

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

4K2

INGENIERÍA DE SOFTWARE

TRABAJO PRÁCTICO EVALUABLE N°1
DINÁMICA DE MANIFIESTO ÁGIL Y LEAN

DOCENTES :

- ING. JUDITH MELES
- ING. CECILIA MASSANO
- ING. ROBLES JOAQUÍN LEONEL

INTEGRANTES:

- | | |
|----------------------------|-------|
| • Amante, Osmar Roberto | 70224 |
| • Burgos, Maximiliano | 67525 |
| • Cocuzza, Camila | 78231 |
| • Garcia, Axel | 70631 |
| • Gutierrez, Joel Benjamin | 68670 |
| • Peralta, Gustavo | 67055 |

CURSO: 4K2

GRUPO N° 5

2020

INTRODUCCIÓN

En la siguiente entrega se analizará como grupo las relaciones que existen entre los valores de la metodología ágil y los principios del manifiesto ágil ya que las últimas tienen como base dichos valores.

DESARROLLO

Manifiesto ágil

PRINCIPIOS

1. La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes
2. Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales
3. Releases frecuentes (2 semanas a un mes)
4. Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto
5. Hacer proyectos con individuos motivados
6. El medio de comunicación por excelencia es cara a cara
7. La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando
8. El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo
9. Atención continua a la excelencia técnica
10. Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho
11. Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados
12. A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar

VALORES:

1. **Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas**

Principios relacionados:

4. Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto

5.Hacer proyectos con individuos motivados

6.El medio de comunicación por excelencia es cara a cara

11.Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados

12.A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar

2. **Software funcionando por sobre documentación detallada**

Principios relacionados:

3.Releases frecuentes (2 semanas a un mes)

7.La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando

9.Atención continua a la excelencia técnica

10.Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho

3. **Colaboración por sobre negociación con el cliente.**

Principios relacionados:

1. La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes

4.Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto

8.El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo

4. **Responder a cambios por sobre seguir un plan.**

Principios relacionados:

2. Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales

Justificación

Asociación con valor nº1

(4) En un equipo de desarrollo hay personal no técnico que es igual de importante que el personal técnico, y para lograr un resultado satisfactorio todos deben apuntar sus conocimientos de acuerdo a su área.

(11) El equipo debe contar con la capacidad de autoorganización, es decir debe disponer de la habilidad de tomar decisiones que impactarán en los lineamientos del desarrollo.

(5) El equipo cuando está motivado produce mejores resultados en el proyecto.

(6) Habrá mejor comprensión de las ideas y las interacciones serán más amigables cuando la comunicación entre los individuos sea cara a cara.

(12) El equipo con esta metodología va observando que hace bien y que hace mal, y con esto mejora y adapta su manera de trabajar.

Asociación con valor nº2

(3) Para obtener un adecuado feedback y generar confianza en el cliente se debe entregar software de manera temprana y frecuente.

(7) El software funcionando es importante, ya que permite que el usuario otorgue su devolución al respecto, para así obtener el producto que él desea de forma más certera.

(9) Al otorgar software de manera constante generamos confianza, nos permite planificar y utilizar las especificaciones previas

(teniendo en cuenta el aspecto temporal) para con las entregas posteriores.

(10) El software entregado debe ser útil para el usuario y debe ser realizado por personas idóneas para que las entregas funcionen correctamente.

Asociación con valor nº3

(4) El cliente es parte del equipo y constituye el personal no técnico. Tanto el cliente como el equipo técnico persiguen los mismos objetivos y deben trabajar en conjunto para obtener software de calidad.

(1) Para extraer la mayor cantidad de información se debe utilizar la comunicación, por excelencia cara a cara, ya que existe información que no puede obtenerse de un documento, por ejemplo, información proveniente de los gestos de las personas.

(8) Con la colaboración del cliente, y los desarrolladores, a través de las metodologías ágiles se promueve y logra un desarrollo continuo y sostenible

Asociación con valor nº4

(2) Los cambios son aceptados siempre, no importa el estado del proyecto, los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.