

1. Módulo DiccTrie(string, α)

Interfaz

se explica con: `DICCIONARIO(String, α)`.

géneros: `diccTrie`, `itClavesDiccTrie(String)`.

Operaciones básicas de DiccTrie

`VACIO()` $\rightarrow res : \text{diccTrie}(\text{string}, \alpha)$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{vacio}()\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Genera un diccionario vacío

`DEFINIDO?(in s: string, in dicc: diccTrie(string, α))` $\rightarrow res : \text{bool}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{def?}(s, \text{dicc})\}$

Complejidad: $O(|s|)$

Descripcion: Devuelve true si y sólo si s está definido en el diccionario dicc .

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a la variable s .

`DEFINIR(in s: string, in info: α , in/out dicc: diccTrie(string, α))`

Pre $\equiv \{\text{dicc} =_{\text{obs}} \text{dicc}_0\}$

Post $\equiv \{\text{dicc} =_{\text{obs}} \text{definir}(s, \text{info}, \text{dicc})\}$

Complejidad: $O(|s|)$

Descripcion: Define la clave s con el significado info en el diccionario dicc .

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a las variables s e info .

`CLAVES(in dicc: diccTrie(string, α))` $\rightarrow res : \text{itClavesDiccTrie}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{claves}(\text{dicc})\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Devuelve el conjunto de claves del diccionario.

Aliasing: res no es modificable.

`OBTENER(in s: string, in dicc: diccTrie(string, α))` $\rightarrow res : \alpha$

Pre $\equiv \{\text{def?}(s, \text{dicc})\}$

Post $\equiv \{\text{alias}(res =_{\text{obs}} \text{obtener}(s, \text{dicc}))\}$

Complejidad: $O(|s|)$

Descripcion: Devuelve el significado de la clave s en dicc .

Aliasing: res se pasa por referencia, y es modificable.

`CREARITDICC(in c: conj(string))` $\rightarrow res : \text{itClavesDiccTrie(string)}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{\text{alias}(\text{esPermutacion?}(\text{SecuSuby}(res), c))\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Crea un nuevo iterador sobre el conjunto pasado por parámetro.

Aliasing: El iterador se invalida si se elimina el elemento siguiente del iterador. Además `Siguientes(res)` podría cambiar completamente ante cualquier operación que modifique el conjunto.

`HAYSIGUIENTE?(in it: itClavesDiccTrie(string))` $\rightarrow res : \text{bool}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{haySiguiente}(it)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Devuelve *true* si en el conjunto quedan elementos para iterar.

SIGUIENTE(**in** it : itClavesDiccTrie(string)) $\rightarrow res$: string

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{alias(res =_{obs} Siguiente(it))\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Devuelve el elemento al que apunta el iterador.

Aliasing: res no es modificable.

AVANZAR(**in/out** it : itClavesDiccTrie(string))

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{obs} Avanzar(it)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Avanza a la posición siguiente del iterador.

Representacion

Representación de DiccTrie

diccTrie se representa con estrT

donde estrT es tupla($claves$: conj(string) , d : diccT)

donde diccT es tupla($hijos$: arreglo(puntero(diccT)), $dato$: puntero(α))

itClavesDiccTrie se representa con icdt

donde icdt es Tupla(iter: itConj(string))

1. El tamaño de $d.hijos$ es 256 (codigo ASCII).
2. Para toda posición del arreglo $d.arbol.hijos$ está definida.
3. Los punteros en $d.arbol.hijos$ no pueden referirse a un nodo anterior de la estructura.
4. $d.claves$ contiene el conjunto de claves de todo el arbol.

Rep : diccT \rightarrow bool

Rep(d) $\equiv true \iff$ (1) tam($d.arbol.hijos$)=256 \wedge_L
 (2)($\forall i:nat$) $i \leq 255 \Rightarrow$ definido?($d.arbol.hijos$, i) \wedge
 (3)sinRepetidos(punterosNoNulos($d.arbol.hijos$)) \wedge
 (4) $d.claves =$ ObtenerClaves($d.arbol$)

punterosNoNulos : arreglo(puntero(diccT)) \rightarrow arreglo(puntero(diccT))

punterosNoNulos(a) \equiv pNNAux($a,0$)

pNNAux : arreglo(puntero(diccT)) $\times nat \rightarrow$ arreglo(puntero(diccT))

pNNAux(a,n) \equiv **if** $n = 256$ **then**

$\langle \rangle$

else

if $a[n]=NULL$ **then**

pNNAux($a,n + 1$)

else

$a[n] \bullet pNNAux(a,n + 1) \ \& \ pNNAux(a[n] \rightarrow hijos,0)$

fi

fi

ObtenerClaves : diccT \rightarrow conj(string)

ObtenerClaves(d) \equiv UnirConjuntos(ObtenerClavesAux($d, 0$))

ObtenerClavesAux : $\text{diccT} \times \text{nat} \longrightarrow \text{conj}(\text{conj}(\text{secu}(\text{char})))$

ObtenerClavesAux(d, i) \equiv **if** $i \leq 255$ **then**
 $\text{Ag}(\text{TodasLasClaves}(*(\text{d.hijos})[i], \text{ord}^{-1}(i), 0), \text{ObtenerClavesAux}(d, i + 1))$
else
 \emptyset
fi

TodasLasClaves : $\text{diccT} \times \text{char} \times \text{nat} \longrightarrow \text{conj}(\text{secu}(\text{char}))$

TodasLasClaves(d, ch, i) \equiv **if** $\neg(d.\text{hijos}[i] = \text{NULL}) \wedge (d.\text{dato} = \text{NULL}) \wedge i \leq 255$ **then**
 $\text{TodasLasClaves}(*(\text{d.hijos})[i], ch \bullet \text{ord}^{-1}(i), i + 1)$
else
 if $\neg(d.\text{hijos}[i] = \text{NULL}) \wedge \neg(d.\text{dato} = \text{NULL})$ **then**
 $\text{Ag}(ch \bullet \text{ord}^{-1}(i) \bullet \langle \rangle, \text{TodasLasClaves}(*(\text{d.hijos})[i], ch \bullet \text{ord}^{-1}(i), 0))$
 else
 if $(d.\text{hijos}[i] = \text{NULL}) \wedge \neg(d.\text{dato} = \text{NULL})$ **then**
 $\text{Ag}(ch \bullet \text{ord}^{-1}(i) \bullet \langle \rangle, \emptyset)$
 else
 \emptyset
 fi
 fi
fi

UnirConjuntos : $\text{conj}(\text{conj}(\text{secu}(\text{char}))) \longrightarrow \text{conj}(\text{secu}(\text{char}))$

UnirConjuntos(cc) \equiv **if** $\neg(\emptyset?(cc))$ **then** $\text{dameUno}(cc) \cup \text{UnirConjuntos}(\text{sinUno}(cc))$ **else** \emptyset **fi**

Abs : $\text{diccT } d \longrightarrow \text{diccTrie}$

$\{\text{Rep}(d)\}$

$\text{Abs}(d) =_{\text{obs}} d_0$: $\text{diccTrie} \mid (\forall s:\text{string}) \text{def?}(s, d_0) \Leftrightarrow \text{hayCamino}(s, d_0) \wedge_L \text{def?}(s, d_0) \Rightarrow_L$
 $\text{obtener}(s, d_0) = \text{dameDato}(s, d_0)$

hayCamino : $\text{string} \times \text{diccT} \longrightarrow \text{bool}$

hayCamino(s, d) \equiv auxHayCamino(StringToArray(s), 0, d)

auxHayCamino : $\text{arreglo}(\text{char}) \times \text{nat} \times \text{diccT} \longrightarrow \text{bool}$

auxHayCamino(s, i, d) \equiv **if** $i = \text{tam}(s)$ **then**
 $\neg(d \rightarrow \text{dato} = \text{NULL})$
else
 if $s[i] = \text{NULL}$ **then** false **else** auxHayCamino($s, i + 1, d \rightarrow \text{hijos}[\text{CharToInt}(s[i])])$ **fi**
fi

dameDato : $\text{string } s \times \text{diccT } d \longrightarrow \alpha$

$\{\text{hayCamino}(s, d)\}$

dameDato(s, d) \equiv dameDatoAux(StringToArray(s), 0, d)

dameDatoAux : $\text{arreglo}(\text{char}) \times \text{nat} \times \text{diccT} \longrightarrow \alpha$

dameDatoAux(s, n, d) \equiv **if** $n = \text{tam}(s)$ **then** $*(d.\text{dato})$ **else** dameDatoAux($s, n + 1, d.\text{hijos}[\text{CharToInt}(s[n])])$ **fi**

Algoritmos

```

IVACIO() → res : puntero(diccT)
  arreglo(puntero(diccT)) sons ← CREAMARREGLO(256)
  int i ← 0
  while i < 256 do
    sons[i] ← NULL
    i ← i + 1
  end while
  res.claves ← Vacio()
  res.arbol.hijos ← sons
  res.dato ← NULL

```

$O(1)$
 $O(1)$
 $O(1)$
 $O(1)$
 $O(1)$
 $O(1)$
 $O(1)$
 $O(1)$
Complejidad Total: $O(1)$

