



MATERIA: INGENIERÍA DE SOFTWARE

CURSO: 4K2 AÑO: 2020

DOCENTES:

- Ing. Judith Meles
- Ing. María Cecilia Massano
- Ing. Joaquín Leonel Robles

Grupo N°5

TRABAJO PRÁCTICO EVALUABLE NÚMERO 8

INTEGRANTES	LEGAJO
Garcia, Axel	70631
Burgos, Maximiliano	67525
Cocuzza, Camila	78231
Gutierrez, Joel	68670
Peralta, Gustavo	67055

ÍNDICE

SPRINT PLANNING	3
DESCRIPCIÓN CONTEXTO	3
DEFINICIÓN DE HECHO	5
SPRINT BACKLOG	5

SPRINT PLANNING

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: 15 días

Objetivo del Sprint:

Habilitar las funcionalidades necesarias para que los taxistas puedan gestionar los estados del taxi, visualizar la posición del pasajero que solicita un viaje y loguearse con su cuenta.

Equipo Scrum:

- Garcia, Axel
- Burgos, Maximiliano
- Cocuzza, Camila
- Gutierrez, Joel Benjamin
- Peralta, Gustavo

Capacidad del equipo en horas ideales: 199,75 horas

Cálculo de la capacidad del equipo y consideraciones de contexto:

Se calculó la capacidad en función de la cantidad de miembros del equipo (5), cada miembro trabaja 4 horas, tiene experiencia con este tipo de aplicación pero hay un poco de incertidumbre con respecto a algunas US. Todos estarán disponibles para el primer sprint y los subsiguientes. Se calculó teniendo en cuenta los eventos de scrum.

El criterio que usamos para elegir las US del primer sprint es porque se quiere tener lo mayor posible desarrollado de las funcionalidades del taxista, y para el siguiente sprint agregaremos las funcionalidades para el pasajero.

- $15 - 4 =$ cantidad de días sin incluir fin de semana(**días hábiles**)
- $4 \times 5(\text{horas por trabajador}) \times 11(\text{días hábiles}) = 210$
- 4 horas => **Sprint planning**, se eligió 4 horas porque la guía de scrum establece **8 horas para sprints 4 semanas**, al tener la mitad se consideró así.
- 15 minutos = 0,25 horas => **Daily meeting**.
- 2 horas => **Sprint review**, se eligió 2 horas porque la guía de scrum establece **4 horas para sprints de un mes**, al tener la mitad se consideró así.

· 1,5 horas => **Sprint retrospective se eligió 1,5 horas porque la guía de scrum establece menos de 3 horas para sprints de un mes, al tener la mitad se considera así.**

- $210 - 4(\text{Sprint planning}) - (11 \times 0,25)(\text{Dailies}) - 2(\text{Sprint review}) - 1,5(\text{Sprint retrospective}) = \mathbf{199,75 \text{ horas (Capacidad del equipo)}}$

DEFINICIÓN DE HECHO

<input type="checkbox"/>	Diseño Revisado
<input type="checkbox"/>	Código Completo
<input type="checkbox"/>	Código refactorizado
<input type="checkbox"/>	Código con formato estándar
<input type="checkbox"/>	Código comentado
<input type="checkbox"/>	Código en el repositorio
<input type="checkbox"/>	Código inspeccionado
<input type="checkbox"/>	Documentación de Usuario Actualizada
<input type="checkbox"/>	Probado
<input type="checkbox"/>	Prueba de Unidad hecha
<input type="checkbox"/>	Prueba de Integración hecha
<input type="checkbox"/>	Prueba de Regresión hecha
<input type="checkbox"/>	Plataforma probada
<input type="checkbox"/>	Lenguaje probado
<input type="checkbox"/>	Cero defectos conocidos
<input type="checkbox"/>	Prueba de aceptación realizada

SPRINT BACKLOG

USER STORY SELECCIONADA	STORY POINT	TAREAS	ESTIMACIÓN (Horas Ideales)
Loguear taxista	2	1) Diseñar Interfaz de Login (Hs=4) 2) Crear esquema de BD, (Hs=8) 3) Crear cuenta facebook (Hs=1) 4) Conectar Backend con API de facebook (Hs=6) 5) Conectar FrontEnd Login con Backend (Hs=5) 6) Automatizar Pruebas(Hs=6)	30

Ocupar taxi	2	<ol style="list-style-type: none"> 1) Diseñar interfaz de Gestión de Viajes (Para Taxista) (Hs = 4) 2) Crear estado Ocupado en BD(Hs = 3) 3) Modificar estado del Taxi a ocupado e inhabilitar los servicios de recibir viajes nuevos (Hs = 5) 4) Crear un nuevo registro de Viaje en la BD (Hs = 3) 5) Tomar registro del origen, el tiempo del viaje y la cantidad de recorrido para el viaje. (Hs = 4) 6) Automatizar pruebas (Hs=6) 	25
Liberar taxi	2	<ol style="list-style-type: none"> 1) Crear estado en BD(Hs= 3) 2) Definir método para la liberación de taxi(Hs = 5) 3) Modificar estado del Taxi a liberado para próximos viajes posibles(Hs = 3) 4) Crear interfaz de la liberación de taxi(Hs = 5) 5) Crear nuevo registro de taxi libre(Hs=3) 6) Automatizar pruebas (Hs=6) 	25
Ver ubicación del pasajero	5	<ol style="list-style-type: none"> 1) Crear registro de Pasajero en BD(Hs =6) 2) Diseño de Interfaz de Visualizador de Mapa (Hs = 12) 3) Cargar Mapa para visualizar el pasajero (Hs = 15) 4) Mostrar datos y ubicación del Pasajero visualizado (Hs = 4) 5) mostrar ubicación el taxista y mostrar distancia y caminos para llegar al pasajero(Hs = 12) 6) Preparar los ambientes de pruebas (Hs=8h) 7) Automatizar pruebas (Hs = 8) 	65

Total Storie Points: 11

Total Horas Ideales: 145