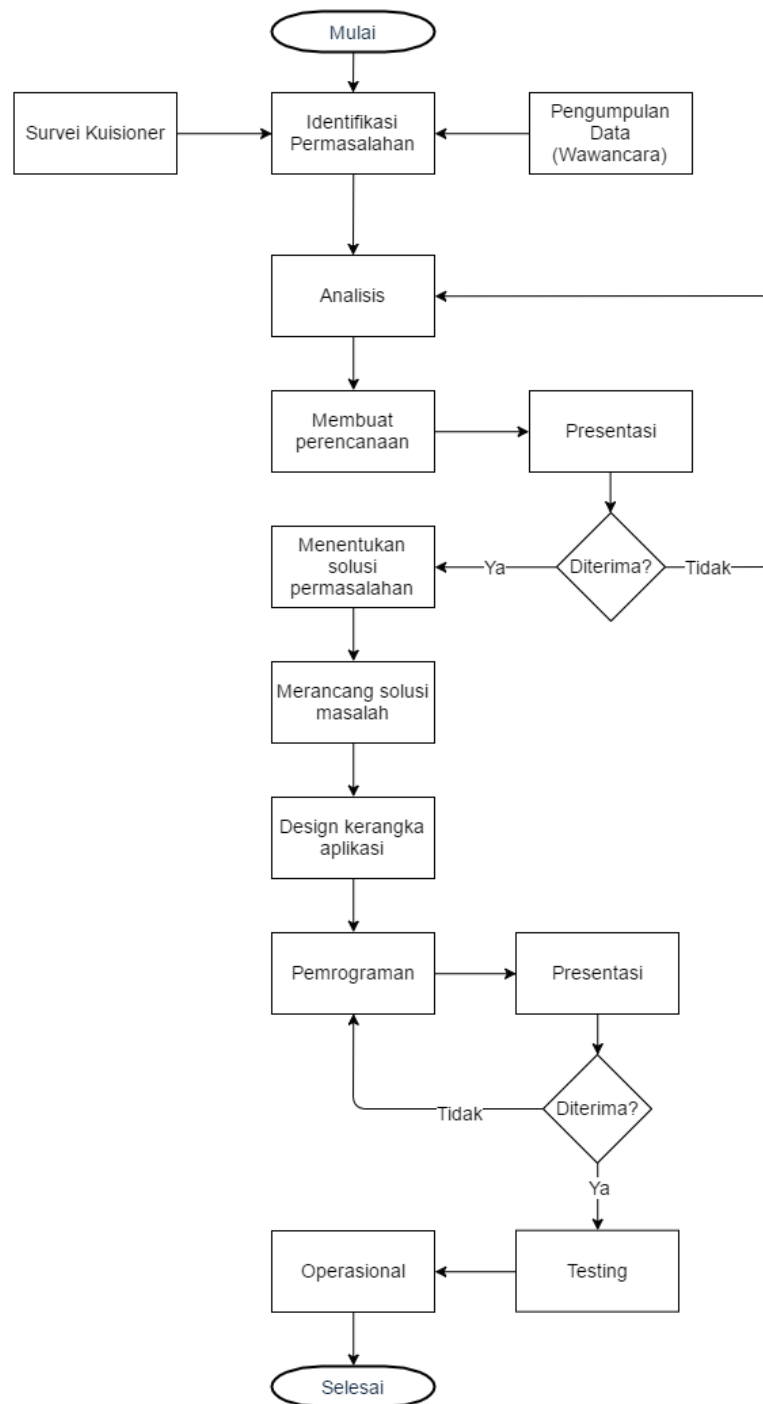


BAB 3

METODOLOGI

3.1. Kerangka Berpikir



3.2. Metodologi

3.2.1. Identifikasi Permasalahan

Tahap pertama dalam menyelesaikan suatu masalah adalah terlebih dahulu menentukan apa yang menjadi masalahnya. Dalam kasus ini, yang menjadi masalah adalah kesulitan yang dihadapi oleh mahasiswa dalam mencari lowongan *internship* yang tepat dan juga kesulitan perusahaan dalam menemukan tenaga kerja *internship* yang baik.

3.2.2. Survei Kuisioner

Setelah menentukan masalahnya, maka tahap selanjutnya adalah melakukan survei dengan cara menyebarkan kuisioner agar bisa diketahui dan bisa divalidasi apakah kesulitan yang telah diidentifikasi dialami oleh banyak mahasiswa dan perusahaan.

3.2.3. Pengumpulan Data (Wawancara)

Selain melalui survei kuisioner, untuk memvalidasi apakah masalah sudah teridentifikasi dengan benar, maka dilakukan pengumpulan data dalam bentuk wawancara ke berbagai mahasiswa dan perusahaan untuk mendapatkan data kualitatif mengenai masalah yang telah diidentifikasi.

3.2.4. Analisis

Dari hasil survei kuisioner dan pengumpulan data yang telah didapat, maka bisa dilakukan analisis terhadap hasil-hasil tersebut. Analisis tersebut terutama untuk memvalidasi apakah benar masalah tersebut telah teridentifikasi secara benar dan juga untuk mencari tahu penyebabnya dan perkiraan langkah-langkah apa saja yang bisa dilakukan untuk menyelesaikannya.

3.2.5. Menentukan Solusi Permasalahan

Melalui hasil analisis yang telah dilakukan, dapat ditentukan suatu langkah atau cara yang tepat untuk menyelesaikan masalah yang telah diidentifikasi. Pada tahap ini, Penulis mendiskusikan apakah langkah atau cara tersebut bisa menyelesaikan masalah dengan baik.

3.2.6. Presentasi

Solusi yang telah ditentukan Penulis kemudian dipresentasikan ke dosen pembimbing, untuk menentukan apakah solusi tersebut layak dilakukan atau tidak. Jika ide solusi yang telah dipresentasikan ditolak, maka Penulis akan kembali melakukan analisis agar dapat ditemukan suatu solusi lain yang bisa diterima oleh dosen pembimbing.

3.2.7. Merancang Solusi Masalah

Jika ide solusi yang dipresentasikan diterima, maka solusi tersebut akan mulai direncanakan bagaimana pelaksanaannya dan langkah-langkahnya, serta apa saja yang diperlukan untuk melakukannya.

3.2.8. Membuat Perencanaan

Ide solusi yang telah dikembangkan dan direncanakan tersebut kemudian akan mulai dibentuk menjadi perencanaan nyata, seperti jadwal pengerjaannya, pembagian tugas antara masing-masing Peneliti, mengumpulkan alat-alat yang diperlukan untuk pembuatan, dan sebagainya.

3.2.9. *Design* Kerangka Aplikasi

Pada tahap ini, solusi yang telah dirancang sebelumnya akan mulai didesain dalam bentuk suatu aplikasi. Tim Penulis akan menentukan apa saja fungsionalitas aplikasi

tersebut, bagaimana cara kerjanya, tampilannya, *workflow* dan langkah-langkah yang perlu dilakukan dalam menggunakannya, dan sebagainya.

3.2.10. Pemrograman

Setelah melalui tahap perancangan kerangka aplikasi dan memastikan rancangan tersebut sudah baik, maka aplikasi tersebut sudah mulai bisa diprogram.

3.2.11. Presentasi

Saat aplikasi sudah selesai dibuat dan bisa berjalan dengan baik, maka aplikasi tersebut akan dipresentasikan ke dosen pembimbing untuk dicek apakah memenuhi sebagai solusi dari permasalahan yang telah diidentifikasi. Jika aplikasi yang telah dibuat dinilai belum cukup menyelesaikan masalah atau masih terdapat kekurangan teknisnya, seperti tidak bisa berjalan dengan baik, penggunaannya membingungkan, atau masih terdapat banyak *error*, maka Penulis akan kembali memprogram dan memperbaiki aplikasi.

3.2.12. Testing

Jika hasil aplikasi yang telah dipresentasikan diterima oleh dosen pembimbing, maka aplikasi tersebut akan diujicoba menggunakan *sample data* dan *test user* untuk menentukan *usability* aplikasi oleh orang-orang lain dan mensimulasikan bagaimana aplikasi bekerja nantinya saat digunakan oleh mahasiswa dan perusahaan.

3.2.13. Operasional

Setelah melalui tahap *testing* dan telah dipastikan aplikasi berjalan dengan baik, maka aplikasi tersebut akan mulai dioperasionalkan sehingga bisa dipakai oleh masyarakat luas, terutama mahasiswa dan perusahaan yang menjadi identifikasi permasalahan awal.

3.3. Analisis

3.3.1. Analisis Sistem yang Berjalan

Sistem pencarian lowongan *internship* yang berjalan di berbagai universitas di Jakarta saat ini masih menggunakan cara konvensional, yaitu mahasiswa diwajibkan untuk mencari sendiri lowongan *internship* yang mereka inginkan dan mengirim sendiri surat lamaran mereka ke perusahaan atau tempat bekerja tersebut. Dalam mencari lowongan *internship* yang ada, mereka hanya memiliki beberapa sumber yang bisa mereka gunakan, di antaranya dari poster lowongan *internship* di papan pengumuman di universitas mereka masing-masing, dari *chat* berisi lowongan yang dikirim melalui *social media* oleh kawan-kawan mereka, atau juga dari *website* perusahaan atau tempat kerja yang mereka inginkan.

3.3.2. Analisis Permasalahan / Kebutuhan

Permasalahannya, sumber-sumber informasi lowongan *internship* tersebut tentunya tidak bisa diandalkan sepenuhnya, contohnya jika kita menggunakan *website* perusahaan untuk mencari lowongan, belum tentu perusahaan tersebut menyediakan cara untuk melamar melalui *website* mereka ataupun sulit mencari halaman untuk melamarnya, dan belum tentu juga perusahaan yang mahasiswa inginkan sedang menyediakan lowongan *internship* pada saat itu. Begitupun juga dengan *chat* berisi lowongan yang dikirim di *social media*, belum tentu lowongan yang mereka kirim sesuai dengan yang kita inginkan dan belum tentu juga kawan-kawan mereka akan mengirim ke mereka. Dengan kata lain, dalam sistem yang berjalan sekarang, mahasiswa-mahasiswi mempunyai kesulitan dalam mencari lowongan *internship* yang tepat dengan yang mereka inginkan, karena belum adanya sumber informasi lowongan yang memadai dan dapat diandalkan.

Permasalahan lainnya adalah pihak universitas juga belum tentu bisa menyediakan kuantitas lowongan *internship* yang mampu mengakomodasi semua mahasiswa yang akan melakukan magang. Poster-poster lowongan *internship* yang pihak universitas pasang di papan pengumuman biasanya berjumlah sedikit dan dipasang secara periodik, sehingga hanya sebagian kecil mahasiswa saja yang bisa mendapatkan *internship* melalui media tersebut.

Sedangkan dari sisi perusahaan itu sendiri, berbagai perusahaan mengalami kesulitan dalam mencari tenaga kerja *internship* yang baik. Beberapa perusahaan sudah membuka lowongan bagi para mahasiswa yang hendak melakukan *internship* untuk mendaftar melalui website mereka. Namun hal tersebut tentunya memerlukan mahasiswa yang mencari lowongan mengetahui terlebih dahulu mengenai perusahaan tersebut dan juga secara aktif mencari tahu apakah perusahaan tersebut sedang membuka lowongan atau tidak, yang menyebabkan hanya beberapa mahasiswa saja yang mendaftar.

3.3.3. Solusi yang Diajukan

Untuk mengatasi permasalahan yang disebutkan di atas, maka peneliti mengajukan sebuah aplikasi berbasis *web* sebagai sebuah tempat dimana mahasiswa dapat mencari lowongan *internship* yang mereka inginkan. Dengan sumber informasi yang modern dan dapat diakses dimana saja, maka mahasiswa akan mendapatkan kemudahan dalam menemukan lowongan yang tepat.

Sebagai sarana media yang mempertemukan mahasiswa yang mau melakukan *internship* dengan perusahaan yang membuka lowongan *internship* tersebut, maka perusahaan yang mencari tenaga kerja *internship* pun akan memiliki tempat baru dalam menempatkan

lowongan *internship* mereka, sehingga mereka dapat menjangkau lebih banyak lagi mahasiswa yang mencari lowongan.

3.4. Perancangan

3.4.1. Software Design Document

3.4.1.1 Deskripsi Software

Sistem yang dibuat berupa *website* yang berfungsi sebagai daftar lowongan *internship* yang dapat dicari. Software yang kami buat berada di bidang ketenagakerjaan, yaitu ditujukan sebagai perantara untuk mempertemukan mahasiswa yang mencari lowongan *internship* dengan perusahaan yang membutuhkan tenaga kerja.

Software tersebut dibuat menggunakan berbagai teknologi pemrograman *web*, diantaranya HTML dan CSS untuk tampilan, JavaScript dan PHP untuk interaktivitas, serta MySQL untuk penyimpanan database. Untuk memudahkan pemrograman sekaligus membuat software menjadi lebih aman, kami menggunakan *framework* Laravel, sedangkan untuk memperindah tampilan, kami menggunakan *Materialize*.

3.4.1.2 Fungsi-Fungsi Software

3.4.1.2.1 Pencarian Lowongan

Melalui website yang dibuat, mahasiswa dapat melakukan pencarian lowongan *internship* yang dia inginkan. Dalam mencari, terdapat fitur *filter* yang akan memudahkannya dalam

menemukan lowongan yang tepat dengan cara hanya menampilkan daftar lowongan yang memenuhi syarat yang diinginkan.

3.4.1.2.2 Mengelola Lowongan

Perusahaan bisa mengelola lowongan *internship* yang telah mereka tempatkan, dengan cara mengubah, menambahkan, atau menghapus lowongan.

3.4.1.2.3 Bookmark

Dalam melihat dan mencari lowongan, mahasiswa dapat mem-*bookmark* lowongan yang mereka tertarik agar dapat dilihat dengan mudah di kemudian hari.

3.4.1.2.4 Submit Lamaran

Setelah mahasiswa menemukan lowongan yang diinginkan, maka dia bisa mengirimkan lamaran terhadap lowongan tersebut. Lamaran itu akan diterima oleh perusahaan yang memasang lowongan tersebut, dan nantinya perusahaan tersebut akan menentukan apakah lamaran mahasiswa tersebut akan ditolak atau dilanjutkan ke tahap perekrutan berikutnya.

3.4.1.3 Kebutuhan Teknologi

3.4.1.3.1 Database

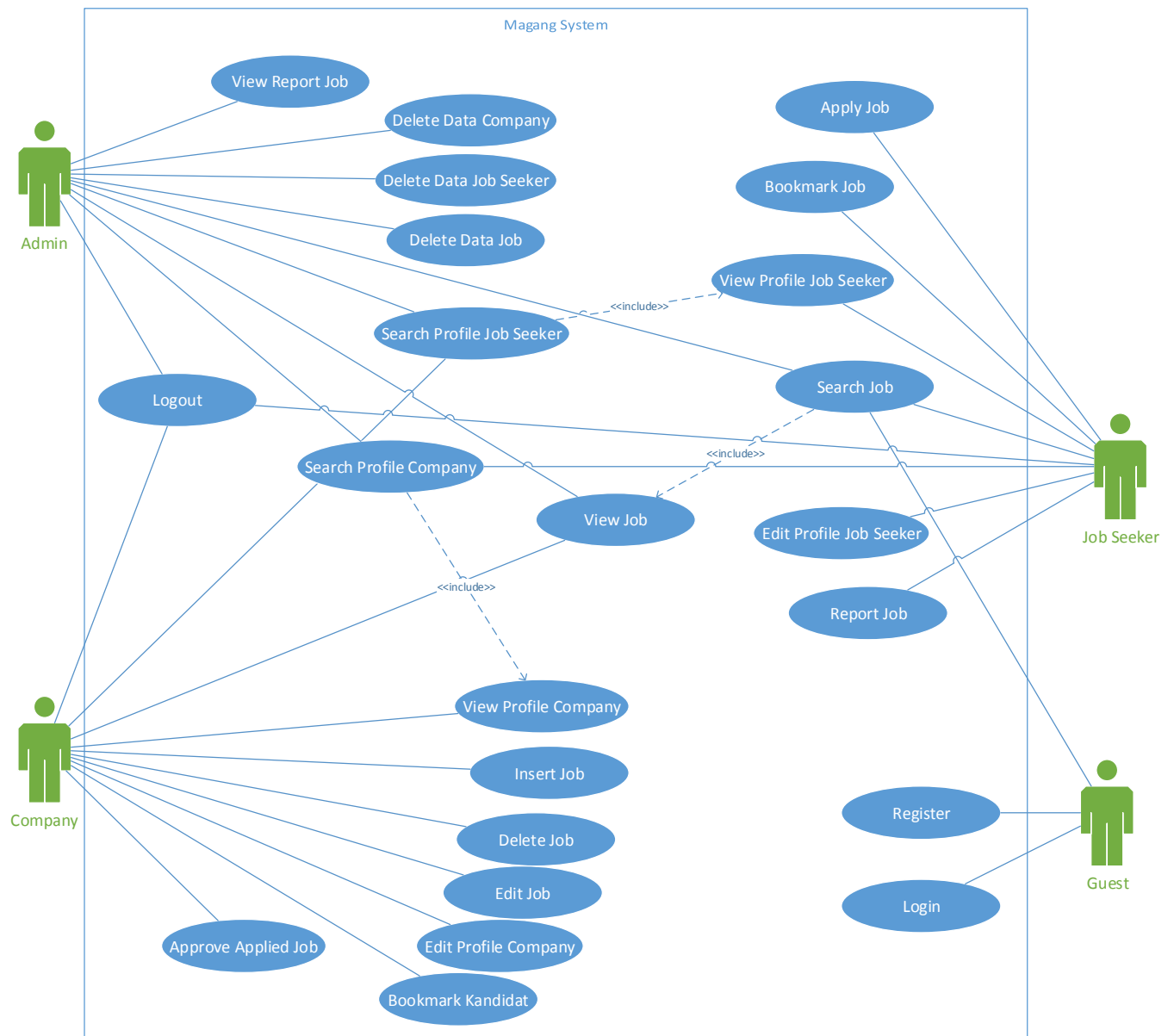
MySQL

3.4.1.3.2 Programming

PHP, HTML, CSS, JavaScript, *framework* Laravel

3.4.2. Perancangan Sistem

3.4.2.1 Use Case



Gambar 3.1 Use Case Magang System

3.4.2.2 Use Case Narrative

3.4.2.2.1 Use Case Narrative Login

Tabel 3.1 Use Case Narrative Login

Use Case	<i>Login</i>
Actor	Guest
Goal	Guest akan melakukan login pada <i>website</i> Magang agar sistem dapat mengetahui hak akses apa yang sesuai dengan <i>username</i> nya.
Description	Masuk kedalam sistem <i>website</i> Magang dengan hak akses tersendiri seperti Admin, Company, dan Jobseeker

3.4.2.2.2 Use Case Narrative Delete Data Company

Tabel 3.2 Use Case Narrative Delete Data Company

Use Case	<i>Delete Data Company</i>
Actor	Admin
Goal	Bertujuan untuk memudahkan Admin dalam mengatur data-data Company yaitu dengan melakukan <i>Delete</i> data yang dipilih pada database <i>website</i> Magang
Description	Melakukan <i>delete</i> sebuah data perusahaan yang dianggap data fiktif maupun data Company yang tidak <i>valid</i> / data perusahaan palsu pada <i>website</i> Magang

3.4.2.2.3 Use Case Narrative Delete Data Jobseeker

Tabel 3.3 *Use Case Narrative Delete Data Jobseeker*

Use Case	<i>Delete Data Jobseeker</i>
Actor	Admin
Goal	Bertujuan untuk memudahkan Admin dalam mengatur data-data Jobseeker dengan <i>Insert/ Add, Update, dan Delete</i> pada database <i>website</i> Magang
Description	Melakukan pengelolaan data-data Jobseeker pada sistem <i>website</i> Magang

3.4.2.2.4 Use Case Narrative Delete Data Job

Tabel 3.4 *Use Case Narrative Delete Data Job*

Use Case	<i>Delete Data Job</i>
Actor	Admin
Goal	Bertujuan untuk memudahkan Admin dalam mengatur data-data Job yaitu dengan <i>Delete</i> data yang dipilih pada database <i>website</i> Magang
Description	Melakukan <i>delete</i> sebuah data Job yang dianggap data fiktif maupun data Job yang tidak <i>valid</i> / data Job palsu pada <i>website</i> Magang

3.4.2.2.5 Use Case Narrative View Job

Tabel 3.5 Use Case Narrative View Job

Use Case	<i>View Job</i>
Actor	Admin, Company, Jobseeker, dan Guest
Goal	Untuk mencari Job perusahaan kemudian menampilkannya termasuk <i>profile</i> Company yang tersedia di <i>website</i> Magang
Description	Menampilkan data-data Job yang tersedia (yang mencari tenaga kerja baru) dapat dilakukan dengan pencarian sesuai lokasi yang diinginkan atau secara kategori/spesifik yang diinginkan

3.4.2.2.6 Use Case Narrative Search Profile Jobseeker

Tabel 3.6 Use Case Narrative Search Profile Jobseeker

Use Case	<i>Search Profile Jobseeker</i>
Actor	Admin, Company, dan Jobseeker
Goal	Untuk mencari informasi seorang Jobseeker yang spesifik mengenai data diri Jobseeker (calon tenaga kerja baru / yang ingin melamar kepada perusahaan tersebut) kemudian akan ditampilkan
Description	Mencari Jobseeker yang spesifik dan kemudian menampilkan informasi biodata Jobseeker

3.4.2.2.7 Use Case Narrative View Profile Jobseeker

Tabel 3.7 Use Case Narrative View Profile Jobseeker

Use Case	<i>View Profile Jobseeker</i>
Actor	Admin, Company, dan Jobseeker
Goal	Untuk menampilkan informasi mengenai data diri Jobseeker (calon tenaga kerja baru / yang ingin melamar kepada perusahaan tersebut)
Description	Menampilkan informasi biodata Jobseeker. Namun sesama Jobseeker tidak dapat saling melihat biodata Jobseeker lainnya (<i>profile</i> Jobseeker lainnya)

3.4.2.2.8 Use Case Narrative Search Profile Company

Tabel 3.8 Use Case Narrative Search Profile Company

Use Case	<i>Search Profile Company</i>
Actor	Admin, Company, dan Jobseeker
Goal	Untuk mencari informasi mengenai data <i>profile</i> dari sebuah Company lalu ditampilkan
Description	Mencari <i>profile</i> Company secara spesifik yang sesuai pada database website Magang kemudian menampilkan informasi <i>profile</i> Company tersebut

3.4.2.2.9 Use Case Narrative View Profile Company

Tabel 3.9 Use Case Narrative View Profile Company

Use Case	<i>View profile Company</i>
Actor	Admin dan Company
Goal	Untuk menampilkan informasi mengenai data <i>profile</i> dari sebuah Company itu sendiri
Description	Menampilkan informasi <i>profile</i> Company sendiri

3.4.2.2.10 Use Case Narrative Logout

Tabel 3.10 Use Case Narrative Logout

Use Case	<i>Logout</i>
Actor	Admin, Company, dan Jobseeker
Goal	Untuk <i>Logout</i> setelah selesai melakukan pengaturan data-data yang terkait di <i>website</i> Magang ataupun setelah melakukan konfigurasi tertentu
Description	<i>Logout</i> bertujuan untuk keluar dari sistem <i>website</i> Magang yang tidak ada lagi sesi hak akses tertentu pada suatu pengguna <i>website</i>

3.4.2.2.11 Use Case Narrative Insert Job

Tabel 3.11 Use Case Narrative Insert Job

Use Case	<i>Insert Job</i>
Actor	Company
Goal	Untuk melakukan <i>Insert</i> sebuah data Job baru pada database <i>website</i> Magang
Description	<i>Insert</i> data Job baru bagi perusahaan yang membutuhkan calon tenaga kerja baru (Jobseeker) di perusahaannya

3.4.2.2.12 Use Case Narrative Edit Job

Tabel 3.12 Use Case Narrative Edit Job

Use Case	<i>Edit Job</i>
Actor	Company
Goal	Untuk melakukan <i>Edit</i> sebuah data Job dan mengubah informasi yang diperlukan yang dipilih pada database <i>website</i> Magang
Description	<i>Edit</i> data Job dan mengubah informasi yang perlu diubah jika pada awalnya terjadi kesalahan dalam penambahan informasi maupun data pada Job tersebut

3.4.2.2.13 Use Case Narrative Delete Job

Tabel 3.13 Use Case Narrative Delete Job

Use Case	<i>Delete Job</i>
Actor	Company
Goal	Untuk melakukan <i>Delete</i> sebuah data Job atau menghapus Job yang sudah tidak berlaku lagi di <i>website</i> Magang dengan kata lain Job tersebut telah ditutup lowongannya.
Description	<i>Delete</i> data Job dan menghapus semua informasi Job yang dipilih. Sehingga tidak muncul lagi di halaman Job.

3.4.2.2.14 Use Case Narrative Bookmark Jobseeker

Tabel 3.14 Use Case Narrative Bookmark Jobseeker

Use Case	<i>Bookmark Jobseeker</i>
Actor	Company
Goal	Bertujuan untuk memudahkan penandaan pada Jobseeker (calon pelamar baru)
Description	Penandaan pada Jobseeker digunakan oleh Company untuk mempermudah perusahaan dalam mencari Jobseeker yang telah ditandainya

3.4.2.2.15 Use Case Narrative Edit Profile Jobseeker

Tabel 3.15 *Use Case Narrative Edit Profile Jobseeker*

<i>Use Case</i>	<i>Edit Profile Jobseeker</i>
<i>Actor</i>	Jobseeker
<i>Goal</i>	Bertujuan untuk memudahkan <i>Edit</i> data informasi data diri Jobseeker yang akan di <i>Update</i> langsung ke database <i>website</i> Magang
<i>Description</i>	Memperbarui data informasi data diri Jobseeker

3.4.2.2.16 Use Case Narrative Edit Profile Company

Tabel 3.16 *Use Case Narrative Edit Profile Company*

<i>Use Case</i>	<i>Edit Profile Company</i>
<i>Actor</i>	Company
<i>Goal</i>	Bertujuan untuk memudahkan <i>Edit</i> data informasi perusahaan yang akan di <i>Update</i> langsung ke database <i>website</i> Magang
<i>Description</i>	Memperbarui data informasi perusahaan

3.4.2.2.17 Use Case Narrative Apply Job

Tabel 3.17 Use Case Narrative Apply Job

Use Case	<i>Apply Job</i>
Actor	Jobseeker
Goal	Bertujuan untuk memudahkan Jobseeker melampirkan lamaran besert <i>Resume</i> ke Job perusahaan yang dituju melalui sistem <i>website</i> Magang
Description	Melampirkan sebuah lamaran kepada perusahaan yang dipilih oleh Jobseeker tersebut

3.4.2.2.18 Use Case Narrative Bookmark Job

Tabel 3.18 Use Case Narrative Bookmark Job

Use Case	<i>Bookmark Job</i>
Actor	Jobseeker
Goal	Bertujuan untuk memudahkan Jobseeker dalam penandaan Job <i>internship</i>
Description	Penandaan pada Job <i>internship</i> yang di <i>post</i> perusahaan digunakan oleh Jobseeker untuk mempermudah Jobseeker dalam mencari Job <i>internship</i> yang telah ditandainya

3.4.2.2.19 Use Case Narrative Register

Tabel 3.19 Use Case Narrative Register

Use Case	<i>Register</i>
Actor	Guest
Goal	Bertujuan untuk mendaftarkan diri sebagai Jobseeker maupun Company ke sistem <i>website</i> Magang yang akan dikelola langsung pada database
Description	Mendaftarkan diri ke <i>website</i> Magang sebagai Jobseeker atau Company, agar memiliki hak akses untuk melihat konten <i>website</i> yang lebih detil

3.4.2.2.20 Use Case Narrative Approve Applied Job

Tabel 3.20 Use Case Narrative Applied Job

Use Case	<i>Approve Applied Job</i>
Actor	Company
Goal	Bertujuan untuk mendaftarkan diri sebagai User maupun Company ke sistem <i>website</i> Magang yang akan dikelola langsung pada database
Description	Mendaftarkan diri ke <i>website</i> Magang sebagai User atau Company, agar memiliki hak akses untuk melihat konten <i>website</i> yang lebih detil

3.4.2.2.21 Use Case Narrative Search Job

Tabel 3.21 Use Case Narrative Search Job

Use Case	<i>Search Job</i>
Actor	Admin, Jobseeker, dan Guest
Goal	Bertujuan untuk mencari lowongan Job yang ditampilkan oleh Company atau perusahaan yang sedang membutuhkan tenaga kerja baru (Jobseeker) untuk <i>internship</i> di perusahaannya
Description	Search Job ini dapat melakukan pencarian sesuai dengan lokasi, nama Company/ Perusahaan, berdasarkan tipe gajinya, dan kategori pekerjaannya.

