



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

División de Ingeniería Eléctrica (DIE)

Sistemas Distribuidos

Grupo 1

Tarea 1

Alumno: Suxo Pérez Luis Axel

Maestro: Ing. José Antonio Ayala Barbosa

Semestre 2022-1

Fecha de entrega: 20 de septiembre de 2021

Qué es un socket (mensajes), tipos, ejemplos.

El socket es un proceso que existe en la máquina cliente y en la máquina servidora, y sirve para que la máquina servidora y cliente puedan comunicarse, por ejemplo, escribir y leer información, mediante el paso de mensajes.

Existen dos tipos de socket's:

- TCP: La máquina servidora y cliente puede leer y escribir información, por ejemplo, en una videollamada.
- UDP: La máquina servidora solo escribe información y la máquina cliente solo lee información, por ejemplo, un stream en twitch o otra plataforma de streaming.

Referencias.

- Wikipedia. (2021). *Socket de Internet*.  
[https://es.wikipedia.org/wiki/Socket\\_de\\_Internet](https://es.wikipedia.org/wiki/Socket_de_Internet)