

Pada era yang berkembang ini hampir semua informasi terhubung dan terjaring di *internet* yang dapat diakses oleh siapa pun, dimana pun, dan kapan pun. Permintaan *internship* pun semakin banyak dicari, untuk mendapatkan pengalaman kerja sebagai batu loncatan mereka, serta untuk mengetahui dan mengasah kemampuan mereka.

Mengingat banyaknya jumlah yang ingin mencari atau mendaftar untuk *internship* di suatu perusahaan dan sebagai syarat untuk memenuhi syarat kelulusan, mahasiswa sering mengalami kesulitan dalam mencari tempat *internship*. Oleh karena itu, penulis membuat rancangan *website* yang menyediakan sarana atau fasilitas informasi yang dapat menghubungkan perusahaan yang membutuhkan tenaga kerja *internship*.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang didapat berdasarkan latar belakang diatas adalah sebagai berikut:

1. Tidak adanya sarana yang mudah diakses oleh mahasiswa untuk menemukan *internship* yang sesuai dengan kebutuhan.
2. Kesulitan yang dihadapi perusahaan dalam menemukan tenaga kerja *internship* yang memiliki kemampuan yang diperlukan.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Tampilan daftar lowongan *internship* yang disediakan oleh perusahaan yang mencari tenaga kerja *internship*.
2. Fitur *upload* dan *preview Curriculum Vitae* yang diupload oleh para pelamar.
3. Notifikasi status lowongan.
4. Mengirim *email* ke pelamar dan ke perusahaan.
5. *Profile* pelamar dan perusahaan.
6. Fitur tambahan untuk memfilter pelamar dari universitas tertentu.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk:

- Melakukan analisa dan perancangan sistem pencarian lowongan *internship*
- Membuat dan mengimplementasikan website lowongan *internship*

Manfaat dari penelitian ini adalah

- Membantu mahasiswa yang ingin mencari *internship* atau magang
- Membantu perusahaan untuk mendapatkan tenaga kerja.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Metode Analisis

a. Studi kepustakaan

Mencari, mengumpulkan, serta mengkaji informasi dan referensi dari berbagai buku dan website untuk membantu penelitian ini.

b. Kuesioner

Menyebarkan kuesioner untuk mengumpulkan informasi dan pendapat mahasiswa sehingga penulis dapat mengukur minat mahasiswa terhadap permasalahan untuk mencari lowongan *internship*.

2. Metode Perancangan dan Pengembangan

Menggunakan UML (*Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*) dan menggunakan metode pengembangan *waterfall*.

3. Metode Pemrograman

Dalam merancang website tersebut, aplikasi dibuat dengan bahasa pemrograman PHP (dengan framework Laravel), HTML, CSS (dengan framework Materialize), dan JavaScript (dengan *library* jQuery).