3.4.2.2.22 Report Job

Tabel 3.22 Use Case Narrative Report Job

Use Case	<i>Report Job</i>
Actor	Jobseeker
Goal	Action ini hanya dapat dilakukan oleh Jobseeker yang berada di <i>website</i> sistem Magang saja, untuk melaporkan Job yang ditampilkan oleh perusahaan datanya tidak valid
Description	<i>Report Job</i> ini bertujuan untuk memberitahu Admin <i>website</i> Magang dikarenakan adanya data informasi Job dari perusahaan yang tidak valid atau berupa data sembarangan.

3.4.2.2.23 View Report Job

Tabel 3.22 Use Case Narrative View Report Job

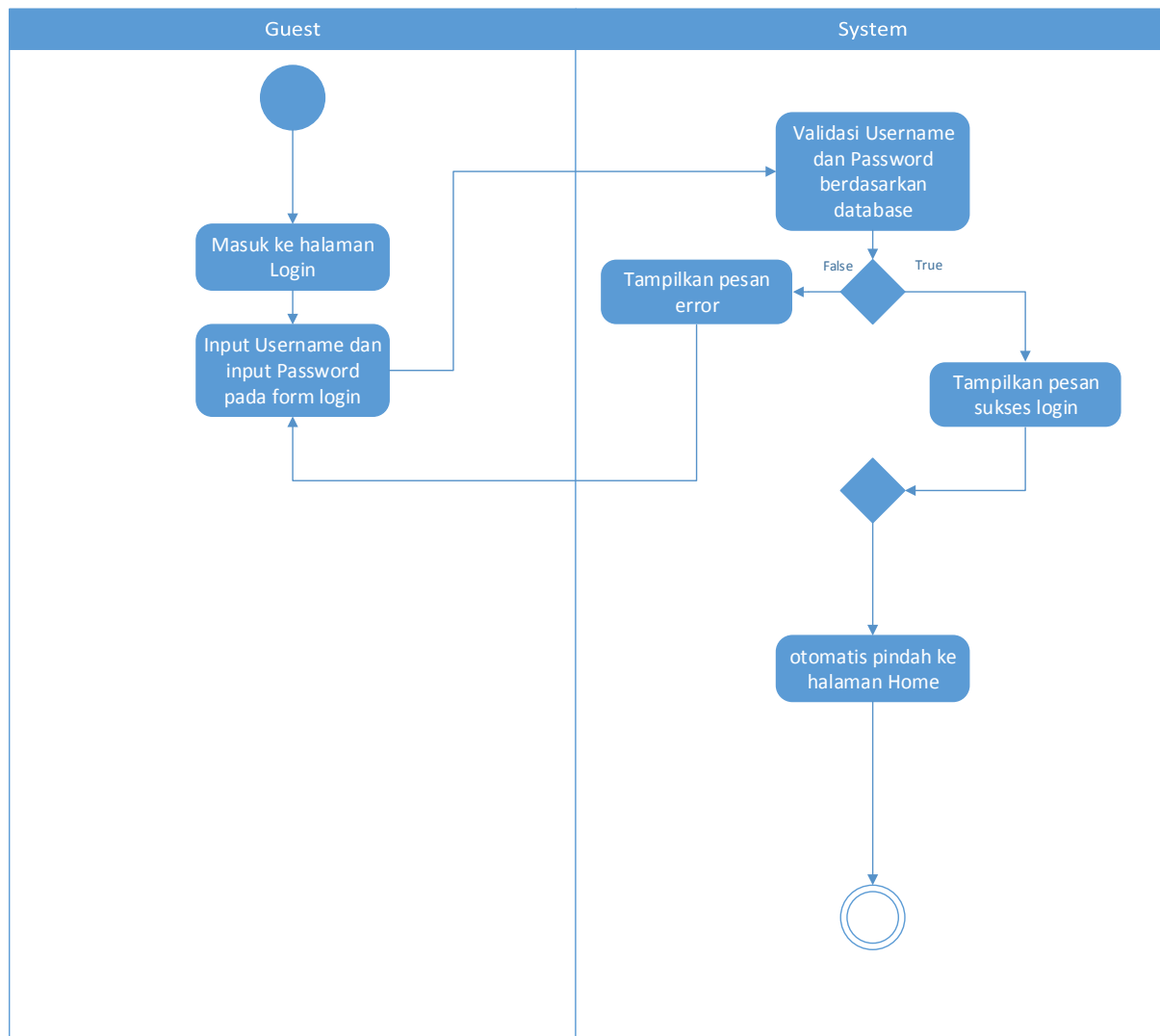
<i>Use Case</i>	<i>View Report Job</i>
<i>Actor</i>	Admin
<i>Goal</i>	<i>Action</i> ini hanya dapat dilakukan oleh Admin yang berada di <i>website</i> sistem Magang, untuk menampilkan Job yang dilaporkan karena Job tersebut bermasalah
<i>Description</i>	<i>View Report Job</i> ini bertujuan untuk menampilkan Job yang telah dilaporkan atau “ <i>Report</i> ” oleh Jobseeker dikarenakan ada Job yang datanya tidak valid atau datanya sembarangan maupun penipuan

3.4.2.4 *Activity Diagram*

Berdasarkan pada *use case* yang sudah dibuat, maka dari berbagai aktivitas yang dilakukan dalam berbagai masing-masing fungsi dapat dijelaskan secara detil. Aktivitas-aktivitas dari masing-masing fungsi tersebut dapat dijelaskan lebih mendetil dengan menggunakan *Activity Diagram*.

3.4.2.4.1 *Activity Diagram Login*

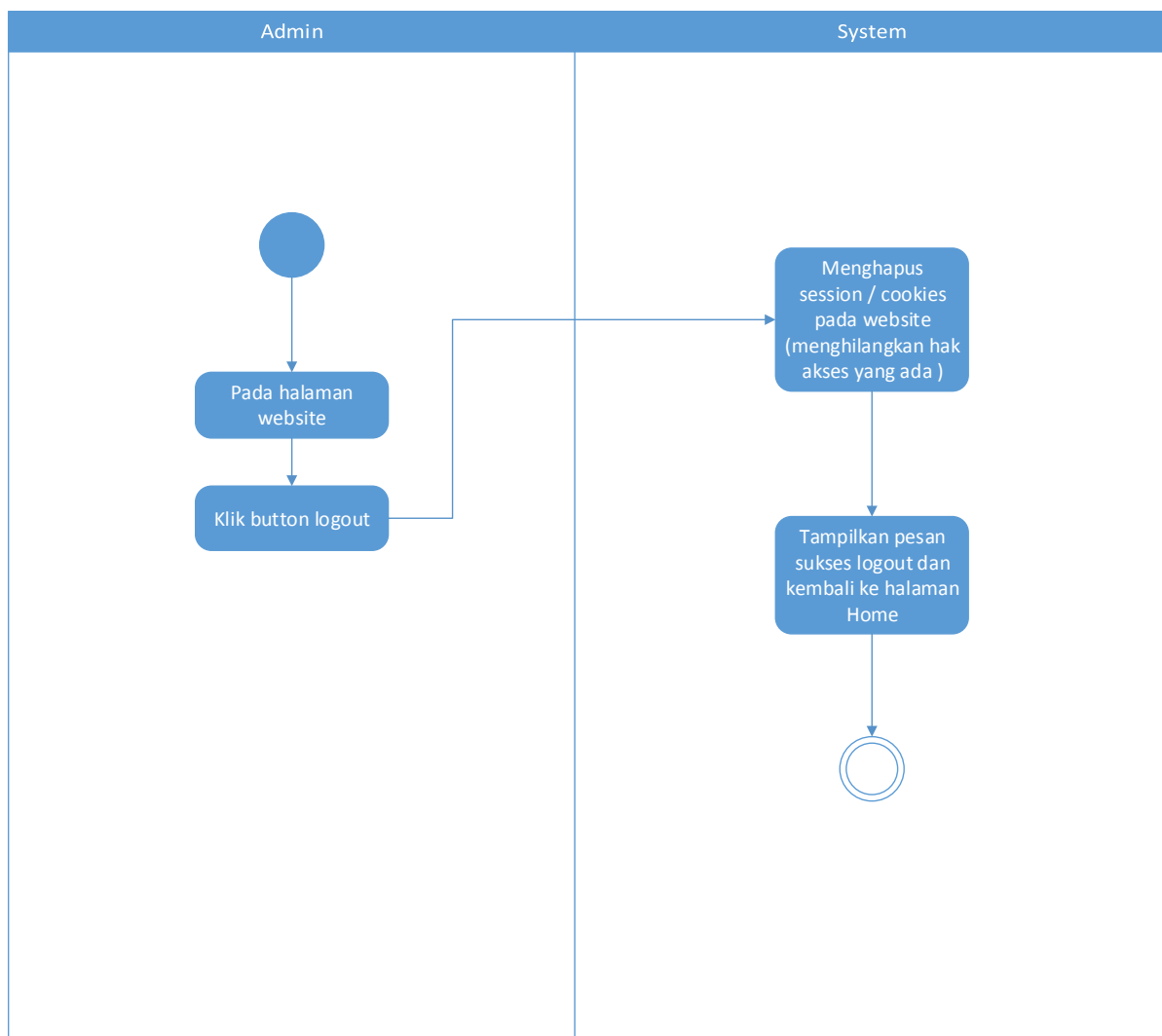
Dalam *activity diagram Login* ini, baik Admin, Company, dan Jobseeker yang telah memiliki *username* dan *password* untuk masuk ke dalam *website* Magang maka mereka sebelum *login* statusnya dinyatakan sebagai Guest. Berikut *activity diagram Login* :



Gambar 3.1 Activity Diagram Login

3.4.2.4.2 Activity Diagram Logout Admin

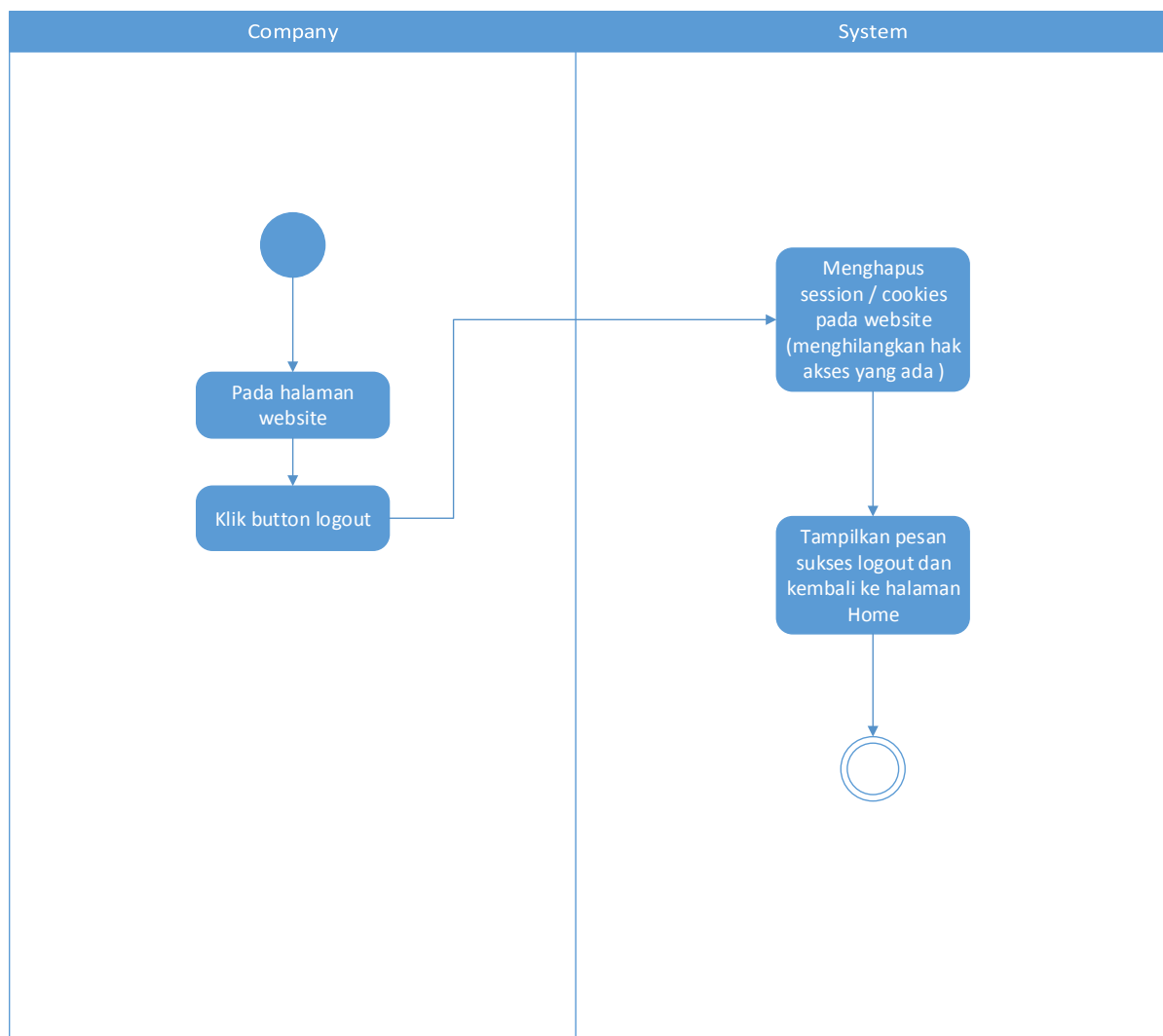
Dalam *activity diagram Logout Admin* ini, Admin jika telah melakukan pengelolaan terhadap sistem *website* Magang maka Admin dapat *Logout* yang memiliki status hak aksesnya akan dihapus mulai dari *session* dan *cookies*. ketika telah *Logout* dari *website* maka semua akan berstatus Guest. Berikut *activity diagram Logout Admin* :



Gambar 3.2 Activity Diagram Logout Admin

3.4.2.4.3 Activity Diagram Logout Company

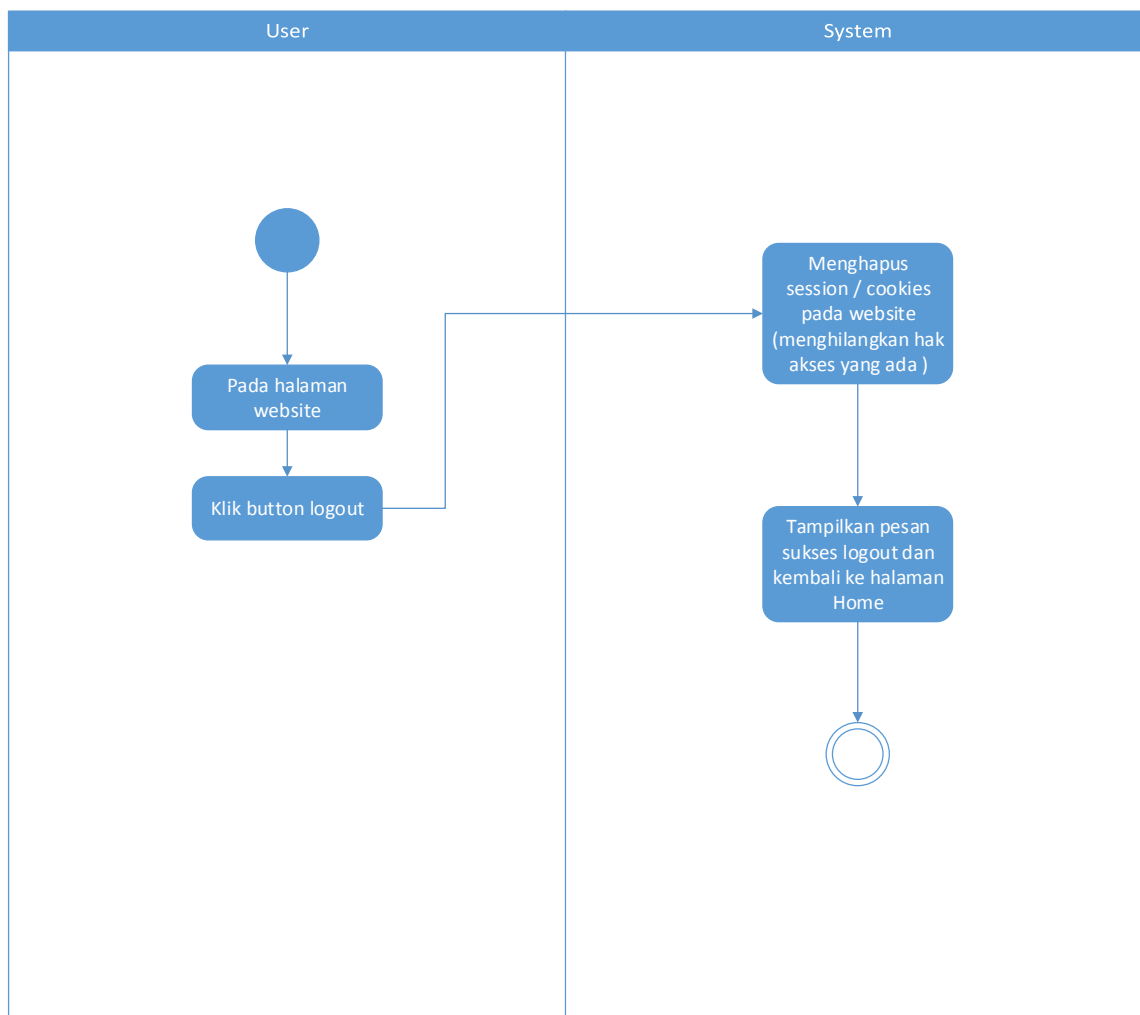
Dalam *activity diagram Logout Company* ini, Company jika telah melakukan pengelolaan data lowongan terhadap sistem *website* Magang maka Company dapat *Logout* yang memiliki status hak aksesnya akan dihapus mulai dari *session* dan *cookies*. ketika telah *Logout* dari *website* maka semua akan berstatus Guest. Berikut *activity diagram Logout Company* :



Gambar 3.3 Activity Diagram Logout Company

3.4.2.4.4 Activity Diagram Logout Jobseeker

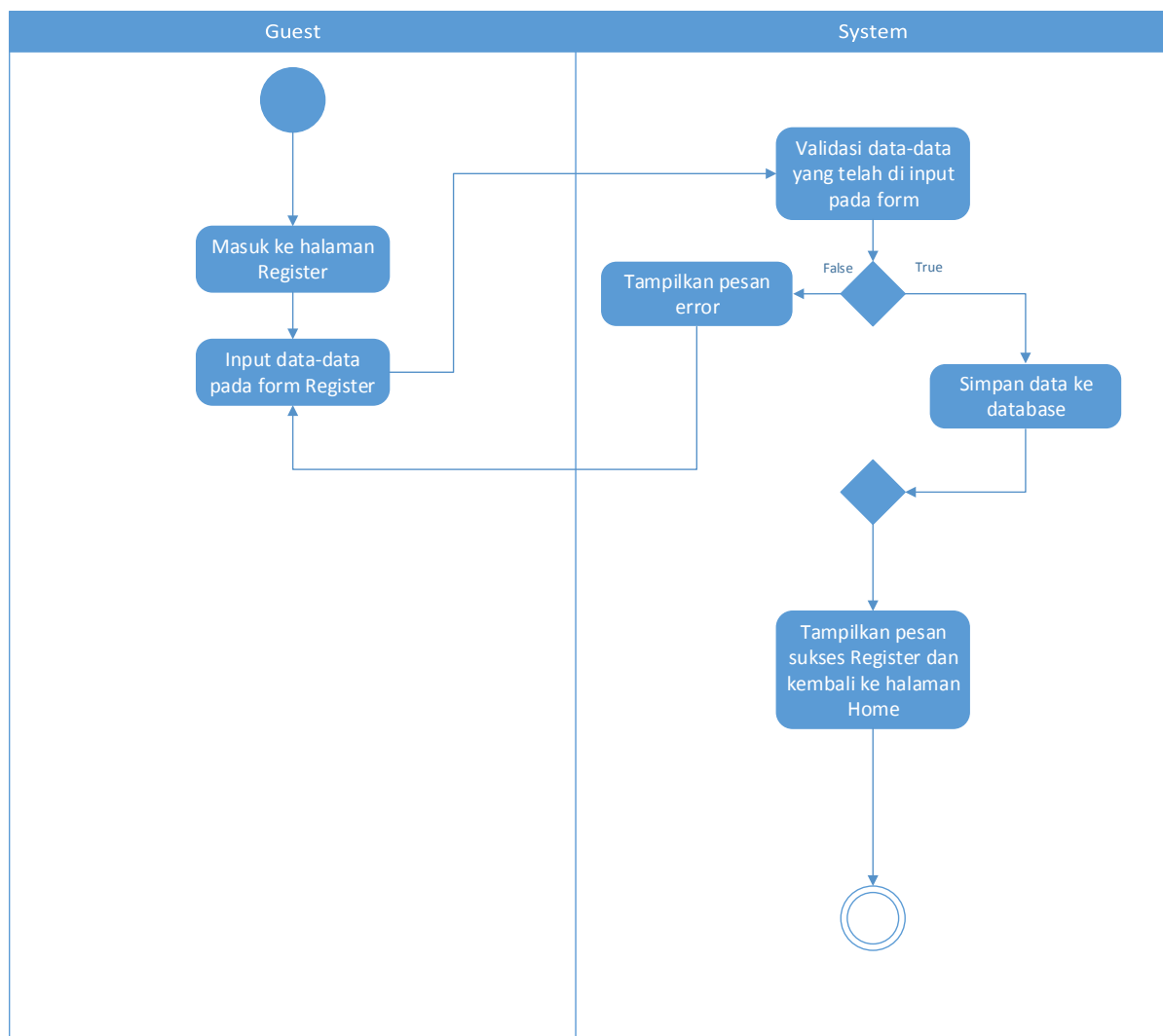
Dalam *activity diagram Logout* Jobseeker ini, Jobseeker jika telah melakukan *submit* lamaran, *Edit Profile*, dan pencarian Lowongan pada sistem *website* Magang maka Jobseeker dapat *Logout* yang memiliki status hak aksesnya akan dihapus mulai dari *session* dan *cookies*. ketika telah *Logout* dari *website* maka semua akan berstatus Guest. Berikut *activity diagram Logout* Jobseeker:



Gambar 3.4 Activity Diagram Logout Jobseeker

3.4.2.4.5 Activity Diagram Register

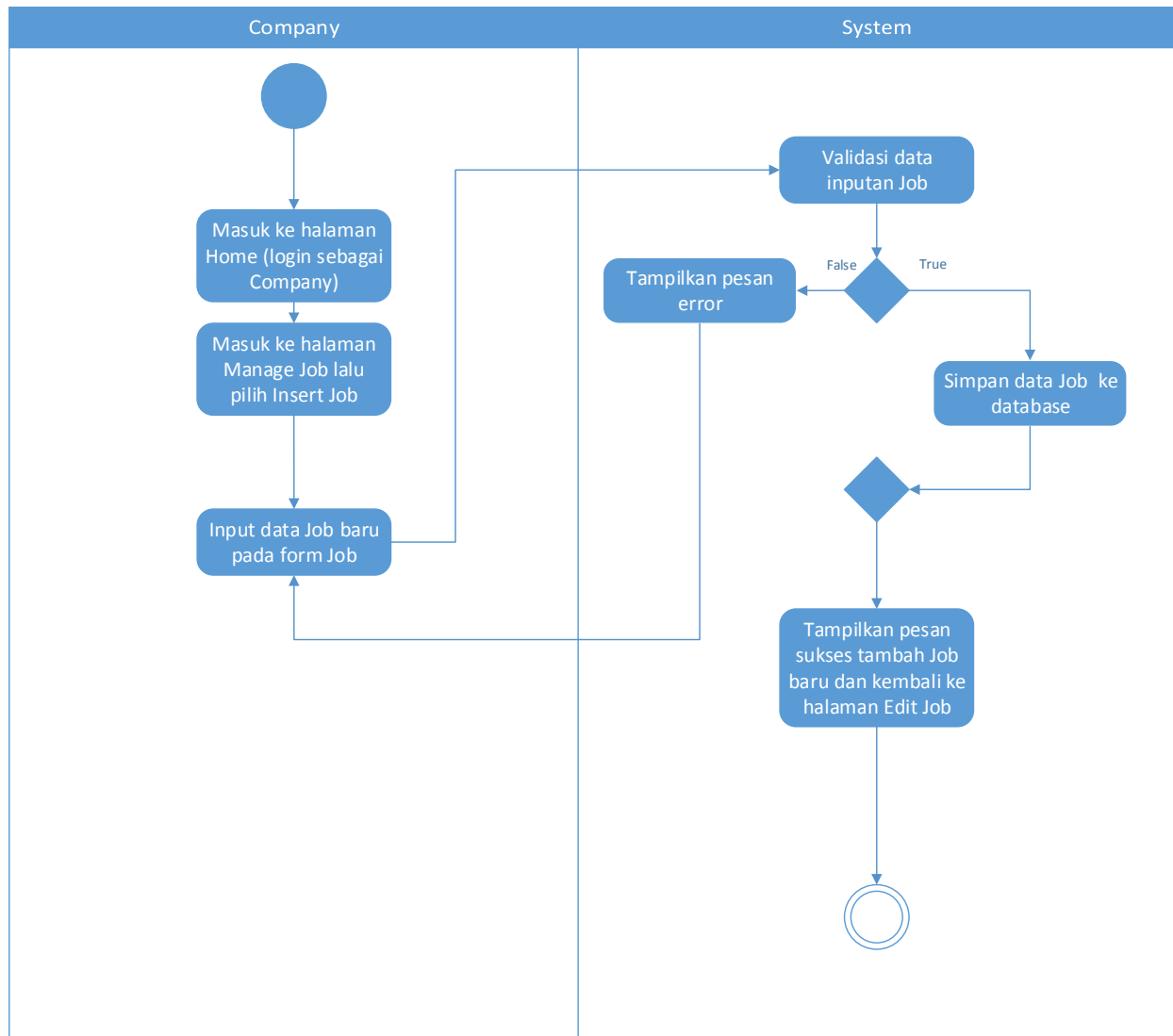
Dalam *activity diagram Register* ini, jika Guest ingin melihat lebih detail mengenai informasi lowongan perusahaan yang dicari ia harus menjadi *member* pada *website* Magang yaitu dengan cara *Register* maka Guest memiliki *username* dan *password* untuk *login* ke *website* Magang. Berikut *activity diagram Register* :



