de bares ya existentes o para reconocer a los dueños de un bar. Incorporamos el concepto de dueño de un bar, mediante el cual un usuario puede ser reconocido como propietario de un local, y puede actualizar la información del establecimiento sin requerir verificación de un Mod.

Ya que introducimos el concepto de Moderadores y de dueños de bares, algunos usuarios deben poder reconocerse. Por ende, determinamos que los usuarios podrán tener una cuenta a la cual se loguean para utilizar ciertas funcionalidades de la aplicación. Esto nos presentó un dilema: cómo tratar a los usuarios que no tienen cuentas? Propusimos tres soluciones básicas: forzar a los usuarios a crear una cuenta y loguearse a ésta para utilizar la aplicación; permitir que los usuarios utilicen la aplicación “deslogueados”, y que se logueen a sus cuentas para acceder a las funcionalidades que lo requieran; loguear automáticamente a los usuarios no registrados a una cuenta default (e.g. “Guest” o “Anónimo”), y que se logueen para acceder a las funcionalidades correspondientes.

La primera opción nos pareció poco recomendable: las aplicaciones que requieren crear cuentas inmediatamente sin razón son molestas, y preferimos que los usuarios puedan usar la plataforma sin tener que loguearse. Las otras dos opciones son esencialmente idénticas para el usuario; sin embargo, la tercera nos permite simplificar el código ya que podemos asumir que los usuarios siempre están logueados a una cuenta. Debido a esto, fue la que elegimos.

Para las features de los bares (e.g. calidad del wi-fi, cantidad de enchufes, precio) decidimos emplear una calificación de 5 estrellas, con una granularidad de media estrella<sup>2</sup>. Tener sólo 5 calificaciones posibles nos pareció muy restrictivo, por lo que adoptamos una granularidad de media estrella. Discutimos sobre tomar 0 o media estrella como calificación mínima; decidimos adoptar media por claridad, pues una valoración de 0 estrellas puede ser confundida con que nadie haya calificado aún la feature.

En lo que concierne a la presentación de los bares más cercanos, decidimos ordenarlos siempre por distancia. Adicionalmente, el usuario puede aplicar filtros por

---

<sup>1</sup>En base a nuestra experiencia personal navegando por internet.

<sup>2</sup>Las calificaciones posibles son  $\{\frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2}, 2, \frac{5}{2}, 3, \frac{7}{2}, 4, \frac{9}{2}, 5\}$ .

feature, eliminando resultados que no cumplen ciertos criterios. Éstos pueden ser,  $\leq$ ,  $\geq$ , o por rango cerrado (e.g. si la calificación  $\in [2, 4]$ )<sup>3</sup>.

La User Story a la que le asignamos 1 Story Point es a “Borrar Comentarios”, ya que consiste sólo en agregar un botón a la interfaz de comentarios y removerlo de la estructura que lo contiene, ambas tareas muy sencillas. Para decidir el resto de los Story Points de los User Stories utilizamos la técnica de Planning Poker.

## 2.2. Primer Sprint

Para el primer Sprint elegimos las User Stories esenciales para implementar la funcionalidad básica de buscar un bar cercano: la búsqueda en sí, la vista de bares y sus features, agregar bares (sólo como Moderador, ya que es más simple y con esto alcanza en una primera instancia), el log-in<sup>4</sup> y la promoción a Moderador. Estas dos últimas son necesarias ya que un bar sólo puede ser agregado por un Moderador.

### Buscar bares

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	buscar bares cerca de mí
<b>para</b>	poder conocer qué bares cercanos tienen wifi y enchufes.

**Criterio de aceptación:** Al enviar la posición actual del usuario al sistema, este debe devolver la lista de bares a menos de 400m.

*Business Value:* 10    *Story Points:* 8    (*RoI:* 1.25 )

#### Tasks:

1. Crear página de búsqueda. (2)
2. Crear la función de búsqueda, que toma como parámetro la posición del usuario. (3)
3. Devolver una lista de jsons para cada bar con su nombre, su distancia, su valoración y un link a su página dentro de la aplicación. (1)

*Total de horas hombre:* 6

---

<sup>3</sup>Para algunas features, como precio, se podrán utilizar todos estos filtros; para otras, sólo algunos: no tiene sentido buscar sólo bares con mala calidad de wi-fi.

