



Axel Rivière

Développeur full-stack en formation en BUT Informatique et en recherche d'une alternance pour ma troisième année.

Education

BUT Informatique 2ème année

IUT de Lens | 2024 - 2025

Baccalauréat Général

Mention Section Européenne Anglais

Lycée André Malraux, Béthune | 2020 - 2023

Compétences

Maîtrisé

Java/JavaFX Python/Flask

PHP/Laravel HTML/CSS

SQL/PLSQL UNIX/Bash

JS/TS Angular

API REST Android

En cours d'apprentissage

Next.js React

Outils

JetBrains IDEs/VSCode

Git/GitHub/GitLab

Bruno/Postman

Docker

Méthodes

Agile

Scrum

Langues

Anglais B2
Cambridge (2023)


Espagnol A2


Coordonnées

 axel.riviere.dev@gmail.com

 axel-riviere.dev

 github.com/axelriv62

 06 23 48 27 76

 Labourse, mobilité autour de
Béthune - Lens - Arras - Lille

Experiences

Roulmapoul - Divers

En cours

Situation d'Apprentissage et d'Evaluation (SAE)

- Conception d'une API REST en Laravel et d'applications Angular et Android permettant la location de voitures. Implémentation du CI/CD avec des tests Bruno et Selenium ainsi que la création d'images Docker, par équipe de 4.

ActivitéSport - Laravel

Mars 2025

Projet universitaire de 2ème année de BUT Informatique

- Conception d'une API REST en Laravel permettant la gestion de salles de sport qui peuvent être réservées par des clients. Implémentation de l'identification et des droits d'accès.

Vanlifer - Laravel

Décembre 2024

Situation d'Apprentissage et d'Evaluation (SAE)

- Conception d'une application en Laravel permettant aux utilisateurs de documenter leurs voyages. Réalisé en équipe de 7 en 36h dans le cadre du 'Marathon du Web'. Rôle de Lead Developer avec la gestion de l'équipe de développeur et déploiement du projet via GitLab sur une machine serveur.

LensJudge - Java

Octobre 2024

Situation d'Apprentissage et d'Evaluation (SAE)

- Développement d'une librairie Java permettant la vérification d'un programme soumis lors d'une compétition de programmation. Implémentation des patrons de conception et utilisation du système de gestion de version et de projet GitLab, par équipe de 4.

Juste Prix - Flask

Octobre 2024

Projet universitaire de 2ème année de BUT Informatique

- Développement d'un Juste Prix en Flask avec une API nous permettant de récupérer les données d'un produit Amazon à insérer dans une base de donnée. Utilisation de la méthode Scrum et de GitLab, par équipe de 4.

Serveur Multimédia - Docker

Depuis avril 2024

Projet personnel

- Recyclage d'une ancienne machine en un serveur multimédia. Découverte de la conteneurisation avec Docker et développement des compétences en rédaction de script Bash et de commandes UNIX.

Bénévole dans une épicerie solidaire

Mars 2024

Le Petit Panier Solidaire, Beuvry

- Bénévolat au sein d'une épicerie solidaire avec expérience de gestion d'équipe et de temps ainsi que de relation client.

Hobbies



Football



Films
Séries



Romans
Comic Books