

Área del conocimiento o área de asignatura: Representación Técnica

Campo disciplinar o asignatura: Representación Técnica

Contenido específico: Representación técnica y maquetado de prototipo de los diversos elementos diseñados para el Proyecto Final.

Objetivo: Que los estudiantes desarrollen habilidades en la representación técnica y el maquetado de prototipos, aplicando técnicas de dibujo en perspectiva y construyendo maquetas a escala que reflejen las proporciones adecuadas.

Actividades

Actividad 1: Dibujo de Observación en Perspectiva Cónica Frontal u Oblicua del Chat Club

Paysandú (2 dibujos)

Desarrollo:

- 1.Introducir a los estudiantes a los conceptos de perspectiva cónica frontal y oblicua.
- 2.Realizar una breve explicación sobre el Chat Club Paysandú, mostrando imágenes y discutiendo sus características arquitectónicas.
3. Los estudiantes utilizarán hojas de papel de 1/4 y lápices de grafito.
- 4.Indicar a los estudiantes que realicen dos dibujos en perspectiva cónica, uno frontal y otro oblicuo, del Chat Club.
- 5.Fomentar la observación y el uso de líneas de fuga y puntos de fuga en sus dibujos.
- 6.Al finalizar, realizar una exposición en clase donde cada estudiante comparta sus dibujos y explique su proceso.

Tiempo estimado: 5 horas

Actividad 2: Diseño y Construcción de Tótem

Desarrollo:

- 1.Explicar a los estudiantes el concepto de tótem y su función en el espacio público.
- 2.Dividir a los estudiantes en grupos de 4-5 personas.

- 3.Cada grupo deberá diseñar un tótem que represente un aspecto del Chat Club Paysandú, considerando su historia, actividades o valores.
- 4.Utilizar materiales como cartón, papel, tijeras, pegamento y marcadores.
- 5.Cada grupo deberá construir una maqueta a escala del tótem, asegurándose de que las proporciones sean adecuadas en relación a la figura humana.
- 6.Al finalizar, cada grupo presentará su tótem y explicará su diseño y significado.

Tiempo estimado: 10 horas

Recursos

- Hojas de papel
- Lápices
- Materiales reciclables (cartón, papel, tijeras, pegamento, marcadores)
- Imágenes del Chat Club Paysandú
- Ejemplos de maquetas de tótems

Evaluación

La evaluación será formativa y se realizará a través de una rúbrica que contemple los siguientes descriptores:

- Creatividad: Originalidad en el diseño del tótem y la maqueta.
- Técnica: Uso adecuado de las técnicas de dibujo y maquetado.
- Proporciones: Correcta representación de las proporciones en los dibujos y maquetas.
- Presentación: Claridad y coherencia en la exposición de los trabajos.

Se evaluará el proceso de aprendizaje y la participación activa de los estudiantes en las actividades.

Prof.; Magdalena Sosa.