Strjál stærðfræði II - vorönn 2011 - Skilaverkefni 2

Gildir 5% af lokaeinkunn í námskeiðinu.

1. Gefið er fylkið
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 3 & 8 & 2 \end{bmatrix}$$

- a) (14%) Finnið andhverft fylki ("inverse matrix") fyrir A. Beitið **Gauss-Jordan eyðingu** ("Gauss-Jordan elimination"). Sýnið útreikninga og látið allar einfaldar línuaðgerðir ("elementary row operations") koma skilmerkilega fram. Sýnið prófun á svarinu.
- b) (6%) Notið andhverfa fylkið til að leysa eftirfarandi jöfnuhneppi. Sýnið prófun á svarinu.

$$x_1 + x_2 + x_3 = 2$$

 $2x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 5$
 $3x_1 + 8x_2 + 2x_3 = 3$

2. (14%) Gefnar eru eftirfarandi jöfnur fyrir tvö plön í R³. Finnið stikajöfnur ("parametric equations") fyrir skurðlínu plananna með því að leysa þessar jöfnur saman. Leysið jöfnuhneppið með því að setja upp aukna fylkið ("augmented matrix") og beita <u>Gauss-Jordan eyðingu</u> á það. Sýnið útreikninga og látið allar línuaðgerðir koma skilmerkilega fram.

$$2x + 3y - 2z + 4 = 0$$

 $x - y + 2z + 3 = 0$

- **3.** Gefnir eru eftirfarandi punktar í R^3 : P(2, -2, 1), Q(-1, 0, 3) og R(5, -3, 4).
 - a) (8%) Ritið stikajöfnur beinnar línu ("parametric equations of the line") sem inniheldur punktana P og Q.
 - b) (14%) Ritið á forminu Ax + By + Cz = D jöfnu plans ("equation of the plane") sem inniheldur punktana P, Q og R. Sýnið útreikninga og prófun á svarinu!

4. Gefnir eru eftirfarandi punktar í R³: P (3, -3, -5) og Q (2, 0, -7). Einnig er gefið plan með jöfnuna

$$2x - 3y - 6z + 4 = 0$$

- a) (14%) Finnið fjarlægð punktsins P frá planinu og hnit þess punkts í planinu sem er í minnstri fjarlægð frá P.
- b) (8%) Finnið skurðpunkt plansins við beinu línuna gegnum P og Q.
- 5. Í þessu dæmi er fjallað um varpanir í R^2 .
 - a) (8%) Ákvarðið vörpunarfylki sem framkvæmir 30° snúning réttsælis um upphafspunkt ("a matrix for clockwise rotation 30° about the origin").

Notið síðan vörpunarfylkið til að reikna hvert punkturinn (2, -3) varpast.

b) (14%) Ákvarðið EITT vörpunarfylki sem framkvæmir speglun um línuna x = -2

Notið einsleit hnit ("homogeneous coordinates"). Notið síðan fylkið til að reikna hvert punkturinn (-5, 2) varpast. Sýnið útreikninga ásamt skýringum.