

## Ingeniería en Animación Digital y Efectos Visuales





# IAEV-2012-238



CIENCIAS BÁSICAS	CIENCIAS DE LA INGENIERÍA	CIENCIAS SOCIALES	CIENCIAS DE APLICACIÓN	Retícula IA	Vigencia: Septiembre 2018 a Febrero 2021	Estructura Genérica	210
						Especialidad	34
						Residencia	10
						Servicio Social	10
						Actividades Complementarias	5
						Total de Créditos	260

# BASICO CON UN ENFOQUE A MULTIMEDIA.

Comprende una formación elemental y general, la cual proporciona el estudiante las bases contextuales, teóricas y filosóficas de su carrera, así como la orientación profesional pertinente

#### SUSTANTIVO CON UN ENFOQUE EN PENSAMIENTOS TRIDIMENSIONALES

Deben proporcional los elementos que refuerzan y dan identidad a la profesión, permiten el análisis y aplicación del conocimiento específico de carácter unidisciplinario.

## INTEGRACION CON UN ENFOQUE EN MERCADOTECNIA

En este se debe proporcionar una visión integradora-aplicativa de carácter interdisciplinario, e inclusive transdiciplinario, que complementa y orienta la formación el permitir opciones para su ejercicio profesional y en el proceso investigativo.