Gambar 3.5 Activity Diagram Register

3.4.2.4.6 Activity Diagram Insert Job

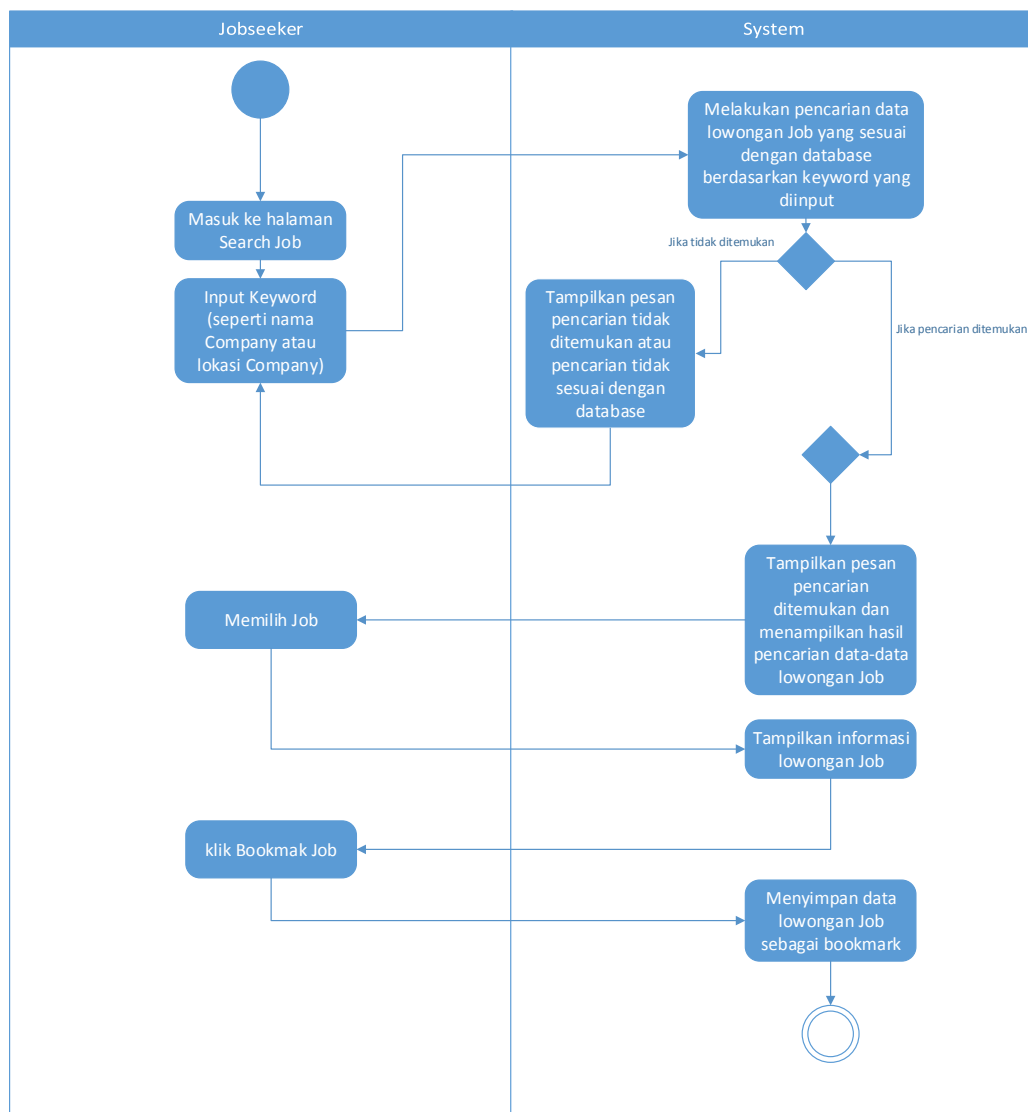
Dalam *activity diagram Insert Job* ini, Company harus *Login* terlebih dahulu kemudian, Company dapat menambahkan *Insert Job* baru ke *website* Magang untuk mencari calon tenaga kerja baru perusahaannya. Berikut *activity diagram Insert Job* :



Gambar 3.6 Activity Diagram Insert Job

3.4.2.4.7 Activity Diagram Bookmark Job

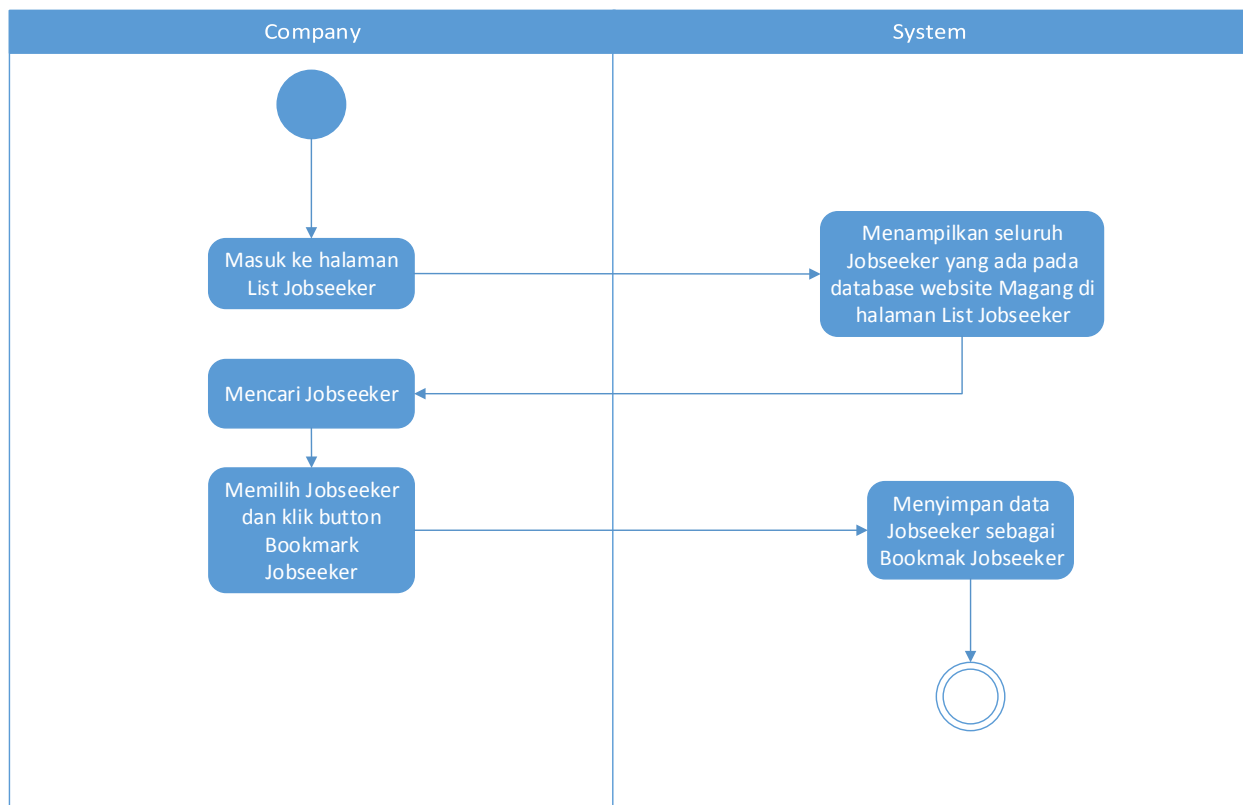
Dalam *activity diagram Bookmark Job* ini, Jobseeker harus login terlebih dahulu ke *website*, kemudian Jobseeker mencari Job yang diinginkan namun belum untuk mencoba *submit* lamarannya dengan hal ini Jobseeker dapat menggunakan fitur *Bookmark Job* terlebih dahulu yaitu menyimpan hasil pencarian Job yang diinginkan. Berikut *activity diagram Bookmark Job* :



Gambar 3.7 Activity Diagram Bookmark Job

3.4.2.4.8 Activity Diagram Bookmark Jobseeker

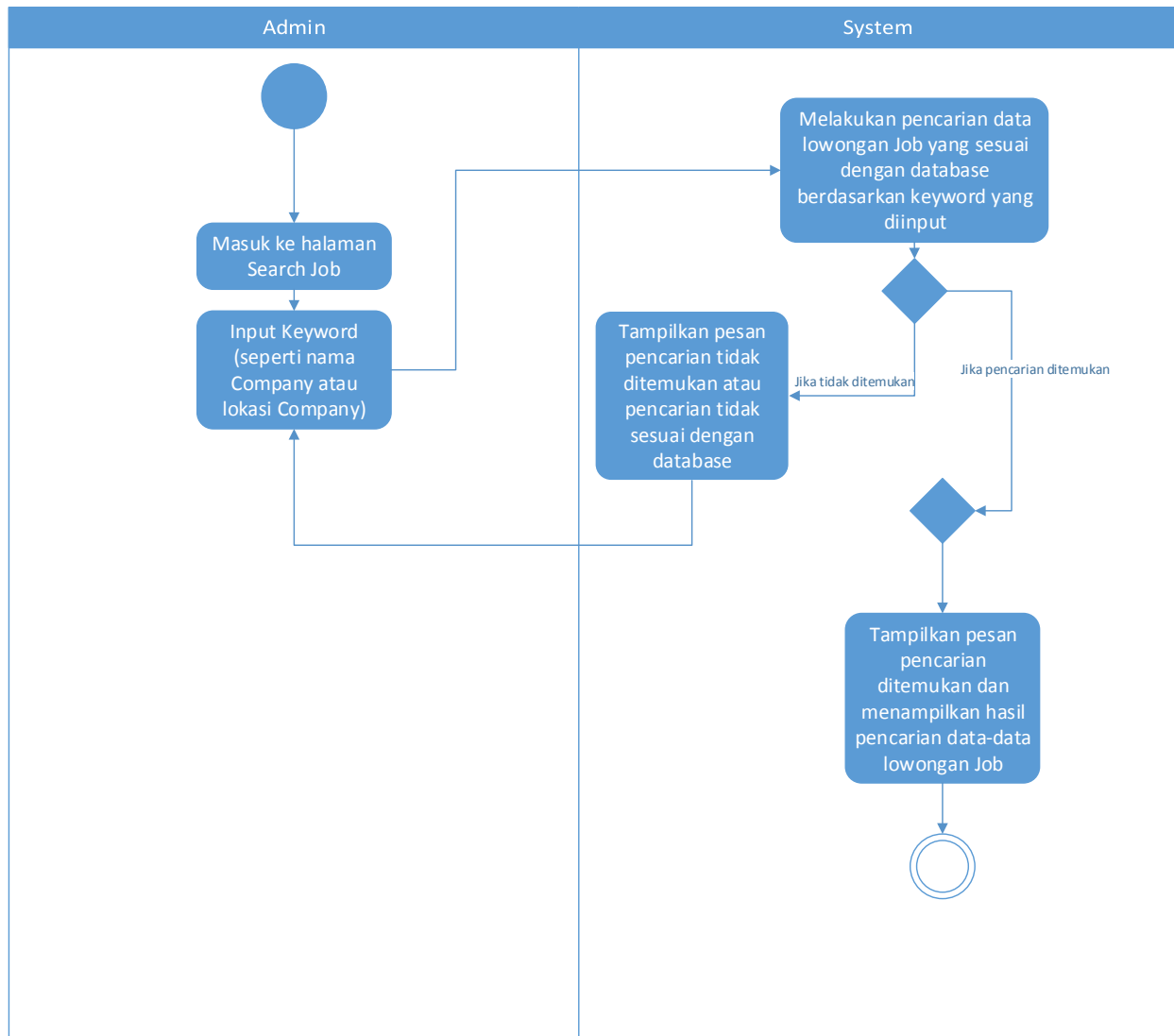
Dalam *activity diagram Bookmark Jobseeker* ini hanya dapat dilakukan oleh Company, yaitu dengan *login* terlebih dahulu pada *website* Magang. Setelah *login*, Company dapat melihat daftar seluruh calon pelamar perusahaan (Jobseeker) pada halaman List Jobseeker, kemudian Company mencari dan memilih beberapa Kandidat yang sesuai untuk perusahaannya kemudian ingin disimpan dahulu Jobseeker tersebut dengan menggunakan fitur *Bookmark Jobseeker*. Berikut *activity diagram Bookmark Jobseeker*:



Gambar 3.8 Activity Diagram Bookmark Jobseeker

3.4.2.4.9 Activity Diagram Search Job Admin

Dalam *activity diagram Search Job Admin* ini dilakukan oleh Admin, sebelum menggunakan fitur pencarian ini Admin harus *login* terlebih dahulu di *website*. Berikut penjelasan detilnya digambarkan dengan *activity diagram Search Job Admin* :

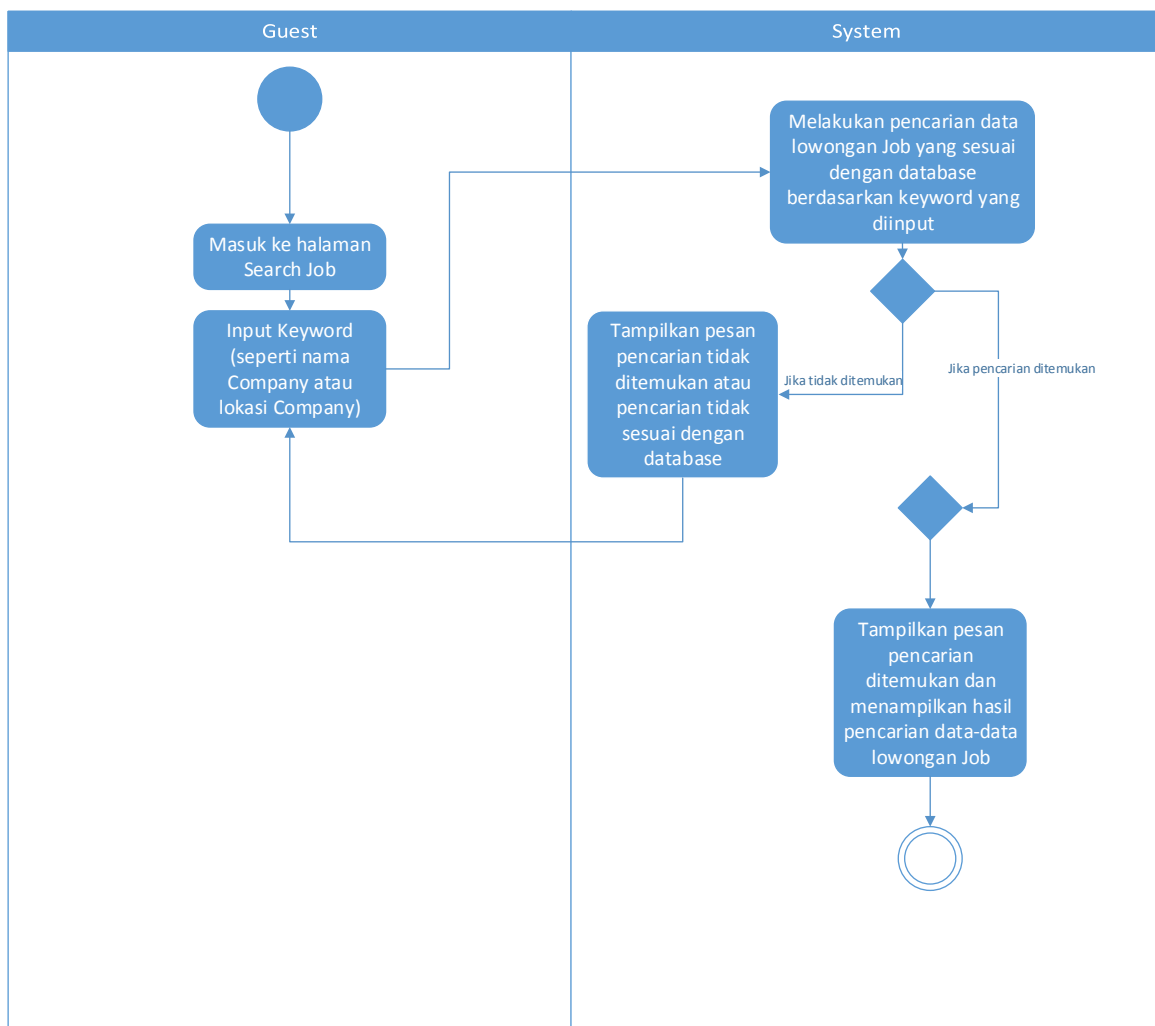


Gambar 3.9 Activity Diagram Search Job Admin

3.4.2.4.10 Activity Diagram Search Job Guest

Dalam *activity diagram Search Lowongan Guest* ini dilakukan oleh Guest, dapat menggunakan fitur pencarian ini Guest tanpa harus *login* terlebih dahulu di *website*, namun Guest tidak dapat melihat detail informasi dari lowongan seperti perkiraan detail gaji dan tidak bisa *submit* lamaran. Berikut penjelasan detailnya digambarkan dengan *activity diagram Search Lowongan Guest*

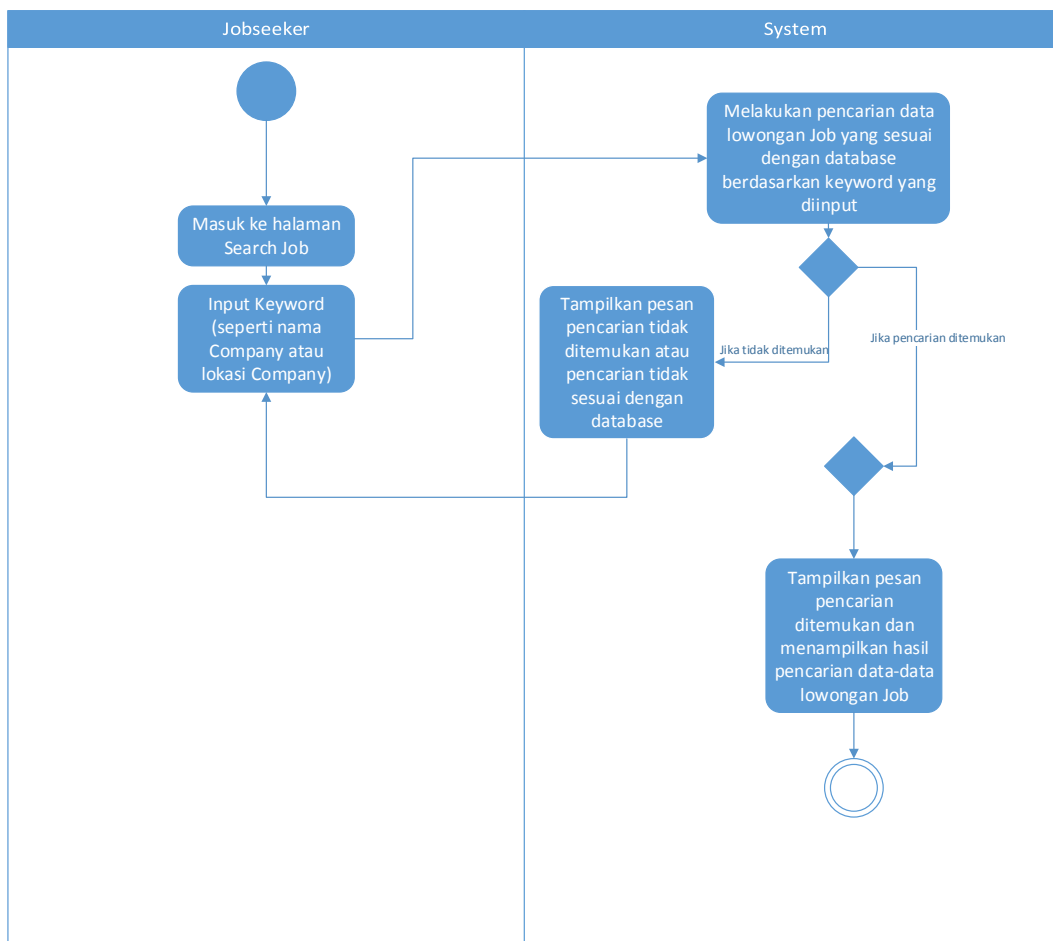
:



Gambar 3.10 Activity Diagram Search Job Guest

3.4.2.4.11 Activity Diagram Search Job Jobseeker

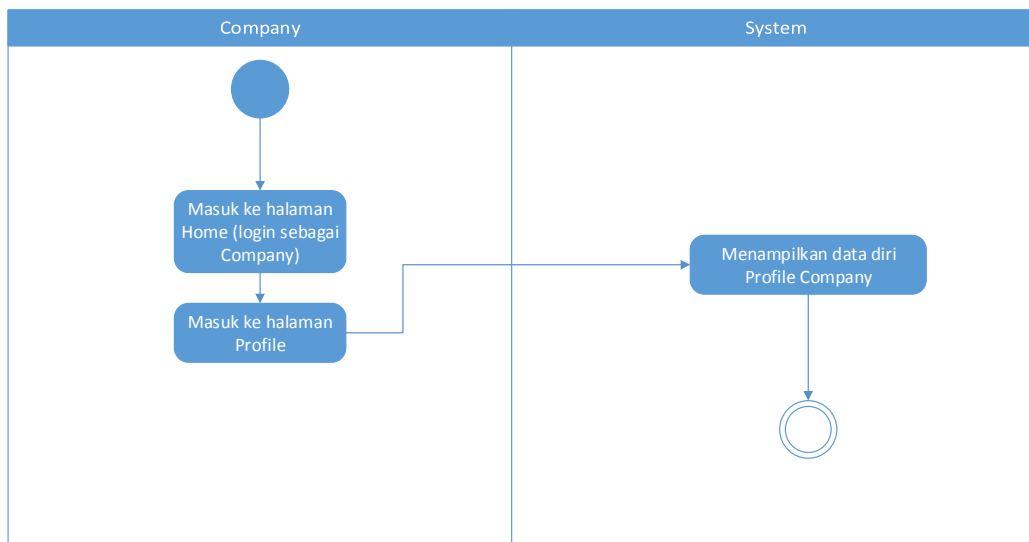
Dalam *activity diagram Search Job* Jobseeker ini dilakukan oleh Jobseeker, sebelum menggunakan fitur pencarian ini Jobseeker harus *login* terlebih dahulu di *website*. Yang membedakan Jobseeker dengan Guest yaitu Jobseeker dapat melihat informasi detail seperti gaji dan dapat *Apply Job*, sedangkan Guest tidak dapat melihat dua informasi detail tersebut. Berikut penjelasan detailnya digambarkan dengan *activity diagram Search Job* Jobseeker:



Gambar 3.11 Activity Diagram Search Job Jobseeker

3.4.2.4.12 Activity Diagram View Profile Company

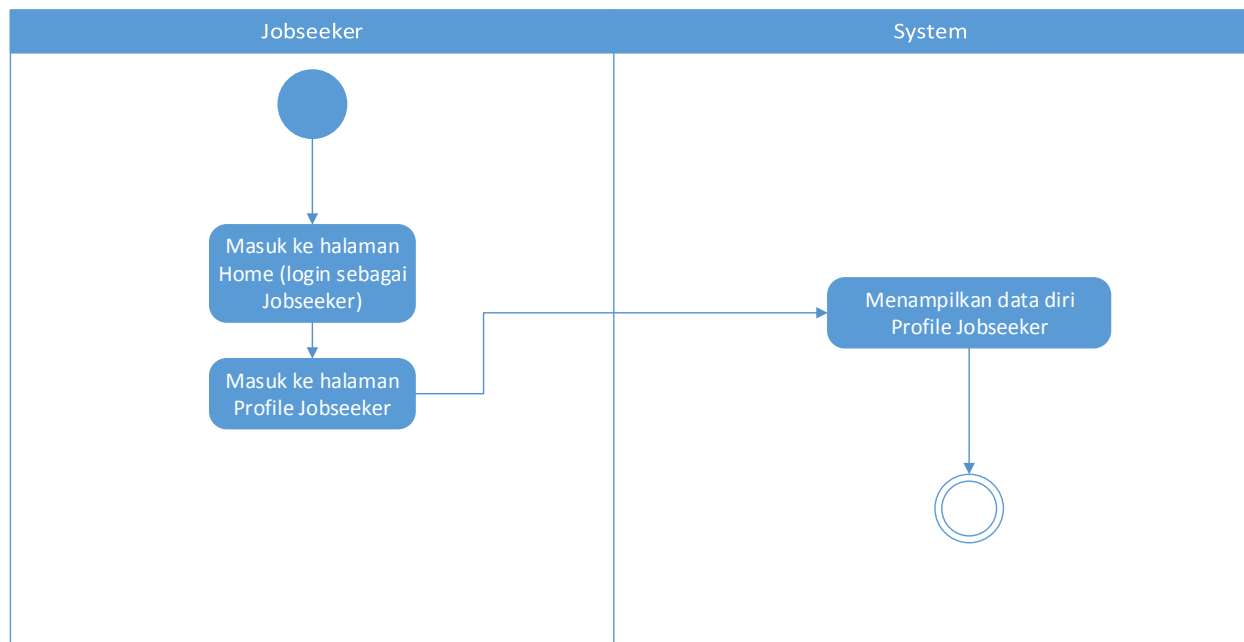
Dalam *activity diagram Profile Company* ini dilakukan oleh Company, dimana Company harus login terlebih dahulu di *website*, kemudian dapat menggunakan fitur *view profile company* untuk melihat tampilan *profile company*. Berikut *activity diagram view profile Company* :



Gambar 3.12 Activity Diagram View Profile Company

3.4.2.4.13 Activity Diagram View Profile Jobseeker

Dalam *activity diagram Profile Jobseeker* ini dilakukan oleh Jobseeker, dimana Jobseeker harus login terlebih dahulu di *website*, kemudian dapat menggunakan fitur *view profile* Jobseeker untuk melihat tampilan *profile* Jobseeker. Berikut *activity diagram view profile* Jobseeker:

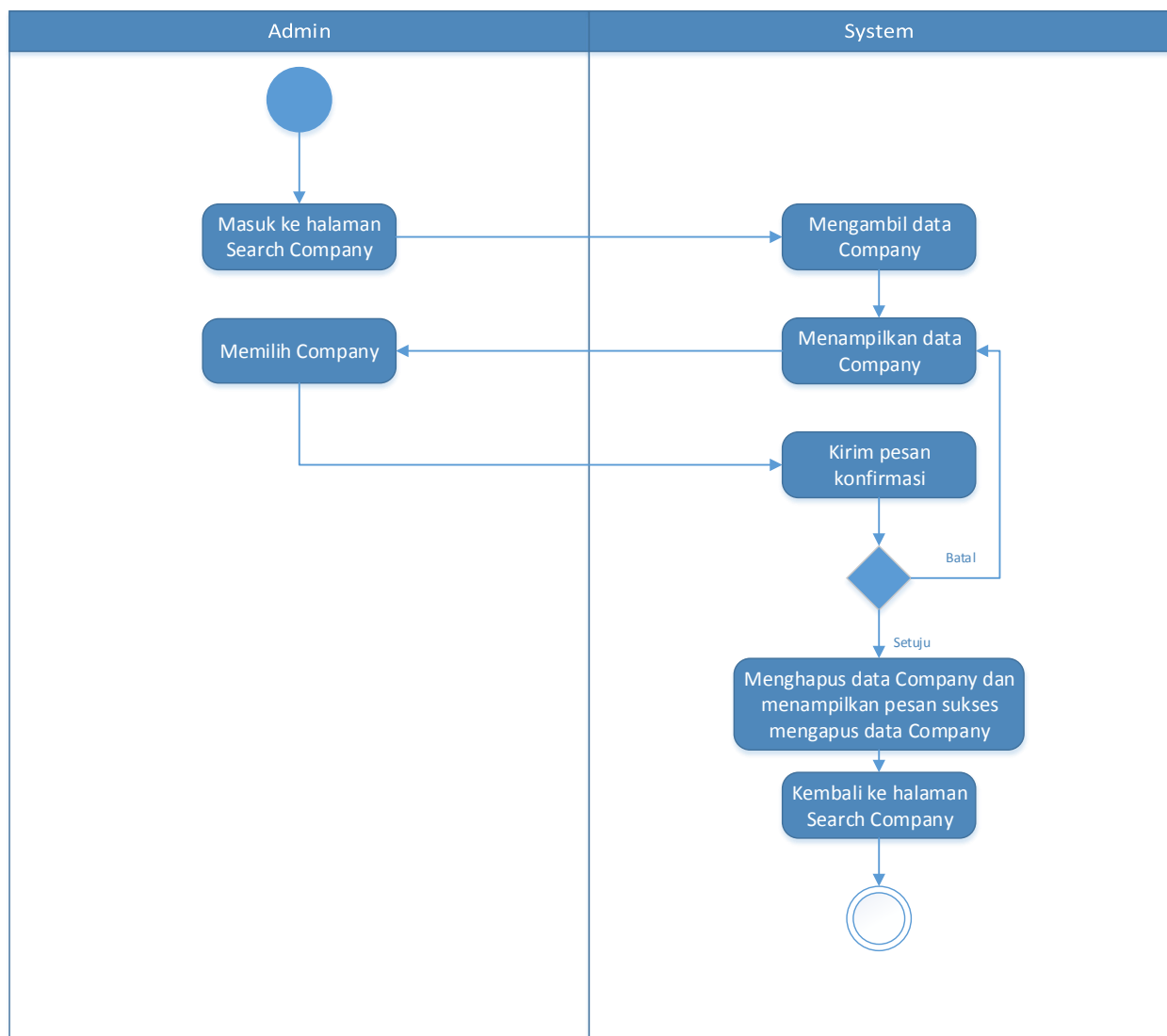


Gambar 3.13 Activity Diagram View Profile Jobseeker

3.4.2.4.14 Activity Diagram Delete Data Company

Dalam *activity diagram Delete Data Company* ini dilakukan oleh Admin, dimana Admin harus login terlebih dahulu di *website*, kemudian dapat menggunakan fitur *delete data* perusahaan untuk menghapus data perusahaan yang dikarenakan data yang tidak sah atau datanya asal-asalan.