<sup>4</sup>Si bien podremos loguearnos a cuentas ya existentes, aún no podremos crear nuevas. Hardcodearemos algunas, y nos loguearemos a éstas.

### Agregar bares

<b>como</b>	moderador
<b>quiero</b>	poder agregar un nuevo bar
<b>para</b>	que pueda ser sugerido por la aplicación a los usuarios

**Criterio de aceptación:** El moderador debe poder cargar los datos y crear un bar. El bar debe aparecer en las búsquedas posteriores, reflejando su existencia en el sistema.

*Business Value: 8   Story Points: 5   (RoI: 1.6 )*

#### Tasks:

1. Añadir botón en el menú de acciones del moderador para agregar a la base de datos un nuevo bar. (1)
2. Hacer que al presionar un botón se cargue un formulario para rellenar con los datos del bar. (3)
3. Hacer una función que dado un formulario cree una entrada en la base de datos. (2)

*Total de horas hombre: 6*

### Borrar bares

<b>como</b>	moderador o dueño del bar
<b>quiero</b>	poder borrar un bar existente
<b>para</b>	que no pueda ser sugerido por la aplicación a los usuarios

**Criterio de aceptación:** Un bar del catálogo debe poder ser seleccionado por el moderador o el dueño del bar. Si un usuario busca el bar eliminado, éste no deberá aparecer. Si un usuario está puntuando o comentando cuando se elimina, recibirá un error. Si dos moderadores intentan borrar simultáneamente el mismo bar, el último en hacerlo recibirá un error.

*Business Value: 5   Story Points: 2   (RoI: 2.5 )*

#### Tasks:

1. Agregar botón en la página del bar para que pueda ser borrado por un moderador o su dueño. (2)
2. Hacer una función que lo elimine de la base de datos. (1)

*Total de horas hombre: 3*

**Vista del bar**

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	poder acceder a la página de un bar en la aplicación
<b>para</b>	ver sus características con mayor detalle

**Criterio de aceptación:** La vista del bar debe contener todos los datos actualizados: nombre, foto, ubicación, features y comentarios.

*Business Value:* 10    *Story Points:* 3    (*RoI:* 3.33 )

**Tasks:**

1. Agregar un template para la página correspondiente a la vista de un bar. (3)
2. Agregar una función para traer los datos actualizados del bar en un json desde la base de datos. (1)

*Total de horas hombre:* 4

**Log-in**

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	loguearme
<b>para</b>	acceder a funcionalidades disponibles sólo a usuarios con cuenta.

**Criterio de aceptación:** Al ingresar un usuario y contraseña válidas, el sistema debe iniciar una sesión con ese usuario.

*Business Value:* 8    *Story Points:* 5    (*RoI:* 1.6 )

**Tasks:**

1. Crear un sistema de log-in. (3)
2. Crear una página de log-in para que los usuarios puedan ingresar su usuario y contraseña. (2)

*Total de horas hombre:* 5

**Promover a moderador**

<b>como</b>	moderador
<b>quiero</b>	dar privilegios de moderación a un usuario con cuenta
<b>para</b>	permitir que un usuario confiable pueda ser moderador.

**Criterio de aceptación:** Si el usuario seleccionado existe, se le deberán otorgar privilegios de moderación y tendrá disponibles todas las herramientas de los moderadores a partir de ese momento.

*Business Value:* 5    *Story Points:* 3    (*RoI:* 1.66 )

**Tasks:**

1. Hacer función que le de privilegios de moderación a una cuenta. (1)

*Total de horas hombre:* 1

### 2.3. Segundo Sprint

En el segundo Sprint buscamos expandir significativamente el proceso de búsqueda y vista de bares, incorporando filtros por feature y distancia, permitiendo editar información de bares (nuevamente, sólo como Moderador), calificarlos, comentar y obtener el trayecto óptimo hasta el bar. También agregaremos la opción de crear cuentas, ya que la alternativa de hardcodearlas es engorrosa.

#### Editar información de bares

<b>como</b>	moderador o dueño del bar
<b>quiero</b>	poder editar la información de un bar del sistema
<b>para</b>	actualizar datos incompletos, incorrectos o desactualizados.