Justificación de la complejidad: Crear un arreglo de 256 posiciones es $O(256)$, pero al ser esta una constante, la complejidad de crear el arreglo es $O(1)$. Lo mismo pasa con el while que itera 256 veces, la complejidad es $256 * O(1)$ que es igual a $O(1)$. Luego por ser suma de $O(1)$, la complejidad total es $O(1)$.

```

IDEFINIDO?(in s : string, in d : estrT) → res : bool
  arreglo(char) word ← STRINGTOARRAY(s)
  int i ← 0
  puntero(diccTrie) recorre ← &d.arbol
  while ¬(recorre = NULL) ∧ i < TAM(s) do
    recorre ← recorre → hijos[ORD(word[i])]
  end while
  res ← ¬(recorre = NULL)

```

$O(|s|)$
 $O(1)$
 $O(1)$
 $O(|s|)$
 $O(1)$
 $O(1)$
Complejidad Total: $O(|s|)$

Justificación de la complejidad: *stringToArray(s)* tiene complejidad $|s|$, y el while recorre el arreglo creado por esta función, por lo cual itera $|s|$ veces. Como en cada iteración, realiza una operación con complejidad $O(1)$, la complejidad del while es $|s| * O(1)$, que es igual a $O(|s|)$. Luego, como el resto de las operaciones tienen complejidad $O(1)$, la complejidad total es $O(|s|)$.

```

IDEFINIR(in s : string, in info : α, in/out d : puntero(diccT))
  arreglo(char) word ← STRINGTOARRAY(s)
  int i ← 0
  puntero(diccT) recorre ← &d.arbol
  while i < TAM(s) do
    if (recorre → hijos[ORD(word[i])]) = NULL then
      puntero(diccT) nuevo ← VACIO()
      (recorre → hijos[ORD(word[i])]) ← nuevo
    end if
    recorre ← (recorre → hijos[ORD(word[i])])
  end while
  (recorre → dato) ← &info

```

$O(|s|)$
 $O(1)$
 $O(1)$
 $O(|s|)$
 $O(1)$
 $O(1)$
 $O(1)$
 $O(1)$
Complejidad Total: $O(|s|)$

Justificación de la complejidad: *stringToArray(s)* tiene complejidad $|s|$, y el while recorre el arreglo creado por esta función, por lo cual itera $|s|$ veces. Como en cada iteración, realiza operaciones con complejidad $O(1)$, la complejidad del while es $O(|s|)$. Luego, como el resto de las operaciones tienen complejidad $O(1)$, la complejidad total es $O(|s|)$.

```

ICLAVES(in d: estrT)  $\rightarrow$  res : icdt
    conjunto(string) c  $\leftarrow$  &d.claves  $O(1)$ 
    res  $\leftarrow$  CREATITDICC(c)  $O(1)$ 
Complejidad Total:  $O(1)$ 

```

```

IOBTENER(in s: string, in d: puntero(diccT))  $\rightarrow$  res :  $\alpha$ 
    arreglo(char) word  $\leftarrow$  STRINGTOARRAY(s)  $O(|s|)$ 
    int i  $\leftarrow$  0  $O(1)$ 
    puntero(diccT) recorre  $\leftarrow$  &d.arbol  $O(1)$ 
    while i < TAM(s) do  $O(|s|)$ 
        recorre  $\leftarrow$  (recorre  $\rightarrow$  hijos[ORD(word[i])])  $O(1)$ 
    end while
    res  $\leftarrow$  *(recorre  $\rightarrow$  dato)  $O(1)$ 
Complejidad Total:  $O(|s|)$ 

```

Justificación de la complejidad: *stringToArray(s)* tiene complejidad $|s|$, y el while recorre el arreglo creado por esta función, por lo cual itera $|s|$ veces. Como en cada iteración, realiza una operación con complejidad $O(1)$, la complejidad del while es $|s| * O(1)$, que es igual a $O(|s|)$. Luego, como el resto de las operaciones tienen complejidad $O(1)$, la complejidad total es $O(|s|)$.

```

ICREATITDICC(in c: conj(string))  $\rightarrow$  res : icdt
    itClavesDiccTrie(string) it  $\leftarrow$  CREATIT(c)  $O(1)$ 
    res.iter  $\leftarrow$  it  $O(1)$ 
Complejidad Total:  $O(1)$ 

```

```

IHAYSIGUIENTE?(in it: icdt)  $\rightarrow$  res : bool
    res  $\leftarrow$  HAYSIGUIENTE(icdt.iter)  $O(1)$ 
Complejidad Total:  $O(1)$ 

```

```

ISIGUIENTE(in it: icdt)  $\rightarrow$  res :  $\alpha$ 
    res  $\leftarrow$  SIGUIENTE(icdt.iter)  $O(1)$ 
Complejidad Total:  $O(1)$ 

```

```

IAVANZAR(in/out it: icdt)
    AVANZAR(icdt.iter)  $O(1)$ 
Complejidad Total:  $O(1)$ 

```

Servicios Usados

- CREAMARREGLO(*k*) con *k* constante, debe ser $O(1)$.
- STRINGTOARRAY(*s*) debe ser $O(|s|)$.
- ORD(*c*) debe ser $O(1)$.
- TAM(*a*) debe ser $O(1)$.

2. Módulo ArbolCategorias

Interfaz

se explica con: ARBOLCATEGORIAS, ITERADOR UNIDIRECCIONAL, TUPLA(NAT, NAT, STRING, PUNTERO(NODOCAT), CONJ(PUNTERO(NODOCAT))).

géneros: acat, nodoCat, itCategorias(puntero(nodoCat)).

Operaciones del Arbol

NUEVO(in c : categoria) $\rightarrow res$: acat

Pre $\equiv \{\neg vacia?(c)\}$

Post $\equiv \{res =_{obs} nuevo(c)\}$

Complejidad: $O(|c|)$

Descripcion: Crea un nuevo árbol de categorías.

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a c .

AGREGAR(in/out ac : acat, in c : categoria, in $hijo$: categoria)

Pre $\equiv \{ac =_{obs} ac_0 \wedge esta?(c, ac_0) \wedge \neg vacia?(hijo) \wedge \neg esta?(hijo, ac_0)\}$

Post $\equiv \{ac =_{obs} agregar(ac_0, c, h)\}$

Complejidad: $O(|c| + |hijo|)$

Descripcion: Agrega una categoría al árbol de categorías.

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a c y a $hijo$.

CATEGORIAS(in ac : categoria) $\rightarrow res$: itCategorias

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{obs} categorias(ac)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Dado un árbol, devuelve todas sus categorías.

Aliasing: res no es modificable.

RAIZ(in ac : acat) $\rightarrow res$: categoria

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{obs} raiz(ac)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Devuelve la raíz del árbol.

Aliasing: res no es modificable.

PADRE(in ac : acat, in $hijo$: categoria) $\rightarrow res$: categoria

Pre $\equiv \{esta?(hijo, ac) \wedge \neg(hijo =_{obs} raiz(ac))\}$

Post $\equiv \{res =_{obs} padre(ac, h)\}$

Complejidad: $O(|hijo| + |padre|)$, donde $padre$ es PADRE($ac, hijo$).

Descripcion: Devuelve el nodo superior de la categoría pasada por parámetro.

Aliasing: res no es modificable y no se hace aliasing con respecto a $hijo$.

ID(in ac : acat, in c : categoria) $\rightarrow res$: nat

Pre $\equiv \{esta?(c, ac)\}$

Post $\equiv \{res =_{obs} id(ac, c)\}$

Complejidad: $O(|c|)$

Descripcion: Dada una categoría, devuelve su número de id.

Aliasing: no se hace aliasing con respecto a c .

ALTURA(in ac : acat) $\rightarrow res$: nat

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{obs} altura(ac)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Devuelve la altura del árbol.

ESTA?(**in** c : categoria, **in** ac : acat) $\rightarrow res$: bool

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{esta?}(c, ac)\}$

Complejidad: $O(|c|)$

Descripcion: Devuelve *true* si la categoría pertenece al árbol pasado por parámetro.

Aliasing: no se hace aliasing con respecto a c .

ESSUBCATEGORIAS(**in** ac : acat, **in** pa : categoria, **in** hi : categoria) $\rightarrow res$: bool

Pre $\equiv \{\text{esta?}(pa, ac) \wedge \text{esta?}(hi, ac)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{esSubcategoria}(ac, pa, hi)\}$

Complejidad: $O(|hi| + h)$, donde h es la altura del árbol

Descripcion: Dada una categoría pa y una categoría hi devuelve *true* si hi es subcategoría de pa .

Aliasing: no se hace aliasing con respecto a pa e hi .

ALTURACATEGORIA(**in** ac : acat, **in** c : categoria) $\rightarrow res$: nat

Pre $\equiv \{\text{esta}(c, ac)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{alturaCategoria}(ac, c)\}$

Complejidad: $O(|c|)$

Descripcion: Devuelve la altura de una categoría.

Aliasing: no se hace aliasing con respecto a c .

HIJOS(**in** ac : acat, **in** c : categoria) $\rightarrow res$: itCategorias

Pre $\equiv \{\text{esta?}(c, ac)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{hijos}(ac, c)\}$

Complejidad: $O(|c|)$

Descripcion: Devuelve las categorías hijas de c .

