

Stars Wars X-Wing

Star Wars X-Wing Miniature Game (FFG)

Star Wars X-Wing Le Jeu de Figurines (Edge Entertainment)

http://www.edgeent.com/jeux/collection/star_wars_x-wing

<http://wiki.atelierdufaucon.com/p/Accueil>

<http://x-wing.fabpsb.net/gindex.php?lng=fr>

Table des matières

1. CE QUI EXISTE (voir les fichiers carte_*.txt).....	3
a. Informations spécifiques aux vaisseaux (voir dans carte_vaisseau.txt).....	3
b. Informations spécifiques aux pilotes (voir dans carte_vaisseau.txt).....	4
c. Informations spécifiques aux améliorations (carte_amelioration.txt).....	5
2. CE QUI EST DISPONIBLE POUR UN JOUEUR (Voir les fichiers collection_*.txt).....	6
a. ceux qui possèdent le jeu :	6
b. ceux qui ne possèdent pas le jeu :	6
3. CE QUI EST ATTENDU COMME FONCTIONNALITES.....	7
a. Gestion des utilisateurs :	7
b. Pour les collectionneurs, gestion :	7
c. Pour les collectionneurs, gestion de leur collection :.....	7
d. Pour tout utilisateur, gestion de ses escadrons :.....	8
e. Fonctionnalité finale attendue :.....	8

1. CE QUI EXISTE (voir les fichiers carte *.txt)

a. Informations spécifiques aux vaisseaux (voir dans carte_vaisseau.txt)



Liste des manoeuvres disponibles (ceci n'a pas été encodé dans les fichiers texte)

Nom de vaisseau

Camp

Valeur d'attaque (positif ou nulle)

Valeur d'agilité (positif ou nulle)

Valeur de coque/structure (strictement positif)

Valeur de bouclier (positif ou nulle)

Valeur d'énergie (positif ou nulle)

Liste d'actions

b. Informations spécifiques aux pilotes (voir dans carte_vaisseau.txt)



Le pilote est unique ou pas (. devant le nom de pilote)

Nom du pilote

Valeur de pilotage/initiative (positive ou nulle)

Liste de types d'amélioration

Coût du pilote et de son vaisseau (strictement positive)

Capacité (optionnelle, sinon remplacée par un commentaire, excepté pour certains vaisseaux immenses où les deux informations textuelles sont données)

c. Informations spécifiques aux améliorations (carte amelioration.txt)



Nom de l'amélioration (parfois, il s'agit d'un nom de pilote/personnage unique)

Coût de l'amélioration (positive, nulle, négative !)

Capacité (généralement obligatoire, sinon remplacée par un commentaire)

Limitations :

* de taille

* de camp

* de vaisseau (figurine)

2. CE QUI EST DISPONIBLE POUR UN JOUEUR (Voir les fichiers collection *.txt)

Utilisateurs :

a. ceux qui possèdent le jeu :

-> peut gérer les vaisseaux, les cartes pilote/vaisseau et les cartes d'amélioration

(la suppression et la modification peuvent poser des problèmes !!!)

-> peut gérer sa collection :

un certain nombre de figurines

un certain nombre de cartes pilote/vaisseau

un certain nombre de cartes d'amélioration

-> peut créer un ou plusieurs escadrons (une liste d'armée) pour x points

b. ceux qui ne possèdent pas le jeu :

-> peut créer un ou plusieurs escadrons (une liste d'armée) pour x points

3. CE QUI EST ATTENDU COMME FONCTIONNALITES

a. Gestion des utilisateurs :

- deux types d'utilisateurs :
 - collectionneur (joueur possédant le jeu)
 - invité (joueur ne possédant pas le jeu)
- description :
 - nom, prénom, pseudonyme
 - login/mot de passe

b. Pour les collectionneurs, gestion :

- figurines (vaisseaux)
- cartes pilote/vaisseau
- cartes d'amélioration

c. Pour les collectionneurs, gestion de leur collection :

- nombre de figurines/vaisseaux de chaque type
- nombre de cartes pilote/vaisseau de chaque type
- nombre de cartes d'amélioration de chaque type

d. Pour tout utilisateur, gestion de ses escadrons :

- un nom et/ou un descriptif
- le choix de la collection
- le camp concerné (attention aux Racailles/scélérats qui peuvent compléter les forces de l'Empire ou des Rebelles)
- quantité de points (maximales) = coût total
- composition de l'escadron en respectant :
 - quantité de figurines/vaisseaux disponibles dans la collection
 - quantité de cartes pilote/vaisseau disponibles dans la collection
 - quantité de cartes d'émalioration disponibles dans la collection
 - toutes les règles de combinaisons

e. Fonctionnalité finale attendue :

- générer à partir d'un escadron,
un document imprimable et/ou facilement consultable (par exemple sur smartphone)