

## **SQL - DML(I)**

### **Instrucciones para manipular datos en una tabla**

#### **1. Agregar datos**

##### **Insertar una fila en una tabla**

```
INSERT INTO tabla(lista_de_columnas)
VALUES(lista_de_valores);
```

##### **Insertar múltiples líneas en una tabla**

```
INSERT INTO tabla(lista_de_columnas)
VALUES
(lista_de_valores),
(lista_de_valores)...
```

#### **2. Modificar datos**

##### **Actualizando datos de un registros de toda una columna**

```
UPDATE tabla SET c1 = nuevo_valor
```

##### **Actualizar los datos de la columna c1 y c2 que cumplan con una condición**

```
UPDATE tabla
SET
c1 = nuevo_valor,
c2 = nuevo_valor WHERE condición;
```

#### **3. Eliminar datos**

##### **Eliminar TODOS los datos de una tabla**

```
DELETE FROM tabla;
```

##### **Borrar una serie de datos**

```
DELETE FROM tabla WHERE condición;
```

## Los tipos de datos SQL

Se clasifican en 13 tipos de datos primarios y de varios sinónimos válidos reconocidos por dichos tipos de datos. Los tipos de datos primarios son:

Tipo de Datos	Longitud	Descripción
BINARY	1 byte	Para consultas sobre tabla adjunta de productos de bases de datos que definen un tipo de datos Binario.
BIT	1 byte	Valores Si/No ó True/False
BYTE	1 byte	Un valor entero entre 0 y 255.
COUNTER	4 bytes	Un número incrementado automáticamente (de tipo Long)
CURRENCY	8 bytes	Un entero escalable entre 922.337.203.685.477,5808 y 922.337.203.685.477,5807.
DATETIME	8 bytes	Un valor de fecha u hora entre los años 100 y 9999.
SINGLE	4 bytes	Un valor en punto flotante de precisión simple con un rango de - 3.402823*10 <sup>38</sup> a -1.401298*10 <sup>-45</sup> para valores negativos, 1.401298*10 <sup>-45</sup> a 3.402823*10 <sup>38</sup> para valores positivos, y 0.
DOUBLE	8 bytes	Un valor en punto flotante de doble precisión con un rango de - 1.79769313486232*10 <sup>308</sup> a -4.94065645841247*10 <sup>-324</sup> para valores negativos, 4.94065645841247*10 <sup>-324</sup> a 1.79769313486232*10 <sup>308</sup> para valores positivos, y 0.
SHORT	2 bytes	Un entero corto entre -32,768 y 32,767.
LONG	4 bytes	Un entero largo entre -2,147,483,648 y 2,147,483,647.
LONGTEXT	1 byte por carácter	De cero a un máximo de 1.2 gigabytes.
LONGBINARY	Según se necesite	De cero 1 gigabyte. Utilizado para objetos OLE.z
TEXT	1 byte por carácter	De cero a 255 caracteres.

La siguiente tabla recoge los sinónimos de los tipos de datos definidos:

Tipo de Dato	Sinónimos
BINARY	VARBINARY
BIT	BOOLEAN LOGICAL LOGICAL1 YESNO
BYTE	INTEGER1
COUNTER	AUTOINCREMENT

CURRENCY	MONEY
DATETIME	DATE TIME TIMESTAMP
SINGLE	FLOAT4 IEEE SINGLE REAL
DOUBLE	FLOAT FLOAT8 IEEE DOUBLE NUMBER NUMERIC
SHORT	INTEGER2 SMALLINT
LONG	INT INTEGER INTEGER4
LONGBINARY	GENERAL OLEOBJECT
LONGTEXT	LONGCHAR MEMO NOTE
TEXT	ALPHANUMERIC CHAR - CHARACTER STRING - VARCHAR
VARIANT (No Admitido)	VALUE