Axel Herrmann

Software Engineer



PERSÖNLICHES

GEB. 09.05.2002 in Böblingen

axel-herrmann@gmx.net

in linkedin.com/in/axherrm

github.com/axherrm

SPRACHEN

Deutsch
Englisch
Latein

KENNTNISSE

Agile/Scrum	•	•	•	•	•
Git	•	•	•	•	•
Jira	•	•	•	•	•
Java	•	•	•	•	•
SpringBoot	•	•	•	•	•
Python	•	•	•	•	•
C++	•	•	•	•	•
Frontend	•	•	•	•	
HTML	•	•	•	•	•
JavaScript/TypeScript	•	•	•	•	•
Angular/Vue.js	•	•	•	•	•
Docker	•	•	•	•	
Kubernetes	•	•	•	•	•
SQL	•	•	•	•	•

ERFAHRUNG

Bachelor-Thesis

levigo solutions, Holzgerlingen

09/2023 - 03/2024

Insgesamt ein halbes Jahr habe ich bei levigo solutions meine Bachelorthesis über das Thema *Refactoring von Microservices-Architekturen: Eine industrielle Fallstudie* geschrieben. Dabei habe ich weiter an der Architektur des Produkts *jadice flow* entwickelt. Die Thesis wird in Zukunft öffentlich zu finden sein.

Werkstudent Software Developer

levigo solutions, Holzgerlingen

01/2022 -09/2023

Im Rahmen dieser Anstellung hatte ich das erste Mal die Gelegenheit, professionelle praktische Erfahrungen zu sammeln. Ich habe größtenteils am Backend des Produkts *jadice flow* gearbeitet. Dabei habe ich viel in Java und SpringBoot, teilweise auch in Java-/Typescript geschrieben. Aufgrund der Microservices-Architektur des Produkts hatte ich viel Erfahrungen mit Docker gesammelt und erste Einblicke in Kubernetes bekommen. Bei dem agilen Vorgehen in 2–3-wöchigen Sprints habe ich das erste Mal mit Scrum gearbeitet.

Entwicklung Verwaltungssoftware SaS

Schönbuch-Gymnasium, Holzgerlingen

2018-2019

Dank meines Informatik-Lehrers habe ich als einziger Schüler die Möglichkeit bekommen, mit an der Verwaltungssoftware für das Schulprojekt *Schule als Staat* zu entwickeln. Dabei wurde eine Webseite in PHP realisiert.

Teilnahme am #loT Hackathon

Schönbuch-Gymnasium, Holzgerlingen

2018

Im Rahmen des Hackathon habe ich das erste Mal etwas praktischere Erfahrungen in der Softwareentwicklung gesammelt.

BILDUNGSWEG

Software Engineering B.Sc.

Universität Stuttgart

10/2020 - 03/2024

In Abgrenzung zum verwandten Studiengang *Informatik* konnte ich hier einige praktische Erfahrungen mehr sammeln. Diese kleinen Programmierprojekte konnten mich im Studium bisher am meisten begeistern.

- Voraussichtliche Abschlussnote: 2,0

Allgemeine Hochschulreife

Schönbuch-Gymnasium Holzgerlingen 09/2012 – 07/2020

Neben der allgemeinen Bildung habe ich hier meine ersten Erfahrungen in der Informatik sammeln können. Ab der Oberstufe habe ich Informatikunterricht besucht.

- Abschlussnote: 1,4