Aliasing: no se hace aliasing con respecto a c y res no es modificable.

Operaciones del Nodo

IDNODO(**in** n : nodoCat) $\rightarrow res$: nat

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \Pi_1(n)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Dado un nodo, devuelve el id.

ALTURANODO(**in** n : nodoCat) $\rightarrow res$: nat

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \Pi_2(n)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Dado un nodo, devuelve la altura.

CATEGORIANODO(**in** n : nodoCat) $\rightarrow res$: categoria

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \Pi_3(n)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Dado un nodo, devuelve el nombre de la categoría

Aliasing: res no es modificable.

NODOPADRE(**in** n : nodoCat) $\rightarrow res$: nodoCat

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \Pi_4(n)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Dado un nodo, devuelve al nodo padre.

Aliasing: res no es modificable.

TIENEPADRE(in n : nodoCat) $\rightarrow res$: bool
Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \Pi_1(n) > 1\}$
Complejidad: $O(1)$
Descripción: Devuelve *true* si el nodo pasado por parametro tiene padre

Operaciones del Iterador

CREARITCONJ(**in** c : conj(puntero(nodoCat))) $\rightarrow res$: itCategorías
Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{\text{alias}(\text{esPermutacion?}(\text{SecuSuby}(res), c))\}$
Complejidad: $O(1)$
Descripción: Crea un nuevo iterador sobre el conjunto pasado por parámetro.
Aliasing: El iterador se invalida si se elimina el elemento siguiente del iterador. Además $\text{Siguientes}(res)$ podría cambiar completamente ante cualquier operación que modifique el conjunto.

HAYSIGUIENTE?(**in** it : itCategorias) $\rightarrow res$: bool
Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{haySiguiente}(it)\}$
Complejidad: $O(1)$
Descripción: Devuelve *true* si en el iterador quedan elementos para avanzar.

SIGUIENTE(**in** *it*: itCategorías) \rightarrow *res* : nodoCat
Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{\text{alias}(\text{res} =_{\text{obs}} \text{Siguiente}(\text{it}))\}$
Complejidad: $O(1)$
Descripción: Devuelve el elemento al que apunta el iterador.
Aliasing: *res* no es modificable.

AVANZAR(**in/out** it : itCategorias)
Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{Avanzar}(it)\}$
Complejidad: $O(1)$
Descripción: Avanza a la posición siguiente del iterador.

Representacion

Representación de Arbol de Categorías

donde `estrAc` es `tupla(raiz: categoria , tr: diccTrie(categoria,nodoCat)`
`, ultimoId: nat , alturaArbol: nat , nodos: conjunto(puntero(nodoCat)))`

donde `nodoCat` es `tupla(id: nat , alturaNodo: nat , cat: categoria , padre: puntero(nodoCat) , hijos: conj(puntero(nodoCat)))`

Invariante de representación en castellano

1. *Raiz* está en las claves de *tr*.
2. Para todo *n* en *nodos*, *&n* esta en el conjunto de significados de *tr*.
3. El tamaño de *nodos* es igual al tamaño de el conjunto de significados de *tr*.
4. Dada una categoría, en su significado, *cat* es ella misma.
5. El padre de la raíz apunta a NULL.
6. Dada una categoría, en el significado de *tr*, *cat* de su padre debe estar en las claves de *tr*.

7. Dada una categoría, en el significado de tr , para cada uno de sus hijos (si el conjunto no es vacío), al buscar su significado en tr , cat debe estar en claves de tr .
8. Dada una categoría A , en el significado de tr , $padre$, debe tener a A entre sus hijos, la altura de A es la altura del padre + 1 y el id del padre es estrictamente menor que el de A .
9. Dada una categoría A , en el significado de tr , para cada elemento de $hijos$, A aparece como padre, su altura es la altura de $A + 1$ y el id es estrictamente mayor que el de A .
10. Existe alguna categoría tal que, en el significado de tr , $alturaNode$ es igual a $alturaArbol$, y para toda otra categoría, en el significado de tr , $alturaNode$ es menor o igual a $alturaArbol$.
11. Existe una categoría tal que, en el significado de tr , id es igual a $ultimoId$, y para toda otra categoría, en el significado de tr , id es menor estricto que $ultimoId$.

$Rep : \text{estrAc} \longrightarrow \text{bool}$

$Rep(a) \equiv \text{true} \iff (1) \ a.raiz \in \text{claves}(a.tr) \wedge$

(2) $(\forall n: \text{puntero}(\text{nodoCat})) \ n \in a.nodos \rightarrow (\&n \in \text{significados}(\text{claves}(a.tr), a.tr)) \wedge$

(3) $\#(a.nodos) = \#(\text{significados}(\text{claves}(a.tr), a.tr)) \wedge$

(4) $(\forall c: \text{categoria}) \ \text{def?}(c, a.tr) \Rightarrow \text{obtener}(c, a.tr).cat = c \wedge$

(5) $\text{obtener}(a.raiz, a.tr).padre = \text{NULL} \wedge_L$

(6) $(\forall c: \text{categoria}) \ \text{def?}(c, a.tr) \Rightarrow (\text{obtener}(c, a.tr).padre \rightarrow cat) \in \text{claves}(a.tr) \wedge_L$

(7) $(\forall c: \text{categoria}) \ \text{def?}(c, a.tr) \Rightarrow (\text{obtener}(c, a.tr).hijos).cat \subseteq \text{claves}(a.tr) \wedge_L$

(8) $(\forall c: \text{categoria}) \ \text{def?}(c, a.tr) \Rightarrow ((c \in (\text{obtener}(c, a.tr).padre \rightarrow hijos)) \wedge$
 $((\text{obtener}(c, a.tr).alturaNode) = (\text{obtener}(c, a.tr).padre \rightarrow alturaNode) + 1) \wedge$
 $((\text{obtener}(c, a.tr).id) > (\text{obtener}(c, a.tr).padre \rightarrow id)))$

(9) $(\forall c: \text{categoria}) \ \text{def?}(c, a.tr) \Rightarrow (\forall c_h: \text{categoria}) \ (c_h \in \text{obtener}(c, a.tr).hijos) \Rightarrow$
 $((\text{obtener}(c_h, a.tr).padre \rightarrow cat) = c) \wedge ((\text{obtener}(c, a.tr).alturaNode) =$
 $(\text{obtener}(c_h, a.tr).alturaNode) + 1) \wedge ((\text{obtener}(c, a.tr).id) < (\text{obtener}(c_h, a.tr).id)))$

(10) $(\exists c: \text{categoria}) \ \text{def?}(c, a.tr) \Rightarrow ((\text{obtener}(c, a.tr).alturaNode = a.alturaArbol) \wedge$
 $((\forall c_1: \text{categoria}) (\text{def?}(c_1, a.tr) \wedge c \neq c_1) \Rightarrow (\text{obtener}(c_1, a.tr).alturaNode \leq a.alturaArbol))) \wedge$

(11) $(\exists c: \text{categoria}) \ \text{def?}(c, a.tr) \Rightarrow ((\text{obtener}(c, a.tr).id = a.ultimoId) \wedge (\forall c_1: \text{categoria}) (\text{def?}(c_1, a.tr)$
 $\wedge c \neq c_1) \Rightarrow (\text{obtener}(c_1, a.tr).id < a.ultimoId))$

$\text{significados} : \text{conj}(\text{string}) \ c \times \text{dicc}(\text{string} \times \text{nodoCat}) \ d \longrightarrow \text{bool} \quad \{c = \text{claves}(d)\}$

$\text{significados}(c, d) \equiv \text{if } c = \emptyset \text{ then } \emptyset \text{ else } \text{ag}(\text{significado}(\text{dameUno}(c), d), \text{significados}(\text{sinUno}(c), d)) \text{ fi}$

$\text{Abs} : \text{estrAc } e \longrightarrow \text{acat} \quad \{\text{Rep}(e)\}$

$\text{Abs}(e) =_{\text{obs}} a: \text{acat} \mid \text{raiz}(a) = e.raiz \wedge$

$\text{categorias}(a) = \text{claves}(e.tr) \wedge$

$(\forall h: \text{categoria}) \ (h \in \text{categorias}(a)) \Rightarrow$

$((\text{padre}(a, h) = (\text{obtener}(h, e.tr).padre).cat) \wedge (\text{id}(a, h) = \text{obtener}(h, e.tr).id))$

itCategorias se representa con iuc

donde itCat es $\text{Tupla}(c: \text{itConj}(\text{puntero}(\text{nodoCat})))$

Algoritmos

INUEVO(**in** c : string) $\rightarrow res$: estrAc

```

  res.raiz  $\leftarrow$  COPIAR( $c$ )  $O(|c|)$ 
  res.ultimoId  $\leftarrow$  1  $O(1)$ 
  res.alturaArbol  $\leftarrow$  1  $O(1)$ 
  res.tr  $\leftarrow$  VACIO()  $O(1)$ 
  nodoCat  $q \leftarrow$  CREARNODO(1,1, $c$ ,NULL)  $O(|c|)$ 
  definir( $c,q,res.tr$ )  $O(|c|)$ 
  conjunto(puntero(nodoCat))  $cp \leftarrow$  VACIO()  $O(1)$ 
  res.nodos  $\leftarrow$  AGREGAR( $cp,\&q$ )  $O(1)$ 

```

Complejidad Total: $O(|c|)$

Justificación de la complejidad: *Copiar*(c), *CrearNodo*(1,1, c ,NULL) y *Definir*($c,q,res.tr$) tienen complejidad, longitud del string que se les pasa por parametro (en este caso $|c|$). Y como el resto de las operaciones son $O(1)$, la complejidad total del algoritmo es $O(|c|)$.

