



Axel Rivière

Développeur back-end en formation en BUT Informatique
en recherche d'un stage de 8 à 10 semaines pour avril 2025

Education

BUT Informatique 2ème année
IUT de Lens | 2024 - 2025

Baccalauréat Général
Mention Section Européenne Anglais
Lycée André Malraux, Béthune | 2020 - 2023

Compétences

Java/JavaFX	<div><div></div></div>
Python/Flask	<div><div></div></div>
PHP/Laravel	<div><div></div></div>
SQL/PLSQL	<div><div></div></div>
HTML/CSS/JS	<div><div></div></div>
UNIX/Bash	<div><div></div></div>

Outils

Git/GitHub/GitLab	<div><div></div></div>
JetBrains IDEs	<div><div></div></div>
Eclipse IDE	<div><div></div></div>
Docker	<div><div></div></div>

Méthodes

Agile	<div><div></div></div>
Scrum	<div><div></div></div>

Langues

Anglais B2 Espagnol A2
Cambridge (2023)


Coordonnées

 axelriv62.github.io/portfolio

 06 23 48 27 76

 axel.riviere.dev@gmail.com

 github.com/axelriv62

 Labourse, mobilité régionale
(en possession du permis B)

Experience

- Vanlifer - Laravel** Décembre 2024
Situation d'Apprentissage et d'Evaluation (SAE)
 - Conception d'une application en Laravel permettant aux utilisateurs de documenter leurs voyages en publiant des articles pour chaque étape. Réalisé en équipe de 7 en 36h dans le cadre du 'Marathon du Web'.
- Bomberman - JavaFX** Novembre 2024
Projet universitaire de 2ème année de BUT Informatique
 - Conception d'un jeu Bomberman en JavaFX en appliquant le modèle MVC, implémentation des patrons de conception et utilisation du système de gestion de version et de projet GitLab, par équipe de 4.
- LensJudge - Java** Octobre 2024
Situation d'Apprentissage et d'Evaluation (SAE)
 - Développement d'une librairie Java permettant la vérification d'un programme soumis lors d'une compétition de programmation. Implémentation des patrons de conception et utilisation du système de gestion de version et de projet GitLab, par équipe de 4.
- Juste Prix - Flask** Octobre 2024
Projet universitaire de 2ème année de BUT Informatique
 - Développement d'un Juste Prix en Flask avec une API nous permettant de récupérer les données d'un produit Amazon à insérer dans une base de donnée. Utilisation de la méthode Scrum et de GitLab, par équipe de 4.
- Serveur Multimédia - Docker** Avril 2024
Projet personnel
 - Recyclage d'une ancienne machine en un serveur multimédia. Découverte de la conteneurisation avec Docker et développement des compétences en commandes UNIX sans interface graphique.
- Bénévole dans une épicerie solidaire** Mars 2024
Le Petit Panier Solidaire, Beuvry
 - Bénévolat au sein d'une épicerie solidaire avec expérience de gestion d'équipe et de temps ainsi que de relation client.
- Abyss Explore - HTML/CSS** Novembre 2023
Situation d'Apprentissage et d'Evaluation (SAE)
 - Réalisation d'un site Web statique en HTML et CSS d'une entreprise organisatrice de voyages de plongée avec au préalable une étude du marché et des besoins clients, par équipe de 3.

Hobbies



Football



Films
Séries



Romans
Comic Books