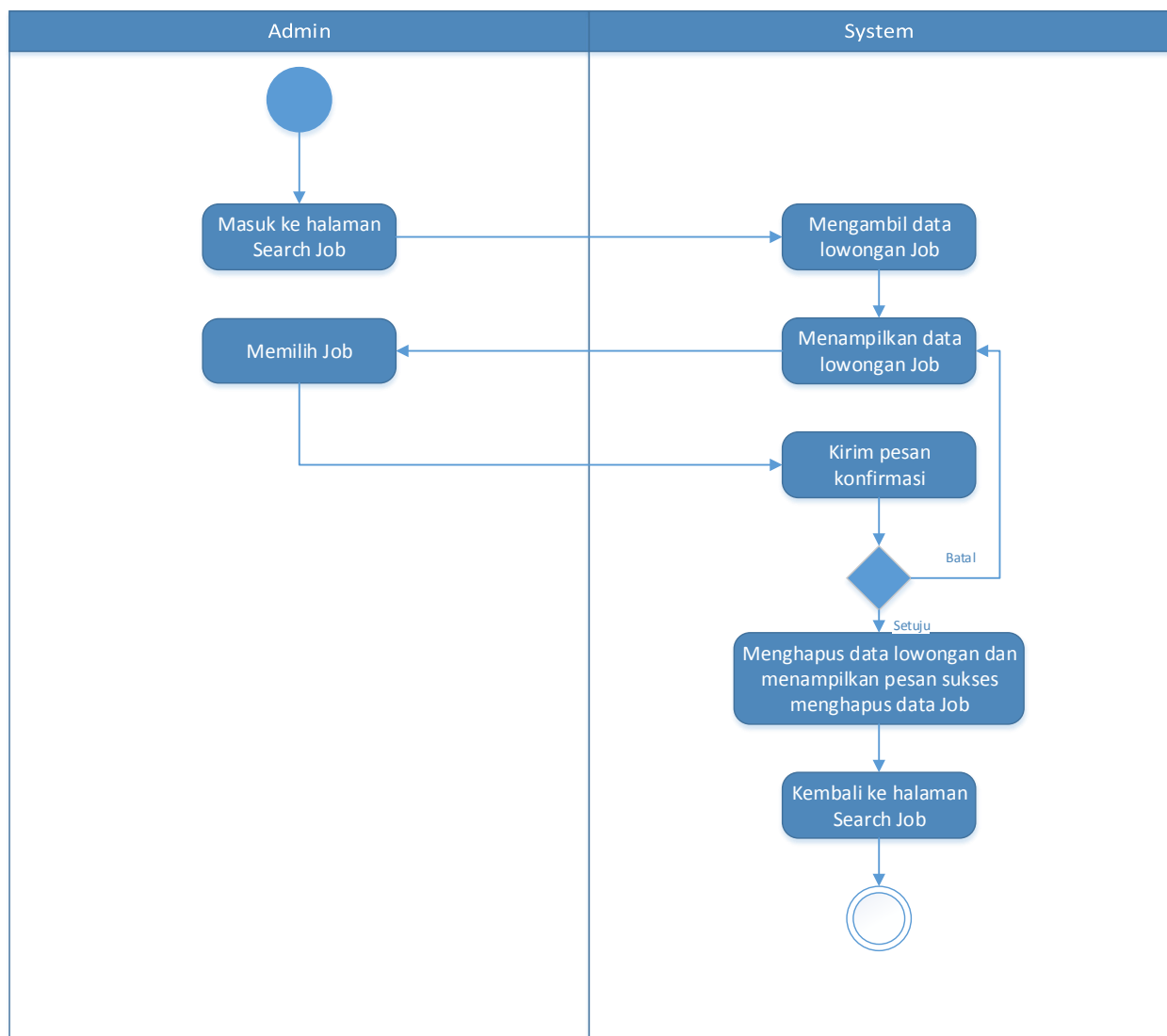
Berikut *activity diagram delete data Company*:



Gambar 3.14 Activity Diagram Delete Data Company

3.4.2.4.15 Activity Diagram Delete Data Job

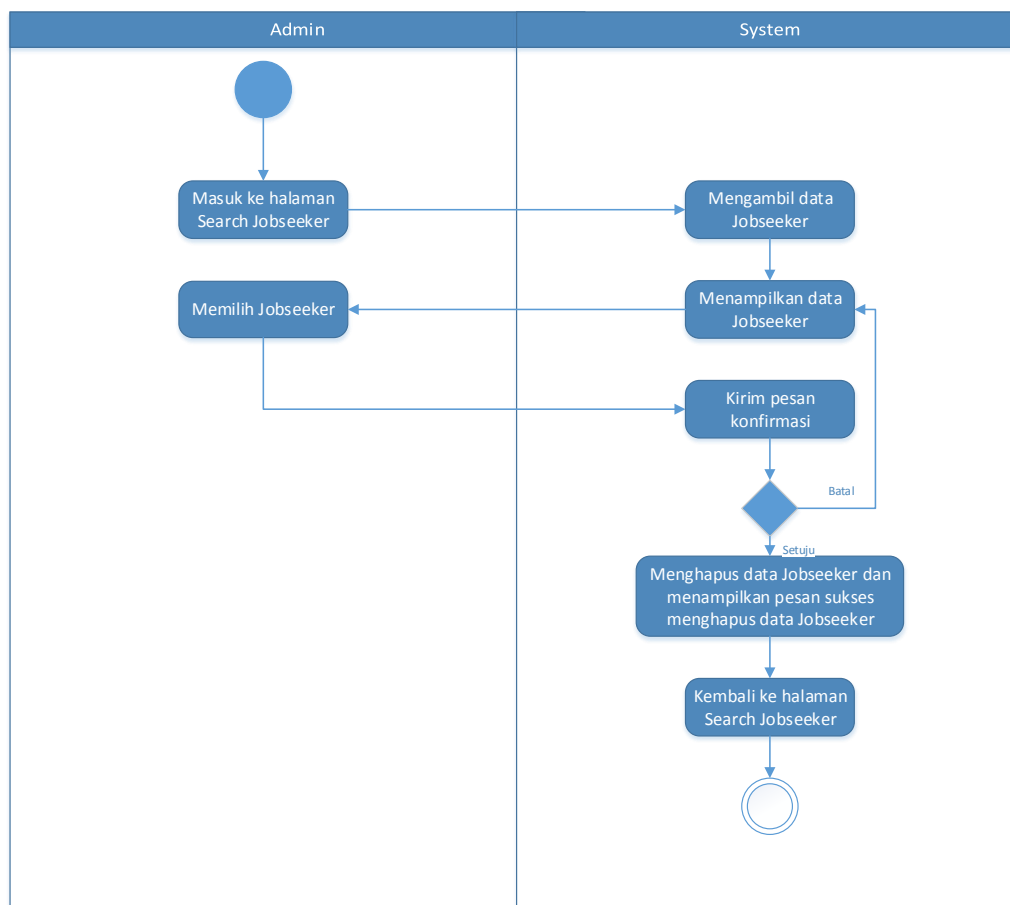
Dalam *activity diagram Delete Data Job* ini dilakukan oleh Admin, dimana Admin harus login terlebih dahulu di *website*, kemudian dapat menggunakan fitur *delete data Job* untuk menghapus data Job yang dikarenakan informasi data yang tidak sesuai kriteria atau informasi datanya palsu. Berikut *activity diagram delete data Job*:



Gambar 3.15 Activity Diagram Delete Data Job

3.4.2.4.16 Activity Diagram Delete Data Jobseeker

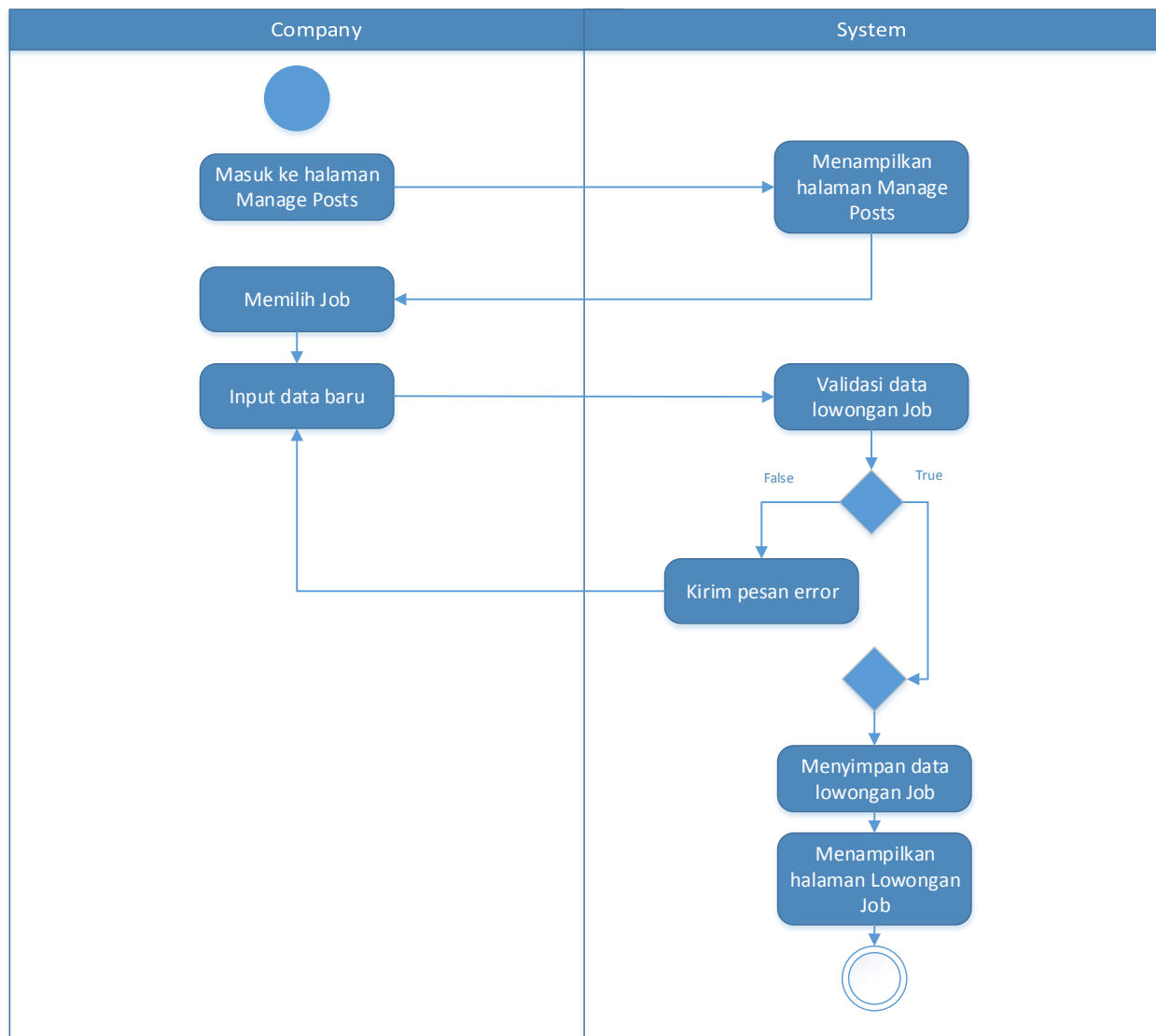
Dalam *activity diagram Delete Data Jobseeker* ini dilakukan oleh Admin, dimana Admin harus login terlebih dahulu di *website*, kemudian dapat menggunakan fitur *delete data* Jobseeker untuk menghapus data pengguna yang dikarenakan informasi datanya palsu, asal-asalan, dan Jobseeker memang sudah tidak aktif lagi. Hal ini menghemat penyimpanan database pada *website* Magang yaitu menghapus data-data yang tidak diperlukan lagi. Berikut *activity diagram delete data* Jobseeker:



Gambar 3.16 Activity Diagram Delete Data Jobseeker

3.4.2.4.17 Activity Diagram Edit Job

Dalam *activity diagram Edit Job* ini dilakukan oleh Company , dimana Company harus login terlebih dahulu di *website*, kemudian dapat menggunakan fitur *edit Job*. *Edit Job* bertujuan untuk mengelola Job yang sudah dibuat oleh Company namun ada perubahan informasi. Berikut *activity diagram edit Job*:

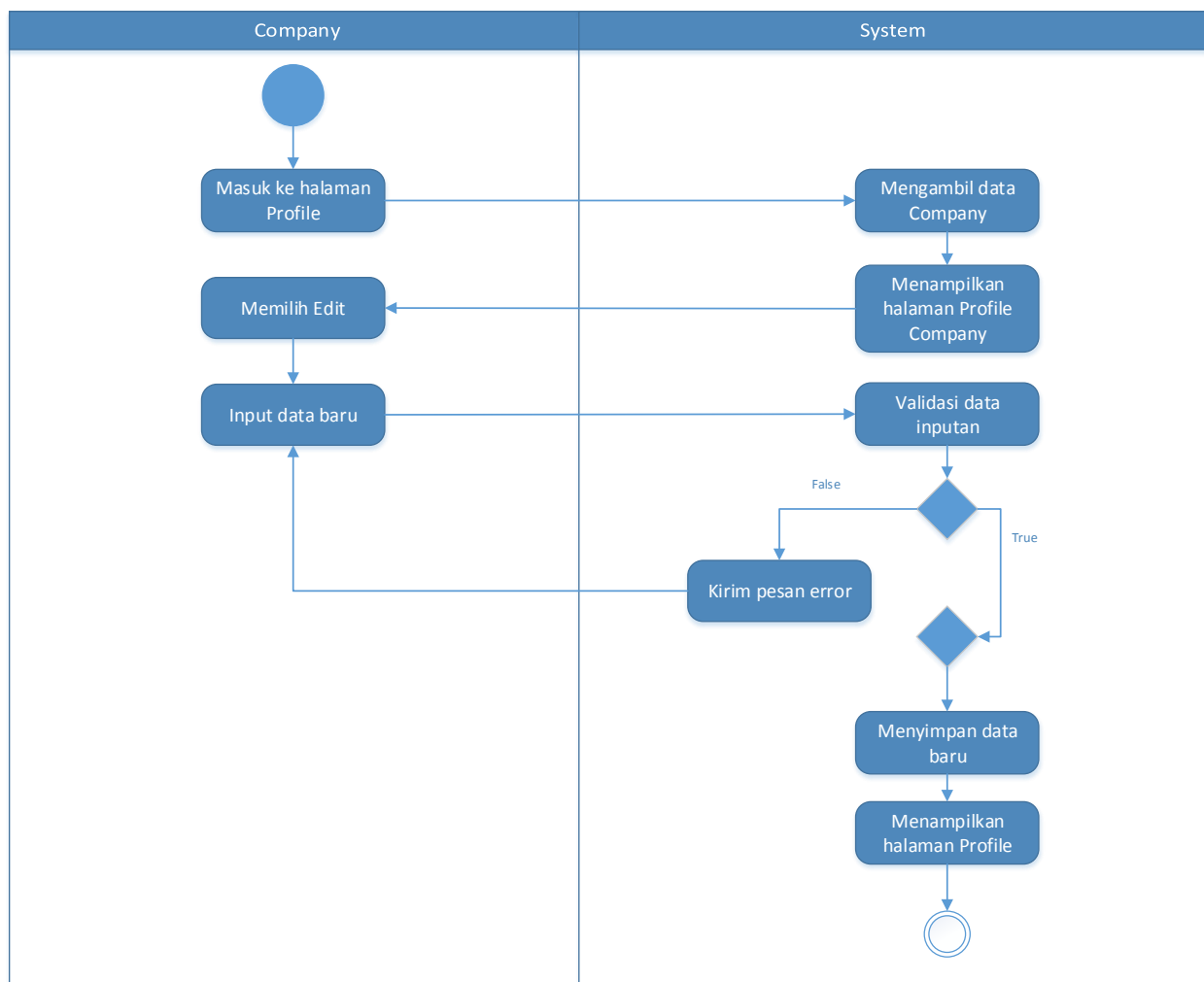


Gambar 3.17 Activity Diagram Edit Job

3.4.2.4.18 Activity Diagram Edit Profile Company

Dalam *activity diagram Edit Profile Company* ini dilakukan oleh Company, dimana Company harus login terlebih dahulu di *website*, kemudian dapat menggunakan fitur *edit profile Company*. *Edit profile Company* bertujuan untuk mengubah informasi *profile Company* jika ada perubahan informasi.

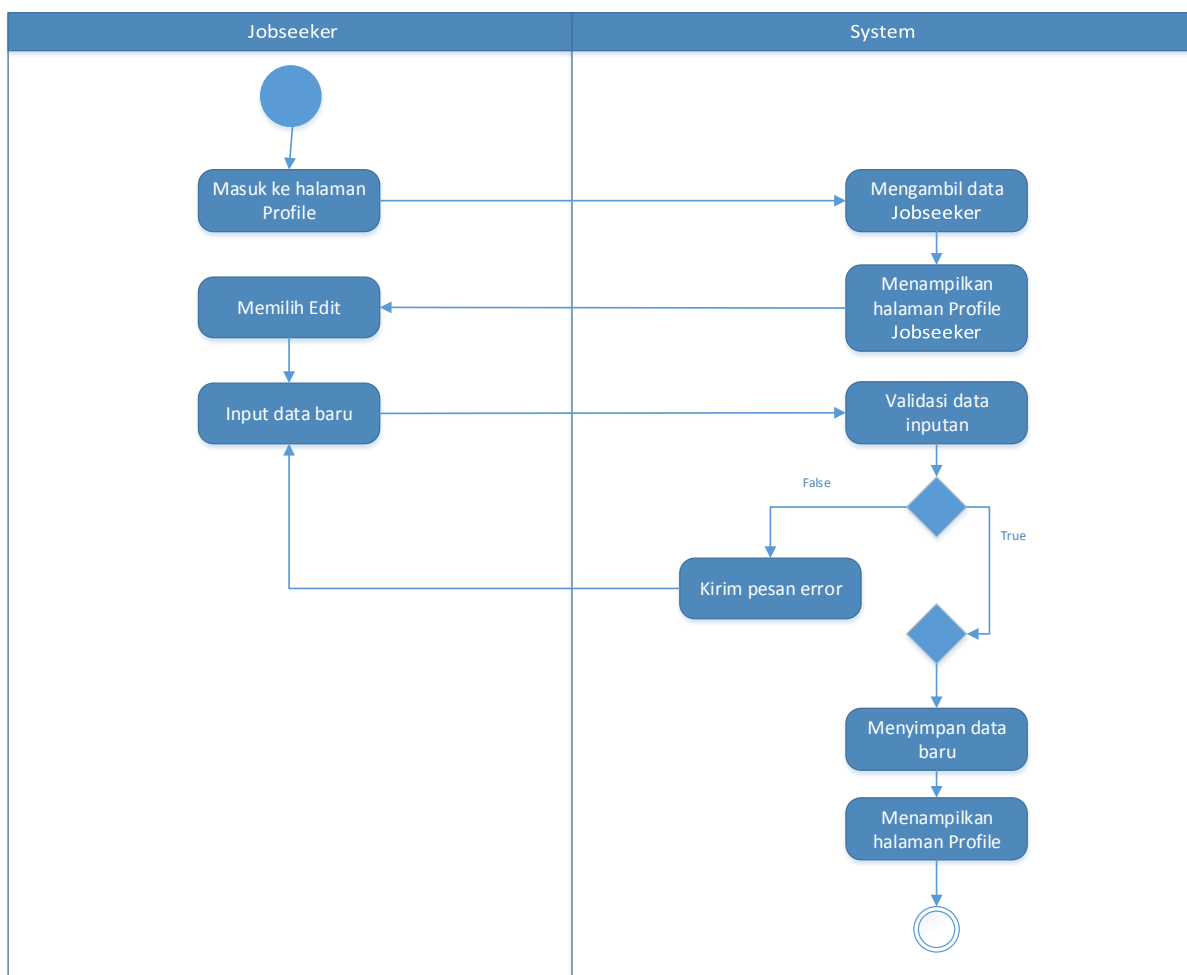
Berikut *activity diagram edit profile Company* :



Gambar 3.18 Activity Diagram Edit Profile Company

3.4.2.4.19 Activity Diagram Edit Profile Jobseeker

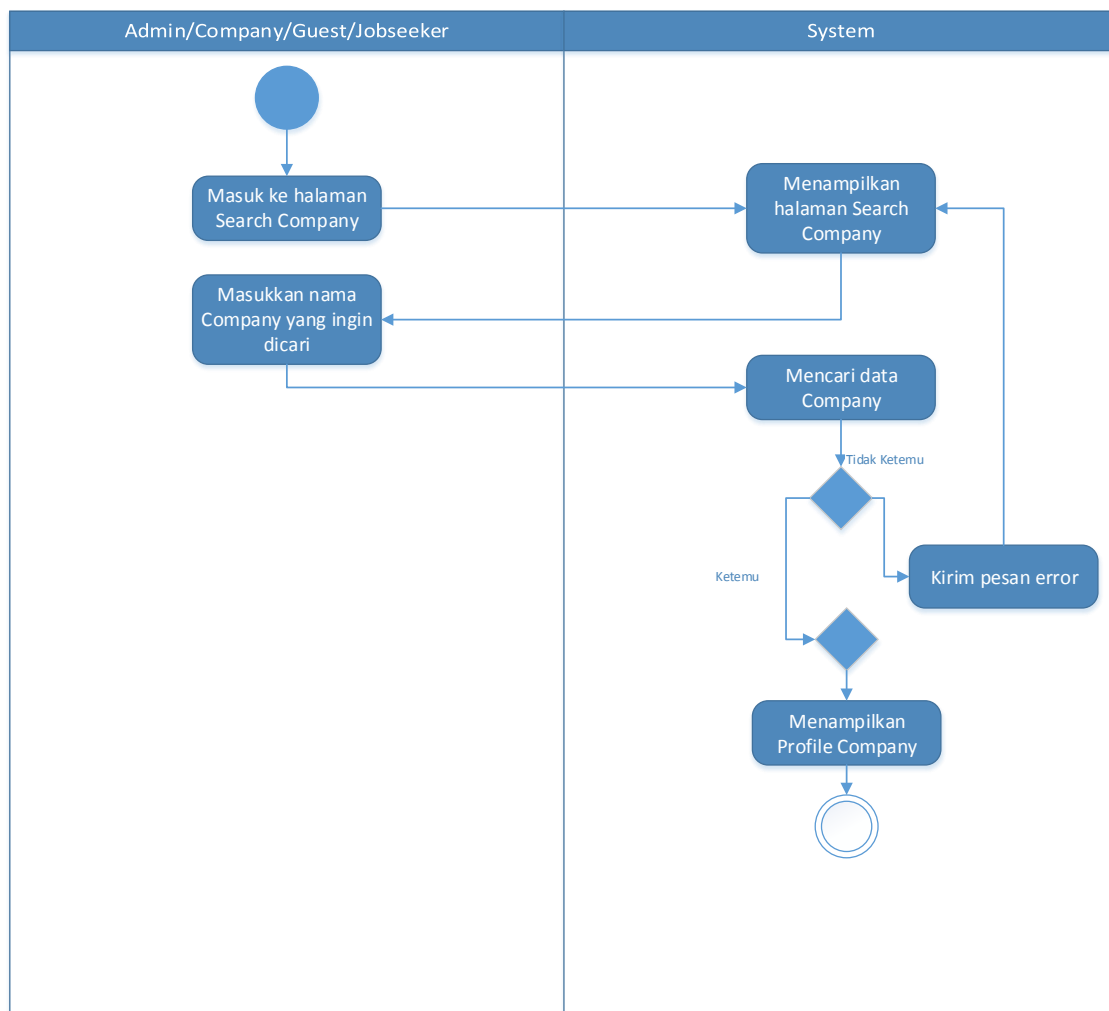
Dalam *activity diagram Edit Profile Jobseeker* ini dilakukan oleh Jobseeker, dimana Jobseeker harus login terlebih dahulu di *website*, kemudian dapat menggunakan fitur *edit profile* Jobseeker. *Edit profile* Jobseeker bertujuan untuk mengubah informasi *profile* Jobseeker yaitu data diri seperti alamat rumah, nomor telepon, nama lengkap, dan lain-lain yang menyangkut biodata diri secara umum jika ada perubahan informasi. Berikut *activity diagram edit profile* Jobseeker:



Gambar 3.19 Activity Diagram Edit Profile Jobseeker

3.4.2.4.20 Activity Diagram Search Profile Company

Dalam *activity diagram Search Profile Company* ini dilakukan oleh Admin, Company, Guest, Jobseeker, dimana Admin, Company, Guest dan Jobseeker harus login terlebih dahulu di *website*, kemudian dapat menggunakan fitur *Search Profile Company*. *Search Profile Company* bertujuan untuk mencari informasi *profile Company* tersebut. Berikut *activity diagram Search Profile Company* :

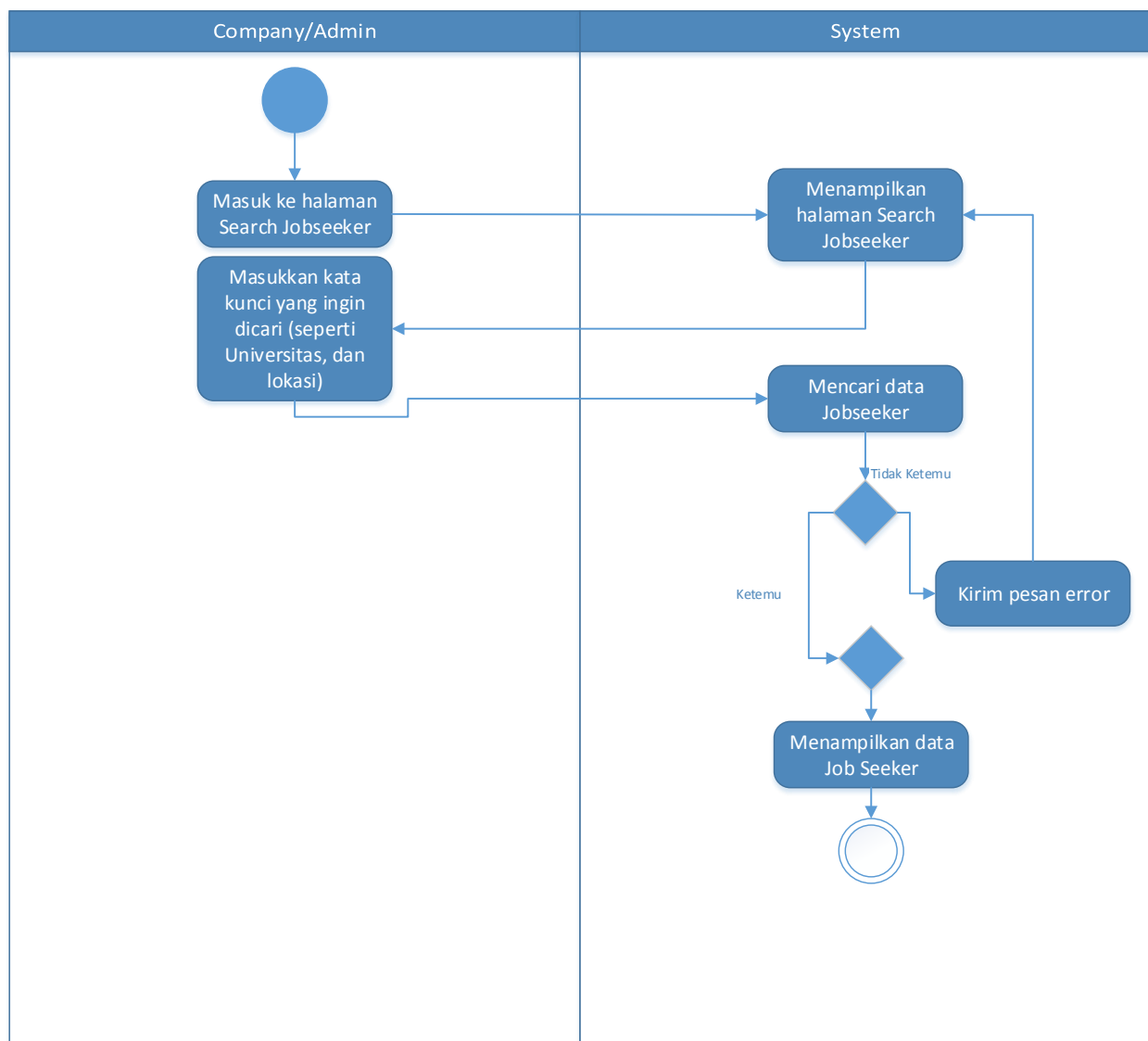


Gambar 3.20 Activity Diagram Search Profile Company

3.4.2.4.21 Activity Diagram Search Profile Jobseeker

Dalam *activity diagram Search Profile Jobseeker* ini dilakukan oleh Admin dan Company, dimana Admin dan Company harus login terlebih dahulu di *website*, kemudian dapat menggunakan fitur *Search Profile Jobseeker*. *Search Profile Jobseeker* bertujuan untuk mencari informasi *profile Jobseeker* tersebut.

