

N°	Nom		Description
1	Salsa	5	Une fissure souvent lichéneuse
2	Orange	6b	Une inversée puis des réglottes
3	Ka	4	Une vrai grosse prise
4	Sweet melody	6b	Une rampe et une réglotte pour 2 versions
5	Zorglub	6a	Aller chercher un bac, souvent lichéneux
6	La grâce des vieux	6b	Départ start pads dans un trou main gauche, puis une fissure
7	Ar Men	7a, 8a assis	Une escalade magnifique
8	Le pagan	5	Une fissure inversée en dulfer
9	Projet	?	Une inversée puis un plat 2 m plus loin !!
10	Le corbeau	6a	Aller chercher une salle pinch main gauche
11	Violon	5	Sur des réglottes dans le lichen
12	Tzigane	5	Arriver à valoriser une inversée
13	Sikacon	7a	Rien que des plats
14	La pissotière	4	Juste la rampe, chute interdite...
15	Dame pipi	5	Valoriser les plats
16	L'absolution	5	Des réglottes et des plats
17	King fisher	4	Une arrête
18	Le crime	4	Remonter avec l'angle, ne pas mettre les pieds sur le bloc de droite
19	William's	6b	Aller chercher le plat, avec une inversée
20	Tentation	4	Une énorme dulfer!!!
21	Viens bouboule, viens !!	5	Viser la grosse plantasse noir
22	Bran Ruz	6c/7a	Partir assis, puis viser la fissure.
23	Projet	?	Une dalle, très haute
24	Projet	?	Une angle, très haut
25	Skiss	5	Voie de descente
26	L'abeille Flandre	6b	Rocher agressif pour la peau
27	L'abeille	5	Remonter en adhérence l'angle
28	Sous hypnose	7b	Une dalle vraiment prisu
29	Ya plus de saison	7a+	Partir du sol et aller chercher la fissure ouverte
30	Projet	?	Une monstrueuse arrête à essayer de valoriser en nince !! Réception chaotique