IAGREGAR(**in/out** ac : estrAc, **in** c : categoria, **in** $hijo$: categoria)

```

  ac.ultimoId  $\leftarrow$  ac.ultimoId + 1  $O(1)$ 
  NodoCat  $q \leftarrow$  OBTENER( $c,ac.tr$ )  $O(|c|)$ 
  nat  $altNodo$   $O(1)$ 
  if ( $c ==$  RAIZ( $ac$ )) then  $O(|c|)$ 
     $altNodo \leftarrow$  2  $O(1)$ 
  else
     $altNodo \leftarrow$   $q.alturaNodo + 1$   $O(1)$ 
  end if
  if ( $altNodo >$   $ac.alturaArbol$ ) then  $O(1)$ 
     $ac.alturaArbol \leftarrow altNodo$   $O(1)$ 
  end if
  NodoCat  $r \leftarrow$  CREARNODO( $ac.ultimoId,altNodo,hijo,\&q$ )  $O(|hijo|)$ 
  definir( $hijo,r,ac.tr$ )  $O(|hijo|)$ 
  nodoCat  $nodoHijo \leftarrow$  OBTENER( $ac.tr, hijo$ )  $O(|hijo|)$ 
   $ac.nodos \leftarrow$  AGREGAR( $ac.nodos,\&nodoHijo$ )  $O(1)$ 
  AGREGARCATHIJA( $q,nodoHijo$ )  $O(1)$ 

```

Complejidad Total: $O(|c| + |hijo|)$

ICATEGORIAS(**in** ac : estrAc) $\rightarrow res$: ItCategorias

```

  res  $\leftarrow$  CREARITCATEGORIAS( $ac.nodos$ )  $O(1)$ 

```

Complejidad Total: $O(1)$

IRAIZ(**in/out** ac : estrAc) $\rightarrow res$: categoria

```

  res  $\leftarrow$   $\&ac.raiz$   $O(1)$ 

```

Complejidad Total: $O(1)$

IPADRE(**in/out** ac : estrAc, **in** $hijo$: categoria) $\rightarrow res$: string

```

  nodoCat  $q \leftarrow$  OBTENER( $hijo,ac.tr$ )  $O(|hijo|)$ 
   $q \leftarrow$  NODOPADRE( $q$ )  $O(1)$ 
  res  $\leftarrow$  CATEGORIANODO( $q$ )  $O(1)$ 

```

Complejidad Total: $O(|hijo|)$

ID(**in/out** ac : estrAc, **in** c : categoria) $\rightarrow res$: nat

```

  nodoCat  $q \leftarrow$  OBTENER( $h,ac.tr$ )  $O(|c|)$ 
  res  $\leftarrow$  IDNODO( $q$ )  $O(1)$ 

```

Complejidad Total: $O(|c|)$

IALTURA(**in** *ac*: **estrAc**) \rightarrow *res* : **nat**
res \leftarrow *ac*.AlturaArbol $O(1)$
Complejidad Total: $O(1)$

IESTA(**in** *ac*: **estrAc**, **in** *c*: **categoria**) \rightarrow *res* : **bool**
if (*c* == RAIZ(*ac*)) **then** $O(|c|)$
 res \leftarrow true $O(1)$
else
 res \leftarrow DEFINIDO?(*c*,*ac*.tr) $O(|c|)$
end if
Complejidad Total: $O(|c|)$

IESSUBCATEGORIA(**in** *ac*: **estrAc**, **in** *pa*: **categoria**, **in** *hi*: **categoria**) \rightarrow *res* : **bool**
 nodoCat *q* \leftarrow OBTENER(*hi*,*ac*.tr) $O(|hi|)$
 bool *esSubCat* \leftarrow false $O(1)$
 while \neg (CATEGORIANODO(*q*) == RAIZ(*ac*)) **do** $O(h)$
 if (CATEGORIANODO(*q*) == *pa*) **then** $O(1)$
 esSubCat \leftarrow true $O(1)$
 end if
 q \leftarrow NODOPADRE(*q*) $O(1)$
 end while
 res \leftarrow *esSubCat* $O(1)$
Complejidad Total: $O(|hi| + h)$

Justificación de la complejidad: el while itera como mucho h veces, ya que en el peor caso, el nodo sobre el que itera es una hoja del arbol, y como en cada llamado, se le asigna el valor del nodo de su padre, lo maximo que puede recorrer es la altura del árbol. Por otro lado, obtener de c en el diccionario es $O(|c|)$, y como el resto de las funciones tienen complejidad $O(1)$, la complejidad total del algoritmo es $O(|hi| + h)$.

IALTURACATEGORIA(**in** *ac*: **estrAc**, **in** *c*: **categoria**) \rightarrow *res* : **nat**
 nodoCat *r* \leftarrow OBTENER(*c*,*ac*.tr) $O(|c|)$
 res \leftarrow ALTURANODO(*r*) $O(1)$
Complejidad Total: $O(|c|)$

IIHIJOS(**in** *ac*: **estrAc**, **in** *c*: **categoria**) \rightarrow *res* : **ItCategorias**
 nodoCat *r* \leftarrow OBTENER(*c*,*ac*.tr) $O(|c|)$
 itHijos \leftarrow CREAMITCATEGORIAS(HIJOSNODO(*r*)) $O(1)$
 res \leftarrow *itHijos* $O(1)$
Complejidad Total: $O(|c|)$

CREARNODO(**in** *id*: **nat**, **in** *altura*: **nat**, **in** *cat*: **categoria**, **in** *padre*: **estrNodo**) \rightarrow *res* : **estrNodo**
 res.id \leftarrow *id* $O(1)$
 res.alturaNodo \leftarrow *altura* $O(1)$
 res.cat \leftarrow COPIAR(*cat*) $O(|cat|)$
 res.padre \leftarrow &*padre* $O(1)$
 res.hijos \leftarrow VACIO() $O(1)$
Complejidad Total: $O(|cat|)$

IIDNODO(**in** *n*: **estrNodo**) \rightarrow *res* : **nat**
 res \leftarrow *n*.id $O(1)$
Complejidad Total: $O(1)$

IALTURANODO(**in** *n*: **estrNodo**) \rightarrow *res* : **nat**
 res \leftarrow *n*.altura $O(1)$
Complejidad Total: $O(1)$

ICATEGORIANODO(**in** *n*: **estrNodo**) \rightarrow *res* : **string**
 res \leftarrow *n*.cat $O(1)$

	Complejidad Total: $O(1)$
INODOPADRE (in n : estrNodo) $\rightarrow res$: estrNodo $res \leftarrow *(n.padre)$	$O(1)$
	Complejidad Total: $O(1)$
ITIENEPADRE (in n : estrNodo) $\rightarrow res$: bool $res \leftarrow (n.padre \neq \text{NULL})$	$O(1)$
	Complejidad Total: $O(1)$
HIJOSNODO (in n : estrNodo) $\rightarrow res$: conj (categoria) $res \leftarrow n.hijos$	$O(1)$
	Complejidad Total: $O(1)$
AGREGARCATHIJA (in n : estrNodo , in c : categoria) $itUniConj(srting) \text{ } it \leftarrow \text{CREARITCONJ}(n.hijos)$ $it \leftarrow \text{AGREGARRAPIDO}(n.hijos, c)$	$O(1)$ $O(c)$
	Complejidad Total: $O(c)$
ICREARITCATEGORIA (in c : conj (puntero (nodoCat))) $\rightarrow res$: itCat $itConj(puntero(nodoCat)) \text{ } it \leftarrow \text{CREARIT}(c)$ $res.c \leftarrow it$	$O(1)$ $O(1)$
	Complejidad Total: $O(1)$
IHAYSIGUIENTE? (in it : itCat) $\rightarrow res$: bool $res \leftarrow \text{HAYSIGUIENTE?}(itCat.c)$	$O(1)$
	Complejidad Total: $O(1)$
ISIGUIENTE (in it : itCat) $\rightarrow res$: nodoCat $res \leftarrow *SIGUIENTE(itCat.c)$	$O(1)$
	Complejidad Total: $O(1)$
IAVANZAR (in/out it : itCat) $\text{AVANZAR}(itCat.c)$	$O(1)$
	Complejidad Total: $O(1)$

Observaciones

- **CREARNODO**, **AGREGARCATHIJA** e **HIJOSNODO** no se exportan

Servicios Usados

- **AGREGARADELANTE**(xs, x) y **CREARIT**(*lista*) debe ser $O(1)$
- **CREARARREGLO**(n) debe ser $O(n)$
- **COPIAR**(s) debe ser $O(|s|)$
- **OBTENER**(c, d) debe ser $O(|c|)$
- **CLAVES**(d) debe ser $O(1)$
- **CARDINAL**(c) debe ser $O(1)$

3. Módulo LINKLINKIT

Interfaz

se explica con: LINKLINKIT.

géneros: lli, itLinks(infoLink).

