

Investigar los algoritmos MBR (Memory Based Reasoning) y k-Nearest.

- El algoritmo MBR busca en bases de datos problemas resueltos que se acerquen al resultado esperado, es decir, la mejor coincidencia de lo que se quiere analizar, por eso se llama razonamiento basado en memoria. Debe cumplir con las siguientes propiedades:
 1. $\Delta(a, b) \geq 0$
 2. $\Delta(a, b) = \Delta(b, a)$
 3. $\Delta(a, a) = 0$
 4. $\Delta(a, b) + \Delta(b, c) \geq \Delta(a, c)$
- K-nearest neighbors (k vecinos más cercanos) es un algoritmo de clasificación basada en un conjunto de entrenamientos y prototipos con el fin de calcular la función de densidad de probabilidad.

Se puede usar en pronósticos o análisis de cualquier cosa, con una forma de trabajar simple pero muy eficaz, en un conjunto de datos analiza el más cercano, eso depende del valor de k.

Elegir un valor para k es algo complicado, debe de cumplir que ($K > 1$) porque si k es un numero grande reduce el ruido en la clasificación, pero es probable caer en clasificaciones confusas. Computacionalmente es costoso porque almacena demasiados datos.

Referencias.

- <http://www.cs.columbia.edu/~waltz/Papers/Toward%20Memory-Based%20Reasoning-ACM%201986.pdf>
- https://es.wikipedia.org/wiki/K_vecinos