# Datos Generales del Cliente

**Nombre: José María Alcalá**

**Empresa: Duxstar**

**Domicilio: No proporcionado**

**Teléfono: 044 33 1241 5547**

**Email: jalcala@duxtar.com**

# Cuestionario para lograr un mejor entendimiento sobre las necesidades que tenga, es necesario para realizar una cotización clara y concisa.

# En caso de que se requiera puede solicitar que se le aplique el cuestionario por llamada telefónica al número: +52 (33) 18156631.

1. **¿Cuál es el nombre de su proyecto? En caso de no poseerlo defínalo en este momento ya es de suma importancia saber este dato, se sugiere un nombre de longitud no mayor a los 15 caracteres**

**Sistema Megacable**

1. **¿Qué tipo de la aplicación necesita (Móvil, Tableta o Web)?**

**Web**

**En caso de solicitar crear una aplicación nativa para móvil o para Tableta conteste la siguiente pregunta de no ser así ignórela**

**¿En qué plataforma se necesita (Marcar con una X, en la parte izquierda)?**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Android |
|  | **iOS** |
|  | **Windows Phone** |
|  | **BlackBerry** |
|  | **Windows Mobile** |

**En caso de solicitar crear una aplicación Web conteste la siguiente pregunta de no ser así ignórela**

1. **¿Cuenta ya con algún servidor donde se tenga que montar la aplicación?**
2. **¿Cuenta ya con una base de datos o Servicio Web de consultas?**

**Si**

1. **En caso de que ya se cuente con Servicio Web  o Base de Datos, informar o mandar un ejemplo de cómo se encuentran estructurados para clarificar el tipo de consultas a realizar.**
2. **¿Cuenta ya con algún diseño gráfico, plantilla, bosquejos o maqueta (Especificar)? Algo de diseño básico.**

**Si**

1. **¿Cuál es el objetivo de la Aplicación? Es decir, cual es el motivo por el cual se solicita desarrollar esta aplicación, o que necesidad se detectó, como se resolverá dicho problema.**

**Diseñar un nuevo modelo de operación basado en procesos, para de esta manera implementar una solución eficaz y flexible para la configuración de productos, servicios, paquetes, promociones y descuentos regionalizados o por sistema en Megacable.**

1. **Seleccione del siguiente listado de requerimientos, que funcionalidades o cualidades poseerá su aplicación. (De no encontrase alguna opción siéntase libre de anexarla al final de esta pregunta)**

**Aplicación Móvil o Tablet (Marcar con una X, en la parte izquierda)**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Contará con un Acceso y Registro de Cuentas. |
|  | **Contará con un Menú principal.** |
|  | **Contará con Geo localización.** |
|  | **Contará con Captura de Fotografías.** |
|  | **Contará con Captura de video.** |
|  | **Contará con funcionalidades de Acelerómetro.** |
|  | **Contará con Sistema de Notificaciones.** |
|  | **Contará con Lectores de Códigos de Barras o Códigos QR.** |
|  | **Contará con Manejo de idiomas (español, inglés).** |
|  | **Contará con una Interfaz intuitiva.** |

**Aplicación Web (Marcar con una X, en la parte izquierda)**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Contará con diferentes resoluciones para ser visible en cualquier dispositivo ya sea Móvil, Tableta o PC. |
|  | **Contará con Gestión de Contenidos (Blog/Catálogos).** |
|  | **Contará con Manejo de idiomas (español, Ingles).** |
|  | **Contará con un Acceso y Registro de clientes** |
| x | **Contará con un Acceso y Registro de empleados** |

1. **Describa detalladamente el funcionamiento de la aplicación. Es decir, como es que las funcionalidades de la aplicación ayudaran al usuario a solventar su necesidad (Puede anexar bosquejos o imágenes para describir su idea).**
2. **¿A qué tipo de personas va dirigida la aplicación? Es decir, si va enfocada a Niños, Adultos, o algunos estereotipos Jugadores, Consultores, Sociales, Etc.**