Operaciones de LinkLinkIt

INICIAR(in *ac*: acat) \rightarrow *res* : lli

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{iniciar}(ac)\}$

Complejidad: $O(\#Categorias(ac))$

Descripcion: Crea un nuevo sistema.

Aliasing: Se hace aliasing con respecto a la variable *ac*.

NUEVOLINK(in/out *s*: lli, in *l*: link, in *c*: categoria)

Pre $\equiv \{s =_{\text{obs}} s_0 \wedge \neg(l \in \text{links}(s)) \wedge \text{esta?}(c, \text{categorias}(s))\}$

Post $\equiv \{s =_{\text{obs}} \text{nuevoLink}(s_0, l, c)\}$

Complejidad: $O(|l| + |c| + h)$ donde *h* es la altura del arbol

Descripcion: Agrega un nuevo link al sistema.

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a *l* ni con respecto a *c*

ACCESO(in/out *s*: lli, in *l*: link, in *f*: fecha)

Pre $\equiv \{s = s_0 \text{ y } l \in \text{links}(s) \text{ y } f \geq \text{fechaActual}(s)\}$

Post $\equiv \{s =_{\text{obs}} \text{acceso}(s_0, l, f)\}$

Complejidad: $O(|l| + h)$

Descripcion: Registra las fechas de los accesos a el link dado.

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a *link* ni con respecto a *f*.

CATEGORIAS(in *s*: lli) \rightarrow *res* : itCategorias

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{categorias}(s)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Devuelve las categorias del sistema.

Aliasing: *res* no es modificable.

LINKS(in *s*: lli) \rightarrow *res* : itLinks

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{links}(s)\}$

Complejidad: $O(\text{CantLinks}(\text{Raiz}(\text{Categorias}(s)) * (|c| + |l|)))$ donde *c* es la categoría con el nombre más largo y *l* es el link con el nombre más largo.

Descripcion: Devuelve los links del sistema.

Aliasing: *res* no es modificable.

CATEGORIALINK(in *s*: lli, in *l*: link) \rightarrow *res* : categoria

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{categoriaLink}(s, l)\}$

Complejidad: $O(|l|)$

Descripcion: Dado un link, devuelve su categoria.

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a *r*, y *res* no es modificable.

FECHAACTUAL(in *s*: lli) \rightarrow *res* : fecha

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{fechaActual}(s)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Devuelve la fecha actual del sistema.

FECHAULTIMOACCESO(**in** $s : \text{lli}$, **in** $l : \text{link}$) $\rightarrow res : \text{fecha}$

Pre $\equiv \{l \in \text{links}(s)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{fechaUltimoAcceso}(s, l)\}$

Complejidad: $O(|l|)$

Descripcion: Dado un link del sistema, devuelve la fecha de su último acceso.

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a l .

ACCESOSRECIENTESDIA(**in** $s : \text{lli}$, **in** $l : \text{link}$, **in** $f : \text{fecha}$) $\rightarrow res : \text{nat}$

Pre $\equiv \{l \in \text{links}(s) \wedge \text{esReciente?}(s, l, f)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{accesosRecientesDia}(s, l, f)\}$

Complejidad: $O(|l| + \text{Longitud}(fya))$ donde fya es una lista con la fecha de los accesos del link l

Descripcion: Dada una fecha que sea reciente para el link, devuelve los accesos recientes del link para esa fecha.

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a l ni con respecto a f .

ESRECIENTE?(**in** $s : \text{lli}$, **in** $l : \text{link}$, **in** $f : \text{fecha}$) $\rightarrow res : \text{bool}$

Pre $\equiv \{l \in \text{links}(s)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{esReciente?}(s, l, f)\}$

Complejidad: $O(|l|)$

Descripcion: Dado un link, devuelve true si la fecha pasada por parámetro es reciente para ese link.

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a l ni con respecto a f .

ACCESOSRECIENTES(**in** $s : \text{lli}$, **in** $c : \text{categoria}$, **in** $l : \text{link}$) $\rightarrow res : \text{nat}$

Pre $\equiv \{\text{esta?}(c, \text{categorias}(s)) \wedge l \in \text{links}(s) \wedge \text{esSubCategoria}(\text{categorias}(s), c, \text{categoriaLink}(s, l))\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{accesosRecientes}(s, c, l)\}$

Complejidad: $O(|c| + |l|)$

Descripcion: Dado una categoría y un link de esa categoría, devuelve los accesos recientes para ese link

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a c ni con respecto a l .

LINKSORDENADOSPORACCESOS(**in** $s : \text{lli}$, **in** $c : \text{categoria}$) $\rightarrow res : \text{itLinks}$

Pre $\equiv \{\text{esta?}(c, \text{categorias}(s))\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{linksOrdenadosPorAccesos}(s, c)\}$

Complejidad: $O(|c| + n)$ en llamadas consecutivas, $O(|c| + n^2)$ en otro caso

Descripcion: Dada una categoría devuelve una lista de links ordenados por cantidad de accesos recientes

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a c .

CANTLINKS(**in** $s : \text{lli}$, **in** $c : \text{categoria}$) $\rightarrow res : \text{nat}$

Pre $\equiv \{\text{esta?}(c, \text{categorias}(s))\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{cantLinks}(s, c)\}$

Complejidad: $O(|c|)$

Descripcion: Devuelve la cantidad de links de la categoría c

Aliasing: No se hace aliasing con respecto a c .

CREARITLINKS(**in** $s : \text{lli}$, **in** $l : \text{lista}(\text{infoLink})$) $\rightarrow res : \text{itLinks}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{\text{alias}(\text{esPermutacion?}(\text{SecuSuby}(res), l))\}$

Complejidad: $O(|l|)$

Descripcion: Crea un iterador que se corresponde con la función que devuelve links ordenados por accesos

Aliasing: res no es modificable.

HAYMASLINKS(**in** $it : \text{itLinks}$) $\rightarrow res : \text{bool}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{hayMas?}(it)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Devuelve *true* si hay mas elementos en la lista para iterar

AVANZARITLINKS(**in** $it : \text{itLinks}$)

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{avanzar}(it)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Avanza el iterador

Aliasing: *res* no es modificable.

Rep : estrSis \longrightarrow bool

Rep(e) \equiv true \iff (1) $e.arbolCat \neq \text{NULL} \wedge_L$

(2) $\text{tam}(e.\text{ids}) = \# \text{categorias}(* (e.arbolCat)) + 1 \wedge$

(3) $(\forall i: \text{nat}) \ 1 \leq i \leq \text{tam}(e.\text{ids}) \Rightarrow (((e.\text{ids}[i]) \rightarrow \# \text{links} = \text{longitud}(e.\text{ids}[i] \rightarrow \text{linksCatEHijos})) \wedge$

(4) $((e.\text{ids}[i]) \rightarrow \text{diaUltimoAcceso} = \text{diaUltAccParaCatConId}(i, e, e.\text{accesosSis})) \wedge$

(5) $(\forall l: \text{link}) (l \in (e.\text{ids}[i]) \rightarrow \text{linksCatEHijos}) \Rightarrow_L (l \in \text{claves}(e.\text{links})) \wedge$

(6) $e.\text{linksOrdenados}.c \in \text{categorias}(* (e.arbolCat)) \wedge$

(7) $(\neg \text{vacía?}(e.\text{linksOrdenados}.ls) \Rightarrow_L (\text{estaOrdenada}(e.\text{linksOrdenados}.ls)) \wedge$

(8) $\text{losLinksEstanEnElArbol}(e.\text{linksOrdenados}.ls, e.\text{links})) \wedge$

(9) $(\forall li: \text{link}) (li \in \text{claves}(e.\text{links}) \Rightarrow_L li = (\text{obtener}(li, e.\text{links})).l) \wedge$

(9.1) $\text{fechasDistintasOrdenadasYEnSis}(\text{obtener}(li, e.\text{links}).\text{accesosLink}, e.\text{accesosSis}) \wedge$

(9.2) $\text{mismaCantAccesos}(li, \text{obtener}(li, e.\text{links}).\text{accesosLink}, e.\text{accesosSis})) \wedge$

(10) $(\neg \text{vacía?}(e.\text{accesosSis}) \Rightarrow_L \text{fechasOrdenadasYLinksEnTrie}(e.\text{accesosSis}, e.\text{links}))$

(11) $(\forall in: \text{infoLink}) (in \in e.\text{linksDelSistema}) \Rightarrow_L (\text{def?}(\text{obtenerLink}(in), e.\text{links}) \wedge$
 $(\text{obtenerCategoriaLink}(in) \in \text{categorias}(e.arbolCat)) \wedge (\text{obtenerAccesosRecientes}(in) =$
 $\text{accesosRecientes}(s, \text{obtenerLink}(in), \text{obtenerCategoriaLink}(in))))$

diaUltAccParaCatConId : nat \times lli \times secu(nat \times string) \longrightarrow nat

diaUltAccParaCatConId(i, e, ls) \equiv **if** vacía?(ls) **then**
 0
else
 if id(*($e.arbolCat$), categoriaLink($e.\text{prim}(ls).l$)) = i **then**
 prim(ls).f
 else
 diaUltAccParaCatConId($i, e, \text{fin}(ls)$)
 fi
fi

estaOrdenada : secu(infoLink) \longrightarrow bool

estaOrdenada(ls) \equiv **if** longitud(ls) ≤ 1 **then**
 true
else
 if obtenerAccesosRecientes(prim(ls)) \geq obtenerAccesosRecientes (prim(fin(ls))) **then**
 estaOrdenada(fin(ls))
 else
 false
 fi
fi

