# Exportar Grafos en formatos: GDF, GraphSON, GraphML, GEXF

Roberto Alejandro Gutiérrez Guillén Instituto Tecnolgico y de Estudios Superiores de Monterrey, Campus Santa Fe Mexico A01019608@itesm.mx

#### 1. GITHUB

https://github.com/axgtz/Analisis-y-Diseno-de-Algoritmos/tree/master/ExportSNAP/Snap-4.0/examples/testGuti

#### 2. INTRODUCCIÓN

Los grafos son una estructura de datos de la computación. Son un conjunto de nodos(vértices) que representan a un objeto, y estan unidos por aristas. Puede que las uniones sean dirigidas o no, también, pueden tener peso y otros atributos. Son usados para muchas cosas, por ejemplo para mostrar un mapa de amistades en Facebook o una red de computadoras.

# 3. PROCEDIMIENTO

#### 4. VENTAJAS Y DESVENTAJAS

## 4.1. GDF

Este formato esta basado en el formato CSV(Comma Separated File), por lo tanto es muy f'acil de leer y de convertir a CSV. Adme'as fue el formato m'as r'apido de exportar por su simple estructura.

### 4.2. **GEXF**

Este formato es muy usado en la industria, por lo tanto es muy maduro y robusto, por lo que da confianza. Es muy parecido a GraphML ya que tambi'en se basa en XML pero es menos utilizado en la industria.

# 4.3. GraphML

GraphML es un formato para almacenar datos basado en XML, y soporta menos informacin adicional que sus rivales, esto ayuda en su facilidad de exportar pero no se pueden incluir grafos complejos.

# 4.4. GraphSON

Una gran desventaja es que la 'ultima versi'on de Gephi, una aplicaci'on usada para visualizar grafos, no soporta este formato en su 'oltima versi'on. Es el formato m'as complejo de exportar porque no existe un est'andar pero esto tiene la ventaja de que puede ser adaptado a cualquier situaci'on.

#### 5. COMPLEJIDADES TEMPORAL Y ESPACIAL

# 5.1. Complejidad Temporal

Los cuatro formatos de exportación tienen la misma complejidad temporal, ya que guardan todos los nodos y todos los vertices, y se tienen que recorrer todos para ser exportados, por lo tanto complejidad temporal de los cuatro algoritmos es de O(V+E).

### 5.2. Complejidad Espacial

La complejidad espacial es O(V+E), la suma de la cantidad de nodos y uniones.

### 6. TIEMPOS DE EJECUCIÓN

Tiempo de ejecución GDF:	0.0369601 segundos
Tiempo de ejecución GEXF:	0.0503775 segundos
Tiempo de ejecución GraphML:	0.0511828 segundos
Tiempo de ejecución GraphSON:	0.0392701 segundos

### 7. GEPHI

#### 8. APENDICE

# A. FUNCIÓN PARA EXPORTAR A GDF

```
void exportarGDF(PNGraph Graph){
   ofstream archivo_salida;
   archivo_salida.open("grafoGnutella.gdf");

if (archivo_salida.is_open()){
    archivo_salida << "nodedef>name\n";
   for (TNGraph::TNodeI NI = Graph->BegNI(); NI < Graph->EndNI(); NI++){
        archivo_salida << NI.GetId() << ",\n";
   }

   archivo_salida << "edgedef>node1,node2\n";
   for (TNGraph::TEdgeI EI = Graph->BegEI(); EI < Graph->EndEI(); EI++){
        archivo_salida << EI.GetSrcNId() << "," << EI.GetDstNId() << "\n";
   }

   archivo_salida.close();
}</pre>
```

### B. FUNCIÓN PARA EXPORTAR A GRAPHSON

```
void exportarGrapSON(PNGraph Graph){
  ofstream archivo_salida;
  archivo_salida.open("grafoGnutella.json");

if (archivo_salida.is_open()){
    archivo_salida << "{ \"graph\": {\n";</pre>
```