**Criterio de aceptación:** Dado un bar, el dueño o un moderador debe tener un botón para editarlo dentro de la página del bar. Luego de editarlo, si alguien accede la página del bar, éste aparecerá con sus datos actualizados. Si dos moderadores editan un bar al mismo tiempo, la edición definitiva será la del que lo envíe segundo.

*Business Value:* 6    *Story Points:* 3    (*RoI:* 2 )

**Tasks:**

1. Agregar botón en el menú de acciones que tiene el moderador/dueño del bar sobre cada bar para que pueda editar la información. (1)
2. Hacer que al presionar el botón se cargue un formulario con la información actual del bar, la cual podrá ser editada y actualizada en la base de datos al presionar un botón de confirmación. (4)

*Total de horas hombre:* 5



## Votación

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	poder calificar a un bar con una cantidad de estrellas del $\frac{1}{2}$ (peor) al 5 (mejor) en todas sus features
<b>para</b>	dar una valoración rápida y concreta que ayude al resto de la comunidad en sus futuras búsquedas.

**Criterio de aceptación:** Cuando un bar es calificado por un usuario, el nuevo voto deberá verse reflejado cuando la página del bar sea cargada posteriormente.

*Business Value: 9   Story Points: 2   (RoI: 4.5 )*

### Tasks:

1. Modificar la representación de los bares para que pueda almacenar el promedio de votos de cada categoría y la cantidad de votos de cada categoría. (2)
2. Hacer que las funciones que leen la información de un bar lean también las calificaciones. (2)

*Total de horas hombre: 4*

## Comentar

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	escribir comentarios sobre los bares que visito
<b>para</b>	compartir detalles que considere importantes para ayudar al resto de la comunidad en futuras búsquedas.

**Criterio de aceptación:** Al escribir y aceptar un nuevo comentario, éste debe aparecer en la vista del bar.

*Business Value: 7   Story Points: 2   (RoI: 4.5 )*

### Tasks:

1. Modificar la representación de los bares para que pueda almacenar una lista de comentarios. (1)
2. Modificar la página de vista de los bares para que puedan mostrarse los últimos 10 comentarios. (2)
3. Agregar un botón para que puedan verse todos los comentarios de un bar. (2)

*Total de horas hombre: 5*

### ¿Cómo llegar?

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	conocer la ruta más rápida para llegar al bar deseado desde mi posición actual
<b>para</b>	minimizar mi pérdida de tiempo y esfuerzo.

**Criterio de aceptación:** En la vista de un bar deberá haber un botón que permita ver el camino al bar desde mi posición. Éste deberá ser efectivamente el camino óptimo.

*Business Value: 9    Story Points: 3    (RoI: 3 )*

**Tasks:**

1. Agregar un botón en la vista de un bar que permita acceder al mapa de camino más rápido. (1)
2. Interactuar con la API de Google Maps para obtener el mapa. (3)

*Total de horas hombre: 4*

### Filtrar por distancia

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	filtrar los resultados de una búsqueda de bares por máxima distancia
<b>para</b>	buscar y distinguir bares según la distancia a la que se encuentran

**Criterio de aceptación:** Al modificar la preferencia de distancia máxima de búsqueda, los bares resultantes deberán encontrarse a menor o igual distancia que la seleccionada.

*Business Value: 8    Story Points: 2    (RoI: 4 )*

**Tasks:**

1. Agregar opción de filtro por distancia a la lista de resultados. (1)
2. Agregar función de filtrado por distancia y filtrar los resultados usándola. (3)

*Total de horas hombre: 4*

### Filtrar búsquedas por feature

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	filtrar los resultados de una búsqueda según el puntaje de las distintas features de los bares
<b>para</b>	poder descartar de los resultados los bares que tengan una puntuación indeseable en ciertas categorías

**Criterio de aceptación:** Al seleccionar un filtro, los resultados de la búsqueda ejecutada que aparecen deben pasar las condiciones impuestas por los filtros, y deben ser todos los que las cumplen.

*Business Value: 8    Story Points: 3    (RoI: 2.66 )*

**Tasks:**

1. Hacer función que chequee si un bar pasa los criterios especificados. (2)
2. Filtrar los resultados que se le muestran al usuario utilizando dicha función. (2)

*Total de horas hombre: 4*

### Creación de cuenta

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	crear una cuenta
<b>para</b>	poder loguearme y acceder a funcionalidades sólo disponibles a usuarios logueados.