$\text{losLinksEstanEnElArbol} : \text{secu}(\text{infoLink}) \times \text{dicc}(\text{string} \times \text{nodoLink}) \longrightarrow \text{bool}$

$\text{losLinksEstanEnElArbol}(ls, d) \equiv \text{if vacia?}(ls) \text{ then}$
 true
 else
 if obtenerLink(prim(ls)) \in claves(d) **then**
 $\text{losLinksEstanEnElArbol}(\text{fin}(ls), d)$
 else
 false
 fi
fi

$\text{fechasDistintasOrdenadasYEnSis} : \text{secu}(\text{tupla}(\text{nat} \times \text{nat})) \times \text{secu}(\text{tupla}(\text{nat} \times \text{string})) \longrightarrow \text{bool}$

$\text{fechasDistintasOrdenadasYEnSis}(la, ls) \equiv \text{if } (\text{longitud}(la) \leq 1) \wedge (\text{estaFecha?}(\Pi_1(\text{prim}(la)), ls)) \text{ then}$
 true
 else
 if $(\Pi_1(\text{prim}(la)) > \Pi_1(\text{prim}(\text{fin}(la)))) \wedge (\text{estaFecha?}(\Pi_1(\text{prim}(la)), ls))$
 then
 $\text{fechasDistintasOrdenadasYEnSis}(\text{fin}(la), ls)$
 else
 false
 fi
fi

$\text{estaFecha} : \text{nat} \times \text{secu}(\text{tupla}(\text{nat} \times \text{string})) \longrightarrow \text{bool}$

$\text{estaFecha}(fe, ls) \equiv \text{if vacia?}(ls) \text{ then}$
 false
 else
 if $\Pi_1(\text{prim}(ls)) = fe$ **then** true **else** $\text{estaFecha}(fe, \text{fin}(ls))$ **fi**
fi

$\text{mismaCantAccesos} : \text{string} \times \text{secu}(\text{tupla}(\text{nat} \times \text{nat})) \times \text{secu}(\text{tupla}(\text{nat} \times \text{string})) \longrightarrow \text{bool}$

$\text{mismaCantAccesos}(l_0, la, ls) \equiv \text{if vacia?}(la) \text{ then}$
 true
 else
 if $\text{mismaCantAccesosAux}(l_0, la, ls, 0)$ **then**
 $\text{mismaCantAccesos}(l_0, \text{fin}(la), ls)$
 else
 false
 fi
fi

$\text{mismaCantAccesosAux} : \text{string} \times \text{secu}(\text{tupla}(\text{nat} \times \text{nat})) \times \text{secu}(\text{tupla}(\text{nat} \times \text{string})) \times \text{nat} \longrightarrow \text{bool}$

$\text{mismaCantAccesosAux}(l_0, fya, ls, cont) \equiv \text{if vacia?}(ls) \text{ then}$
 $cont = \Pi_2(fya)$
 else
 if $\Pi_1(fya) < \Pi_2(\text{prim}(ls))$ **then**
 $\text{mismaCantAccesosAux}(l_0, fya, \text{fin}(ls), cont)$
 else
 if $\Pi_1(fya) = \Pi_2(\text{prim}(ls))$ **then**
 if $\Pi_2(l_0)$ **then**
 $\text{mismaCantAccesosAux}(l_0, fya, \text{fin}(ls), cont + 1)$
 else
 $\text{mismaCantAccesosAux}(l_0, fya, \text{fin}(ls), cont)$
 fi
 else
 $cont = \Pi_2(fya)$
 fi
 fi
fi

fechasOrdenadasYLinksEnTrie : secu(tupla(nat × string)) × dice(string × nodoLink) → bool

```
fechasOrdenadasYLinksEnTrie(la,d) ≡ if vacia?(la) then
  true
else
  if longitud(la) = 1 then
    def?(prim(la).l, d)
  else
    if prim(la).f ≥ prim(fin(la)).f then
      fechasOrdenadasYLinksEnTrie (fin(la),d)
    else
      false
  fi
fi
```

accesosRecientes : estrSis × link × categoria → nat

accesosRecientes(*s*,*l*,*cat*) ≡ accesosRecientesAux(**s*.[ids(s.arbolCat(*cat*))].linksCatEHijos, *l*,
**s*.[ids(s.arbolCat(*cat*))].diaUltimoAcceso)

accesosRecientesAux : lista(puntero(nodoLink) × link × nat → nat

```
accesosRecientes(ls,l,d) ≡ if vacia?(ls) then
  0
else
  if (*prim(ls)).l = 1 then
    if (prim(*prim(ls)).accesosLink).f + 2 ≥ d then
      prim(*prim(ls)).accesosLink.f + accesosRecientesAux(fin(ls), l, d)
    else
      accesosRecientesAux(fin(ls), l, d)
  fi
  else
    accesosRecientesAux(fin(ls), l, d)
fi
```

Abs : estrSis *e* → LinkLinkIt

{Rep(*e*)}

Abs(*e*) =_{obs} *s*: LinkLinkIt | categorias(*s*) = Categorias(*(*e*.arbolCat))

links(*s*) = claves(*e*.links)

fechaActual(*s*) = prim(*e*.accesosSis).f (∀ *l*:link) (*l* ∈ links(*s*)) tuvoAccesosEnSis(*e*.accesosSis,*l*)

⇒_L (fechaUltimoAcceso(*s*,*l*) = Primero(obtener(*l*, *e*.links).accesosLink).f

(∀ *l*: link)(∀ *f*: fecha) (*l* ∈ links(*s*) ∧ esReciente?(*s*,*l*,*f*)) ⇒_L (accesosRecientesDia(*s*,*l*,*f*)

= ObtenerAccesos(obtener(*l*, *e*.links).accesosLink, *f*))

tuvoAccesosEnSis : secu(tupla(nat × string)) × string → bool

```
tuvoAccesosEnSis(ls,l0) ≡ if vacia?(ls) then
  false
else
  if prim(ls).l = l0 then true else tuvoAccesosEnSis(fin(ls),l0) fi
fi
```

```

obtenerAccesos : secu(tupla(nat × nat)) × nat  → nat
obtenerAccesos(la, fr) ≡ if vacia?(la) then
    0
else
    if prim(la).f + 2 ≥ fr then
        prim(la).#accesos + obtenerAccesos(fin(la), fr)
    else
        obtenerAccesos(fin(la), fr)
    fi
fi

```

Algoritmos

```

INICIAR(in ac: acat) → res : estrSis
    res.arbolCat ← &ac                                O(1)
    res.links ← VACIO()                                O(1)
    res.ids ← CREAMARREGLO(CARDINAL(CATEGORIAS(ac)) + 1)  O(#Categorias(ac))
    res.ids[0] ← NULL                                  O(1)
    res.accesosSis ← VACIA()                            O(1)
    res.linksOrdenados.c ← VACIA()                      O(1)
    res.linksOrdenados.esLlamadaConsecutiva ← false      O(1)
    res.linksOrdenados.ls ← VACIA()                     O(1)
    nat i ← 1                                           O(1)
    while (i < TAM(res.ids)) do                        O(#Categorias(ac))
        nodoIds r                                     O(1)
        r.#links ← 0                                    O(1)
        r.linksCatEHijos ← VACIA()                     O(1)
        r.diaUltimoAcceso ← 0                           O(1)
        res.ids[i] ← &r                                O(1)
        i ← i + 1                                       O(1)
    end while