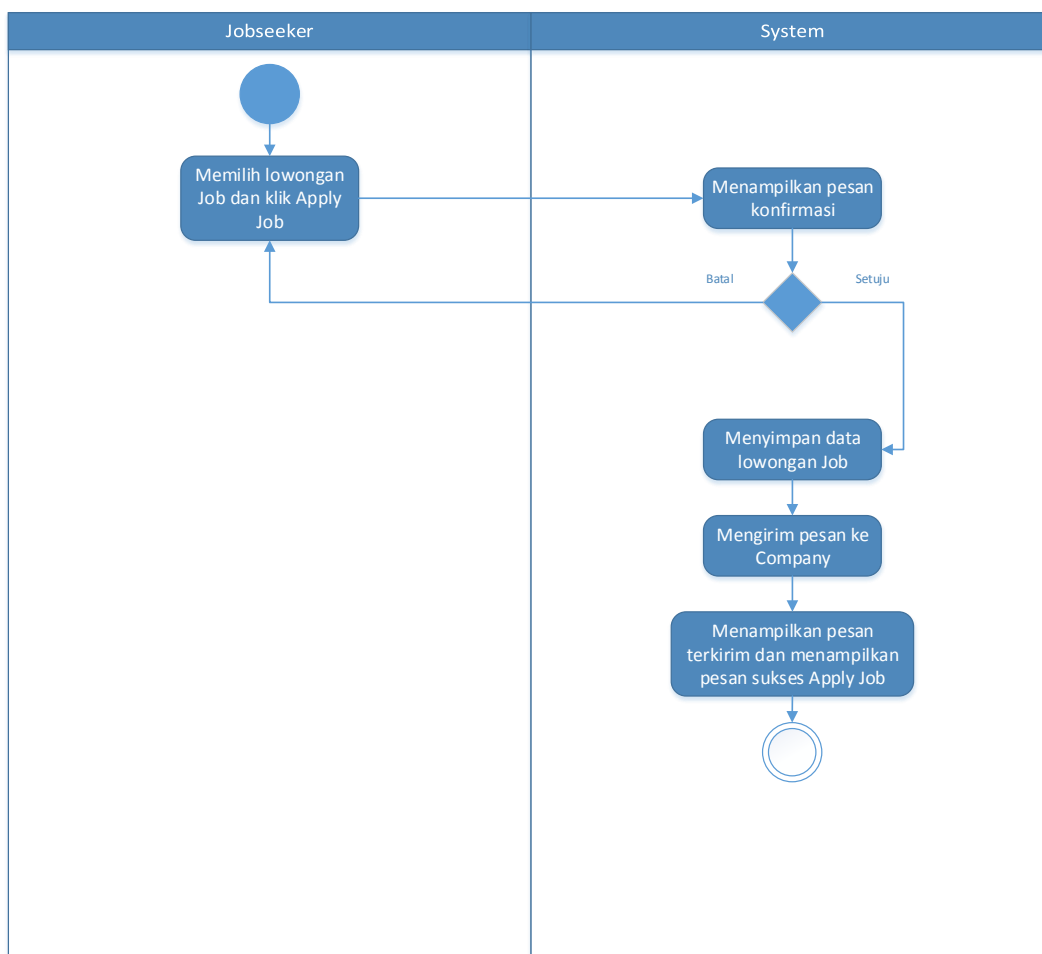
Berikut *activity diagram Search Profile Jobseeker*:



Gambar 3.21 Activity Diagram Search Profile Jobseeker

3.4.2.4.22 Activity Diagram Apply Job

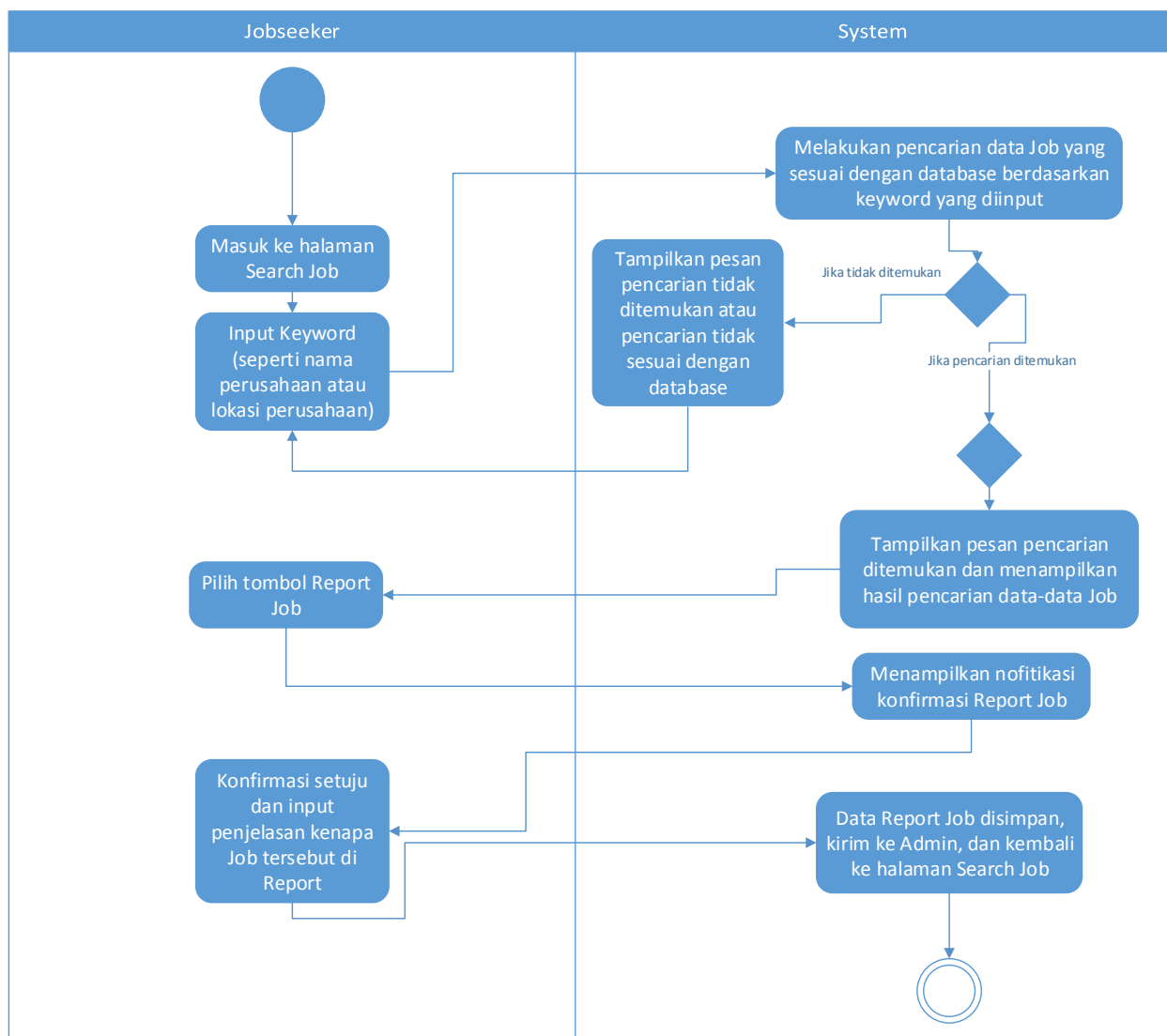
Dalam *activity diagram Apply Job* ini dilakukan oleh Jobseeker, dimana Jobseeker harus login terlebih dahulu di *website*, kemudian dapat menggunakan fitur *Apply Job*. Fitur *Apply Job* digunakan Jobseeker saat ingin melamar ke perusahaan melalui lowongan Job yang terlampir di *website* Magang dan *Apply Job* memiliki fitur *upload CV* yang diwajibkan kepada Jobseeker sebelum kirim lamaran ke perusahaan tersebut. Berikut *activity diagram Apply Job*:



Gambar 3.22 Activity Diagram Submit Lamaran

3.4.2.4.23 Activity Diagram Report Job

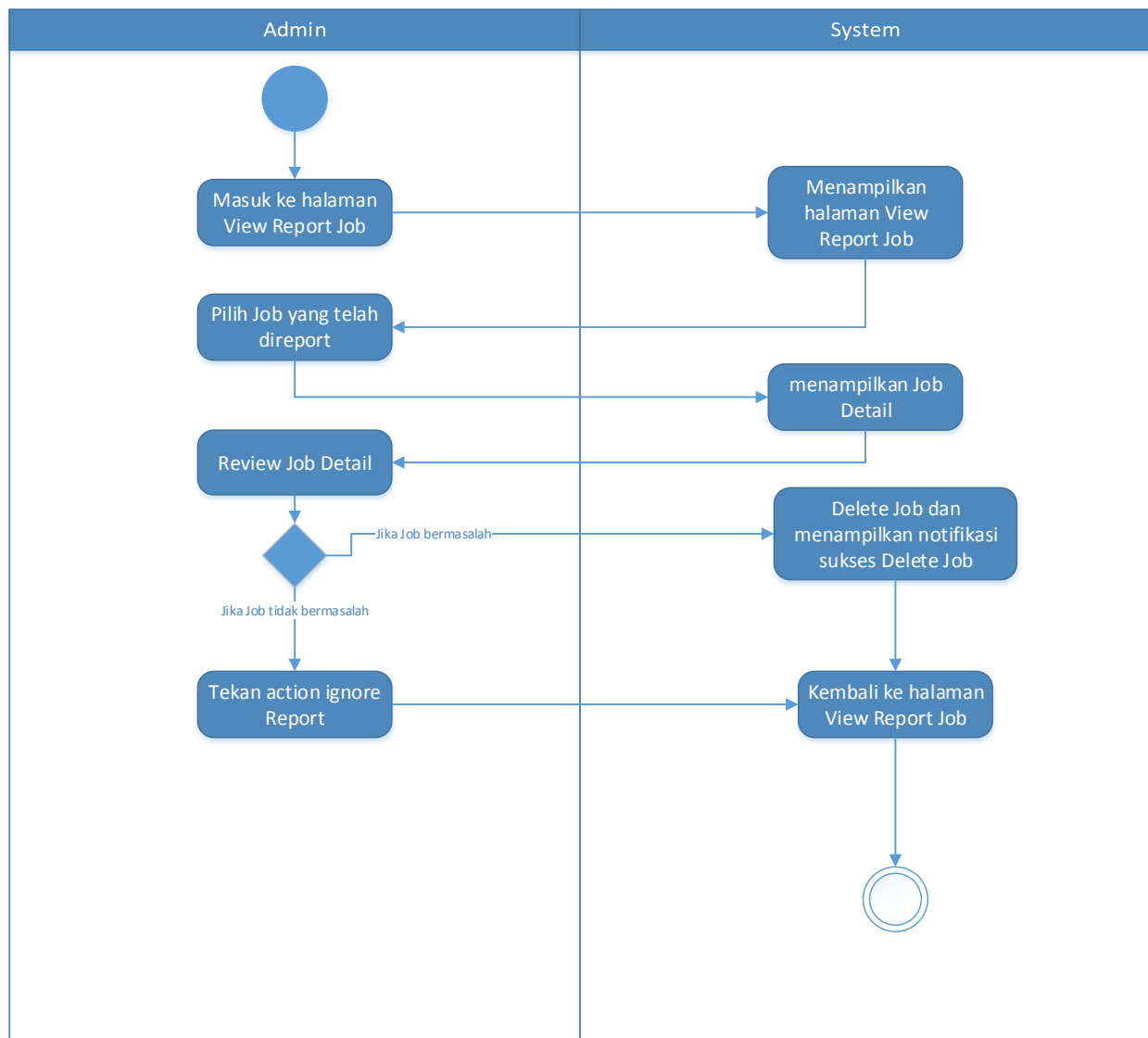
Dalam *activity diagram Report Job* ini dilakukan oleh Jobseeker yang melihat sebuah lowongan Job dari suatu perusahaan atau Company yang datanya tidak valid atau informasi data lowongan Job tersebut datanya sembarangan. Berikut lebih detilnya mengenai *activity diagram Report Job* :



Gambar 3.23 Activity Diagram Report Job

3.4.2.4.24 Activity Diagram View Report Job

Activity diagram *View Report Job* ini hanya dapat dilakukan oleh Admin, yang bertujuan untuk menampilkan dan melihat seluruh Job yang telah dilaporkan Job Seeker dikarenakan lowongan Job tersebut datanya tidak valid. Berikut detilnya mengenai *activity diagram View Report Job*:



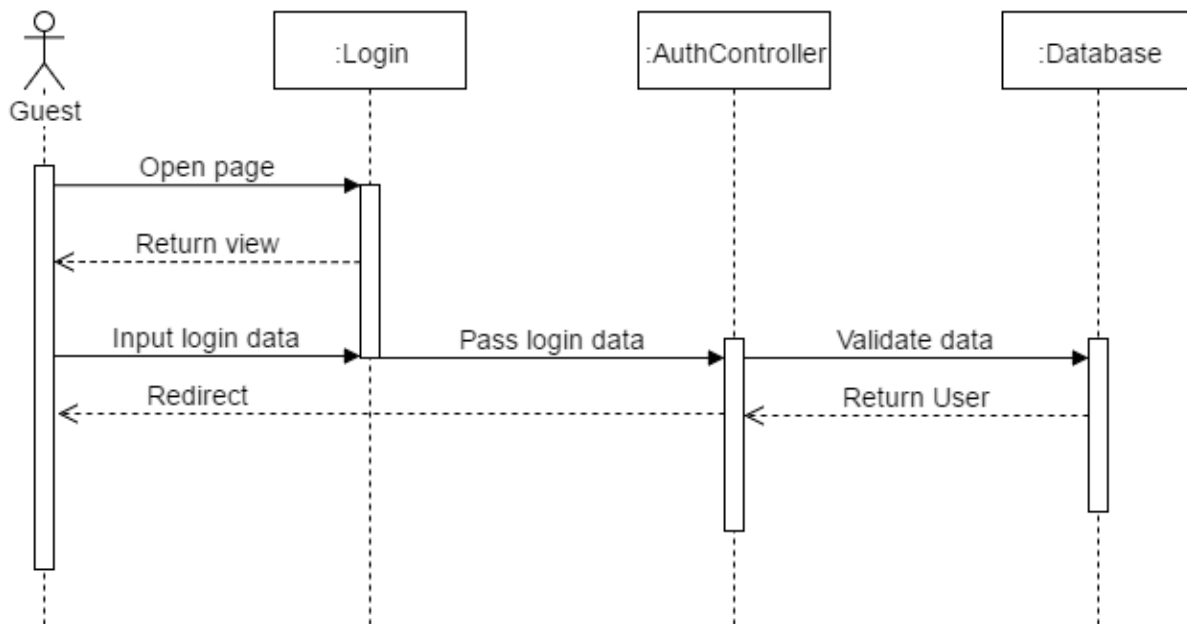
Gambar 3.24 Activity Diagram View Report Job

3.4.2.5 Sequence Diagram

Pada bagian tahap ini *sequence diagram* akan digambarkan dan dijelaskan mengenai alur kerja dari tiap masing-masing *usecase diagram* yang telah dibuat untuk merancang sistem ini.

3.4.2.5.1 Sequence Diagram Guest Login

Berikut adalah *sequence diagram* untuk *use case Login*, dibawah ini terdapat *method* dan *class* yang digunakan. Pertama, *Guest* akan memasuki halaman *Login* dan memasukkan *input data*. Setelah itu, *sistem* akan melakukan validasi data terhadap inputan *Guest* dan akan mengembalikan *view Home*.



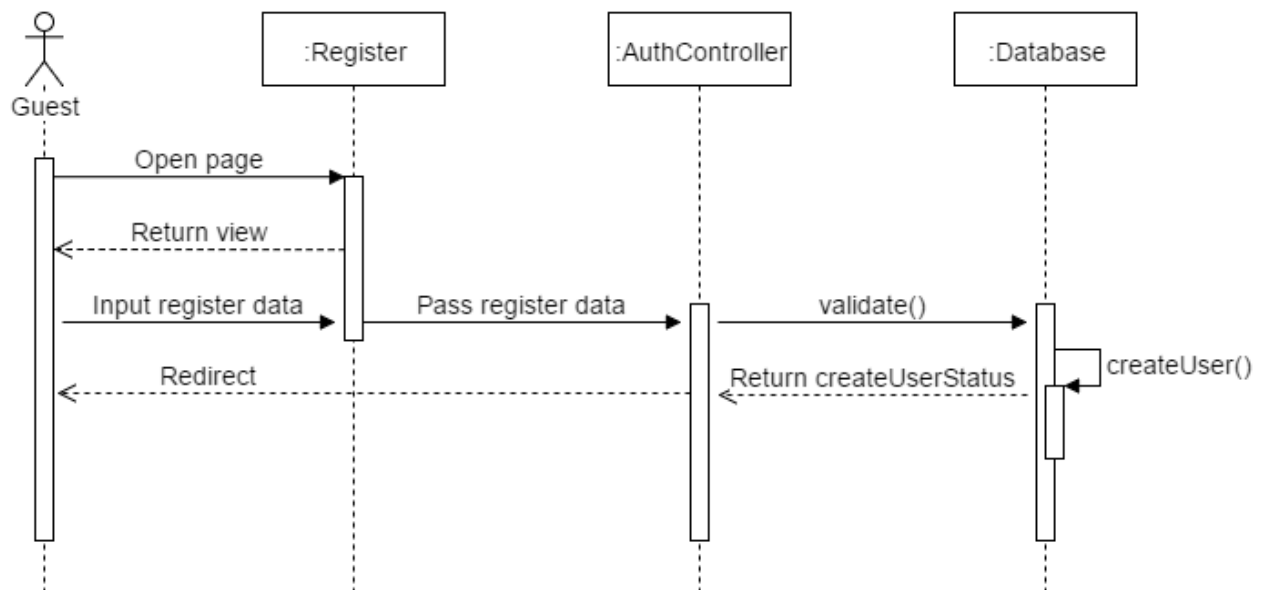
Gambar 3.25 Sequence Diagram Guest Login

3.4.2.5.2 Sequence Diagram Guest Register

Dibawah ini adalah *sequence diagram* untuk *use case Register*.

Gambar dibawah ini terdapat *method* dan *class* yang digunakan.

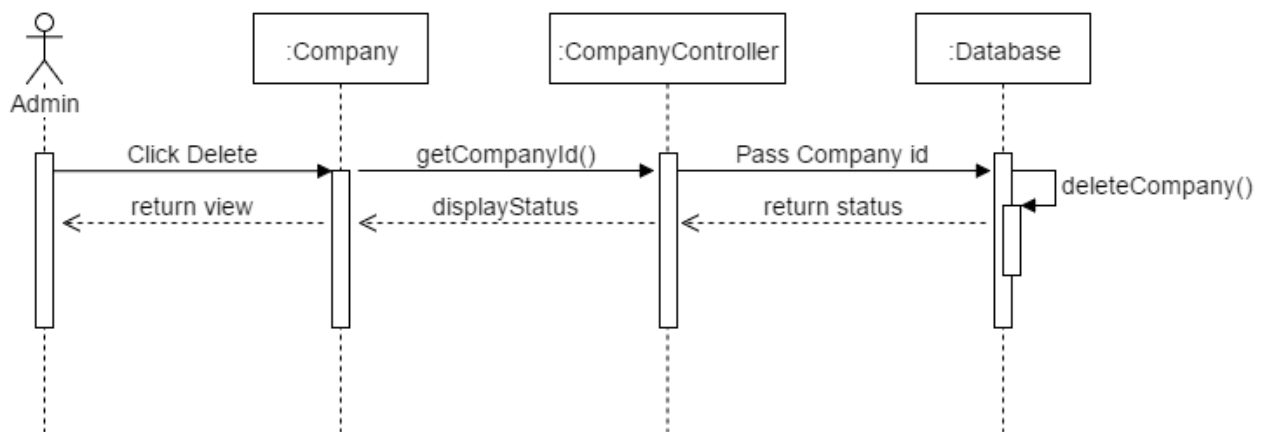
Guest mengakses halaman *Register* dan memasukkan *input data*. Sistem akan melakukan validasi *data* ,lalu data akan di tambahkan kedalam *Database*. Sistem akan mengembalikan *view Home*.



Gambar 3.26 *Sequence Diagram Guest Register*

3.4.2.5.3 Sequence Diagram – Admin – Delete Company

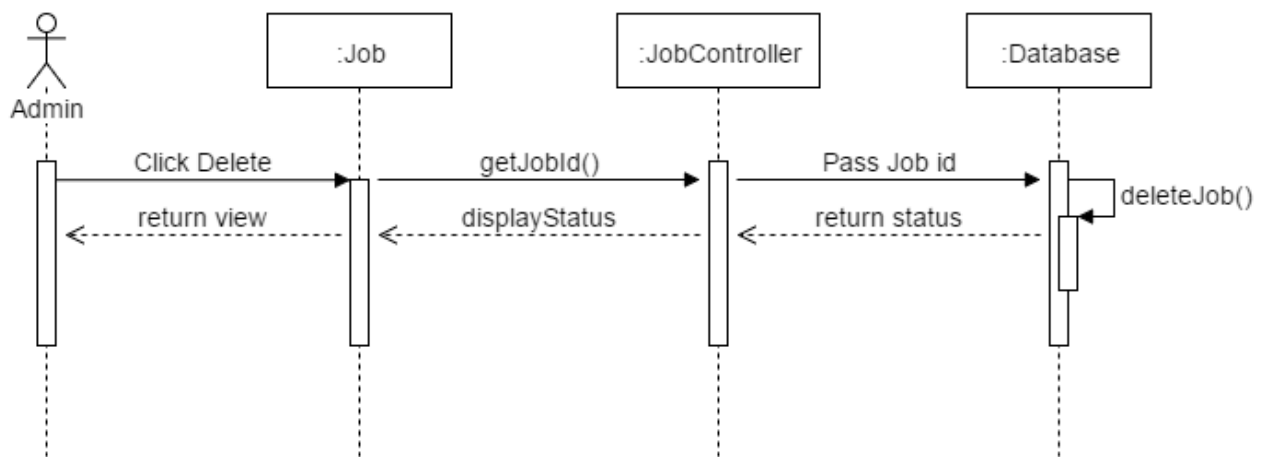
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case* delete data perusahaan. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. Admin bisa menghapus data dari perusahaan yang dipilih agar tidak lagi bisa diakses.



Gambar 3.27 *Sequence Diagram Guest – Admin – Delete Company*

3.4.2.5.4 Sequence Diagram – Admin – Delete Job

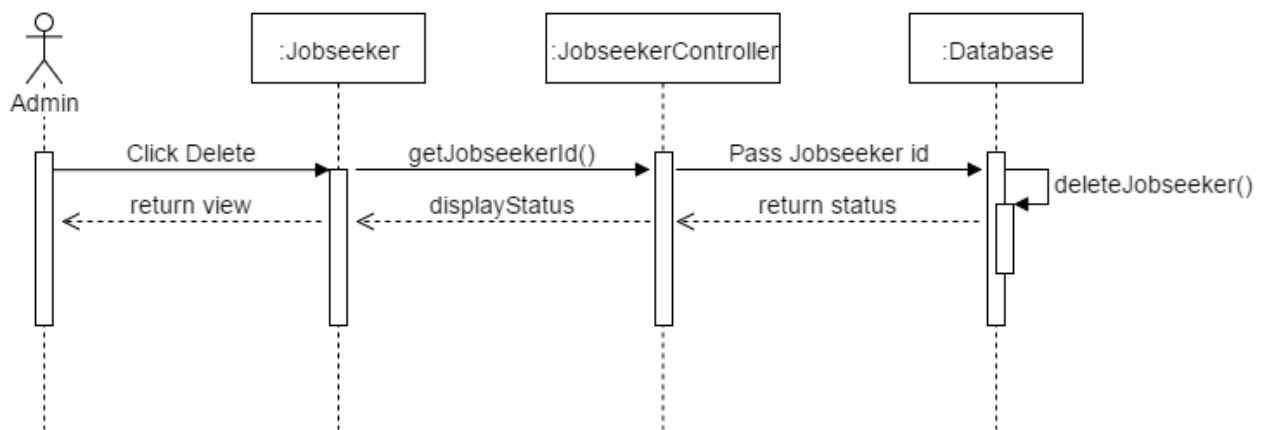
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case* delete data lowongan. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. Admin bisa menghapus data dari lowongan yang dipilih agar tidak lagi bisa diakses.



Gambar 3.28 *Sequence Diagram – Admin – Delete Job*

3.4.2.5.5 Sequence Diagram – Admin – Delete Jobseeker

Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case* delete data pengguna. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. Admin bisa menghapus data dari pengguna yang dipilih agar tidak lagi bisa diakses.

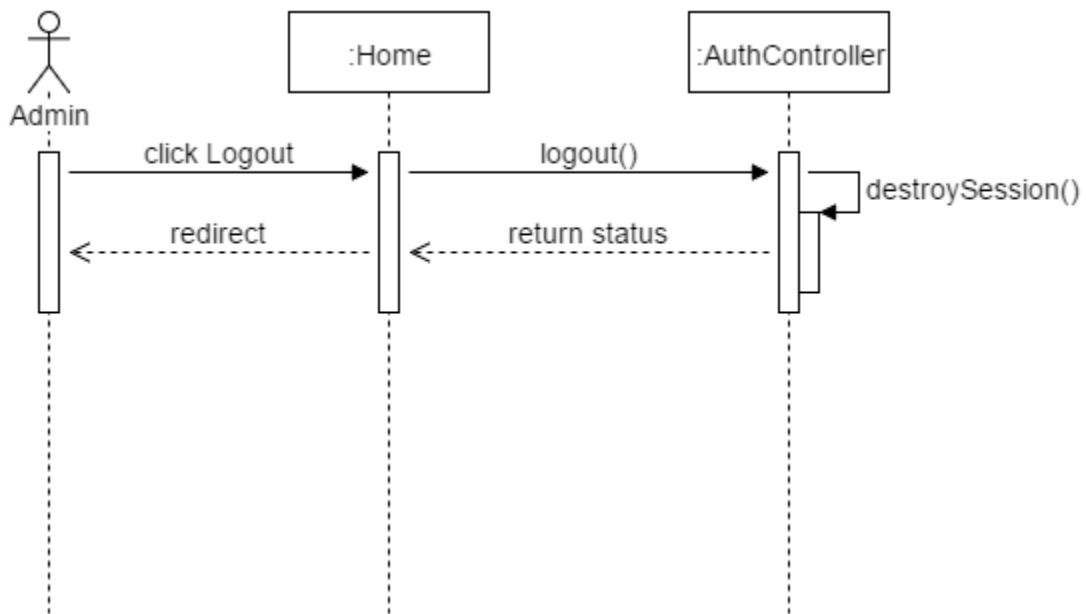


Gambar 3.29 *Sequence Diagram – Admin – Delete Jobseeker*

3.4.2.5.6 Sequence Diagram – Admin – Logout

Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case* logout.