**Criterio de aceptación:** Al ingresar un usuario y contraseña y confirmar la contraseña, si el usuario no existe en el sistema, se creará un nuevo usuario, que podrá loguearse de ahí en adelante.

*Business Value: 9    Story Points: 3    (RoI: 3 )*

**Tasks:**

1. Hacer una página de creación de usuarios. (1)
2. Hacer función que cree usuario. (1)

*Total de horas hombre: 2*

## 2.4. En el backlog

Quedan diversas funcionalidades a ser agregadas a la aplicación. En un tercer Sprint se podrían agregar las sugerencias, que permitirían a los usuarios contribuir

aún más; en un cuarto Sprint se podría incorporar funciones a las cuentas, agregando un historial de comentarios y bares valorados, bares favoritos, puntuación basada en la contribución, posiblemente permitiendo a un usuario convertirse en Moderador, etc.

### Volver a página de resultados

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	poder volver a los resultados obtenidos en una búsqueda desde la vista de un bar seleccionado a partir de la misma
<b>para</b>	poder acceder a las vistas de otros bares obtenidos en la búsqueda sin tener que volver a realizarla

*Business Value:* 5    *Story Points:* 3    (*RoI:* 1.66 )

### Sugerir un nuevo bar

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	sugerir que se agregue un nuevo bar
<b>para</b>	que pueda ser aprobado por un mod y de esta forma sea agregado al catálogo

*Business Value:* 7    *Story Points:* 5    (*RoI:* 1.4 )

### Sugerir dueño de un bar

<b>como</b>	usuario de la aplicación
<b>quiero</b>	proponerme como dueño de un bar que ya se encuentra en el sistema
<b>para</b>	ser reconocido como dueño del bar y poder actualizar su información libremente.

*Business Value:* 5    *Story Points:* 5    (*RoI:* 1 )

### Aprobar la creación de un bar

<b>como</b>	moderador
<b>quiero</b>	poder aprobar o rechazar una sugerencia para agregar un nuevo bar
<b>para</b>	para que la sugerencia sea procesada y removida de la cola.

*Business Value:* 5    *Story Points:* 5    (*RoI:* 1 )

**Aprobar dueño**

<b>como</b>	moderador
<b>quiero</b>	poder aprobar o rechazar la sugerencia de un usuario que se indica como dueño de un bar
<b>para</b>	para que la sugerencia sea procesada y removida de la cola.

*Business Value: 5   Story Points: 5   (RoI: 1 )*

**Remover comentarios**

<b>como</b>	moderador
<b>quiero</b>	remover comentarios
<b>para</b>	hacer cumplir las condiciones de uso de la aplicación.

*Business Value: 3   Story Points: 1   (RoI: 3 )*

**2.5. Modificaciones respecto de la primer entrega**

### 3. Seguimiento del proyecto

En esta sección presentamos los burndown charts correspondientes a cada sprint, junto con las aclaraciones pertinentes para cada uno. Luego realizamos la retrospectiva sobre el trabajo llevado a cabo durante estos dos primeros sprints, y analizamos futuros cambios que se pueden realizar.