```

Complejidad Total: $O(\#CATEGORIAS(ac))$

Justificación de la complejidad: Dado un *acat* obtenemos las categorías en $O(\#Categorias(ac))$ por lo tanto creamos el arreglo en $O(\#Categorias(ac))$. En el while, como mucho recorreremos $\#Categorias$ por lo tanto, la complejidad es $O(\#Categorias(ac))$. Entonces, la complejidad total del algoritmo es $O(2 * \#Categorias(ac)) = O(\#Categorias(ac))$.

```

INUEVOLINK(in/out  $s$ : estrSis, in  $l$ : string, in  $c$ : string)
  nodoLink  $f_1$ 
   $f_1$ .accesosLink  $\leftarrow$  VACIA()  $O(1)$ 
   $f_1$ .cat  $\leftarrow$  &COPIAR( $c$ )  $O(1)$ 
   $f_1$ .l  $\leftarrow$  COPIAR( $l$ )  $O(|l|)$ 
  DEFINIR( $l, f_1, s$ .links)  $O(|l|)$ 
  nodoLink  $nd$   $\leftarrow$  OBTENER( $l, s$ .links)  $O(|l|)$ 
  infoLink  $info$   $\leftarrow$  CREAMINFOLINK( $nd$ .link,  $nd$ .cat, 0)  $O(1)$ 
  AGREGARATRAS(linksDelSistema,  $info$ )  $O(1)$ 
  if ( $c \neq$  RAIZ( $s$ .arbolCat)) then  $O(|c|)$ 
    categoria  $catPadre$   $\leftarrow$  PADRE( $c, s$ .arbolCat)  $O(|c|)$ 
    itCategorias  $it$   $\leftarrow$  HIJOS( $catPadre, s$ .arbolCat)  $O(|c|)$ 
    puntero(nodoCat)  $padre$   $\leftarrow$  &(NODOPADRE(SIGUIENTE( $it$ )))  $O(1)$ 
    AGREGARADELANTE(( $s$ .ids[ID( $s$ .arbolCat,  $c$ )]  $\rightarrow$  linksCatEHijos), & $nd$ )  $O(1)$ 
    ( $s$ .ids[ID( $s$ .arbolCat,  $c$ )]  $\rightarrow$  #Links  $\leftarrow$  LONGITUD(ids[ID( $s$ .arbolCat,  $c$ )]  $\rightarrow$  linksCatEHijos)  $O(1)$ 
    while TIENEPADRE( $padre$ ) do  $O(h)$ 
      nat  $id$   $\leftarrow$  IDNODO( $padre$ )  $O(1)$ 
      AGREGARADELANTE(( $s$ .ids[ $id$ ]  $\rightarrow$  linksCatEHijos), & $nd$ )  $O(1)$ 
      ( $s$ .ids[ $id$ ]  $\rightarrow$  #links)  $\leftarrow$  LONGITUD( $s$ .ids[ $id$ ]  $\rightarrow$  linksCatEHijos)  $O(1)$ 
       $padre$  = NODOPADRE(& $padre$ )  $O(1)$ 
    end while
  end if
  AGREGARADELANTE(( $s$ .ids[1]  $\rightarrow$  linksCatEHijos), & $nd$ )  $O(1)$ 
  ( $s$ .ids[1]  $\rightarrow$  #links)  $\leftarrow$  LONGITUD( $s$ .ids[1]  $\rightarrow$  linksCatEHijos)  $O(1)$ 
   $s$ .linksOrdenados.esLlamadaConsecutiva  $\leftarrow$  false  $O(1)$ 

```

Complejidad Total: $O(|l| + |c| + h)$

Justificación de la complejidad: El while itera en el peor caso h veces, y como las funciones que se realizan dentro del mismo tienen complejidad $O(1)$, la complejidad del while es $O(h)$. Por otro lado, el resto de las funciones (fuera del while) tienen complejidad $O(|c|)$, $O(|l|)$ y $O(1)$, por lo que al sumar todas, la complejidad total del algoritmo es $O(|l| + |c| + h)$.

```

IACCESO(in/out  $s$ : estrSis, in  $l$ : string, in  $fecha$ : nat)
  nodoLink  $in$   $\leftarrow$  OBTENER( $l, s$ .links)  $O(|l|)$ 
  if ( $\neg$ (ESVACIA( $in$ .accesosLink))  $\wedge$  (PRIMERO( $in$ .accesosLink).f ==  $fecha$ )) then  $O(1)$ 
    PRIMERO( $in$ .accesosLink)  $\leftarrow$  PRIMERO( $in$ .accesosLink) + 1  $O(1)$ 
  else
    fechaYAccesos  $fa$   $O(1)$ 
     $fa$ .#accesos  $\leftarrow$  1  $O(1)$ 
     $fa$ .f  $\leftarrow$   $fecha$   $O(1)$ 
    AGREGARADELANTE( $in$ .accesosLink,  $fa$ )  $O(copy(fa)) = O(1)$ 
  end if
  acceso  $acc$   $O(1)$ 
   $acc$ .f  $\leftarrow$   $fecha$   $O(1)$ 
   $acc$ .link  $\leftarrow$  COPIAR(& $in$ .l)  $O(|l|)$ 
  AGREGARADELANTE( $s$ .accesosSis,  $acc$ )  $O(copy(acc)) = O(1)$ 
  nat  $i$   $\leftarrow$  ID(*( $in$ .cat),  $s$ .arbolCat)  $O(h)$ 
  (( $s$ .ids[ $i$ ]  $\rightarrow$  diaUltimoAcceso)  $\leftarrow$   $fecha$ )  $O(1)$ 
   $s$ .linksOrdenados.esLlamadaConsecutiva  $\leftarrow$  false  $O(1)$ 

```

Complejidad Total: $O(|l| + h)$

Justificación de la complejidad: La complejidad total del algoritmo es $O(|l| + h)$, por ser suma de funciones con complejidad $O(|l|)$, $O(h)$ y $O(1)$.

```

ICATEGORIAS(in  $s$ : estrSis)  $\rightarrow$   $res$ : itCategorias
   $res$   $\leftarrow$  Categorias(*( $s$ .arbolCat))  $O(1)$ 

```

Complejidad Total: $O(1)$

```

ILINKS(in s: estrSis) → res: itL
  ls ← s.linksDelSistema
  for nat i ← 0 to LONGITUD(ls) do
    link l ← *(ls[i].link)
    categoria cat ← *(ls[i].cat)
    ls[i].accesosRec ← ACCESOSRECIENTES(cat, l)
  end for
  res ← CREAMITLINKS(ls)

```

$O(1)$
 $O(\text{Longitud}(ls) * (|ls.link| + |ls[i].cat|))$
 $O(|ls.link|)$
 $O(|ls[i].cat|)$
 $O(|cat| + |l|)$
 $O(1)$
Complejidad Total: $O(\text{Longitud}(ls) * (|ls.link| + |ls[i].cat|))$

```

ICATEGORIALINK(in s: estrSis, in l: string) → res: string
  nodoLink f ← OBTENER(l, s.links)
  res ← f.cat

```

$O(|l|)$
 $O(1)$
Complejidad Total: $O(|l|)$

```

IFECHAACTUAL(in s: estrSis) → res: fecha
  acceso a ← PRIMERO(s.accesosSis)
  res ← a.f

```

$O(1)$
 $O(1)$
Complejidad Total: $O(1)$

```

IFECHAULTIMOACCESO(in s: estrSis, in l: string) → res: nat
  nodoLink i ← OBTENER(l, s.links)
  res ← PRIMERO(i.accesosLink).f

```

$O(|l|)$
 $O(1)$
Complejidad Total: $O(|l|)$

```

IACCESOSRECIENTESDIA(in s: estrSis, in l: string, in fecha: nat) → res: nat
  nodoLink in ← OBTENER(l, s.links)
  lista(fechaYAccesos) fya ← in.accesosLink
  itLista(fechaYAccesos) it ← CREAMIT(fya)
  while (HAYSIGUIENTE(it)) do
    if (SIGUIENTE(it).f == fecha) then
      res ← SIGUIENTE(it).#accesos
    else
      AVANZAR(it)
    end if
  end while

```

$O(|l|)$
 $O(1)$
 $O(\text{Longitud}(fya))$
 $O(1)$
 $O(1)$
Complejidad Total: $O(|l| + \text{Longitud}(fya))$

Justificación de la complejidad: El while itera sobre la cantidad de elementos que hay en *fya*, y como las funciones que se encuentran dentro del mismo tienen complejidad $O(1)$, la complejidad del while es $O(\text{Longitud}(fya))$. Y como el resto de las funciones del algoritmo tienen complejidad $O(|l|)$ y $O(1)$, la complejidad total del algoritmo es $O(|l| + \text{Longitud}(fya))$

```

IESRECIENTE(in s: estrSis, in l: string, in fecha: nat) → res: bool
  res ← (MENORRECIENTE(s, l) ≤ fecha) ∧ (fecha ≤ FECHAULTIMOACCESO(s, l))

```

$O(|l|)$
Complejidad Total: $O(|l|)$

```

MENORRECIENTE(in s: estrSis, in l: string) → res: nat
  nat res ← MAX(FECHAULTIMOACCESO(s, l) + 1, diasRecientes) - diasRecientes

```

$O(|l|)$
Complejidad Total: $O(|l|)$

```

MAX(in n: nat, in m: nat) → res: nat
  if n > m then
    res ← n
  else
    res ← m
  end if

```

$O(1)$
 $O(1)$
 $O(1)$
Complejidad Total: $O(1)$

```

IACCESOSRECIENTES(in s: estrSis, in c: string, in l: string) → res : nat
  nat recientes ← DIASRECIENTESPARACATEGORIA(s,c) O(|c|)
  nat accesos ← 0 O(1)
  nodoLink info ← OBTENER(l,s.links) O(|l|)
  itLista(fechaYAccesos) itF ← CREAMIT(info.accesosLink) O(1)
  for nat i ← 0 to 2 do
    if (HAYSIGUIENTE(itF)) then O(1)
      nat fecha ← SIGUIENTE(itF).f O(1)
      if (recientes ≤ fecha + 2) then O(1)
        nat accesosDeEseLink ← SIGUIENTE(itF).#accesos O(1)
        accesos ← accesos + accesosDeEseLink O(1)
      end if
      AVANZAR(itF) O(1)
    end if
  end for
  res ← accesos O(1)
end for

