



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

División de Ingeniería Eléctrica (DIE)

Laboratorio de computación gráfica e interacción humano-  
computadora

Grupo 2

Práctica No. 1

Alumno: Suxo Pérez Luis Axel

Maestro: Ing. Valencia Castro Luis Sergio

Semestre 2021-2

Fecha de entrega: 8 de marzo de 2021

## Objetivo

El alumno comprenderá y conocerá el ambiente de trabajo empleando herramientas proporcionadas en clase por el profesor.

## Introducción

El software que se va utilizar para la realización de la práctica es “Visual Studio 2017” usando complementos de C++, es una herramienta con un amplio alcance donde se puede usar casi cualquier código usando complementos y tiene la posibilidad de realizar el almacenamiento de información en la nube o bien en “GitHub” y colaboración en tiempo real con cualquier usuario si se manejan las versiones más recientes.

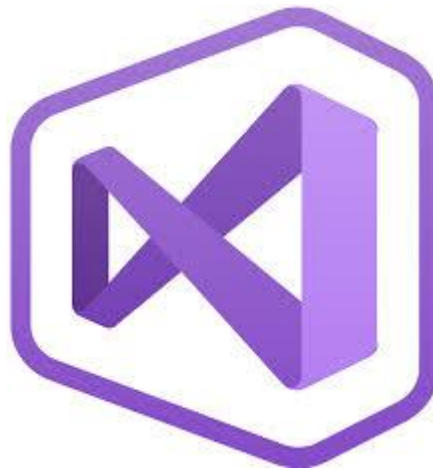


Figura 1. Logo de Visual Studio<sup>1</sup>

En este software se pueden realizar programas para:

- Android.
- iOS.
- Mac.
- Windows.
- Aplicaciones web.
- La nube.

---

<sup>1</sup> IMAGEN por <https://visualstudio.microsoft.com/es/>

## Actividades a realizar

1. Cree un nuevo proyecto y realice los pasos de configuración del ambiente de desarrollo. Con base en ello conteste:

a) ¿Pudo conseguir que el código de muestra funcione?

R=Sí, al analizar el código pude ver varias funcionalidades y la que más llamó mi atención y que no se comentó en clase es que se asignó la tecla "Esc" para cerrar la ventana que se crea a la ejecución del programa.

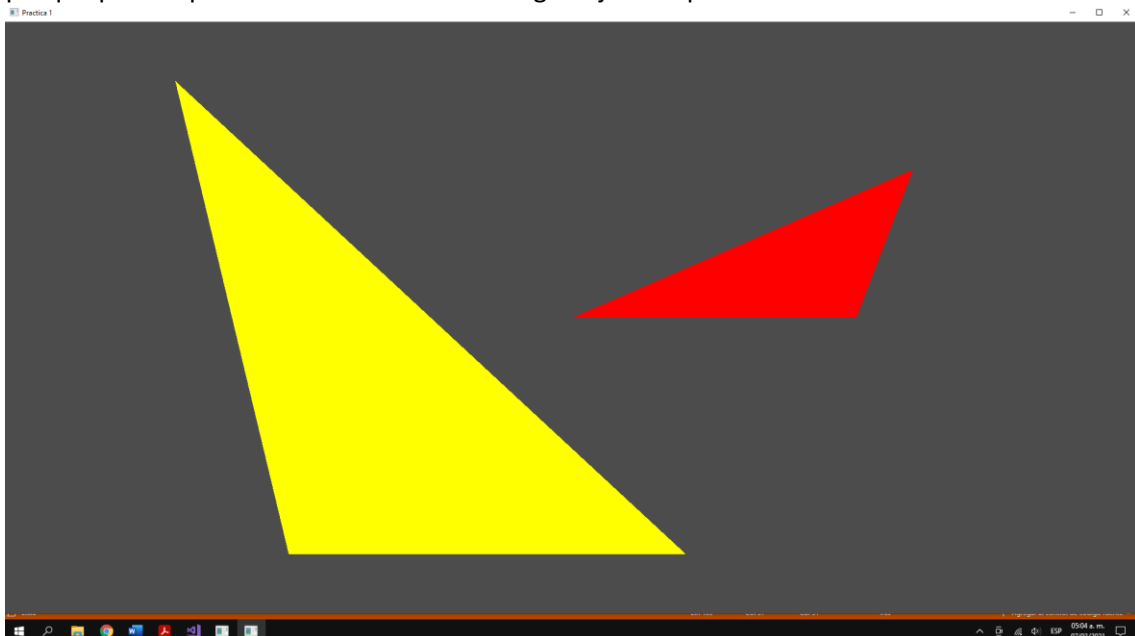


b) Liste los problemas que tuvo o intentó resolver para hacer funcionar el código.

R= Se tuvo un solo problema:

- Valor de la matriz.

Esto se solucionó inspeccionando la matriz, lo que sucede es que no le había colocado la coma a un vector de la matriz, dado esto es importante asignar correctamente los datos de la matriz porque puede que al no hacerlo no se obtenga el objeto requerido.



2. De un breve comentario de la práctica uno, indicando los pasos que se le complicaron y sugerencias para mejorar desarrollo de la misma.

R= Estuvo bien la documentación que nos envió el profesor para la instalación del software y también que en la clase se volviera a tocar el tema de realización para todos los presentes, dado que algunos compañeros presentaron inconvenientes y se lograron solucionar en el momento.

Sería interesante que eso lo tenga documentado en un video para que se puede tener una mejor ayuda visual que este almacenada en "Youtube", para que en los comentarios se comenten los problemas y estos se puedan solucionar ahí para compartir el conocimiento con todos, incluyendo a otros estudiantes de programación.