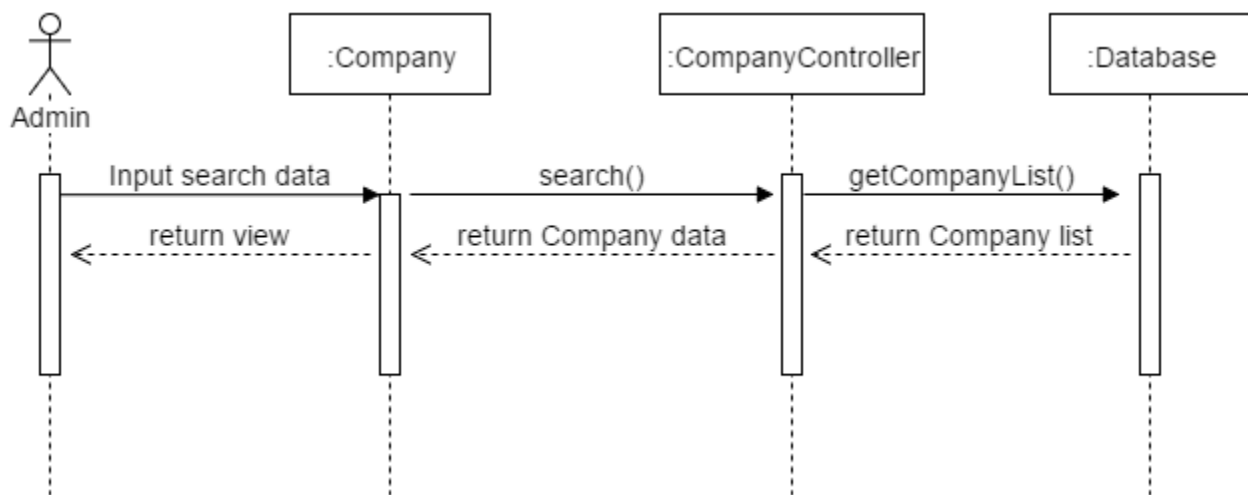
Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. Admin bisa mengakhiri sesinya sekarang setelah selesai menjalankan tugas-tugasnya.



Gambar 3.30 *Sequence Diagram – Admin – Logout*

3.4.2.5.7 Sequence Diagram – Admin – Search Company

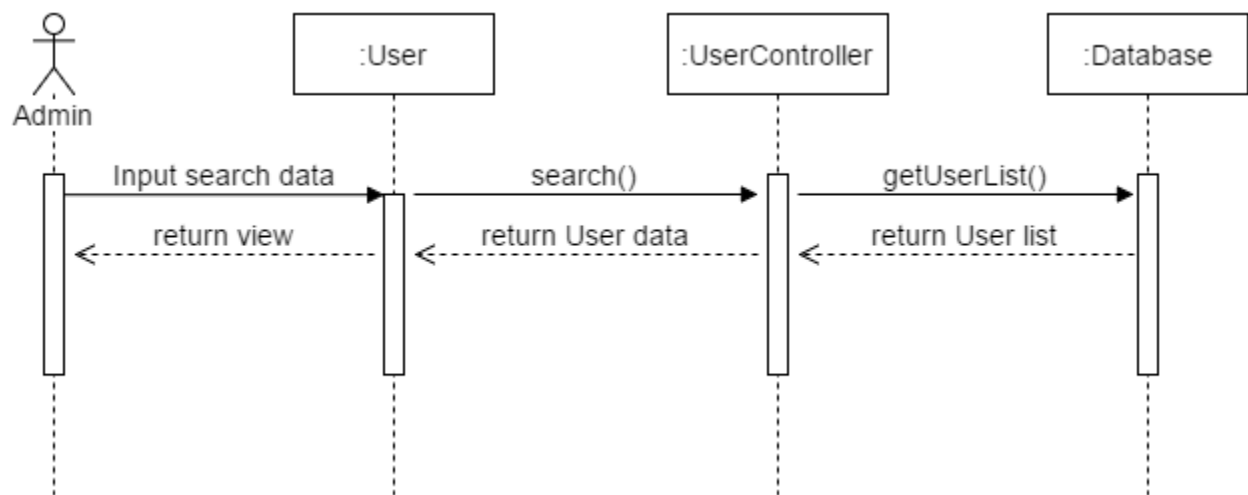
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case* search profile *Company*. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. Admin bisa mencari perusahaan yang diinginkan untuk kemudian membuka *profile*-nya.



Gambar 3.31 Sequence Diagram – Admin – Search Company

3.4.2.5.8 Sequence Diagram – Admin – Search User

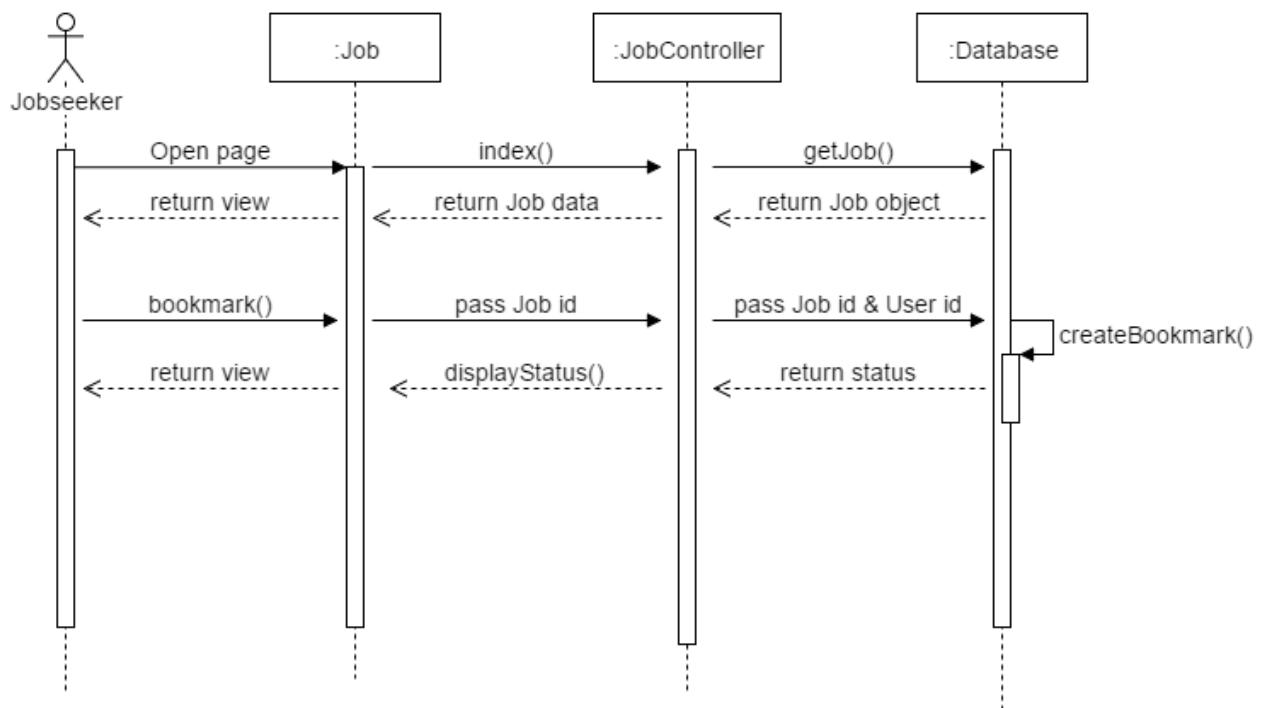
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case* search profile *Jobseeker*. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. Admin bisa mencari pengguna yang diinginkan untuk kemudian membuka *profile*-nya.



Gambar 3.32 Sequence Diagram – Admin – Search User

3.4.2.5.9 Sequence Diagram – Jobseeker – Bookmark Job

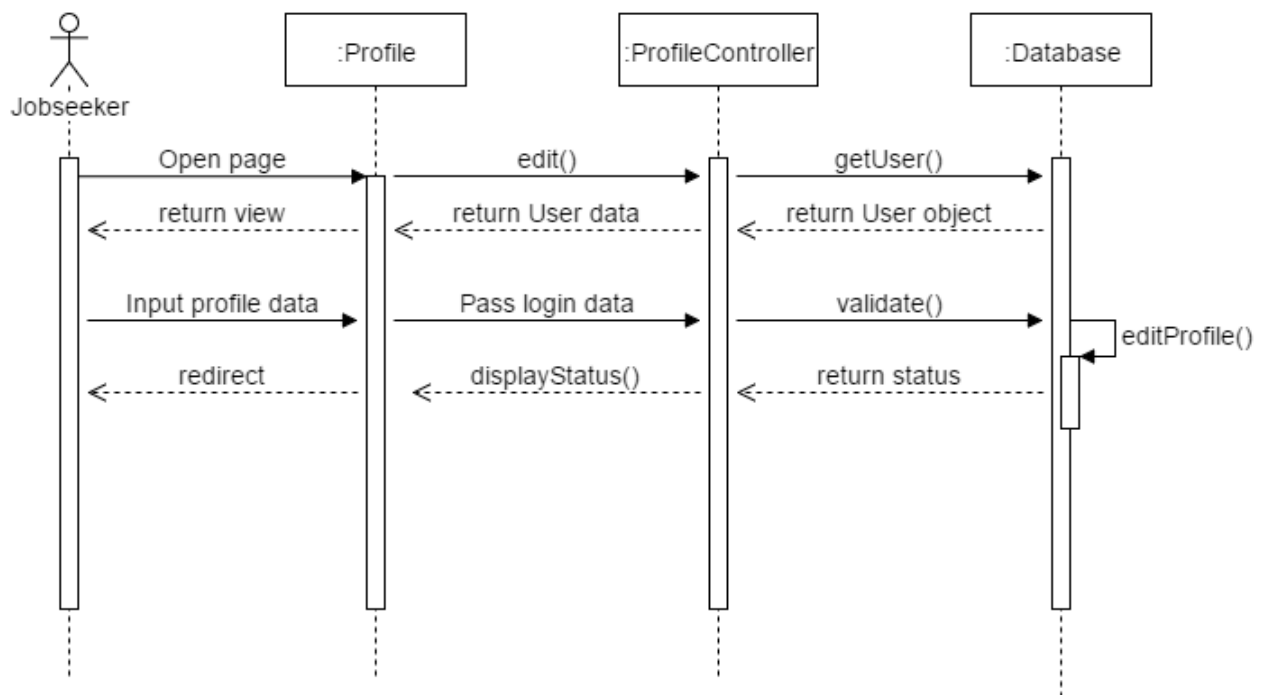
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case bookmark* lowongan. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. *Jobseeker* bisa menandai lowongan yang mereka anggap menarik atau akan dilihat lagi nantinya.



Gambar 3.33 Sequence Diagram – Jobseeker – Bookmark Job

3.4.2.5.10 Sequence Diagram – Jobseeker – Edit Profile

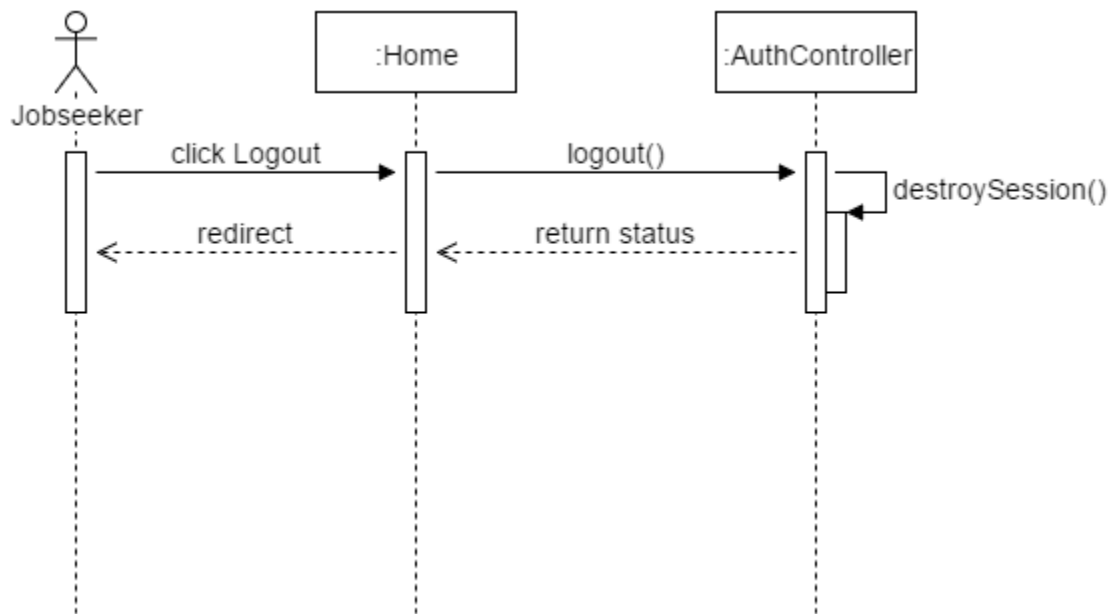
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case edit profile User*. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. *Jobseeker* bisa mengubah profil mereka sendiri sehingga menjadi lebih informatif bagi perusahaan yang akan melihatnya.



Gambar 3.34 *Sequence Diagram Jobseeker – Edit Profile*

3.4.2.5.11 Sequence Diagram – Jobseeker – Logout

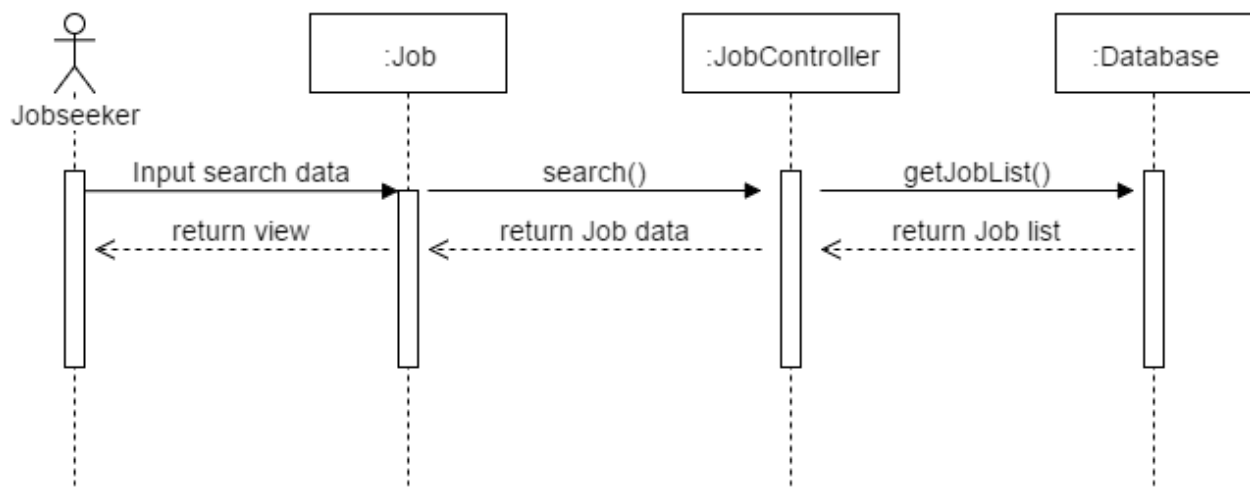
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case edit profile User*. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. *Jobseeker* bisa mengakhiri sesinya sekarang setelah selesai menjalankan tugas-tugasnya.



Gambar 3.35 *Sequence Diagram – Jobseeker – Logout*

3.4.2.5.12 Sequence Diagram – Jobseeker – Search Job

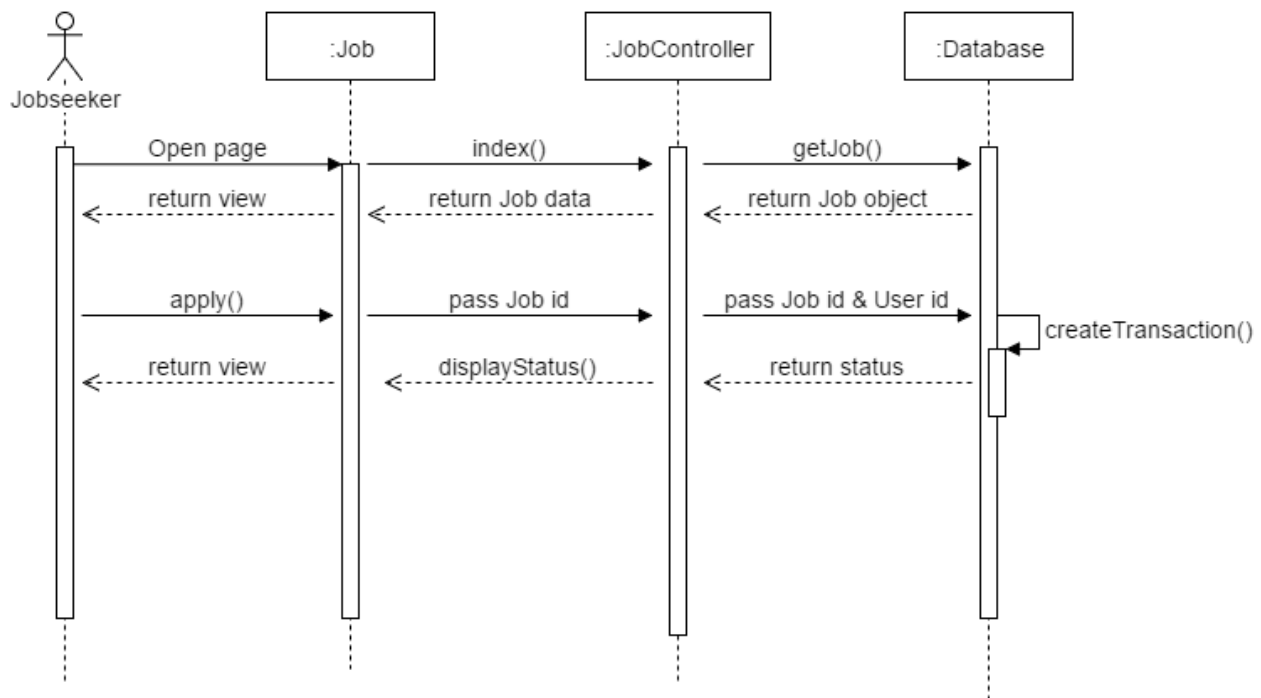
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case search* lowongan. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. *Jobseeker* bisa mencari lowongan yang diinginkan untuk kemudian mengirim lamaran.



Gambar 3.36 Sequence Diagram – Jobseeker – Search Job

3.4.2.5.13 Sequence Diagram – Jobseeker – Submit Lamaran

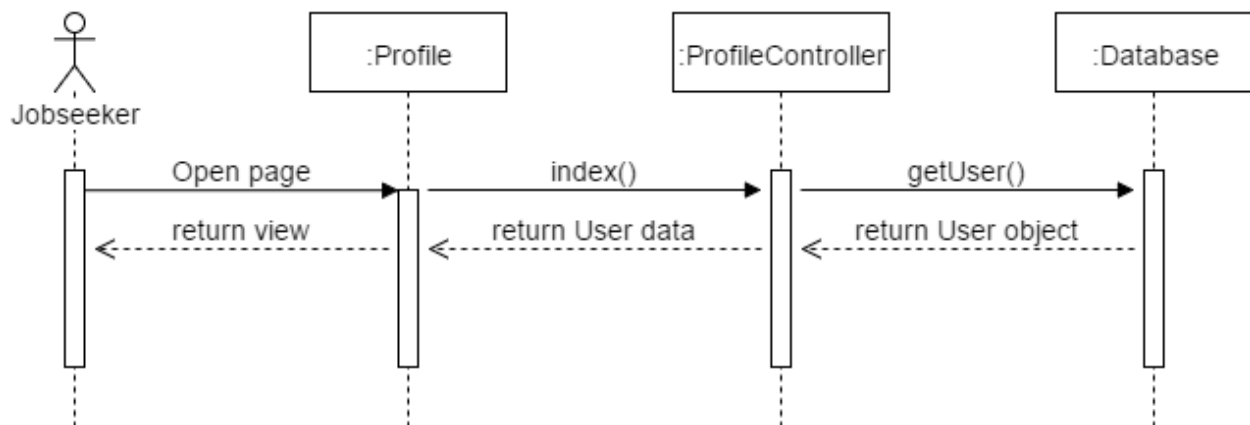
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case search* lowongan. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. *Jobseeker* bisa mengirim lamaran mereka pada halaman lowongan yang mereka pilih agar mereka bisa direkrut oleh perusahaan tersebut.



Gambar 3.37 Sequence Diagram – Jobseeker – Submit Lamaran

3.4.2.5.14 Sequence Diagram – Jobseeker – View Profile

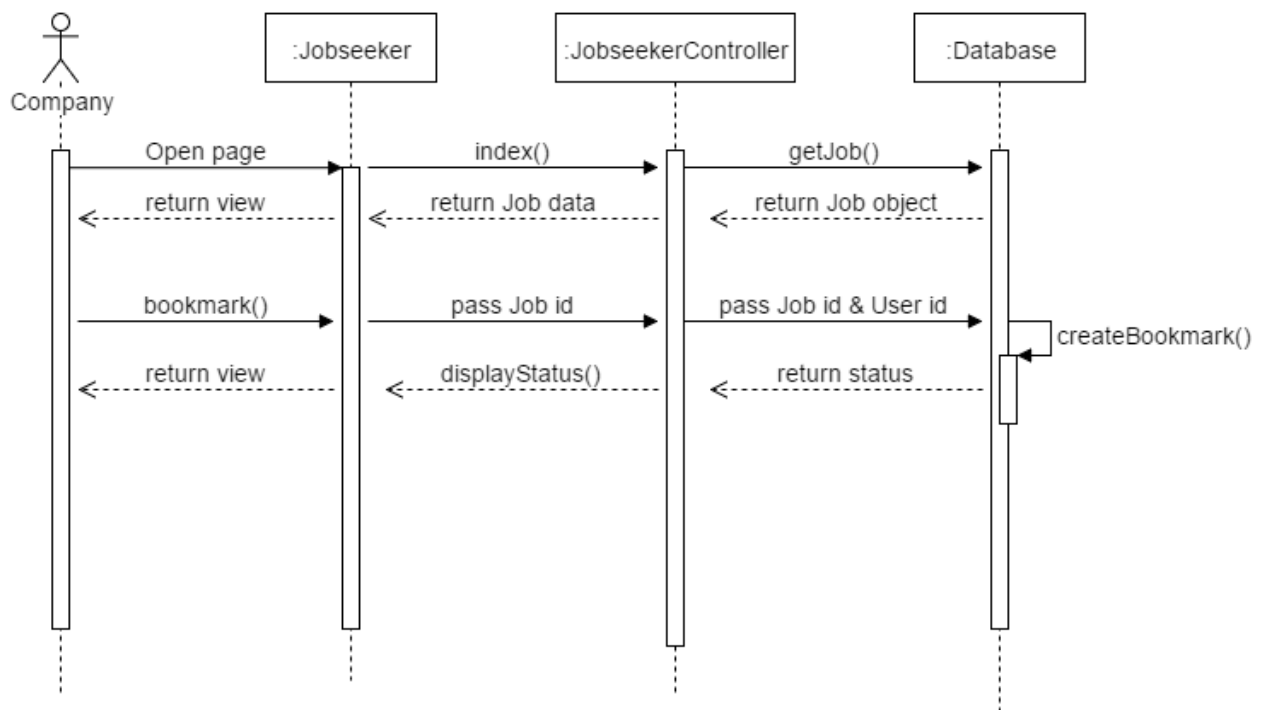
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case view profile Jobseeker*. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. *Jobseeker* bisa melihat profilnya untuk memastikan bahwa profilnya sudah memiliki informasi yang baik untuk membuat perusahaan tertarik merekrutnya.



Gambar 3.38 Sequence Diagram – Jobseeker – View Profile

3.4.2.5.15 Sequence Diagram – Company – Bookmark Jobseeker

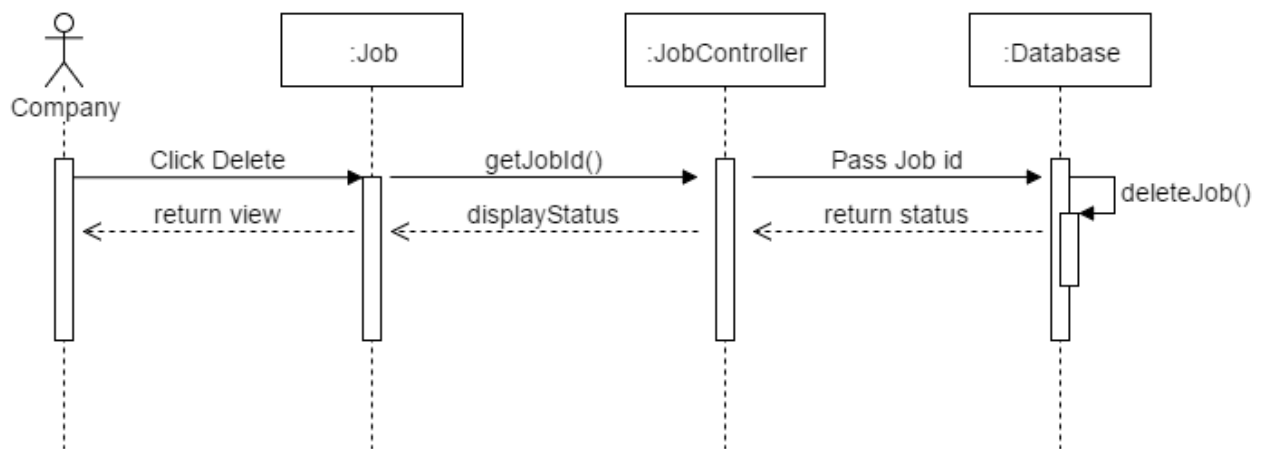
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case bookmark Jobseeker*. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. *Company* bisa menandai *Jobseeker* yang mereka anggap menarik atau akan dilihat lagi nantinya.



Gambar 3.39 *Sequence Diagram – Company – Bookmark Jobseeker*

3.4.2.5.16 Sequence Diagram – Company – Delete Job

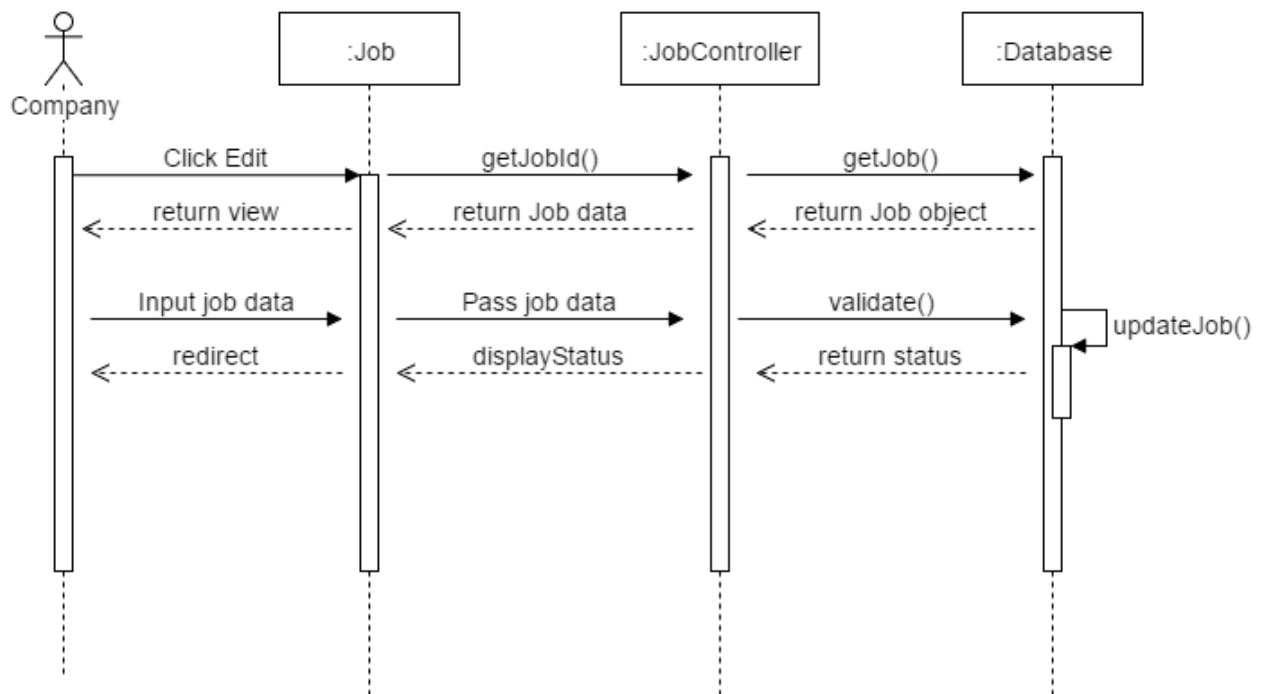
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case* delete lowongan. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. *Company* bisa menghapus data lowongan yang telah mereka buat agar tidak bisa diakses lagi.