```

Complejidad Total: $O(|c| + |l|)$

```

ACCESOSRECIENTESRAPIDO(in s: estrSis, in recientes: nat, in nl: nodoLink) → res : nat
  nat accesos ← 0 O(1)
  itLista(fechaYAccesos) itf ← CREAMIT(nl.accesosLink) O(1)
  for nat i ← 0 to 2 do O(1)
    if (HAYSIGUIENTE)(itF) then nat fecha ← SIGUIENTE(itF).f O(1)
      if (recientes ≤ fecha + 2) then O(1)
        nat accesosDeEseLink ← SIGUIENTE(itF).#accesos O(1)
        accesos ← accesos + accesosDeEseLink O(1)
      end if AVANZAR(itF)
    end if
  end for
  res ← accesos O(1) x
O(1)

```

```

DIASRECIENTESPARACATEGORIA(in s: estrSis, in c: string) → res : nat
  nat i ← ID(*(s.arbolCat),c) O(|c|)
  res ← (s.ids[i]) → diaUltimoAcceso O(1)
Complejidad Total:  $O(|c|)$ 

```

```

ILINKSORDENADOSPORACCESOS(in s: estrSis, in c: string) → res : itL
  if (s.linksOrdenados.c = cat) ∧ (s.linksOrdenados.esLlamadaConsecutiva) then O(|c|)
    res ← CREAMITLINKS(s.linksOrdenados.ls) O(n)
  else
    nat i ← Id(c, *(s.arbolCat)) O(|c|)
    lista(puntero(nodoLink)) listaLinks ← (s.ids[i]) → linksCatEHijos O(1)
    nat d ← (s.ids[i]) → diaUltimoAcceso O(1)
    ORDENARENELLUGAR(s,listaLinks,d) O(n2)
    s.linksOrdenados.c ← copiar(cat) O(|c|)
    s.linksOrdenados.esLlamadaConsecutiva ← true O(1)
    PASARALISTAINFOLINK(s,listaLinks,d,linksOrdenados.ls) O(n)
    res ← CREAMITLINKS(s.linksOrdenados.ls) O(1)
  end if

```

Complejidad Total: $O(|c| + n)$ en llamadas consecutivas

Complejidad Total: $O(|c| + n^2)$ en otro caso

```

ORDENARENELLUGAR(in/out s: estrSis, in ls: lista(puntero(nodoLink)), in diaUltimoAcceso: nat)
  itLista(puntero(nodoLink)) it ← CREATIT(ls) O(1)
  for (nat i ← 0 to LONGITUD(ls) - 1) do  $O(\sum_{i=0}^{Longitud(ls)} O(Longitud(ls))) = O(Longitud(ls)^2)$ 
    itLista(puntero(nodoLink)) max ← it O(1)
    itLista(puntero(nodoLink)) it0 ← it O(1)
    AVANZAR(it0) O(1)
    for (nat j = i + 1 to LONGITUD(ls)) do  $O(\sum_{i=0}^{Longitud(ls)} O(1)) = O(Longitud(ls))$ 
      if ( thenACCESOSRECIENTESRAPIDO(s,diaUltimoAcceso,*(SIGUIENTE(it0)) >
        ACCESOSRECIENTESRAPIDO(s,diaUltimoAcceso,*(SIGUIENTE(max))) O(1)
        max ← it0 O(1)
      end if
      AVANZAR(it0)
    end for
    puntero(nodoLink) aux ← SIGUIENTE(it) O(1)
    SIGUIENTE(it) ← SIGUIENTE(max) O(1)
    SIGUIENTE(max) ← aux O(1)
    AVANZAR(ti) O(1)
  end for
Complejidad Total:  $O(Longitud(ls)^2)$ 

ICANTLINKS(in s: estrSis, in c: categoria) → res: nat
  nat i ← ID(*(s.arbolCat),c) O(|c|)
  res ← (s.ids[i]) → #links O(1)
Complejidad Total:  $O(|c|)$ 

ICREATITLINKS(in/out s: estrSis, in l: lista(infoLink)) → res: itL
  res.ls ← COPIAR(l) O(|l|)
  res.it ← CREATIT(res.ls) O(1)
Complejidad Total:  $O(|l|)$ 

IAVANZARITLINKS(in/out it: itL)
  AVANZAR(it) O(1)
Complejidad Total:  $O(1)$ 

IACTUALITLINKS(in it: itL) → res: infoLink
  res ← ACTUAL(it) O(1)
Complejidad Total:  $O(1)$ 

IHAYMASITLINKS(in it: itL) → res: bool
  res ← HAYMAS?(it) O(1)
Complejidad Total:  $O(1)$ 

PASARALISTAINFOLINK(in s: estrSis, in recientes: nat,
in listaLinks: lista(puntero(nodoLink)), in ls: lista(infoLink))
  lista(puntero(infoLink)) lin ← VACIA() O(1)
  itLista(puntero(nodoLink)) it ← CREATIT(listaLinks) O(1)
  while HAYSIGUIENTE(it) do  $O(Longitud(listaLinks))$ 
    nat accesosRec ← ACCESOSRECIENTESRAPIDO(recientes,*(SIGUIENTE(it))) O(1)
    infoLink in ← tupla(SIGUIENTE(it) → link, SIGUIENTE(it) → cat, accesosRec) O(1)
    AGREGARATRAS(lin,in) O(1)
    AVANZAR(it) O(1)
  end while
  ls ← lin O(1)
Complejidad Total:  $O(Longitud(listaLinks))$ 

```

Justificación de la complejidad: El while itera sobre la cantidad de elementos que hay en *listaLinks*, y como todas las funciones que estan dentro del mismo tienen complejidad $O(1)$, la complejidad del while es $O(Longitud(listaLinks))$. Como el resto de las funciones tienen complejidad $O(1)$, la complejidad total es $O(Longitud(listaLinks))$.

Servicios Usados

- $VACIA()$ debe ser $O(1)$
- $CREARARREGLO(n)$ debe ser $O(n)$
- $CARDINAL(c)$ debe ser $O(1)$
- $TAM(ls)$ debe ser $O(1)$
- $CREARIT(ls)$ debe ser $O(1)$
- $SIGUIENTE(it)$ debe ser $O(1)$
- $AGREGARATRAS(ls,e)$ debe ser $O(1)$

4. Módulo InfoLink

Interfaz

se explica con: $\text{TUPLA}(\text{STRING}, \text{STRING}, \text{NAT})$.

géneros: `infoLink`.

Operaciones básicas de infoLink

CREARINFOLINK(**in** l : `link`, **in** c : `categoria`, **in** acc : `nat`) $\rightarrow res$: `infoLink`

Pre $\equiv \{\neg \text{vacio}(l) \wedge \neg \text{vacio}(c)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \langle l, c, acc \rangle\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Crea un nuevo *infoLink*.

Aliasing: Hace aliasing con respecto a l y con respecto a c .

OBTENERLINK(**in** $info$: `infoLink`) $\rightarrow res$: `link`

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \Pi_1(info)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Dado un *infoLink* devuelve un link.

Aliasing: res no es modificable.

OBTENERCATEGORIALINK(**in** $info$: `infoLink`) $\rightarrow res$: `categoria`

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \Pi_2(info)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Dado un *infoLink* devuelve una categoría.

Aliasing: res no es modificable.

OBTENERACCESOSRECIENTES(**in** $info$: `infoLink`) $\rightarrow res$: `nat`

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \Pi_3(info)\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripcion: Devuelve el conjunto de claves del diccionario.

Representacion

Representación de InfoLink

`infoLink` se representa con `estrInfo`

donde `estrInfo` es `tupla(l : puntero(link) , c : puntero(categoria) , $accesosRec$: nat)`

$\text{Rep} : \text{estrInfo} \rightarrow \text{bool}$

$\text{Rep}(e) \equiv \text{true} \iff \neg \text{vacio}(*e.l) \wedge \neg \text{vacio}(*e.c)$

$\text{Abs} : \text{estrInfo } e \rightarrow \text{infoLink}$

$\text{Abs}(e) =_{\text{obs}} i : \text{infoLink} \mid \Pi_1(i) = e.l \wedge \Pi_2(i) = e.c \wedge \Pi_3(i) = e.\text{accesosRec}$

$\{\text{Rep}(e)\}$

Algoritmos

ICREARINFOLINK(**in** l : link, **in** c : categoria, **in** acc : nat) $\rightarrow res$: estrInfo

$res.l \leftarrow \&l$

$O(1)$

$res.c \leftarrow \&c$

$O(1)$

$res.accesosRec \leftarrow acc$

$O(1)$

Complejidad Total: $O(1)$

IOTENERLINK(**in** $info$: estrInfo) $\rightarrow res$: string

$res \leftarrow *(info.l)$

$O(1)$

Complejidad Total: $O(1)$

IOTENERCATEGORIALINK(**in** $info$: estrInfo) $\rightarrow res$: string

$res \leftarrow *(info.c)$

$O(1)$

Complejidad Total: $O(1)$

IOTENERACCESOSRECIENTES(**in** $info$: estrInfo) $\rightarrow res$: string

$res \leftarrow info.accesoRec$

$O(1)$

Complejidad Total: $O(1)$