

Wi-Find Bar

1- Enunciado

Después de perder 45 minutos en el centro buscando un bar con Wi-Fi y con enchufes un grupo de estudiantes de la facultad decidió desarrollar una aplicación que guíe al usuario al bar más cercano que cumpla dichas características.

Será la propia comunidad la encargada de ir subiendo la ubicación de bares, detallando principalmente el nivel de la señal Wi-Fi y la cantidad de enchufes disponibles. Sin embargo, también se considerarán otros factores como horarios de atención, nivel de ruido, calidad de la comida, precios, atención e higiene de los baños. Seguramente quedarán factores sin considerar en esta primera versión, por lo que debe ser fácil agregar nuevos ítems a considerar en los bares en el mediano plazo.

La comunidad de usuarios también podrá ir calificando los bares existentes. Esto se hará con un sistema de estrellas, donde 1 estrella indica la peor calificación y 5 el máximo. Así, por ejemplo, el bar “HypstaGangnamStyle” ubicado en el corazón de Palermo Hollywood tiene calificación de 5 estrellas en todo, menos en atención, donde tiene dos estrellas porque los mozos se dispersan y tardan en atender, y en precios, donde te ofrecen pagar un cortado en cuotas sin interés. En cambio, el bar “Entrañas de Río Cuarto” ubicado en Villa Crespo, tiene dos estrellas en casi todo: pocos enchufes, mala señal de Wi-Fi, ruidoso, pero 5 estrellas en precio (muy económico) y en higiene de los baños.

Se podrá buscar y ordenar los bares combinando de cualquier manera las características de los mismos y su ubicación. Los que estén más cerca con Wi-Fi y enchufes, los que estén más cerca con Enchufes y baños limpios, abiertos en un determinado horario, etc. Finalmente, para el bar seleccionado, la aplicación deberá mostrarte cómo llegar a pie utilizando la ruta más rápida.

2- Sobre el rol del equipo en el proyecto

Ustedes son los integrantes de una startup, financiada por un fondo que apostó a la capacidad de cada uno de ustedes. Su empresa trabaja exclusivamente utilizando metodologías ágiles, particularmente Scrum. Como todos los miembros de la empresa son estudiantes de la carrera, los proyectos en los que participen deberán considerar los tiempos de cursada y de estudio, ya que en caso de no aprobar las materias, se caería la financiación.

Por este motivo, los inversionistas quieren monitorear diariamente el avance de los proyectos en los que está trabajando la empresa, para lo cual asignó a un miembro de su PMO (Project Management Office) para que controle y audite el avance de los proyectos. Este control consistirá en verificar una vez por semana la fecha estimada de cierre del proyecto, según lo que muestre el burndown chart que ustedes vayan actualizando diariamente. En caso de que los desvíos fuesen muy grandes, se enviará un correo electrónico a los integrantes de la empresa para que puedan informar cómo planean

recuperar el desvío y qué planes de acción tienen pensados tomar. Para poder realizar este seguimiento, es necesario la utilización de una herramienta de planificación de Scrum online. Dentro de la misma deberán llevar el product backlog del proyecto, definir los distintos sprints y hacer el seguimiento de la ejecución de los mismos.

Desde el grupo inversor sugieren el uso de una herramienta sencilla y sin costo disponible en www.rallydev.com. No obstante, ustedes pueden elegir la herramienta que crean que mejor se adapta a las necesidades de su empresa. Los únicos requisitos son que se pueda acceder en forma online y que le permitan observar el burndown chart y el sprint backlog al auditor, incluyendo story points, criterios de aceptación, etc. Otras herramientas posibles son: Trello, TargetProcess, o incluso es posible con planillas de cálculo online.

3- Sobre la entrega del TP

Se requiere que la entrega consista como mínimo de lo siguiente:

1. Especificación de las funcionalidades y planificación de las mismas. Principalmente, esto debe consistir de:
 - **Product backlog.**
 - **Sprint backlog.** *Las stories de los sprints tienen que incluir su descripción, tareas y los criterios de aceptación. Se deben incluir dos sprints cubriendo desde el 2/9 hasta el 6/10, fecha de entrega del TP. El primer sprint será del 2/9 hasta el 19/9, y el segundo Sprint desde el 20/9 al 6/10.*
2. Documentación del seguimiento del proyecto utilizando burndown charts.
3. Product Increment: Al finalizar cada Sprint se presentará una demo requiriendo cierta funcionalidad pedida desde los responsables del proyecto. Para el primer sprint se deberá mostrar la siguiente funcionalidad: “a partir de una colección de bares, mostrar los que tengan WiFi a menos de 400 metros de un punto dado”. Para el segundo Sprint, se deberá poder filtrar bares combinando dos características (por ejemplo, con puntaje mayor o igual a 3 en Enchufes y Precio), seleccionar alguno y mostrar su ubicación en el mapa. *Nota: No existen requerimientos sobre la plataforma de implementación de la aplicación: podrá ser implementado como una webapp, una aplicación de consola, aplicación mobile, etc.*
4. Retrospectiva. Un comentario del grupo sobre cambios a realizar en una próxima iteración. También se deberán analizar los motivos de los desvíos que sufrió el proyecto y cómo se recuperaron de los mismos
5. Diseño OO y justificación. Se deben entregar todos los diagramas que crean necesarios para explicar correctamente el funcionamiento de su diseño. Esto incluye diagramas de objetos, clases y colaboración (junto a sus escenarios). Todas las decisiones deben estar correctamente justificadas, así como las alternativas planteadas y finalmente descartadas. Para la resolución de esta parte del TP se busca fuertemente que utilicen los conceptos vistos durante el curso y se corregirá en consecuencia. **En especial, el informe debe mostrar cómo se resolvió el diseño de la incorporación de bares, el impacto que tendría agregar nuevas características de los bares, y el diseño y comportamiento de los distintos filtros de búsqueda de bares.**

Importante:

** El día 19/09 tendrá lugar una reunión con el Product Owner para realizar la demo del primer Sprint.*

** Se deberá consultar con el/la tutor/a sobre la elección de la tecnología a usar para la implementación. En principio, la única restricción es utilizar un lenguaje orientado a objetos.*

4- Fechas Importantes

1/09	La planificación de los 2 primeros Sprints debe estar subida en la herramienta ágil elegida. Se debe entregar un informe hasta las 18hs de ese día al tutor/a con el detalle de todo lo incluido en el entregable #1.
19/09	Demo Primer Sprint
6/10	Entrega TP: Informe final con los puntos 1 a 5 + Defensa + Demo 2 Sprint. La calidad de los informes presentados formará parte de la calificación del TP. El informe deberá entregarse antes de las 18 hs. Deben estar presentes todos los integrantes del grupo para defender el trabajo realizado y responder el impacto ante posibles cambios al modelo.

5- Criterios de Corrección

Planificación (product backlog y sprint backlog)	15 %
Demo Primer Sprint	10%
Seguimiento (Reunión PO, burndown charts, avances herramienta ágil) Retrospectiva	10 %
Diseño OO y Justificación	40 %
Calidad del informe entregado	10 %
Defensa	15 %