

Construire une application Web de type PWA.

Plusieurs étapes dans cette élaboration :

Première étape :

Définir et valider le sujet : jeux, gestion de données, traitement de données

Indiquer votre groupe ainsi que le sujet sur lequel vous voulez travailler dans un document (format PDF). Envoyer le document à M. Stroppa (yvan.stroppa2@univ-lille.fr) pour validation du sujet.

Deuxième étape :

Analyse et implémentation de la solution permettant de remplir les exigences de réalisation.

Dans cette partie vous détaillerez l'approche et la façon dont vous aborder le problème et comment vous définissez les pistes de solutions. Si vous avez besoin d'une base de données décrivez le modèle à utiliser.

Troisième étape :

Réalisation de l'application en utilisant les environnements dédiés et technologies appropriées (Html, Css, Js ...nodejs ou autres)

Quatrième étape :

Ajout des compléments PWA de type manifest.json et service.worker pour votre application. Définissez la stratégie retenue dans le cadre du service.worker. Veuillez vous référer si besoin à des exemples fournis en cours (voir annexes)

Cinquième étape :

Testez votre application sous différents navigateurs pour vérifier son fonctionnement. Dans cette étape, on ne vous demande pas de régler tous les problèmes éventuels mais au moins de les signaler...

Livrables :

Vous devez au terme de ce projet livrer **deux choses** :

1/ Un rapport permettant d'expliquer et de détailler votre réalisation en partant de l'énoncé de votre problème jusqu'au résultat obtenu. Essayez de fournir le maximum d'informations pour comprendre votre démarche et votre réalisation.

2/ Votre application ainsi que tous les fichiers nécessaires à son fonctionnement. Cette application pourra le cas échéant être déposée sous github. Une procédure éventuelle si besoin d'installation et d'utilisation pour accompagner cette livraison pour faciliter son utilisation.

Evaluation de l'application :

Une lecture du rapport permettra de savoir qui et ce que vous avez voulu développer et de prendre connaissance de la démarche mise en place et du résultat obtenu.

Ensuite on procédera à l'installation de l'application et de son test à partir d'un navigateur quelconque (Firefox, Chrome, Edge , safari) et l'ensemble sera éprouvé pour vérifier les fonctionnalités de l'application en suivant le rapport. Les fonctionnalités PWA seront également vérifiées (installation locale, fonctionnement offline et service worker).

Pour effectuer les aménagements PWA veuillez vous reporter. On pourra utiliser Lighthouse de votre navigateur (inspecter élément et dernier onglet) pour faire l'évaluation de l'application.

- au cours déposé sur github

https://github.com/ystroppa/M2_PWA/blob/master/pwa_presentation.pdf

et au tutoriel Travaux_pratiques1_correction.pdf

https://github.com/ystroppa/M2_PWA/blob/master/Travaux_pratique1_correction.pdf

Vous pouvez intégrer des parties de code existant, on vous demande simplement d'indiquer les sources et d'être capable de comprendre et d'expliquer ces codes.

Annexes :

Exemples pour comprendre le fonctionnement veuillez passer en mode console et regarder dans l'onglet Application pour visualiser la manifest.json et le service worker.

Url avec application type PWA pour analyse

<https://appsco.pe/app/2048>

<https://wits.github.io/regretris/>

<https://2048.love2dev.com/>

<https://pokedex.org/>

<https://app.ft.com/stream/home>

<https://deanhume.github.io/beer/>