#### 3.1. Primer Sprint

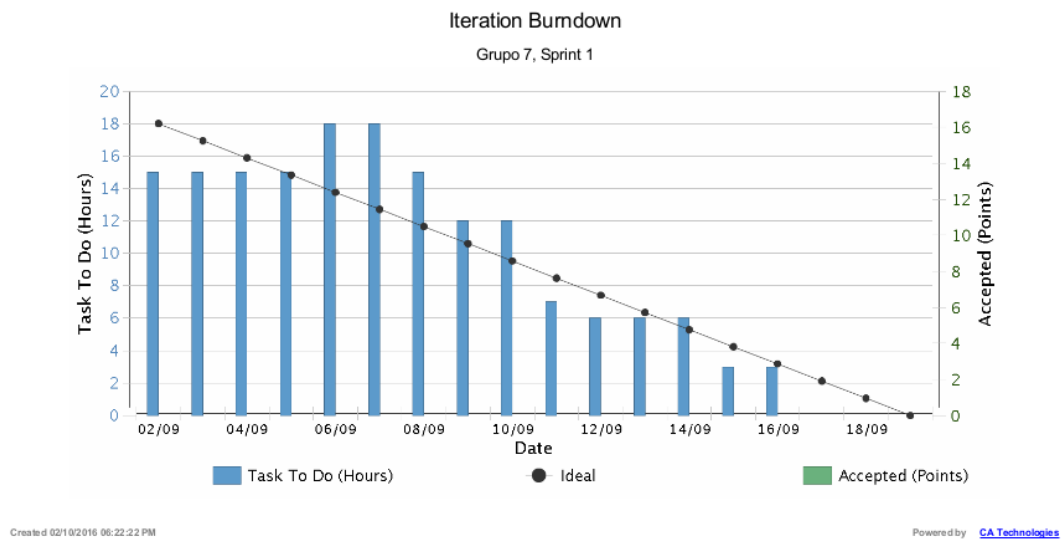


Figura 1

La subida en la cantidad de horas restantes que puede observarse el 06/09 se explica porque se nos había pasado por alto asignarle la estimación de horas a la User Story “Vista de bar” al momento de crearla. El 06/09 fue cuando corregimos dicho error.

#### 3.2. Segundo Sprint

#### 3.3. Retrospectiva

## 4. Diseño Orientado a Objetos

### 4.1. Diseño del sistema

Primero veamos como se comporta el sistema en general. Para eso, utilizaremos un diagrama de clases.

Poner <https://www.draw.io/#G0B3FgdUXk8fTrcExpNDN6cl9Manc> cuando esté completo.

Analicemos y justifiquemos el diagrama parte por parte.

- Ubicación** Va a ser la clase que nos va a abstraer de las diferentes posibles representaciones para la ubicación de un bar, en particular el String que representa su dirección, y su latitud y longitud que va a ser útil para calcular distancias, y en general para interactuar con la API de Google Maps, que vamos a usar fuertemente.
- Bar** Va a ser la clase que va representar a los bares de la realidad. Los bares tienen una ubicación y una lista de dueños.
- PerfilDeBar** Es la clase que nos permite representar un bar desde el punto de vista de la aplicación. Para nuestra aplicación un bar es más que simplemente una dirección y una lista de dueños: un bar tiene votos y comentarios. La clase PerfilDeBar debe pensarse como simplemente un wrapper para la clase Bar, que contiene información pertinente a la aplicación.
- ConjuntoDeBares** Representa a todos los bares que existen en la aplicación. Existe porque nos pareció mejor tener una clase separada que abstraiga esta idea, que tener simplemente un conjunto de bares hardcodeado adentro de BuscadorDeBares.
- BuscadorDeBares** Es la clase que nos va a permitir buscar bares. Tiene como colaborador interno un ConjuntoDeBares que es el conjunto sobre el cual va a buscar. Recibe un único mensaje que es buscar, que toma como parámetro un filtro.
- Filtro** Para la clase filtro vamos a utilizar el patrón Decorator. Filtro es una clase abstracta, que tiene un mensaje llamado cumple, que recibe un PerfilDeBar y chequea que cumpla su condición. En caso de que la cumpla, va a devolver True, en caso que no, False.
- FiltroVacio** Va a ser el filtro trivial que nos va a permitir finalizar la composición de filtros, como indica el patron Decorator. Su implementación de cumple va a ser `return True;`.
- FiltroExtra** Va a ser la clase abstracta que nos va a permitir componer filtros. Nótese que tiene como colaborador interno otro Filtro, entonces las clases que hereden de filtro extra, en su implementación de cumple van a tener que chequear que su condición se cumpla, y que la condición del colaborador interno se cumpla.

FiltroDeX Van a ser las clases concretas que nos van a permitir filtrar por las diferentes características de un PerfilDeBar. Un comentario importante: la signatura de cumple en nuestra implementación de FiltroDeDistancia difiere un poco de la presentada en el diagrama, pero tiene que ver con temas implementativos de la API de Google Maps que no pudimos evitar; aunque debe tenerse en cuenta que la idea de alto nivel es la misma.

Usuario [Explicar acá.](#)