Gambar 3.40 *Sequence Diagram – Company – Delete Job*

3.4.2.5.17 Sequence Diagram – Company – Edit Job

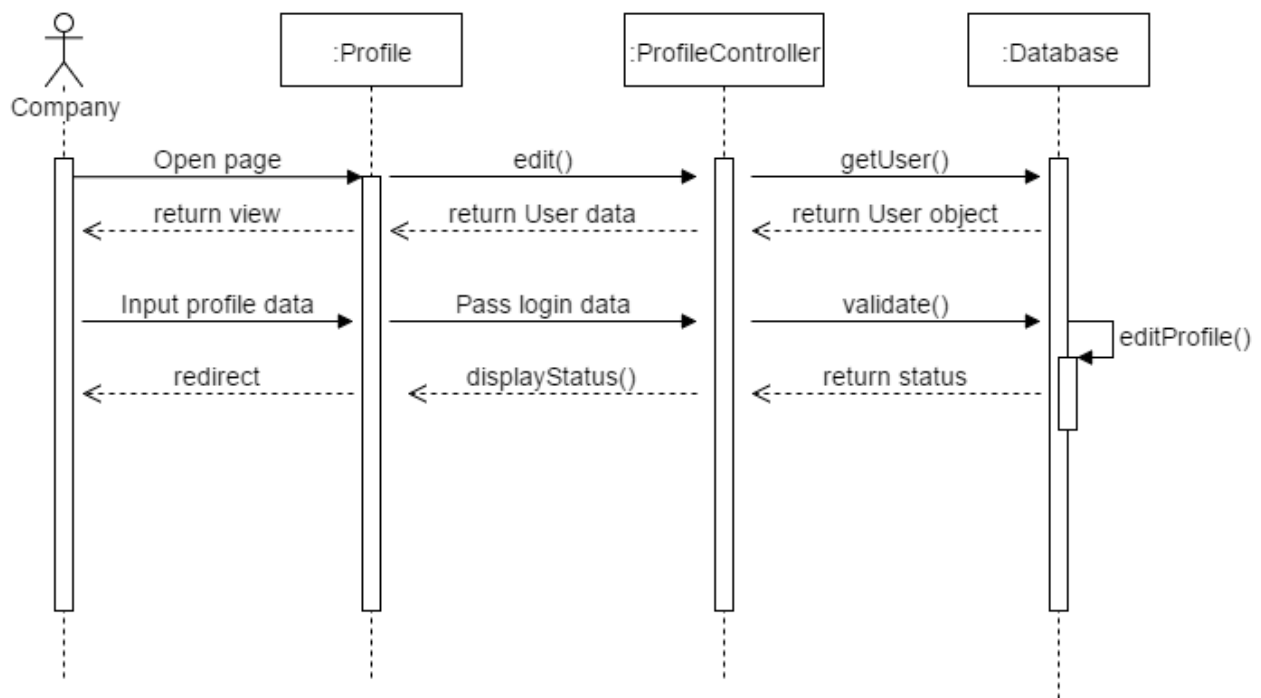
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case edit lowongan*. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. *Jobseeker* bisa mengubah data lowongan yang telah mereka buat agar informasinya menjadi lebih tepat dan sesuai dengan keinginan perusahaan.



Gambar 3.41 Sequence Diagram – Company – Edit Job

3.4.2.5.18 Sequence Diagram – Company – Edit Profile

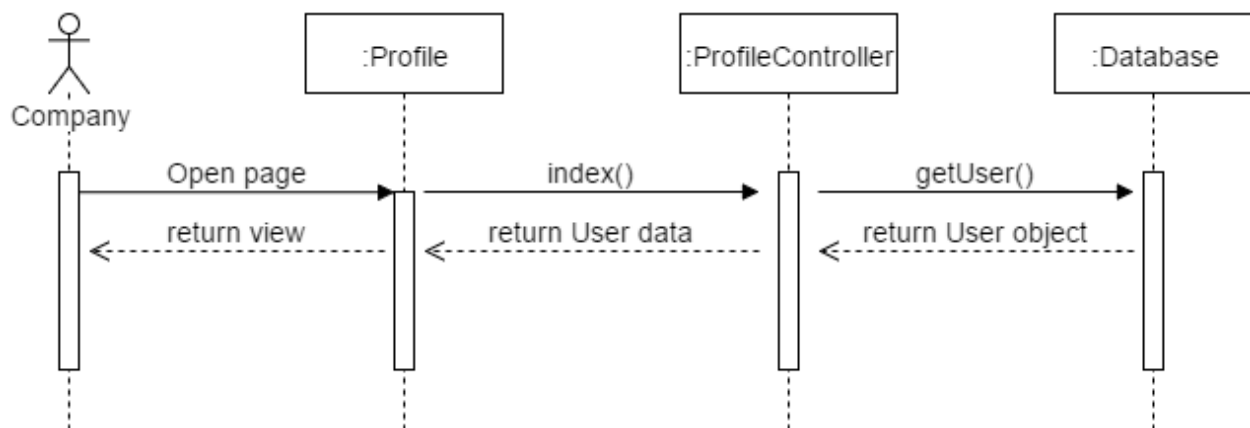
Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case edit profile Company*. Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. *Company* bisa mengubah profil mereka sendiri sehingga menjadi lebih informatif bagi *Jobseeker* yang akan melihatnya.



Gambar 3.42 *Sequence Diagram – Company – Edit Profile*

3.4.2.5.19 Sequence Diagram Company View Profile

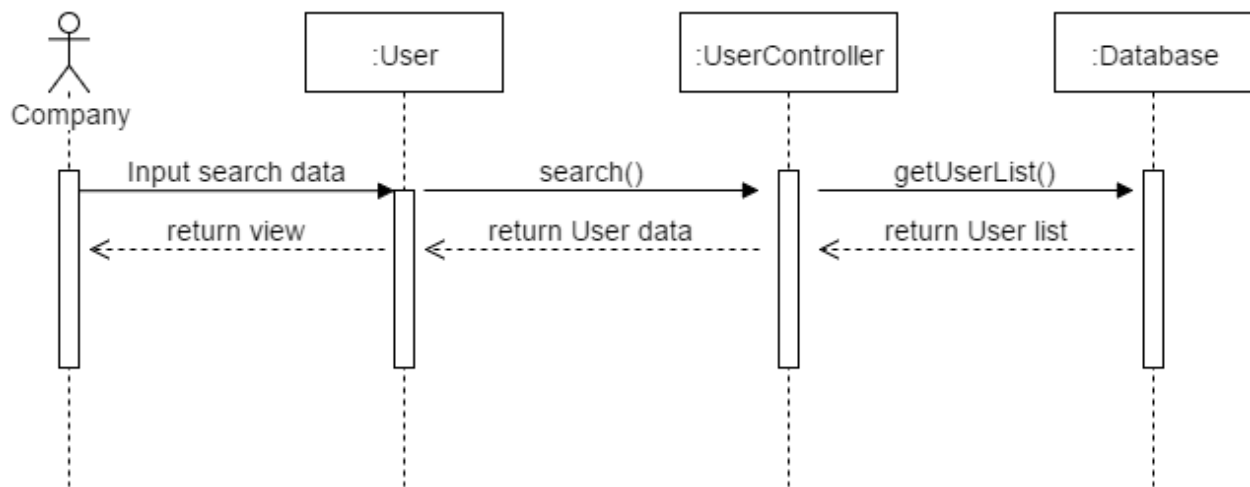
Dibawah ini adalah *sequence diagram* untuk *usecase Company View Profile*. Pada gambar dibawah ini terdapat *method* dan *class* yang digunakan. *Company* akan mengakses halaman *View Profile*. Kemudian, sistem akan mengambil data sesuai dengan *data Company* dan *Database* akan mengirimkan *data* ke *View Profile*.



Gambar 3.43 *Sequence Diagram Company View Profile*

3.4.2.5.20 Sequence Diagram Company Search Jobseeker

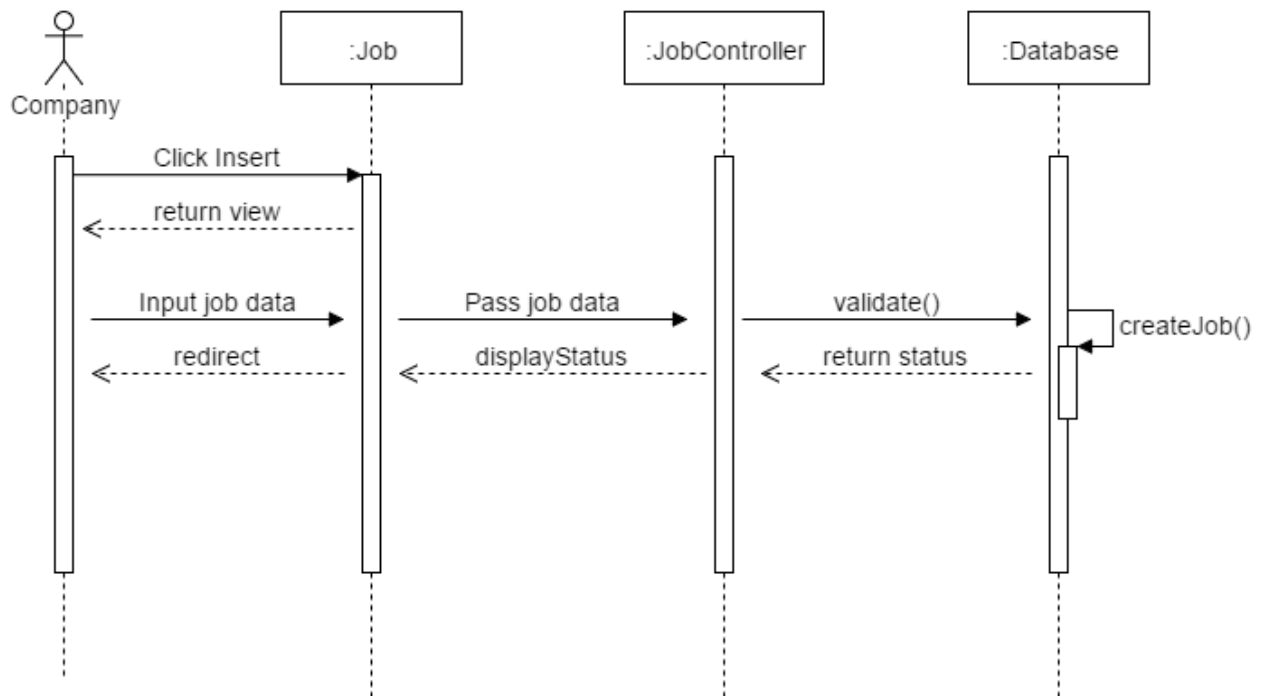
Dibawah ini adalah *sequence diagram* untuk *usecase Company Search Jobseeker*. Pada gambar dibawah ini terdapat *method* dan *class* yang digunakan. *Company* memasukkan *input data* lalu, sistem akan melakukan *search* terhadap *input data* dan *Database* akan mengirimkan *data* melalui *View Search Jobseeker*.



Gambar 3.44 Sequence Diagram Company Search Jobseeker

3.4.2.5.21 Sequence Diagram Company Insert Job

Dibawah ini adalah *sequence diagram* untuk *usecase Company Insert Job*. Pada gambar dibawah ini terdapat *method* dan *class* yang digunakan. *Company* memasukkan *input data* lalu, sistem akan melakukan validasi dan *data* akan disimpan kedalam *Database*.

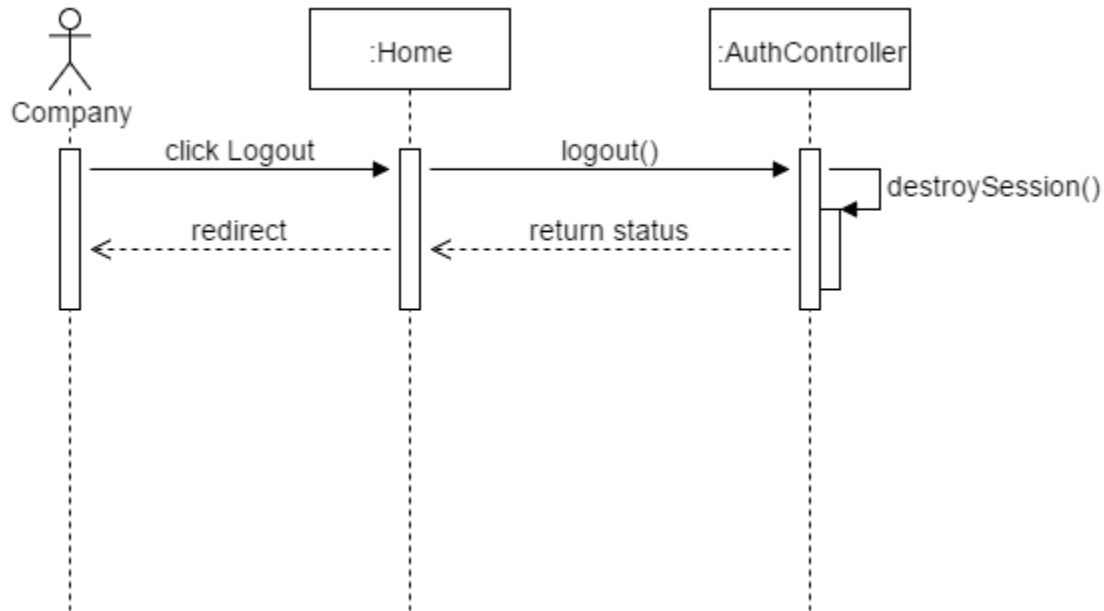


Gambar 3.45 Sequence Diagram Company Insert Job

3.4.2.5.22 *Sequence Diagram Company Logout*

Berikut ini adalah *Sequence Diagram* dari *use case logout*.

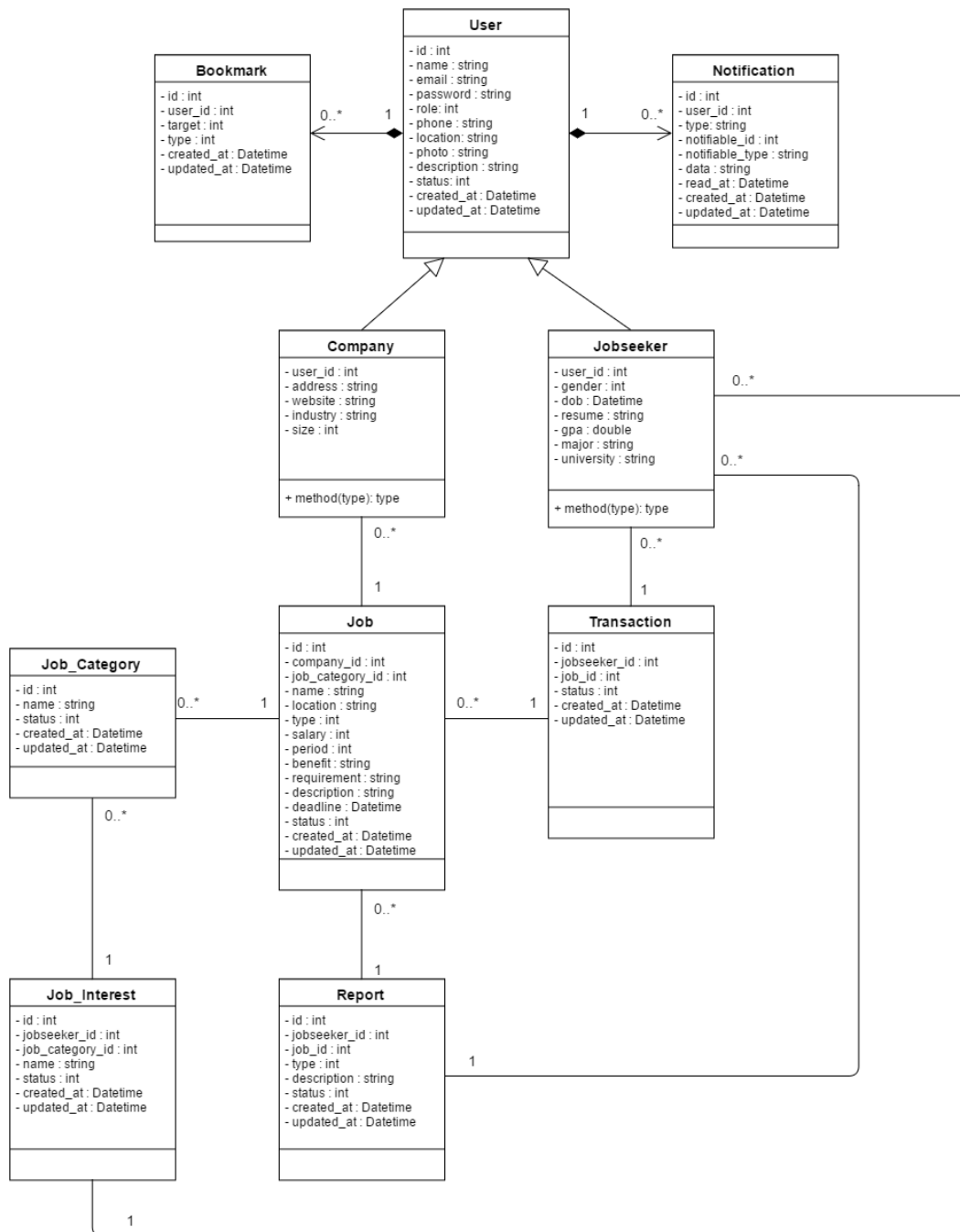
Diagram ini memuat *class* dan *method* apa saja yang digunakan untuk menjalankan *use case* tersebut. *Company* bisa mengakhiri sesinya setelah selesai menjalankan tugas-tugasnya.



Gambar 3.46 *Sequence Diagram Company Logout*

3.4.3. Class Diagram

Pada tahap ini digambarkan *class diagram* untuk menjelaskan dan menggambarkan arsitektur perancangan sistem database *website* yang akan dikembangkan. Berikut gambaran arsitektur yang lebih jelas :



Gambar 3.47 Class Diagram Website Magang

3.5. Perancangan Layar

3.5.1. Rancangan Layar Login

The diagram shows a web page layout for a login interface. At the top, there is a horizontal bar containing a 'Logo' on the left and 'Login Register' on the right, indicated by callout 1. Below this bar is a large rectangular area. Inside this area is a smaller rectangular box representing the login form, indicated by callout 2. The login form contains the following elements from top to bottom: the text 'Login', an 'Email' input field, a 'Password' input field, a checkbox labeled 'remember me', a 'Login' button, and a 'Forget Password' link, indicated by callout 3.

Gambar 3.48 Rancangan Layar Login

Keterangan :

1. *Menu Bar* : menu dimana pengguna *website* dapat mengakses fungsi-fungsi yang disediakan pada *website*.
2. *Form Login* : sebuah *form* untuk pengguna agar dapat masuk sebagai *Jobseeker* atau *Company*.
3. *Forget Password* : berfungsi mengubah *password* apabila pengguna lupa *password*.

3.5.2. Rancangan Layar *Register Jobseeker*

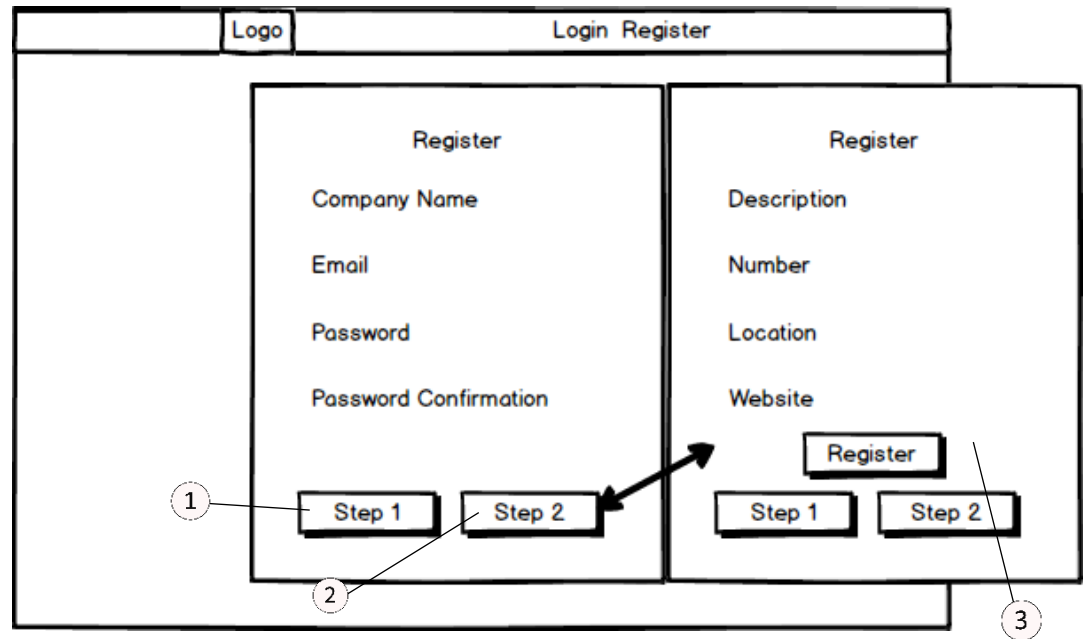
The wireframe shows a web page layout for a jobseeker registration. At the top, there is a horizontal bar with a 'Logo' placeholder on the left and the text 'Login Register' on the right. The main content area contains a central box titled 'Register'. Inside this box, there are four text input fields labeled 'Name', 'Email', 'Password', and 'Password Confirmation' stacked vertically. Below the 'Password Confirmation' field is a button labeled 'Register'. A callout line originates from a circled number '1' and points to the 'Password Confirmation' label.

Gambar 3.49 Rancangan Layar *Register Jobseeker*

Keterangan :

1. *Form Register* : berfungsi untuk membuat *account* baru sebagai *Jobseeker*.

3.5.3. Rancangan Layar *Register Company*



Gambar 3.50 Rancangan Layar *Register Company*

Keterangan :

1. *Step 1* : menuju ke bagian pertama *Form Register*
2. *Step 2* : menuju ke bagian kedua *Form Register*
3. *Form Register* : berfungsi untuk membuat *account* baru sebagai *Company*

3.5.4. Rancangan Layar *Forget Password*

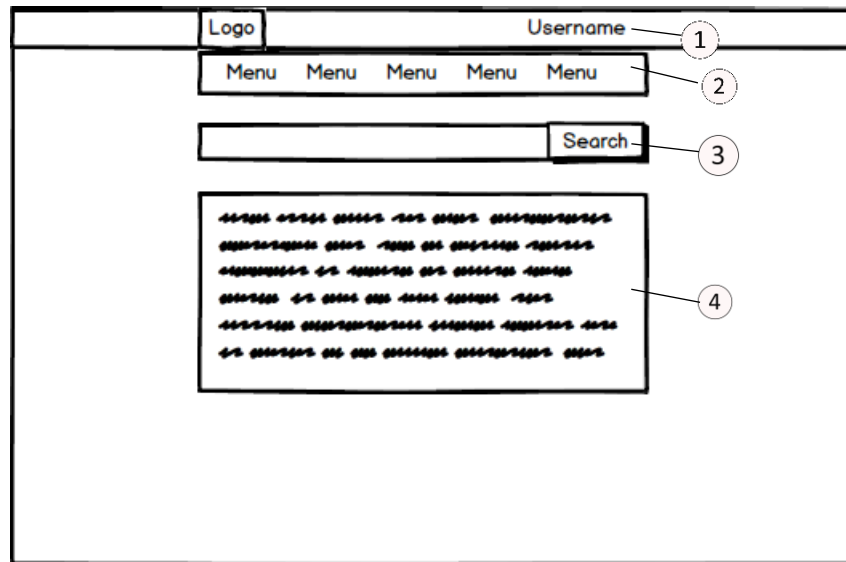
The wireframe shows a web page layout for the 'Forget Password' function. At the top, there is a header bar with a 'Logo' button on the left and 'Login Register' links on the right. The main body of the page contains a central form titled 'Reset Password'. This form includes an 'Email' input field and a 'Send Password Reset' button. A circled number '1' is placed to the left of the form, with a line pointing to it, indicating its function as described in the accompanying text.

Gambar 3.51 Rancangan Layar *Forget Password*

Keterangan :

1. *Form Forget Password* : berfungsi untuk mengirimkan *link* yang dapat mengubah *password* yang lama.

3.5.5. Rancangan Layar *Jobseeker Home*

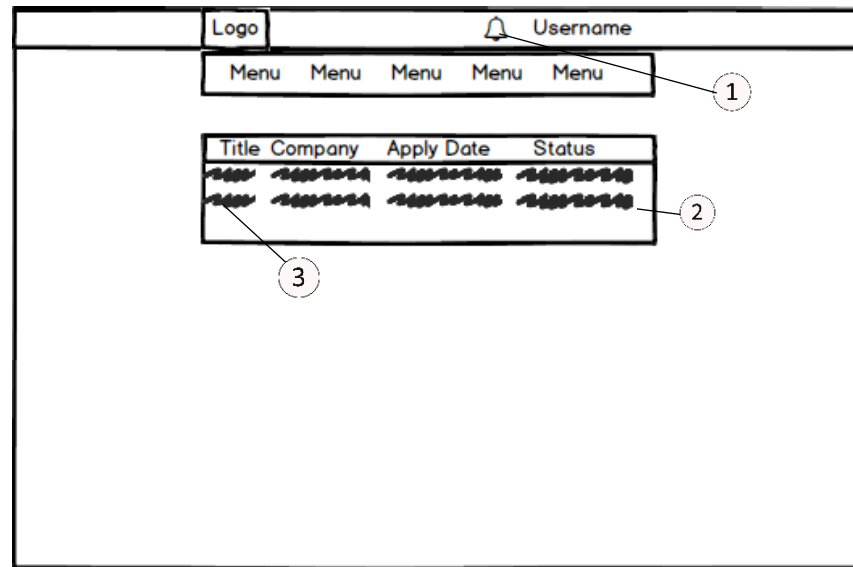


Gambar 3.52 Rancangan Layar *Jobseeker Home*

Keterangan :

1. *Jobseeker Name* : berfungsi untuk *Logout*.
2. *Navigation Bar* : berisikan menu-menu utama yang diberikan untuk pengguna yang login sebagai *Jobseeker*.
3. *Search Bar* : fungsi pencarian dimana pengguna bisa mencari lowongan *Internship* dengan berbagai kata kunci dimulai dari yang umum hingga rinci.
4. *Job Category*: berisikan lowongan *Internship* yang di masukkan kedalam masing-masing kategori dari *Internship* tersebut.

