

Tarea #1.

Suxo Pérez Luis Axel.

Fecha de entrega: 4 de julio de 2021.

Registrarse al menos en uno de los cursos compartidos sobre interfaces, mostrar en un documento evidencias de cursarlo con capturas de pantalla, si se deja un prototipo en el curso una prueba de realizarlo.

Así como conclusiones sobre el curso tomado.

Udemy | UX Design: Conceptos básicos para principiantes

Deja una calificación Tu progreso Compartir

Un poco de historia:

o experiencia de usuario y cómo ha ido adaptándose a lo largo del tiempo a las diferentes necesidades

Descripción general Notas Anuncios

Contenido del curso

- Sección 1: Bienvenida e introducción al curso (1/1 | 3 min)
 - 1. Presentación (3 min)
- Sección 2: Introducción a la Experiencia de Usuario (0/5 | 22 min)
 - 2. Un poco de historia (4 min)
 - 3. ¿Qué es UX? (4 min)
 - 4. ¿Qué no es UX? (5 min)
 - 5. ¿Qué beneficios me aporta aplicar UX en mi proyecto? (5 min)
 - 6. Conociendo al usuario (3 min)
- Sección 3: El proceso de diseño en UX (0/6 | 24 min)
- Sección 4: Un proyecto real (0/1 | 8 min)
- Sección 5: Despedida (0/1 | 1 min)

Udemy | UX Design: Conceptos básicos para principiantes

Tu progreso Compartir

¿Qué técnicas son las mas adecuadas y cuando usarlas?

Hasta el momento hemos establecido una base teórica tratando de definir qué es experiencia de usuario

Descripción general Notas Anuncios

Contenido del curso

- 2. Un poco de historia (4 min)
- 3. ¿Qué es UX? (4 min)
- 4. ¿Qué no es UX? (5 min)
- 5. ¿Qué beneficios me aporta aplicar UX en mi proyecto? (5 min)
- 6. Conociendo al usuario (3 min)
- Sección 3: El proceso de diseño en UX (1/6 | 24 min)
 - 7. El proceso de diseño UX (6 min)
 - 8. ¿Qué técnicas son las más adecuadas y cuando usarlas? (1 min)
 - 9. Técnicas de análisis (8 min)
 - 10. Técnicas de definición (5 min)
 - 11. Desarrollando mi proyecto (3 min)
 - 12. Mi proyecto online (2 min)
- Sección 4: Un proyecto real (0/1 | 8 min)
- Sección 5: Despedida (0/1 | 1 min)

Udemy | UX Design: Conceptos básicos para principiantes

Tu progreso Compartir

Un proyecto real: Sparkmind.com

Descripción general Notas Anuncios

Contenido del curso

- Sección 1: Bienvenida e introducción al curso (1/1 | 3 min)
- Sección 2: Introducción a la Experiencia de Usuario (0/5 | 22 min)
- Sección 3: El proceso de diseño en UX (6/6 | 24 min)
 - 7. El proceso de diseño UX (6 min)
 - 8. ¿Qué técnicas son las más adecuadas y cuando usarlas? (1 min)
 - 9. Técnicas de análisis (8 min)
 - 10. Técnicas de definición (5 min)
 - 11. Desarrollando mi proyecto (3 min)
 - 12. Mi proyecto online (2 min)
- Sección 4: Un proyecto real (0/1 | 8 min)
 - 13. Un proyecto real: Sparkmind.com (8 min)
- Sección 5: Despedida (0/1 | 1 min)

[Acercas de este curso](#)



Mi conclusión del curso es que es bueno, plantean lo que es UX y lo que no lo es, y muy importante las técnicas que se manejan, y también un recordatorio de que los servicios van entorno a las necesidades del usuario final.

Referencias.

- <https://www.udemy.com/course/introduccion-al-diseno-ux/>