

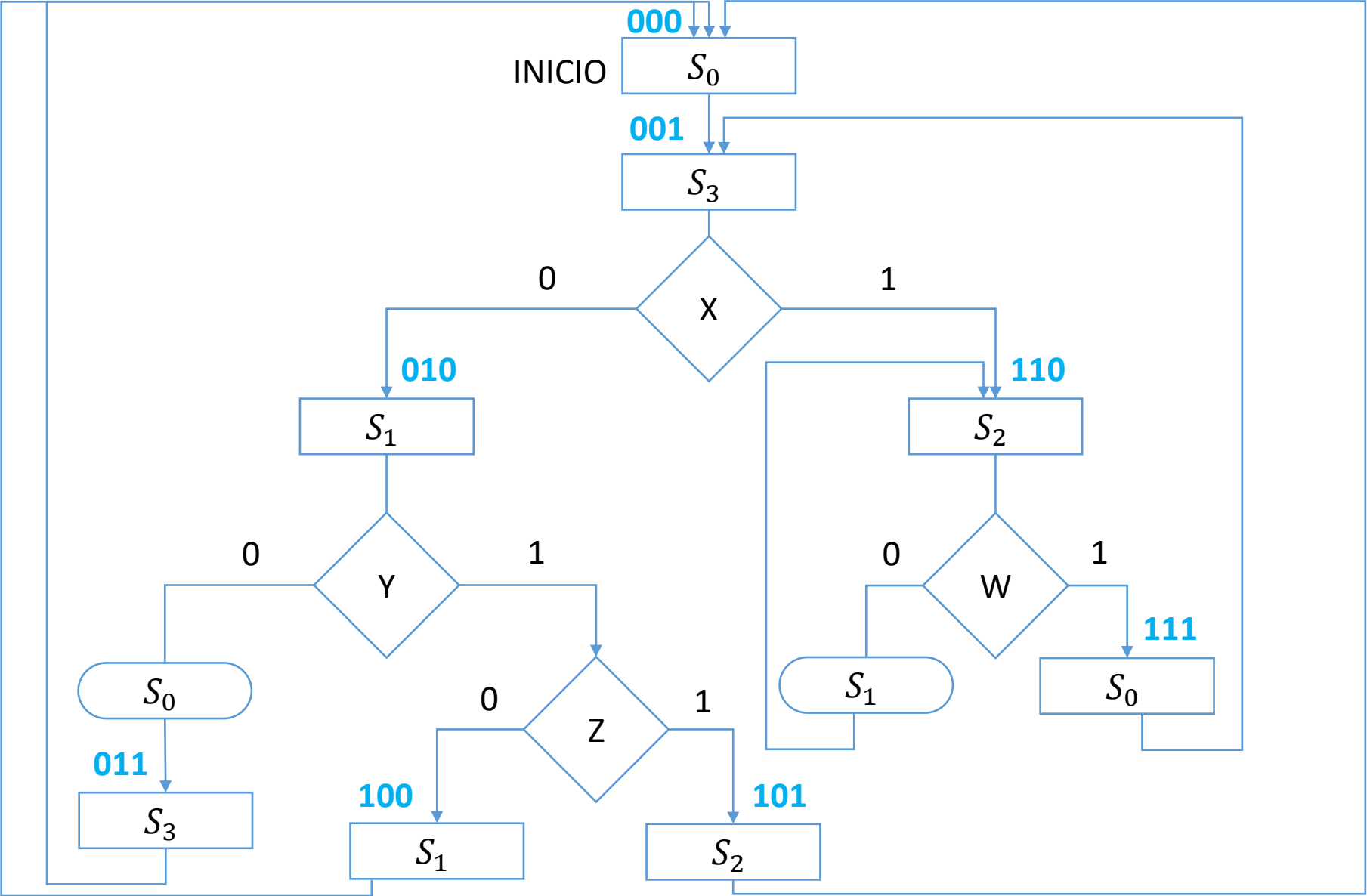
Tarea 2: Carta ASM y tabla de verdad con el método de Direccionamiento por Trayectoria

Alumno: Suxo Pérez Luis Axel

Grupo: 03

Fecha de entrega: 04/02/2022

Diseñe una carta ASM con 8 estados, 4 entradas (X,Y,Z,W) y 4 salidas (S3,S2,S1,S0) y determine la tabla de verdad por el método de Direccionamiento por Trayectoria. La tabla ASM debe contar con salidas condicionales.



Diseñe una carta ASM con 8 estados, 4 entradas (X,Y,Z,W) y 4 salidas (S3,S2,S1,S0) y determine la tabla de verdad por el método de Direcccionamiento por Trayectoria. La tabla ASM debe contar con salidas condicionales.

Entradas a Memoria							Salidas de Memoria						
Estado presente + Entradas							Estado siguiente + Salidas						
P2	P1	P0	X	Y	Z	W	Z2	Z1	Z0	S3	S2	S1	S0
0	0	0	*	*	*	*	0	0	1	0	0	0	1
0	0	1	0	*	*	*	0	1	0	1	0	0	0
0	0	1	1	*	*	*	1	1	0	1	0	0	0
0	1	0	*	0	*	*	0	1	1	0	0	1	1
0	1	0	*	1	0	*	1	0	0	0	0	1	0
0	1	0	*	1	1	*	1	0	1	0	0	1	0
0	1	1	*	*	*	*	0	0	0	1	0	0	0
1	0	0	*	*	*	*	0	0	0	0	0	1	0
1	0	1	*	*	*	*	0	0	0	0	1	0	0
1	1	0	*	*	*	0	1	1	0	0	1	1	0
1	1	0	*	*	*	1	1	1	1	0	1	0	0
1	1	1	*	*	*	*	0	0	1	0	0	0	1