

# Kodanalys – Axel Waltersson

## 1. Beskriv de största problemen du identifierar.

- Namnen på variablerna gör det otroligt svårt att förstå vad som gör vad i koden.
- Att menyn är gjord med if/else-satser i stället för switch-sats gör koden svår att läsa.
- Konsol-applikationen fylls på med output och rensas aldrig, vilket gör programmet väldigt svårt att läsa efter ett par användningar.
- Användning av ungersk-notation som till exempel strUsr
- Klassen "program" saknar stor bokstav i början.

## 2. Genomför förbättringar.

Jag har ändrat namn på variabler, ändrat menyhanteringen till en switch-case med metoder och lagt till meddelande för användaren och rensar konsol-applikationen vid input.

Mer går att läsa i "<https://github.com/axelwaltersson/KodanalysAxelWalterssonTUC.git>"

## 3. Föreslå förbättringar

Man skulle kunna göra koden mindre case-sensitive genom att tillåta användaren söka eller ta bort namn genom att skriva stor eller liten bokstav. Det skulle göra det enklare för användaren att ta bort eller söka fram användare.

RemoveUser metoden skulle kunna hanteras helt i for loopen i stället för att ha en separat if sats. Det skulle bli en längre for loop men det skulle bli enklare att tyda koden än att dela upp den i flera if satser etc.

Man skulle kunna hanteraNullOrWhiteSpace genom att skapa en validerings klass. Det känns som bäst practice och det förhindrar att fel om man skulle bygga ut på programmet.

## 4. Reflektera

Jag har lärt mig hur bra metoder är och hur de kan användas för att hantera input och för att visa output som t.ex. menyn. Hur viktigt det är att namnge variabler till något relaterat till dess funktion, det tog på tok för lång tid att förstå vad originalvariablerna gjorde.

Det är också stor skillnad på att flytta ut metoder i andra filer för att göra koden mer lättläst. Det hade gått att göra program.cs filen ännu bättre med mindre kod.