**Suscriptores megacable**

1. **¿Quizás algo se nos escapó alguna pregunta no se entendió bien? Si deseas puedes agregar información adicional relacionada con los requerimientos de tu proyecto o retroalimentación de este cuestionario:**

# MUCHAS GRACIAS POR TOMARSE EL TIEMPO PARA LLENAR ESTE CUESTIONARIO

**Glosario:**

**Una** Aplicación Móvil **o** App **es una**[**aplicación informática**](http://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica)**diseñada para ser ejecutada en**[**teléfonos inteligentes**](http://es.wikipedia.org/wiki/Tel%C3%A9fonos_inteligentes)**,**[**tabletas**](http://es.wikipedia.org/wiki/Tabletas)**y otros dispositivos móviles. Por lo general se encuentran disponibles a través de plataformas de distribución, operadas por las compañías propietarias de los**[**sistemas operativos móviles**](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo_m%C3%B3vil)**como**[**Android**](http://es.wikipedia.org/wiki/Android)**,**[**iOS**](http://es.wikipedia.org/wiki/IOS_(sistema_operativo))**,**[**BlackBerry**](http://es.wikipedia.org/wiki/BlackBerry_OS)**,** [**Windows Phone**](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_Phone)**, entre otros. Existen aplicaciones móviles gratuitas u otras de pago, donde en promedio el 20-30% del costo de la aplicación se destina al distribuidor y el resto es para el desarrollador.**

**Una** Tableta **(del**[**inglés**](http://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s)**: Tablet o Tablet computer) es una**[**computadora portátil**](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora_port%C3%A1til)**de mayor tamaño que un**[**teléfono inteligente**](http://es.wikipedia.org/wiki/Tel%C3%A9fono_inteligente)**o una**[**PDA**](http://es.wikipedia.org/wiki/PDA)**, integrado en una**[**pantalla táctil**](http://es.wikipedia.org/wiki/Pantalla_t%C3%A1ctil)**(sencilla o** [**multitáctil**](http://es.wikipedia.org/wiki/Multit%C3%A1ctil)**) con la que se interactúa primariamente con los dedos o una pluma**[**stylus**](http://es.wikipedia.org/wiki/Stylus)**(pasiva o activa), sin necesidad de**[**teclado**](http://es.wikipedia.org/wiki/Teclado_(inform%C3%A1tica))**físico ni**[**ratón**](http://es.wikipedia.org/wiki/Mouse)**. Estos últimos se ven reemplazados por un teclado y, en determinados modelos, por una mini-**[**trackball**](http://es.wikipedia.org/wiki/Trackball)**integrada en uno de los bordes de la pantalla.**

**Se denomina** Aplicación Web **a aquellas**[**herramientas**](http://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica)**que los usuarios pueden utilizar accediendo a un**[**servidor web**](http://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web)**a través de**[**Internet**](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet)**o de una intranet mediante un**[**navegador**](http://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web)**. En otras palabras, es una aplicación software que se codifica en un lenguaje soportado por los navegadores web en la que se confía la ejecución al navegador.**

**Un**Servicio Web **(en inglés, Web Service o Web Services) es una tecnología que utiliza un conjunto de protocolos y estándares que sirven para intercambiar datos entre aplicaciones. Distintas aplicaciones de software desarrolladas en lenguajes de programación diferentes, y ejecutadas sobre cualquier plataforma, pueden utilizar los servicios web para intercambiar datos en**[**redes de ordenadores**](https://es.wikipedia.org/wiki/Red_de_ordenadores)**como**[**Internet**](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet)**.**

**Una** Base de Datos **o banco de datos es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso. En este sentido, una biblioteca puede considerarse una base de datos compuesta en su mayoría por documentos y textos impresos en papel e indexados para su consulta. Actualmente, y debido al desarrollo tecnológico de campos como la**[**informática**](http://es.wikipedia.org/wiki/Inform%C3%A1tica)**y la**[**electrónica**](http://es.wikipedia.org/wiki/Electr%C3%B3nica)**, la mayoría de las bases de datos están en formato digital (electrónico), y por ende se ha desarrollado y se ofrece un amplio rango de soluciones al problema del almacenamiento de datos.**