



Apasoft Training

www.apasoft-training.com

Introducción a Scala

Scala desde Cero

- ❑ Martin Odersky comenzó el diseño de Scala en 2001 en la Escuela Politécnica Federal de Lausana (EPFL).
- ❑ Fue una extensión de su trabajo en Funnel, que es un lenguaje de programación que utiliza la programación funcional .
- ❑ La primera versión pública aparece en 2004, pero con sólo en el soporte de la plataforma Java.
- ❑ Más tarde, fue seguido por .NET Framework en junio de 2004.

Scala desde Cero

- ❑ Scala es un lenguaje de programación de uso general que viene con soporte de programación funcional y un fuerte sistema de tipo estático.
- ❑ El código fuente de Scala está destinado a ser compilado en Java bytecode, para que el código ejecutable resultante se pueda ejecutar en una Java virtual machine (JVM).



Scala desde Cero

☐ **Scala está orientada a objetos**

- ☐ Scala es un muy buen ejemplo de un lenguaje orientado a objetos.
- ☐ Se usan clases y traits

☐ **Scala es functional**

- ☐ La programación funcional trata funciones como otros componentes del lenguaje.
- ☐ Scala usa una forma sencilla de definir funciones anónimas (funciones sin nombres).
- ☐ También es compatible con higher order functions que permite crear funciones anidadas.



Scala desde Cero

☐ Scala es “statically typed”

☐ A diferencia de los otros lenguajes escritos estáticamente como Pascal, Scala no es necesario indicar el tipo, lo infiere en la mayoría de los casos.

☐ Por tanto todas las comprobaciones de tipos las realiza el compilador

☐ Scala puede ejecutar código JAVA

☐ Se pueden usar clases de Java SDK

☐ Se pueden ejecutar programas realizados en Java

☐ Scala puede hacer procesos concurrentes y sincronizados