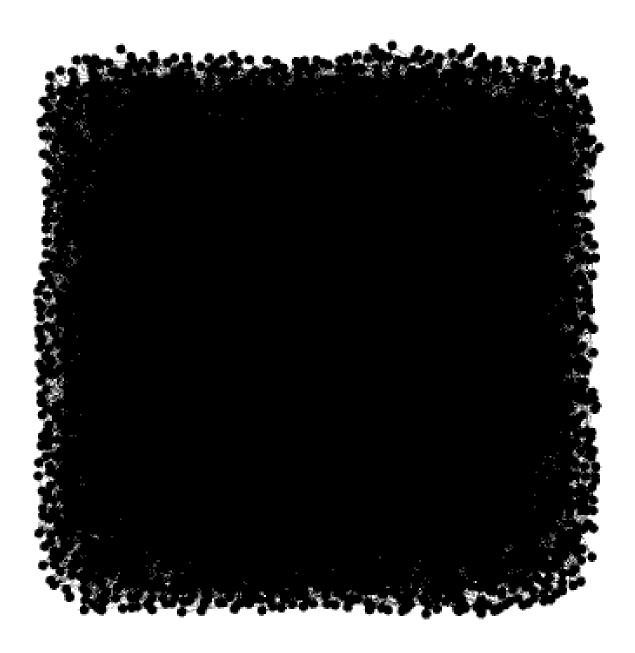


Fig. 1. Resultado de visualizacin en Gephi

```
archivo_salida << "\"nodes\": [\n";
       if (NI == Graph \rightarrow EndNI()) \{//Si \text{ es el ultimo nodo}\}
               archivo_salida << "],\n";
           }else {//Todos los demas nodos
               archivo_salida << ",\n";
       }
       archivo_salida << "\"edges\": [\n";
       for (TNGraph::TEdgeI EI = Graph->BegEI(); EI < Graph->EndEI(); EI++){
           archivo_salida << "{ \"source\": \"" << EI.GetSrcNId() << "\", \"target \
           if (EI == Graph -> EndEI()){
               archivo_salida << " ]\n";
           }else{
               archivo_salida << ",\n";
       archivo_salida << "} }";
   }
}
```

### C. FUNCIÓN PARA EXPORTAR GRAPHML

```
void exportarGraphMl(PNGraph Graph){
   ofstream archivo_salida;
   archivo_salida.open("grafoGnutella.graphml");

if (archivo_salida.is_open()){
     archivo_salida << "<?xml version = \"1.0\" encoding = \"UTF-8\"?>\n";
     archivo_salida << "<graphml xmlns=\"http://graphml.graphdrawing.org/xmlns\"
     archivo_salida << "<graph id = \"G\" edgedefault = \"directed\">\n";

   for (TNGraph::TNodel NI = Graph->BegNI(); NI < Graph->EndNI(); NI++){
        archivo_salida << "<node id = \"n" << NI.GetId() << "\"/>\n";
   }
   int i = 0;
   for (TNGraph::TEdgel EI = Graph->BegEI(); EI < Graph->EndEI(); EI++,i++){
        archivo_salida << "<edge id = \"e" << i << "\" source = \"n" << EI.GetSrcNId
   }

   archivo_salida << "</graph>\n";
   archivo_salida << "</graphml>\n";
   archivo_salida << "</graphml>\n";
   archivo_salida << "</graphml>\n";
   archivo_salida << "</graphml>\n";
   archivo_salida << "</pre>
```

}

# D. FUNCIÓN PARA EXPORTAR A GEXF

```
void exportarGEXF(PNGraph Graph){//
                ofstream archivo_salida;
                archivo_salida.open("grafoGnutella.gexf");
                if (archivo_salida.is_open()){
                                 \begin{array}{l} \text{archivo\_salida} << "<?\text{xml version} = \ "1.0\ " \ \text{encoding} = \ "UTF-8\ "?>\ "; \\ \text{archivo\_salida} << "<\text{gexf xmlns} = \ "http://www.gexf.net/1.2 draft \ " \ version} = \ "1.2 draft \ " \ version} = \ 
                                archivo_salida << "<nodes>\n";
                                for (TNGraph::TNodeI NI = Graph->BegNI(); NI < Graph->EndNI(); NI++){
                                                 archivo_salida << "<node id =\"" << NI.GetId() << "\" />\n";
                                archivo_salida << "</nodes>\n";
                                archivo_salida << "<edges>\n";
                                int i = 0;
                                archivo_salida << "</edges>\n";
                                archivo_salida << "</graph>\n";
                                archivo_salida << "</gexf>\n";
                                archivo_salida.close();
```

#### **REFERENCES**

Stanford. 2002. Gnutella peer-to-peer network: August 4 2002. Retrieved October, 2017 from https://snap.stanford.edu/data/p2p-Gnutella04.html.

Dan LaRocque. 2014 . GraphSON Format. Retrieved October,2017 from https://github.com/thinkaurelius/faunus/wiki/GraphSON-Format

Charles Iliya Krempeaux. 2013. GDF: A CSV Like Format For Graphs. Retrieved October, 2017 from http://changelog.ca/log/2013/03/09/gdf.

Gephi. 2017. GraphML Format. Retrieved October, 2017 from https://gephi.org/users/supported-graph-formats/graphml-format/

Gephi. 2017. GEXF File Formatt. Retrieved October, 2017 from https://gephi.org/gexf/format/