

# 대회 개요

AWS DeepRacer를 활용한 강화학습 기반의 자율주행 자동차 대회입니다.

# ✔대회 장소

국민대학교 산학협력관 지하 1층

# ✔대회 일정

2025년 5월 27일(화), 19:00

## ✔대회 유형

강화학습 알고리즘 대회 자유 알고리즘 대회

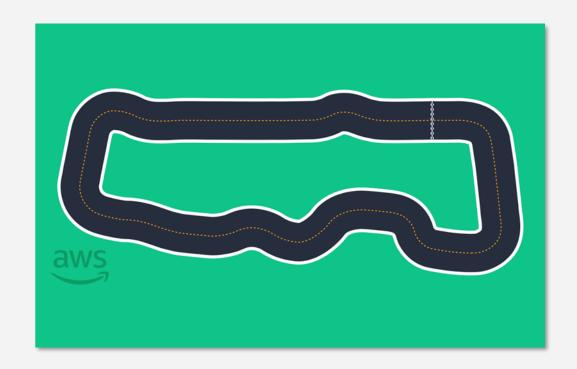
## ✓ Contact

sangjun7358@kookmin.ac.kr





# 대회 규칙 안내 1라운드





### Environment

- Track: RL Speedway
- Direction: Counterclockwise (반시계)
- Size: 실제 트랙 크기의 95%



#### Race

- Algorithm: <mark>강화학습</mark>
- Race Type: **Time Trial**
- Penalty: 트랙 아웃시 2초

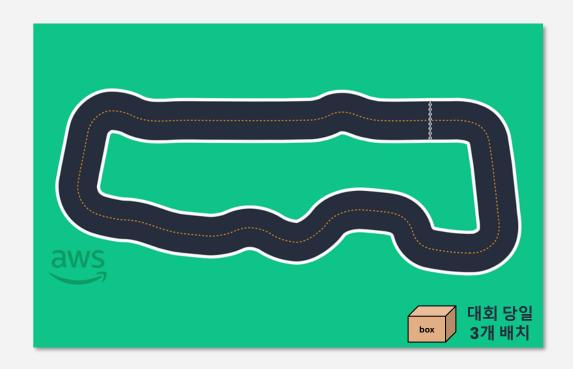


## **Mission**

- 경기시간: 1,2차시 각각 3분
- 타임아웃 : 1,2차시 각각 최대 1분
- 가장 빠르게 한바퀴를 완주한 기록 기준



# 대회 규칙 안내 2 라운드





#### **Environment**

- Track: RL Speedway
- Direction: Counterclockwise (반시계)
- Size: 실제 트랙 크기의 95%



#### Race

- Algorithm: Free
- Race Type: **Object avoidance**
- Penalty: 트랙 아웃시 2초

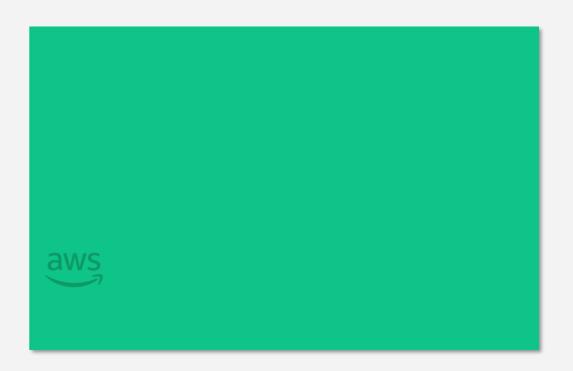


## **Mission**

- 경기시간: 1,2차시 각각 3분
- 타임아웃 : 1,2차시 각각 최대 1분
- 가장 빠르게 한바퀴를 완주한 기록 기준



# 대회 규칙 안내 3 라운드





#### **Environment**

- Track: **대회 당일 공개**
- Direction: Counterclockwise (반시계)



#### Race

- Algorithm: <mark>강화학습</mark>
- Race Type: **Time Trial** - Penalty: 트랙 아웃시 2초

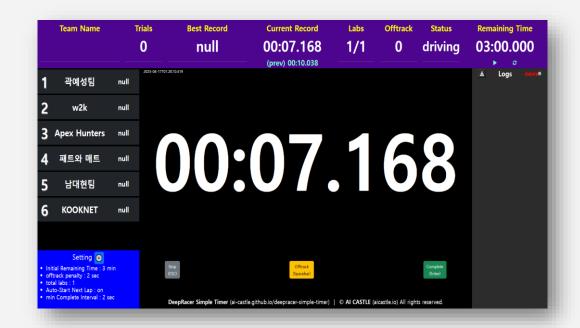


## **Mission**

- 경기시간: 1,2차시 각각 3분
- 타임아웃 : 1,2차시 각각 최대 1분
- 가장 빠르게 한바퀴를 완주한 기록 기준



# 대회 규칙 안내 공통규정





## Measurement

- 타이밍 프로그램: 조교 측정 - 카메라: 주행 영상 녹화



## **Driving**

- Start: 전방 바퀴 시작선 위치 Finish: 전방 바퀴 시작선 위치
- Alive: 한 바퀴라도 트랙안에 위치
- 트랙 이탈 시, 마지막 지점에 재위치



#### Time out

- 타임아웃 : 최대 1분 재부팅 등 모든 시간 포함



