



Carátula para entrega de prácticas

# Laboratorio de Computación Salas A y B

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

*Profesor(a):* Manuel Enrique Castañeda Castañeda.

*Asignatura:* FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN(2016).

*Grupo:* 18.

*No de Práctica(s):* 1

*Integrante(s):* Mancilla Rodríguez Axel Jesús.

*No. de lista o brigada:*

*Semestre:* PRIMERO.

*Fecha de entrega:* 25/08/2025

---

*Observaciones:*

---

---

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

**Objetivo.**

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento, búsquedas de información especializada y revisión de información arrojada por generadores de contenido mediante la escritura de un prompt.

**Cuestionario Previo.**

**Desarrollo.**

**Comentarios.**

En la actividad de adjuntar los archivos a las tareas me confundí pues ya lo había hecho antes un repositorio pero abrí un apartado para cada pregunta en lugar de adjuntar el archivo de word con el documento ya elaborado y al no saber como eliminar un apartado en el repositorio pero despues lo entendí, e hice otro repositorio para poder agregar únicamente los archivos doc.

**Conclusiones.**

Se conoce y se comprende el uso del repositorio de la página github, se conoce una nueva forma de organizar los trabajos; y se entiende el funcionamiento de github, sus distintas funciones como inteligencias artificiales, al tener una duda sobre el funcionamiento de la interfaz de las app, el poder preguntarle a la misma app y que te resuelve la duda sin tener que buscar en otro sitio,