3.5.6. Rancangan Layar *Jobseeker Applied Jobs*

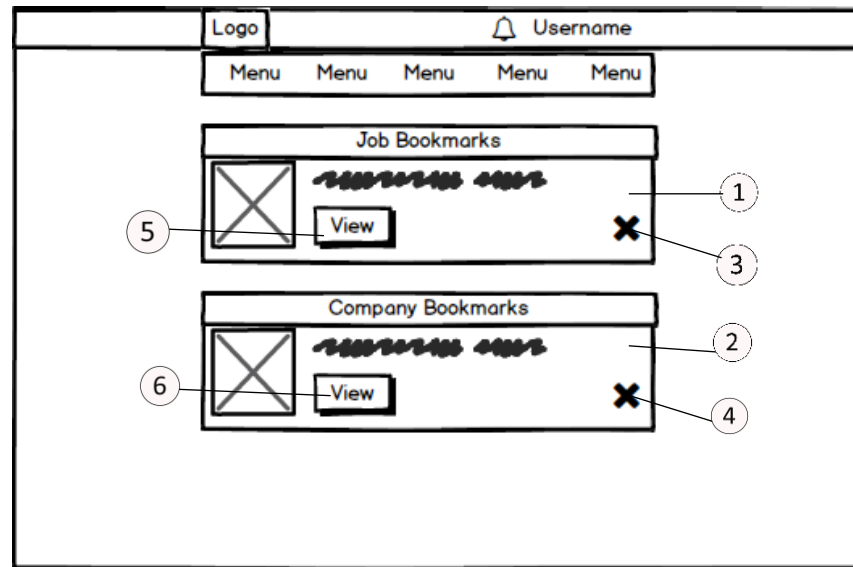


Gambar 3.53 Rancangan Layar *Jobseeker Applied Jobs*

Keterangan :

1. *Notification* : berisikan informasi untuk *Jobseeker* apabila perusahaan akan memberikan kabar lebih lanjut.
2. Tabel *Applied Jobs* : tabel ini berisikan data mengenai *Job* yang telah di *Apply* oleh *Jobseeker*.
3. *Job* : menuju ke *Post* lowongan *Internship* yang telah di *Apply*.

3.5.7. Rancangan Layar *Jobseeker Bookmark Lowongan*

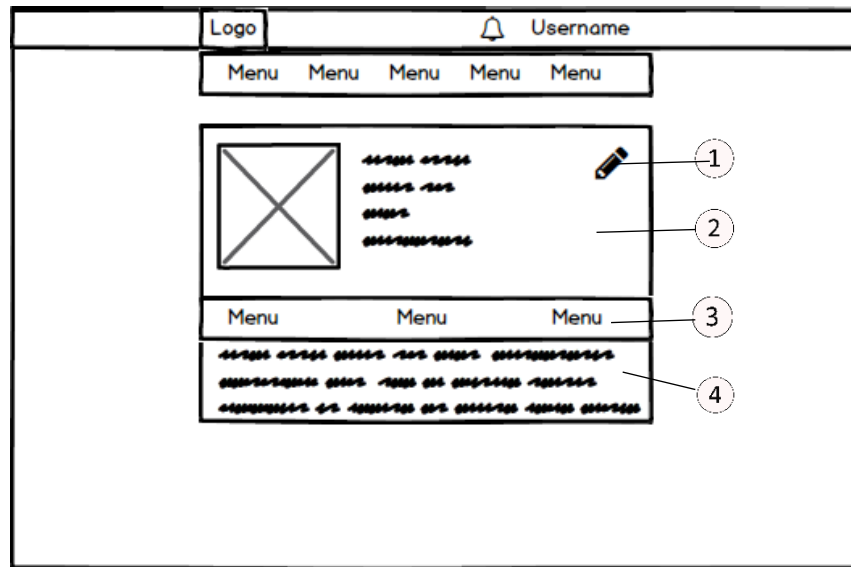


Gambar 3.54 Rancangan Layar *Jobseeker Bookmark Lowongan*

Keterangan :

1. *Job Bookmarks* : berisikan informasi mengenai *Internship* yang telah di *Bookmark* oleh *Jobseeker*.
2. *Company Bookmarks* : berisikan informasi mengenai *Company* yang telah di *Bookmark* oleh *Jobseeker*.
3. *Delete Job Bookmark*: menghapus *Job* yang telah di *Bookmark*.
4. *Delete Company Bookmark* : menghapus *Company* yang telah di *Bookmark*.
5. *View Internship* : melihat lowongan *Internship* yang telah di simpan di *Bookmark*.
6. *View Company* : melihat *Profile Company* yang telah di *Bookmark*.

3.5.8. Rancangan Layar *Jobseeker View Profile*



Gambar 3.55 Rancangan Layar *Jobseeker View Profile*

Keterangan :

1. *Edit* : menyediakan fungsi untuk meng-edit *Profile Jobseeker*.
2. *Profile* : berisikan informasi umum dari *Jobseeker*.
3. *Menu Bar* : berisikan navigasi untuk informasi spesifik dari *Jobseeker*.
4. *Detail* : berisikan informasi detail mengenai *Jobseeker*.

3.5.9. Rancangan Layar *Jobseeker Edit Profile*

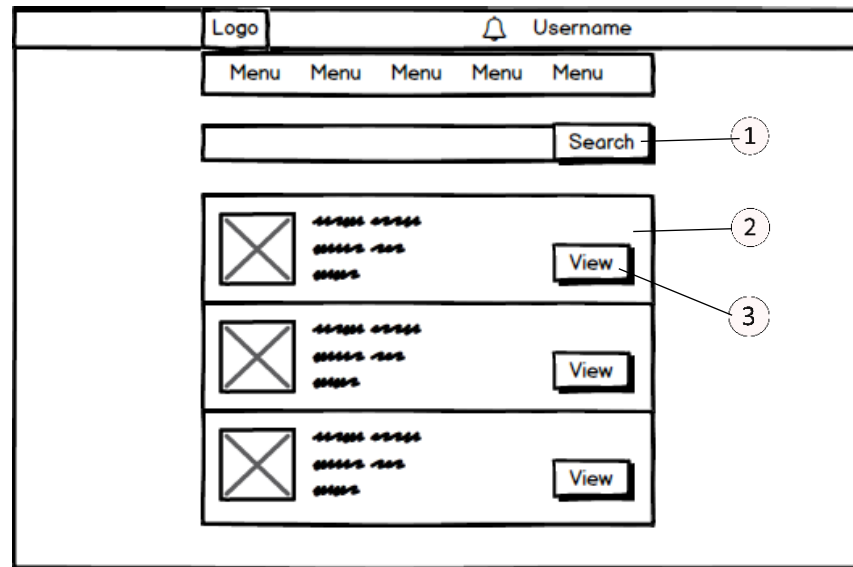
The wireframe shows a web application interface for editing a jobseeker's profile. At the top, there is a header bar containing a 'Logo' button on the left and a 'Username' label with a notification bell icon on the right. The main content area features a central box titled 'Edit Profile'. Inside this box, there is a vertical list of text labels for form fields: 'Name', 'Password', 'Description', 'Major', 'University', 'GPA', and 'Gender'. Below these labels are three distinct buttons: 'Upload Photo', 'Upload Resume', and 'Save'. To the right of the 'Edit Profile' box, there are three numbered circles (1, 2, and 3) with lines pointing to the 'Upload Photo', 'Upload Resume', and 'Save' buttons respectively.

Gambar 3.56 Rancangan Layar *Jobseeker Edit Profile*

Keterangan :

1. *Upload Photo* : memilih foto untuk *Profile Jobseeker*
2. *Upload Resume* : memilih *Resume* yang dapat dilihat oleh *Company*
3. *Form Edit Profile* : mengubah data *Profile Jobseeker* menjadi data yang baru.

3.5.10. Rancangan Layar *Jobseeker Search Company*

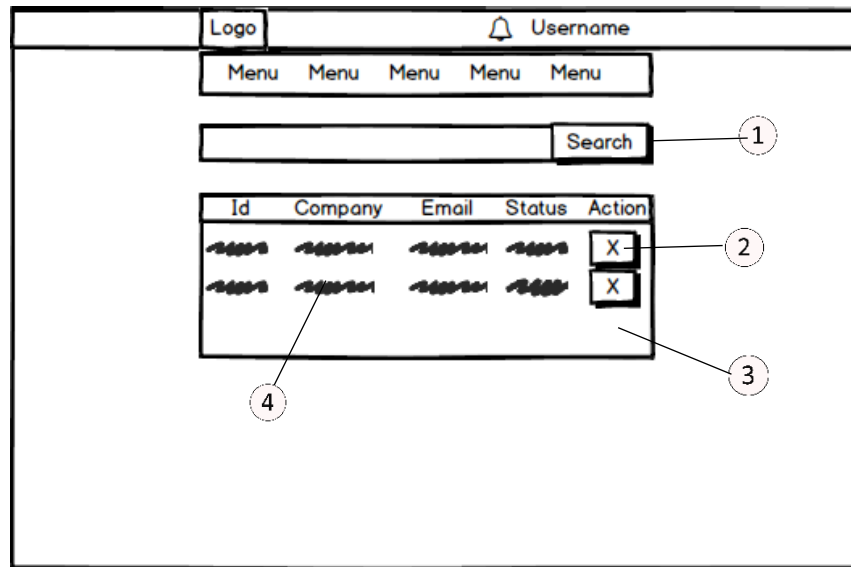


Gambar 3.57 Rancangan Layar *Jobseeker Search Company*

Keterangan :

1. *Search* : berfungsi untuk mencari *Company* dengan kata kunci yang umum hingga rinci.
2. *Company Information* : berisikan informasi umum yang berkaitan dengan *Profile Company*.
3. *View* : melihat informasi mengenai *Profile Company* secara lebih *Detail*.

3.5.11. Rancangan Layar *Admin Search Company*

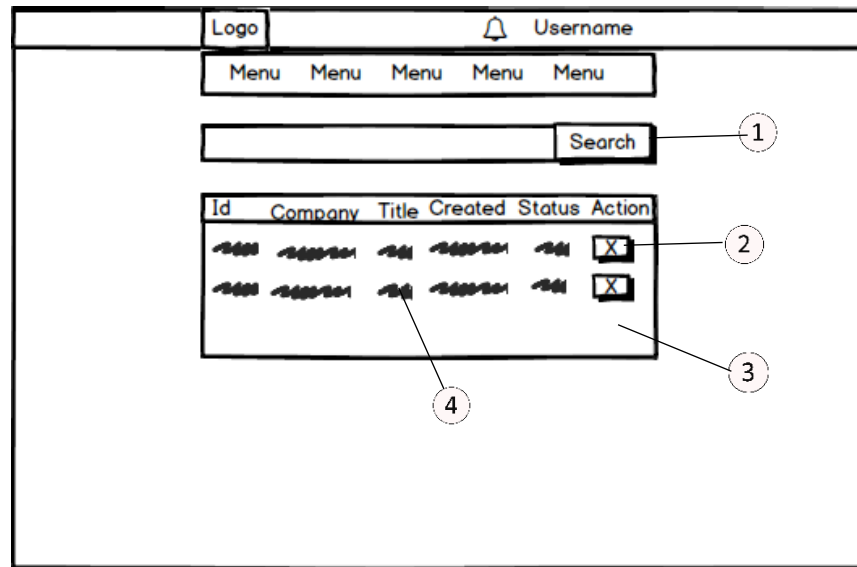


Gambar 3.58 Rancangan Layar *Admin Search Company*

Keterangan :

1. *Search* : berfungsi untuk mencari *Company*.
2. *Deactive* : mengubah status *Company* menjadi *Inactive*.
3. *List Company* : berisikan *list Company* yang telah terdaftar di *website*.
4. *Company Name* : menuju ke *Profile Company*.

3.5.12. Rancangan Layar *Admin Search Lowongan*

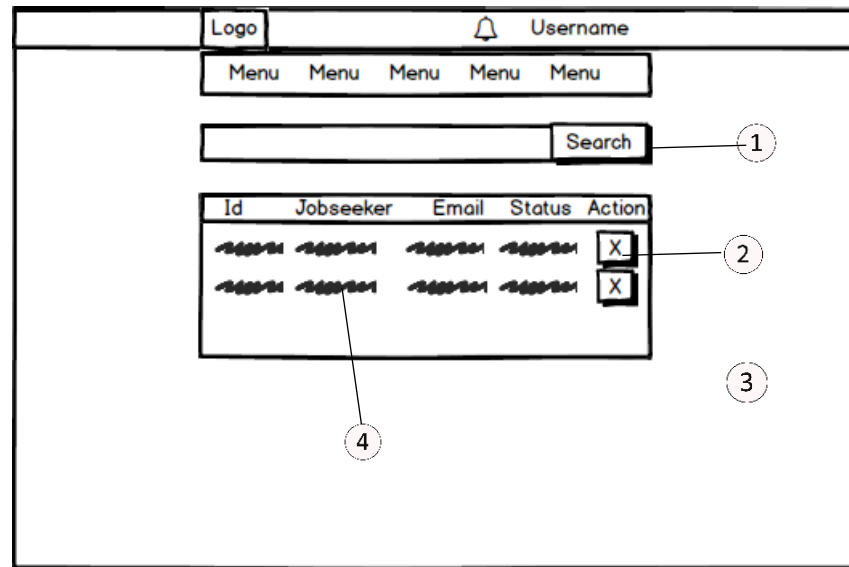


Gambar 3.59 Rancangan Layar *Admin Search Lowongan*

Keterangan :

1. *Search* : berfungsi untuk mencari lowongan *Internship* yang tersedia pada *website*.
2. *Delete* : mengubah status lowongan menjadi *Deleted*
3. *List Lowongan* : berisikan *list* lowongan *Internship* yang tersedia pada *website*.
4. *Lowongan Internship* : menuju ke *Post* lowongan *Internship*.

3.5.13. Rancangan Layar *Admin Search Jobseeker*

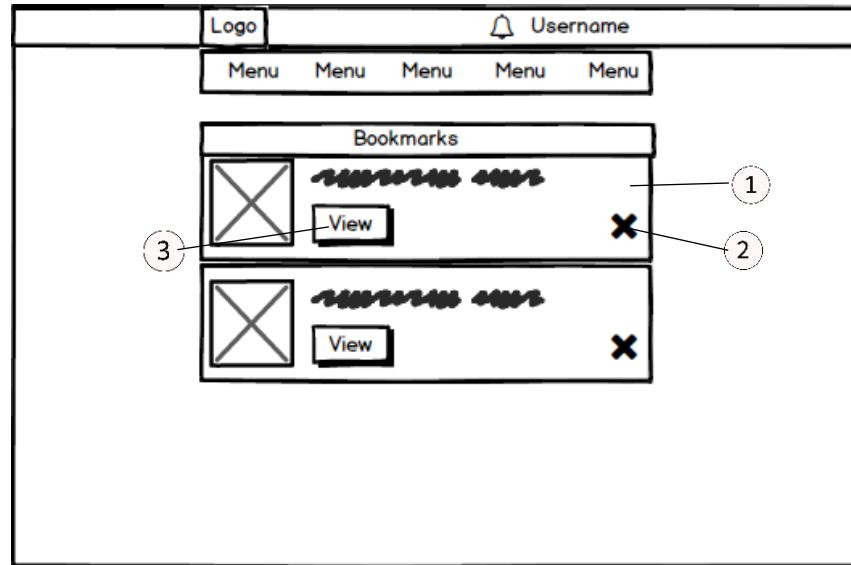


Gambar 3.60 Rancangan Layar *Admin Search User*

Keterangan :

1. *Search* : berfungsi untuk mencari *Jobseeker* yang terdaftar pada *website*.
2. *Deactive* : mengubah status *Jobseeker* menjadi *Inactive*.
3. *List Jobseeker* : berisikan *list Jobseeker* yang terdaftar pada *website*.
4. *Jobseeker Name* : menuju ke *Profile Jobseeker*.

3.5.14. Rancangan Layar *Company Bookmark*

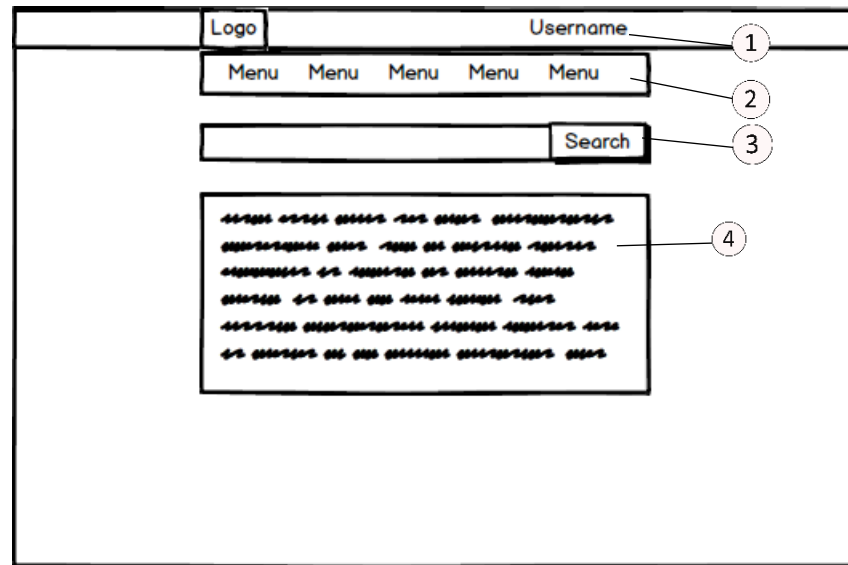


Gambar 3.61 Rancangan Layar *Company Bookmark*

Keterangan :

1. *Bookmarks* : berisikan informasi mengenai *Jobseeker* yang telah di *Bookmark* oleh *Company*.
2. *Delete*: menghapus *Jobseeker* yang telah di *Bookmark*.
3. *View* : melihat informasi *Jobseeker* lebih *detail*.

3.5.15. Rancangan Layar *Company Home*

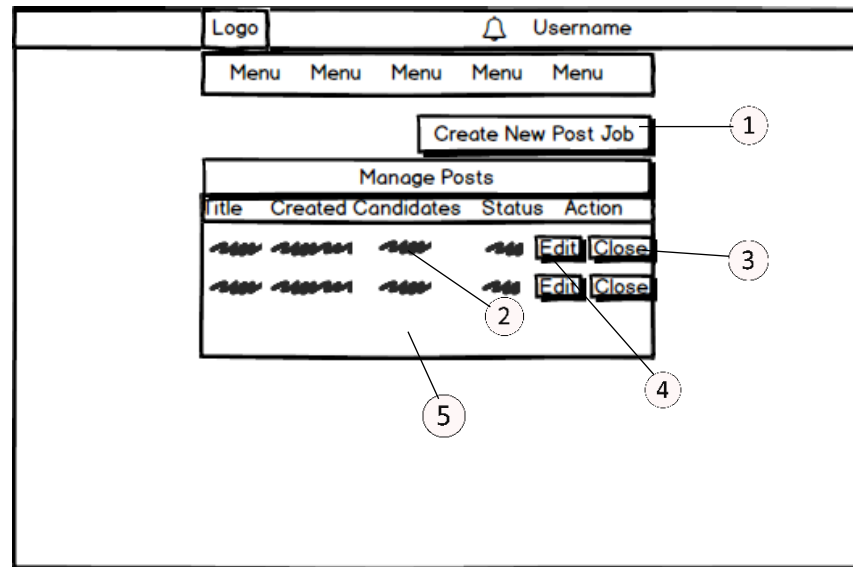


Gambar 3.62 Rancangan Layar *Company Home*

Keterangan :

1. *Company Name* : berfungsi untuk *Logout*.
2. *Navigation Bar* : berisikan menu-menu utama yang diberikan untuk pengguna yang login sebagai *Company*.
3. *Search Bar* : fungsi pencarian dimana pengguna bisa mencari lowongan *Internship* dengan berbagai kata kunci dimulai dari yang umum hingga rinci.
4. *Job Category*: berisikan lowongan *Internship* yang di masukkan kedalam masing-masing kategori dari *Internship* tersebut.

3.5.16. Rancangan Layar *Company Manage Posts*



Gambar 3.63 Rancangan Layar *Company Manage Posts*

Keterangan :

1. *Create Post* : berfungsi untuk membuat lowongan *Internship* yang baru.
2. *Candidates* : melihat *list Jobseeker* yang mendaftarkan diri sebagai calon *Internship* pada perusahaan tersebut.
3. *Close* : berfungsi menutup lowongan *Internship*.
4. *Edit* : berfungsi mengubah data pada pos lowongan *Internship* yang di pilih.
5. *List lowongan Internship* : berisikan *list pos lowongan Internship* yang dimiliki *Company*.

3.5.17. Rancangan Layar *Company Post Job*

Logo Username

Post Job

Name
Location
Job Category
Job Type
Salary
Periods
Benefit
Requirement
Description

Post Job

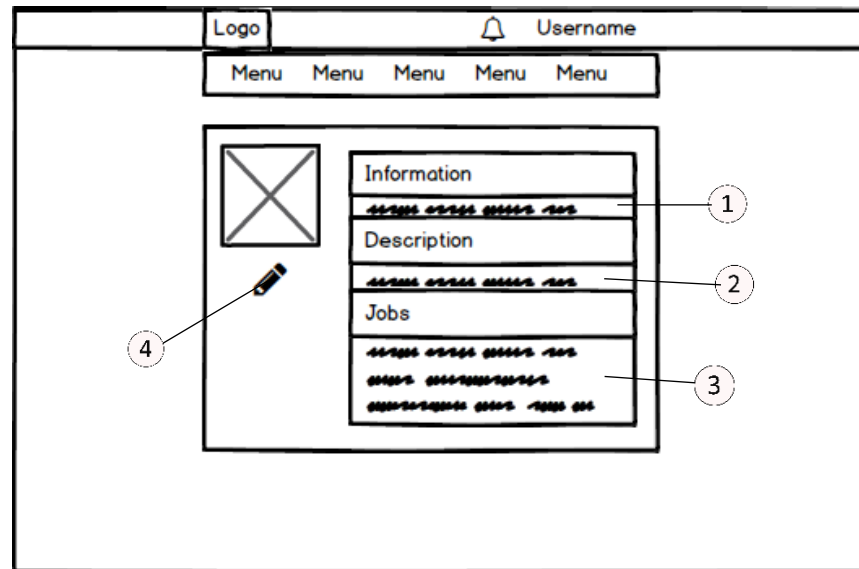
1

Gambar 3.64 Rancangan Layar *Company Post Job*

Keterangan :

1. *Form Post Job* : membuat *post* lowongan *Internship* dengan memasukkan data yang diperlukan untuk *Internship*.

3.5.18. Rancangan Layar *Company Profile*



Gambar 3.65 Rancangan Layar *Company Profile*

Keterangan :

1. *Information* : berisikan informasi umum mengenai *Company*.
2. *Description* : berisikan informasi berupa deskripsi lengkap mengenai *Company*.
3. *Jobs* : menampilkan *list* lowongan *Internship* yang tersedia pada *Company* tersebut.
4. *Edit* : berfungsi untuk mengubah informasi pada *Profile Company*.

3.5.19. Rancangan Layar *Company Edit Profile*

Logo Username

Edit Profile

Name
Password
Location
Industry
Company Size
Website
Description

Upload Photo

Save

1

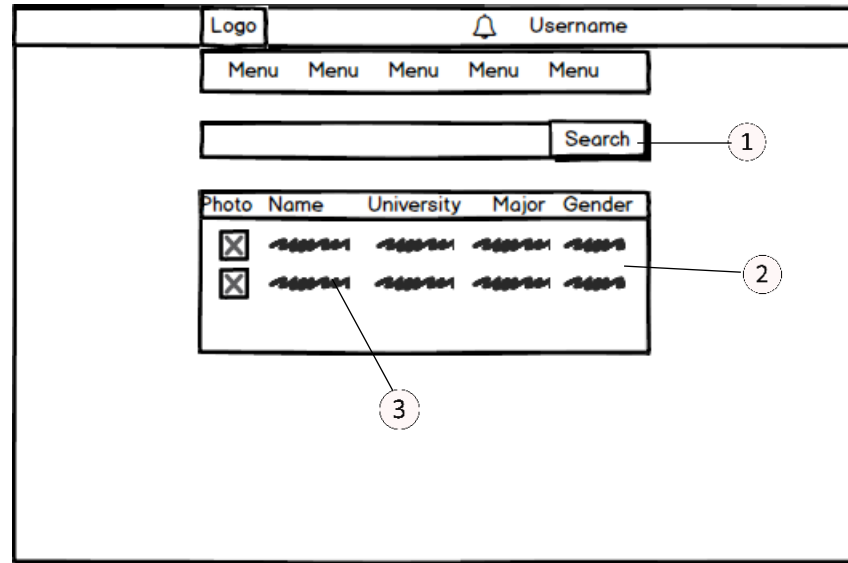
2

Gambar 3.66 Rancangan Layar *Company Edit Profile*

Keterangan :

1. *Form Edit Profile* : mengubah data *Profile Company* dengan data yang baru.
2. *Upload Foto* : memilih foto yang akan ditampilkan di *Profile Company*.

3.5.20. Rancangan Layar *Company Search Jobseeker*

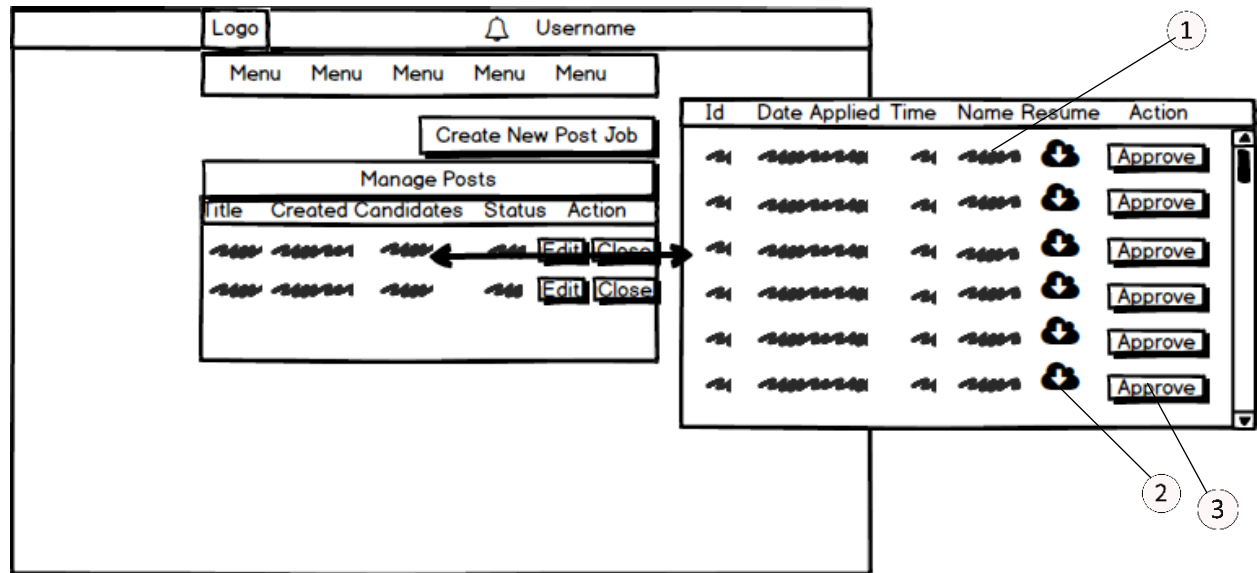


Gambar 3.67 Rancangan Layar *Company Search Jobseeker*

Keterangan :

1. *Search* : mencari *Jobseeker* yang terdaftar pada *website*.
2. *List Jobseeker* : berisikan *list Jobseeker* yang terdaftar dalam *website*.
3. *Jobseeker* : menuju ke *Profile Jobseeker*.

3.5.21. Rancangan Layar *Company View Candidate*



Gambar 3.68 Rancangan Layar *Company View Candidate*

Keterangan :

1. *Jobseeker Name* : menampilkan *Profile Jobseeker*.
2. *Resume* : menampilkan *Resume* yang telah di *upload* oleh *Jobseeker*.
3. *Approve* : menyetujui *Jobseeker* untuk di informasikan lebih lanjut.